

SERVICE MANUAL

BLACK PLANET

BLUE PLANET

- DOUBLE TRONIC
- DOUBLE TRONIC SPACE
- DOUBLE TRONIC (MAXX)
- KAJOT NEO

ESPAÑOL
12 3 - 155

HRVATSKI
95 - 122

ENGLISH
65 - 94

SLOVENSKY
35 - 64

ČESKY
5 - 34

**CE DECLARATION OF CONFORMITY**

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: KAJOT DOUBLE TRONIC

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/30/EU EMC
ČSN EN 55014-1 ed.3:2007+A1:2010
ČSN EN 55014-2:1998+A1:2002+A2:2009
ČSN EN 61000-3-2 ed.3:2006+A1:2010+A2:2010
ČSN EN 61000-3-3 ed.2:2009

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AE1 of 27.10.2015

2014/35/EU LVD
ČSN EN 60335-1 ed.3:2012+A11:2014, correction 1:2014, Z1:2014
ČSN EN 60335-2-82 ed.2:2004+A1:2009
ČSN EN 62233:2008

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AL1 of 22.12.2015, both issued by:

Institut pro testování a certifikaci
Tř. T. Bati 299
764 21 Zlín - louky
Czech Republic

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka
Kaštanová 64, 620 00 Brno
IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362
tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

3.5.2016, BRNO

date and place

name, signature, stamp



CE DECLARATION OF CONFORMITY

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: DOUBLE TRONIC SPACE

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/35/EU LVD Directive
2014/30/EU EMC Directive

According to standards:

EN 60335-1:2012 + A11:2014, AC:2014
EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
EN 55014-1:2006 + A1:2009 + A2:2011
EN 55014-2:2015
EN 61000-4-2:2009
EN 61000-4-3:2006 + A1:2008 + A2:2010 + IS1:2009
EN 61000-4-4:2012
EN 61000-4-5:2014
EN 61000-4-6:2014
EN 61000-4-8:2010
EN 61000-4-11:2004

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 160500009 of 1. 3. 2016, issued by:

Technický skúšobný ústav Piešťany, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 Piešťany
Slovak Republic

3.5.2016, BRNO

.....
date and place

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka
Kaštanová 64, 620 00 Brno
IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362
tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

.....
name, signature, stamp

**CE DECLARATION OF CONFORMITY**

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: KAJOT NEO

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function on the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacture declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:**2014/30/EU EMC Directive**

ČSN EN 55014-1:2006 +A1:2009 +A2:2011

ČSN EN 61000-3-3:2013

ČSN EN 6100-3-2:2014

ČSN EN 55014-2:2015

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AE1 of 30. 11. 2015

2014/35/EU LVD Directive

ČSN EN 60335-1:2012 +A11:2014

ČSN EN 60335-2-82:2003 +A1:2008

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AL1 of 22. 12. 2015.

Technický skúšobný ústav Piešťany, š.p.

Krajinská cesta 2929/9

921 01 Piešťany

SLOVAK REPUBLIC

Datum: 29. 12. 2016

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka

Kaštanová 64, 620 00 Brno

IČ: 277 41 362, DIČ: CZ27741362

tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101

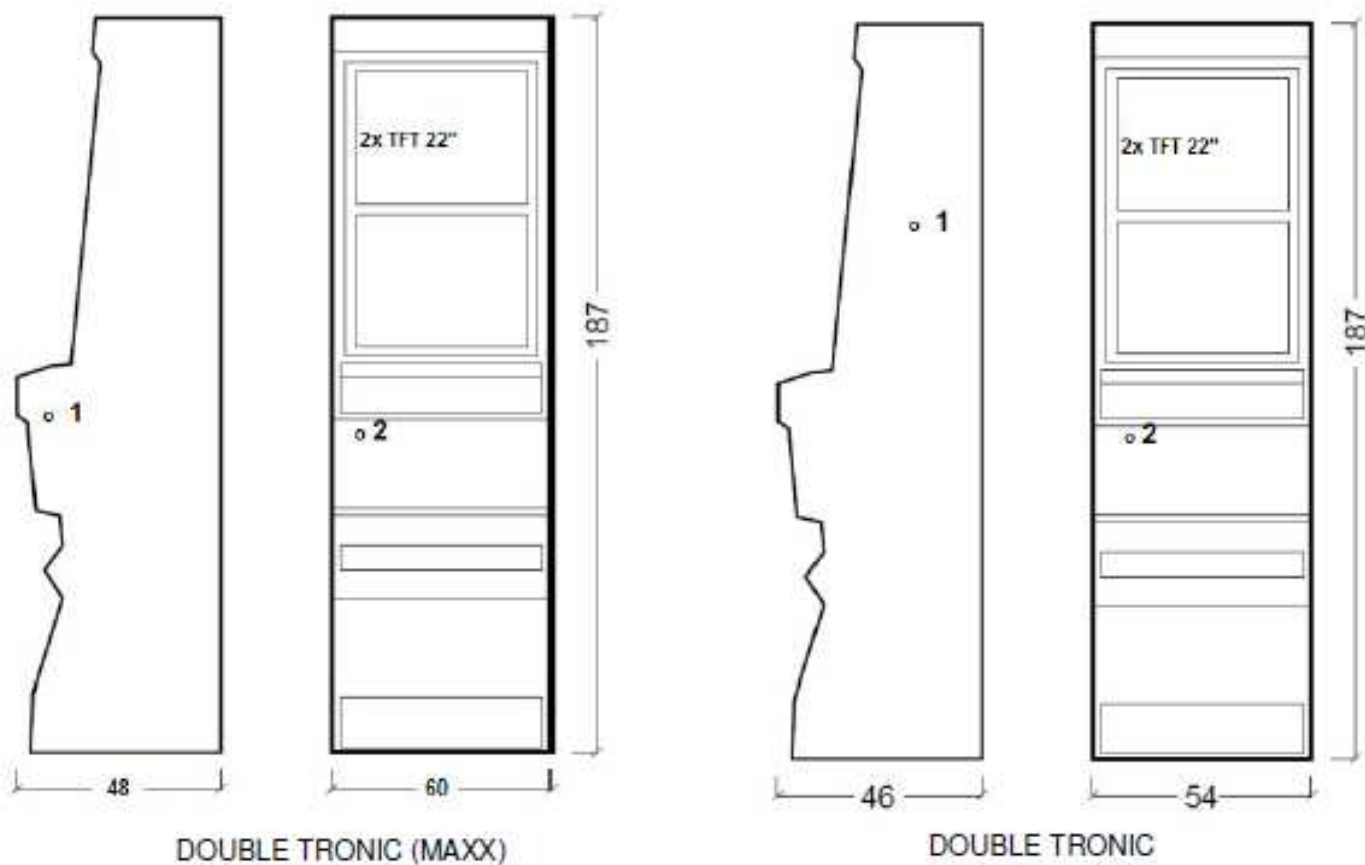

Name, signature and stamp

Obsah

Část 1 Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje	6
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	6
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	7
1.3 Kabinet KAJOT NEO	8
Část 2 Provoz a transport přístroje	9
2.1 Transport přístroje	9
2.2 Kontrola přístroje po transportu	9
2.3 Umístění přístroje	9
2.4 Uvedení do provozu	9
2.5 Pravidelná údržba	9
Část 3 NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ	10
3.1 RED-BUTTON MENU	10
3.1.1. ACCOUNTING	10
3.1.2. GAME STATISTICS	10
3.1.3. GAME SETTINGS	10
3.1.4. SETTINGS	10
3.1.5. HISTORY	12
3.1.6. ELECTRONIC KEYS	12
3.2 SERVICE MENU	13
3.3 ATTENDANT MENU	13
Část 4 Konfigurace programových desek a popis konektorů	14
4.1 Schéma a popis programových desek	14
4.2 Schéma a popis přípojovacích konektorů	17
Část 5 Popis komponentů	20
5.1 Akceptor bankovek	20
5.2 Akceptor mincí	23
5.3 Čtečka	24
5.4 Tiskárna	25
5.5 Hlavní napájecí zdroj	27
5.6 Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku	28
5.7 Key systém	28
5.7.1 KEY SYSTEM CONTROLLER	28
5.7.2. KEY & COUNTER CONTROLLER (pouze verze V.SKEURO-GLT)	29
5.8 Audio zesilovač	29
5.9 HOPPER (není v základní výbavě přístroje)	30
5.10 TOPPER	32
5.11 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	32
5.12 LED osvětlení kabinetu KAJOT NEO	32
Část 6 Technická podpora	33
6.1 Vzor výrobního štítku	33
6.2 Seznam elektrických komponent:	33
6.3 Servisní dispečink a technická podpora:	34
6.4. Chybová hlášení	34

Část 1 | Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)

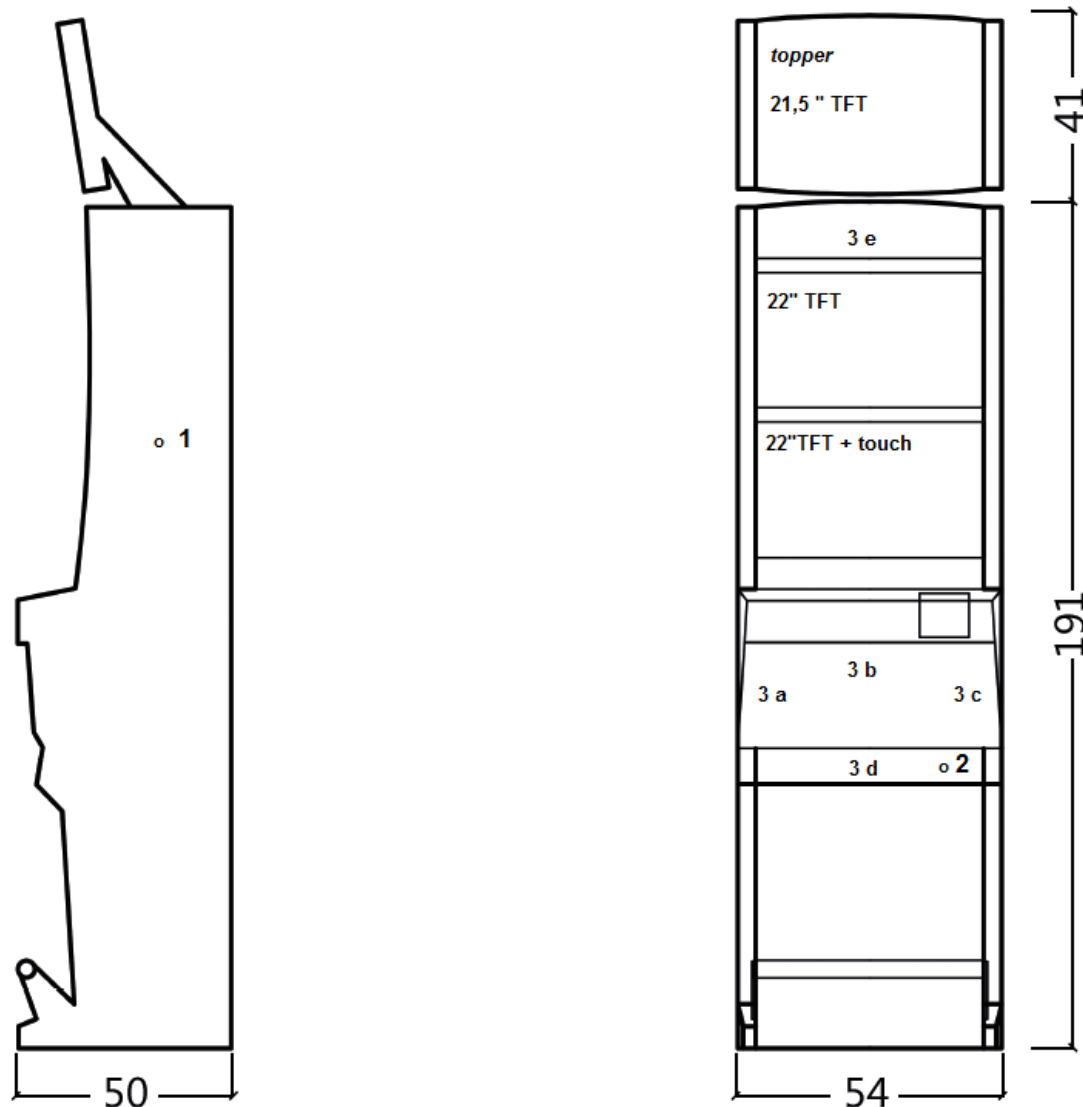


Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg, v závislosti na vnitřním vybavení.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE

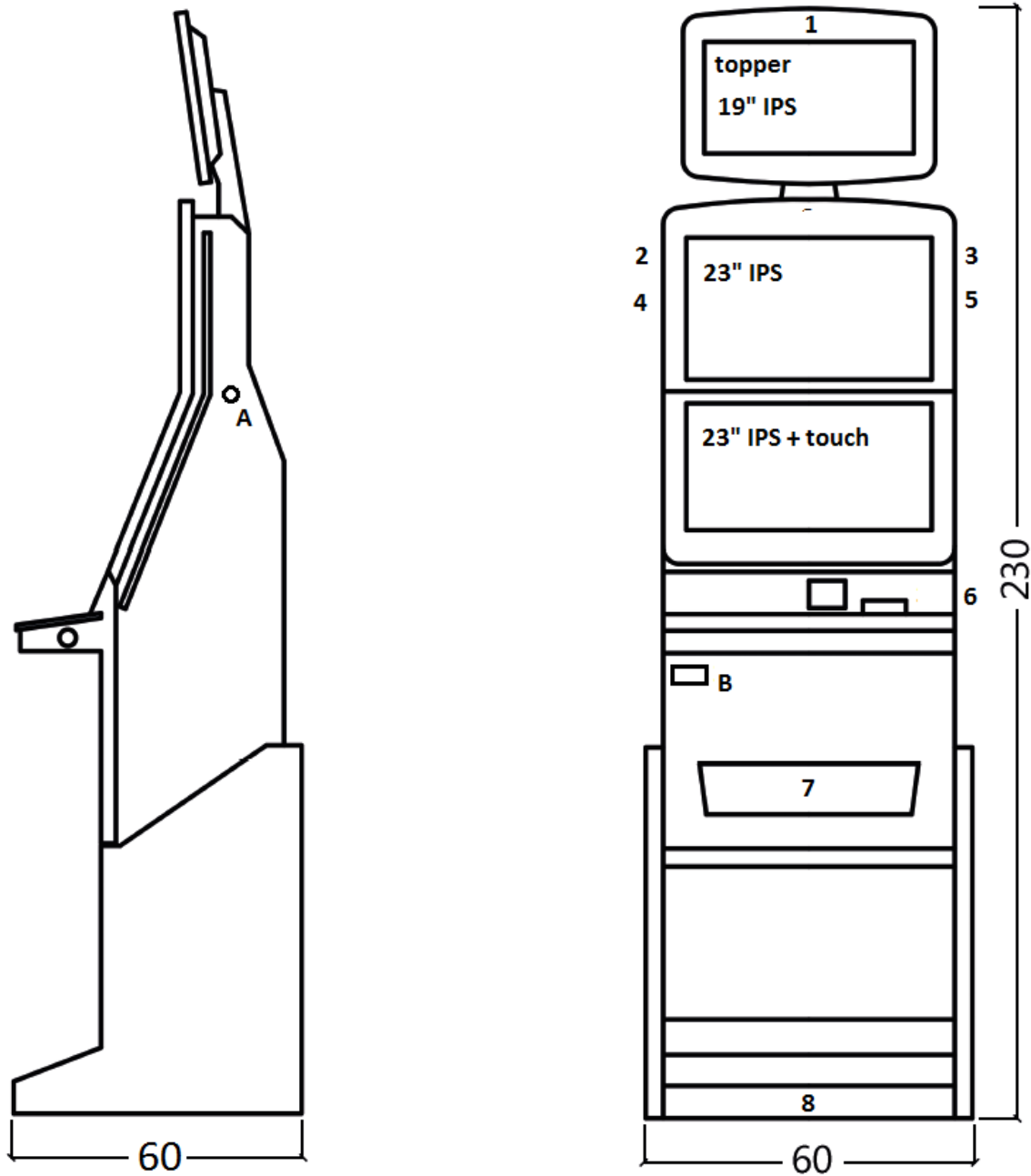


Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg bez horního dílu TOPPER, v závislosti na vnitřním vybavení.
 Váha samostatného horního dílu TOPPER je přibližně 12,7 kg.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM
2. náhled na elektromechanická počítačidla (osvětleno po sepnutí el. zámku)
3. ovladatelné LED osvětlení – části LED pásky **A** až **E**

1.3 Kabinet KAJOT NEO



Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg, v závislosti na vnitřním vybavení.

A. elektrický zámek KEY SYSTÉM, viz kapitola 7.2

B. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

1.- 8. LED osvětlení

Část 2 | Provoz a transport přístroje

2.1 Transport přístroje

UPOZORNĚNÍ:

Přístroj přepravujte pouze v základní poloze „na výšku“. V žádném případě přístroj nepokládejte a nevystavujte nadměrným otřesům.

2.2 Kontrola přístroje po transportu

Odstraňte přepravní obal. Zkontrolujte vizuálně přístroj, zda nedošlo během transportu k mechanickému poškození. Pokud vznikly na přístroji, během transportu, škody, musí být neprodleně nahlášeny, a potvrzeny dodavatelem.

2.3 Umístění přístroje

Přístroj musí být umístěn na vodorovné ploše v základní poloze „na výšku“. Zařízení neumistujte na šikmé nebo nestabilní plochy. Zařízení je určeno do interiéru a uzavřených prostor. Zařízení není dovolené používat tam, kde se může vyskytovat tryskající voda. Přístroj neumistujte do blízkosti topných těles, otevřeného ohně nebo jiných zdrojů tepla. Chraňte přístroj před vnějšími vlivy jako je tekoucí voda, déšť, teploty vyšší než 50°C, nadměrné otřesy nebo kondenzující vlhkost vzduchu než 75%. Doporučená provozní teplota přístroje je 15 až 40°C. Pokud je přístroj vystaven nižším teplotám, je nutné před spuštěním počkat, než se přístroj přizpůsobí doporučené provozní teplotě. Zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Nezakrývejte větrací otvory. Doporučený minimální volný prostor mezi zadní stranou automatu a stěnou je 10 cm.

2.4 Uvedení do provozu

Jakékoli práce, potřebné na montáž tohoto zařízení má vykonávat kvalifikovaný pracovník nebo oprávněná osoba. Všechny elektrické práce potřebné k instalaci tohoto zařízení, má vykonávat pouze kvalifikovaný elektrikář nebo kompetentní osoba (osoba odborně proškolená). Zařízení smí ovládat pouze dospělá osoba. Zařízení není určeno pro děti. Zařízení je určeno pro elektrickou síť 230 V, 50 Hz.

Opravy/úpravy/kontrolu zařízení ponechejte na výrobci nebo smluvního partnera. Před spuštěním vždy zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Kapaliny držte mimo zařízení. V případě styku s kapalinou hrozí poškození zařízení, riziko požáru a úraz elektrickým proudem. Je-li síťová šňůra poškozená, musí ji vyměnit výrobce, jeho servisní služba nebo podobně kvalifikovaná osoba. Používejte pouze schválené stojany, doplňky a upevňovací zařízení. Změna specifikace zařízení v rozporu s tímto servisním manuálem je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Přístroj připojujte jen k elektrické síti vybavené zemnicí svorkou. Zasuňte síťovou zástrčku do zásuvky. Otevřete hlavní dveře přístroje. Překontrolujte, zda během transportu nedošlo k poškození nebo posunutí elektrických nebo mechanických komponentů. Zapněte hlavní síťový vypínač na zadní straně přístroje. Zavřete hlavní dveře přístroje. Vyzkoušejte celou sadu bankovek a mincí. Sledujte, zda je kredit připsán korektně v plné výši. Otestujte přístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Při znečištění a zoxidování chromových částí automatu, doporučujeme pravidelnou údržbu prostředky proti oxidaci (SITOL, SILICHROM). Monitory čistěte prostředky na bázi lihu (OKENA, CLIN atd.). K leštění používejte spolu s uvedenými prostředky bavlněný hadřík nebo jiný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrábání. Údržba akceptoru, více kapitola 5.1. Údržba mincovníku, více kapitola 5.2. Pravidelně kontrolujte otáčivost ventilátorů, především pak na CPU (pokud je CPU tímto vybavena). Dbáte-li o čistotu stroje, přispějete tak k jeho delší životnosti.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:

Na záruku nebude brán zřetel, pokud přístroj nebyl užíván v souladu s pokyny uvedenými v této příručce nebo byl užíván v rozporu s obvyklým užíváním přístroje. Pokud závada na funkčním díle je jiná než závada popsána dále v této příručce, vadný díl vyměňte a opravu přenechejte autorizovanému servisu. Předejdete tak případnému poškození přístroje nebo poranění osob.

Záruky a odpovědnosti výrobce se vztahují na přístroj jen za předpokladu, že stroj bude servisován v autorizovaném servisu a jsou použity funkční díly uvedené v této příručce.

Část 3 | NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ

3.1 RED-BUTTON MENU

Po sepnutí tlačítka SETTING (červené tlačítko na programové desce, nebo vložení příslušného klíče) program přejde do hlavního nastavovacího Menu: MAIN MENU. Zde je možné vidět číslo karty i MAC adresu stroje. Toto menu je chráněno heslem.

Možnosti:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronic keys
VÝPLATA	-	exit

Dostupnost dále uváděných položek pro nastavení a ovládání se může různit dle jurisdikce, pro kterou je daná verze výrobce určena a dle předchozího nastavení výrobce. U některých verzí nelze výrobcem nastavené hodnoty změnit.

3.1.1. ACCOUNTING

Attendant accounting	-	přehled rental účetnictví (provozní herny)
Master accounting	-	přehled owner účetnictví (majitel)
Bills/Coins/Pulse	-	přehled vhozů do stroje
Server Accounting	-	přehled celkových stavů ze serveru
Hopper 1	-	účetní informace hopperu
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	účetní informace dispensoru

HOLD1	-	předchozí stránka účetnictví
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	attendant účetnictví
START	-	následující stránka účetnictví
VÝPLATA	-	exit

3.1.2. GAME STATISTICS

Statistiky her	-	
VÝPLATA	-	odchod z menu

3.1.3. GAME SETTINGS

Toto nastavení je chráněno heslem a je odvislé od jurisdikce, kde se verze používá

Bet settings	-	nastavení min. a max. sázky
Game denomination	-	nastavení denominace
Arrange select screen	-	zapínání her v menu a změna rozložením hl.menu na 1 nebo více stránek
General Settings	-	nastavení dalších obecných vlastností her

3.1.4. SETTINGS

VÝPLATA	-	exit
HOLD1	-	pohyb v nabídce nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce dolů
START	-	vstup do nastavení vybrané položky

Stránka Bill Setup - nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor bankovek (digitální režim)

Bill IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru bankovek
Channel 2 až 10	-	počet kreditů za vstupní pulz

Stránka Coin Setup - nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor mincí (digitální režim)

Coin IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru mincí
Channel 1 až 8	-	počet kreditů za vstupní pulz

<u>Remote setup</u>	-	nastavení pro servisní načítání kreditu
Remote IN	-	zapnutí/vypnutí načítání kreditu obsluhou
Remote credit value 1-3	-	nastavení hodnoty kreditu
<u>Stránka Pulse setup</u>	-	nastavení kanálů desky pro akceptor mincí a bankovek (pulzní režim)
Channels A – F	-	počet kreditů za vstupní pulz
Type	-	nastavení typu platidla - mince/bankovka
Min Time	-	nastavení min. délky vstupního pulsu v milisekundách
Max Time	-	nastavení max. délky vstupního pulsu v milisekundách
<u>Stránka Hopper setup</u>	-	nastavení komunikace s výplacním zařízením mincí (hopper)
Enable hopper refill	-	zapnutí doplňování hopperu
Enable manual refill buttons	-	nastavení možnosti doplnit hopper pro různé typy klíčů
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění hopperu
Dispenser refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění dispensoru
Hopper refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění hopperu
Dispenser refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění dispensoru
Hopper set level pcs	-	nastavení max. počtu mincí pro hopper
Dispenser set level pcs	-	nastavení max. počtu mincí pro dispenser
Enable hopper dump	-	zapnutí/vypnutí možnosti vyprázdnit hopper
Enable hopper calibration dump	-	zapnutí/vypnutí testu hopperu
Enable hopper clear level	-	zapnutí/vypnutí vymazání údajů o mincích v hopperu
Hopper + dispenser payout limit	-	nastavení limitu pro vyplacení kreditu přes hopper a dispenser
Exit hopper error	-	možnost zrušit chybovou hlášku o prázdném hopperu tlačítkem
START	-	Stisknutím tlačítka START se dostanete na druhou stránku nastavení Hopperu (Hopper1 setup. Viz níže)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	nastavení hopperu
Hooper 1	-	zapnutí hopperu
Hopper 1 value	-	výběr kanálu (typ mince) který hopper bude přijímat
Hopper 1 full limit	-	maximální počet mincí, které hopper přijme.
<u>Stránka Counters setup</u>	-	nastavení mechanických počítadel (hodnoty jsou v procentech)
Count Games instead of bet	-	přepnutí BET počítadel na počítání her. <i><u>Pole REQUIRED slouží pro detekci zapojení počítadel.</u></i>
<u>Stránka Limits setup</u>	-	nastavení limitů.
<u>Stránka Parameter setup</u>		
Attendant can clear his account	-	možnost mazat attendant účetnictví na stroji
Service can see game history	-	možnost vidět pod klíčem historii her
Attendant can see event. log	-	zpřístupnění přehledu událostí pod attendant klíčem
Attendant can see IN/OUT list	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod attendant klíčem
Service can see IN/OUT list	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod service klíčem
Exit from payout window	-	možnost pro hráče zrušit popup okno pro vyplacení kreditu
Check Age	-	funkce STOP GAME, která umožňuje obsluze kontrolu a dohled nad tím, zda využívají terminál pouze osoby starší 18 let. Pokud je funkce aktivována, po vložení bankovky, mince, výběru hry nebo stisknutí tlačítka START dojde k zobrazení informace na spodní obrazovce a zablokování stroje. V případě, že hráč splňuje požadavky pro účast ve hře (věk nad 18 let), povolí oprávněná osoba obsluhy hru elektronickým klíčem SERVICE. Po ukončení hry nebo výplatě kreditu dojde opět po 5ti sekundách k automatické aktivaci funkce STOP GAME.
Exit from Payout window	-	možnost opustit popup okno pro výplatu stisknutím START
Start demo if credit is zero	-	zapínání automatického spouštění demo při nulovém kreditu
Cycle select screen	-	nastavení časové prodlevy mezi jednotlivými infostránkami ve hře.
Timeout game info pages	-	nastavení doby, po které zmizí stránka s manuálem her (HOLD5)
Currency symbol	-	zapnutí/vypnutí zobrazení měny
Sound volume	-	nastavení defaultní hladiny hlasitosti <i><u>Bez ohledu na nastavení hlasitosti, při nulovém kreditu na stroji zvuk není. Funquje pouze alarm.</u></i>
<u>Stránka IO test</u>	-	test funkčnosti HW tlačítek.

Stránka test picture - test barev a rozlišení monitoru

Stránka password setup - změna stávajících hesel, jejich rušení a nastavení nových
V případě, že chcete heslo odstranit, zadejte jako nové heslo 00000. Stejně tak v případě, že chcete nastavit heslo pro položku, která ho nemá, zadejte jako původní heslo 00000. Poté budete vyzváni k zadání hesla nového. Toto menu je chráněno heslem

Stránka multilanguage setup - zapnutí / vypnutí dalších jazykových lokalizací.

Stránka network setup - Síťové nastavení stroje

Hodnoty lze měnit pomocí HW tlačítek. Pro uložení podržte chvíli tlačítko start. Objeví se hláška o restartu stroje. Restart je potřeba provést manuálně, stroj se sám od sebe neresartuje. Při nastavení DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT nastaven na 000. toto nastavení znovu neukládejte. IP i port je nastaven. Jen se při zvoleném DHCP zobrazují místo hodnot nuly. Pokud byste stránku uložili, přepíšete nastavení serveru. Při prvním spuštění stroje, musí být Network Mode nastaven na DHCP.

Stránka Touchscreen - reset dotykové obrazovky. Test kalibrace
3 vteřiny podržte tlačítko START pro reset. Stroj se po chvíli sám restartuje. Po restartu budete mít možnost zvolit ovladač dotykové obrazovky (M3M, ELO). Tento výběr se musí udělat pomocí klávesnice – ovladač vyberete stisknutím mezerníku. Pokud žádný ovladač nevyberete, stroj automaticky vybere naposledy použitý ovladač. Po výběru ovladače se spustí kalibrace dotykové obrazovky.

Kalibrace touch screenu se provede dotykem na středy terčů, které se postupně zobrazují. Pokud se do tohoto nastavení nemůžete dostat, je pravděpodobně problém v napájení kabelu. Zkontrolujte, zda jde do konektoru zapojeného na kabelu pro touch screen napětí 5V a zda nejsou porušeny vodivé pásy po stranách touch screenu. Reset touchscreenu lze provést i vložením klíče obsluhy. Pod tímto klíčem je v menu možnost pro reset. Najdete zde také stránku pro test kalibrace. Stiskem tlačítka HOLD1 se dostanete na stránku pro test kalibračních bodů.

Stránka SAS setup - Nastavení pro protokol SAS.

3.1.5. HISTORY

VÝPLATA	-	odchod z menu
START	-	GAME HISTORY zobrazí historii posledních 100 her
HOLD1	-	EVENT LOG zobrazí historii událostí stroje
HOLD2	-	BILL IN LIST
HOLD3	-	IN OUT LIST

3.1.6. ELECTRONIC KEYS

Možnost programování elektronických klíčů.

Po vstupu do této nabídky se zobrazí seznam elektronických klíčů, které jsou naprogramované pro daný stroj. Smazání naprogramovaného klíče ze seznamu lze provést tlačítkem START.

Po vložení klíče, který je již naprogramován se zobrazí v horním červeném řádku informace ALREADY PROGRAMMED

Po vložení klíče, který dosud nebyl naprogramován, bude dostupná tato ovládací nabídka:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET červená	-	PIN 7

Zvolte pro naprogramování PIN dle požadované funkce:

PIN		FUNKCE
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je přístupné po použití klíče SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY
VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupné položky	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	-	možnost natáčení kreditu klíčem, pokud je funkce dostupná
BET červená	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

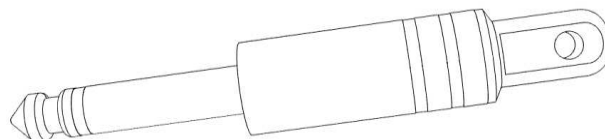
GAME HISTORY → START:

Zobrazí historii posledních 100 her.

VÝPLATA	-	odchod do vyšší úrovně
HOLD 3	-	předchozí stránka
HOLD 4	-	další stránka

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Kalibrace touchscreeenu a test kalibrace



3.3 ATTENDANT MENU

Je přístupné po použití klíče ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN
VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru

Část 4 | Konfigurace programových desek a popis konektorů

4.1 Schéma a popis programových desek

Typ: Kajot M-Box K

Parametry:

Rozměry: 225 x 150 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

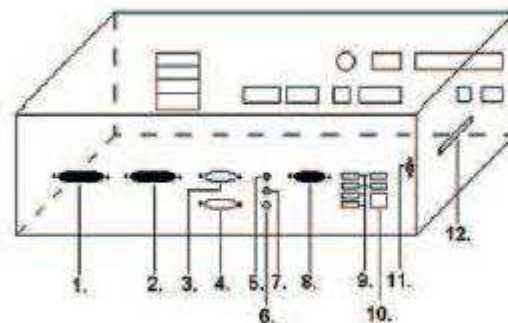
Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – zálohovaná

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

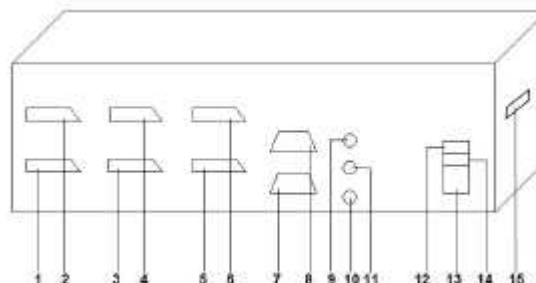
OS: Embedded Linux



- | | |
|------------|-------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Resetovací tlačítko |
| 6. LINE IN | 12. vstup pro CF kartu |

Porty M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Typ: Kajot M-Box E

Parametry:

Rozměry: 150 mm x 200 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – zálohovaná

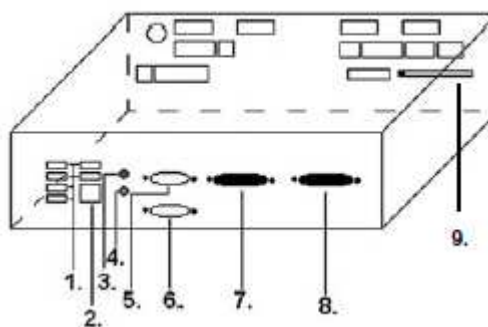
Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

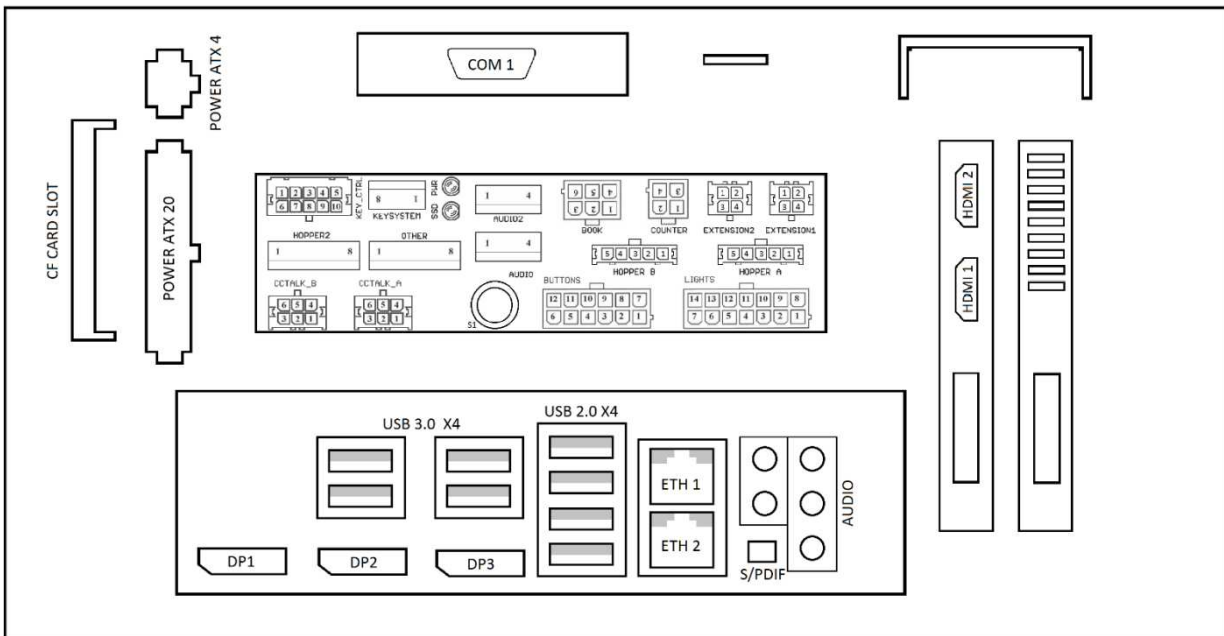
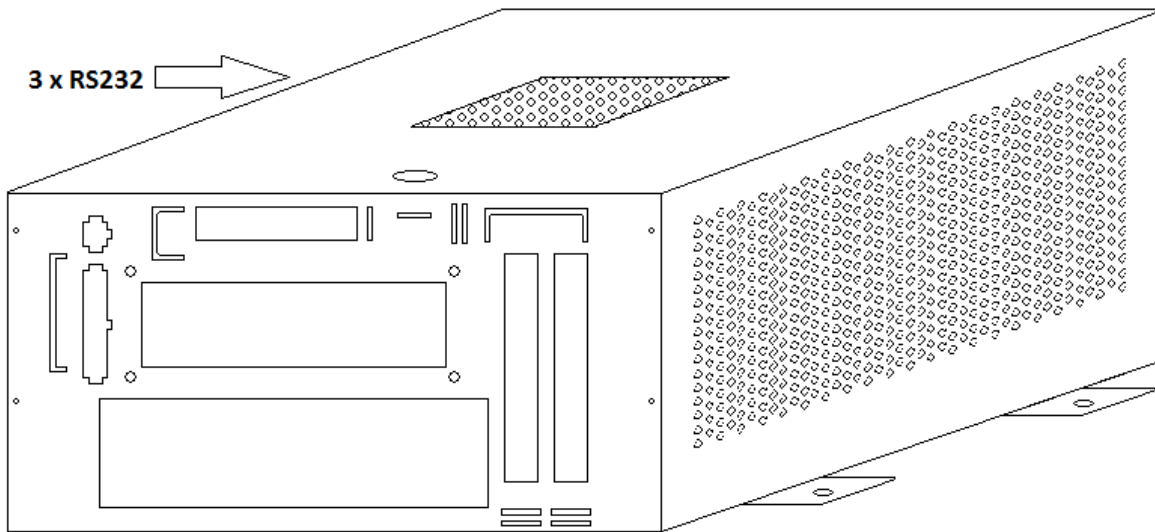
IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

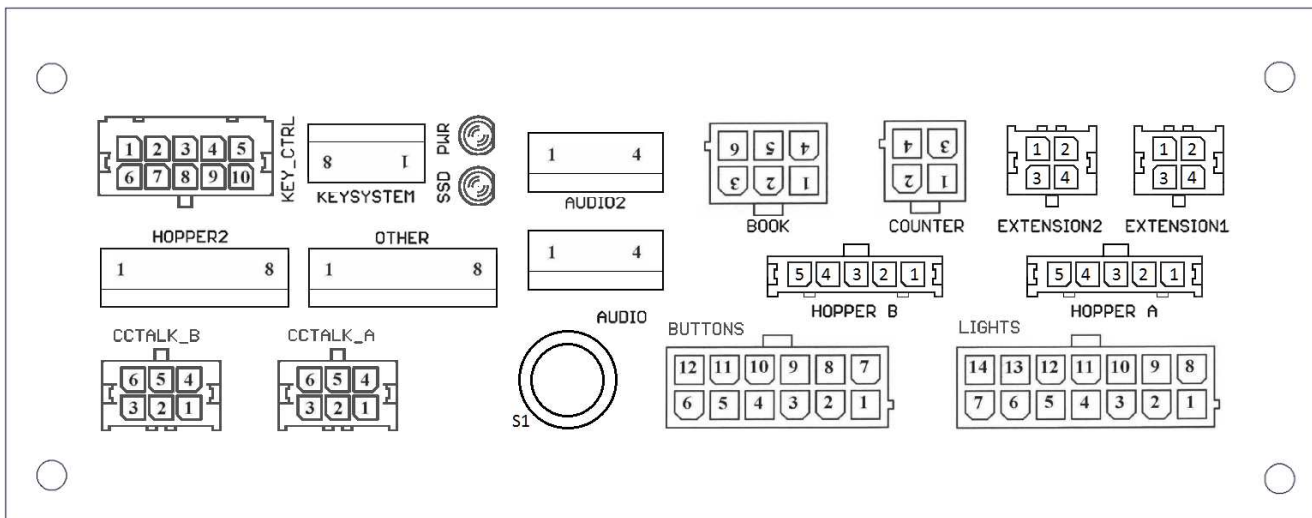
1. USB
2. Ethernet
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. Slot pro CF kartu 1x



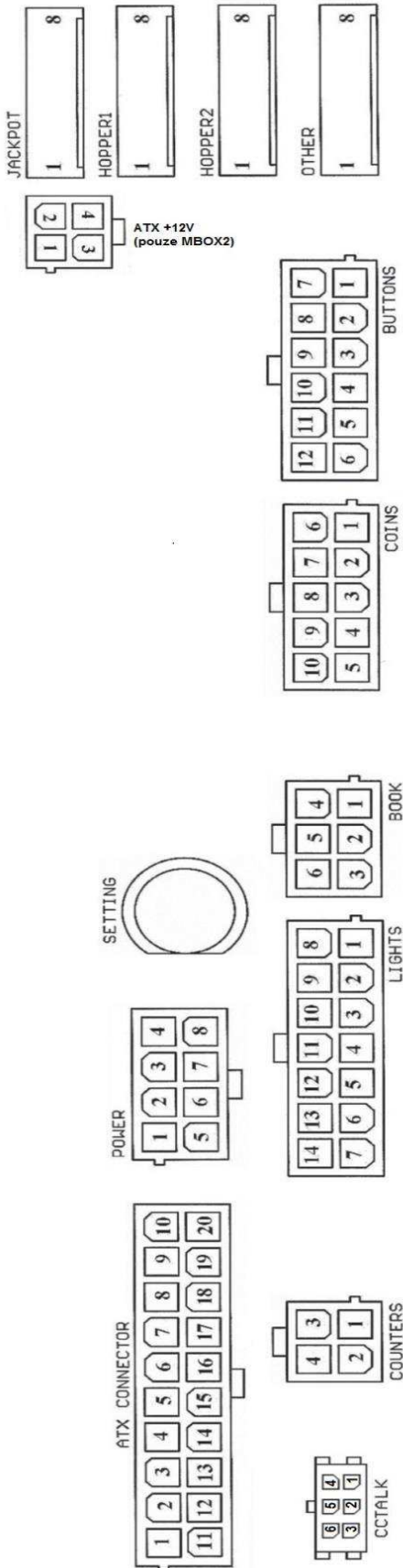
Typ: K-Box A



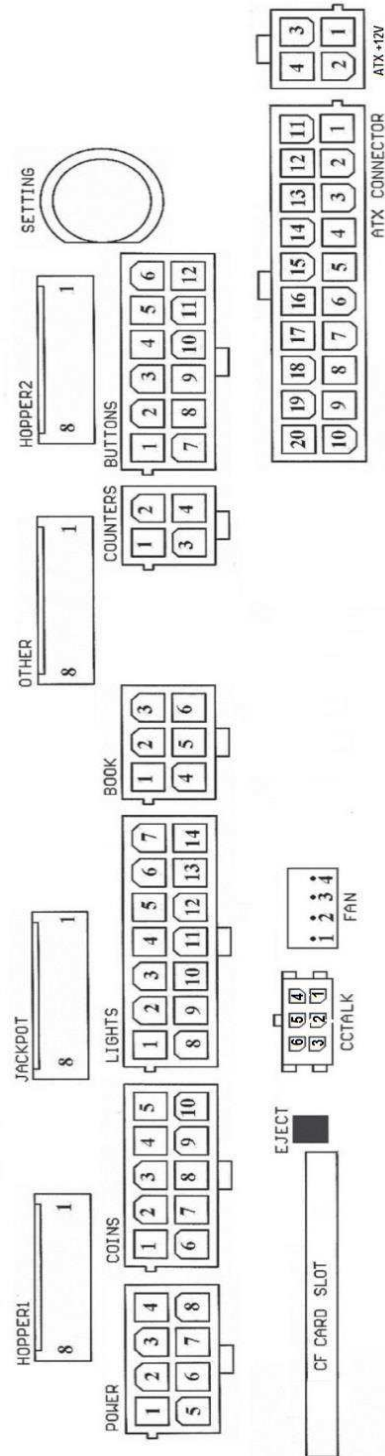
Obr.: K-box – připojovací konektory a vstupy



4.2 Schéma a popis připojovacích konektorů Sestava konektorů pro M-Box K a M-Box 2



Sestava konektorů pro M-Box



Popis připojovacích konektorů:**ATX Connector:**

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V
8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Book:

1. napájení +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. GND
5. smazání kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Coins:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokování vstupních kanálů (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupní kanál D (COIN D)-in
8. vstupní kanál B (COIN B)-in
9. vstupní kanál F (COIN F)-in
10. napájení +5 V

Hopper 1:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. spouštění motoru hopperu 1 (HOPPER 1 DRIVE) – out
5. napájení +24 V
6. senzor hopperu (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájení +12 V
8. GND

Lights:

1. napájení +12VCoins
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Eject:

1. po stlačení vysune CF kartu

Fan:

1. Control (řízení PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nezapojeno
2. Nezapojeno
3. Nezapojeno
4. Počítadlo (Win) – out
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno
7. Napájení +12 V
8. nezapojeno

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní nastavení desky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Tlačítko SETTING:

– vstup do hlavního nastavení programové desky

Popis značek:

– in ... Vstupy
– out ... Výstupy

Popis připojovacích konektorů – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Extension 1:

1. Game Select - in
2. Menu - in
3. Game Select – out
4. Menu - out

Extension 2:

1. Info - in
2. nezapojeno
3. Info out
4. nezapojeno

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. nezapojeno
7. GND

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Část 5 | Popis komponentů

5.1 Akceptor bankovek

Typ: EBA – 34/SD3 nebo EBA – 40/SD3 nebo UBA-1X-SS

EBA – 34/SD3: Akceptor bankovek, integrovaný separátor a cash box (SD3) tvoří jeden funkční díl. Akceptor je možné použít bez zařízení cash box (SD3).

Časté závady:

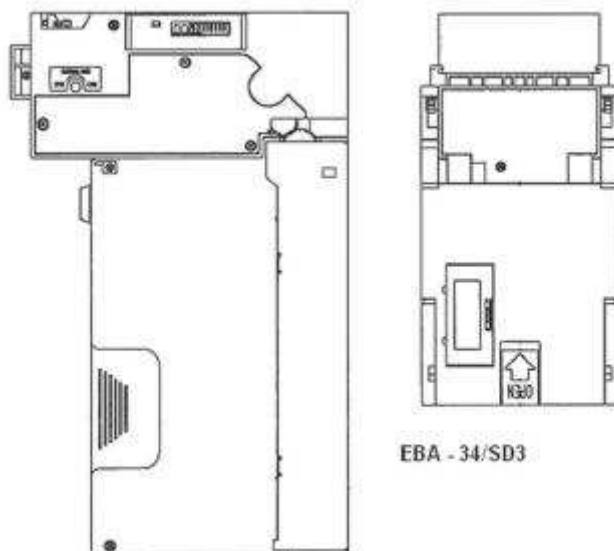
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrnicový kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- u EBA – 34/SD3 uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštíte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



Typ: UBA-1X-SS

Časté závady:

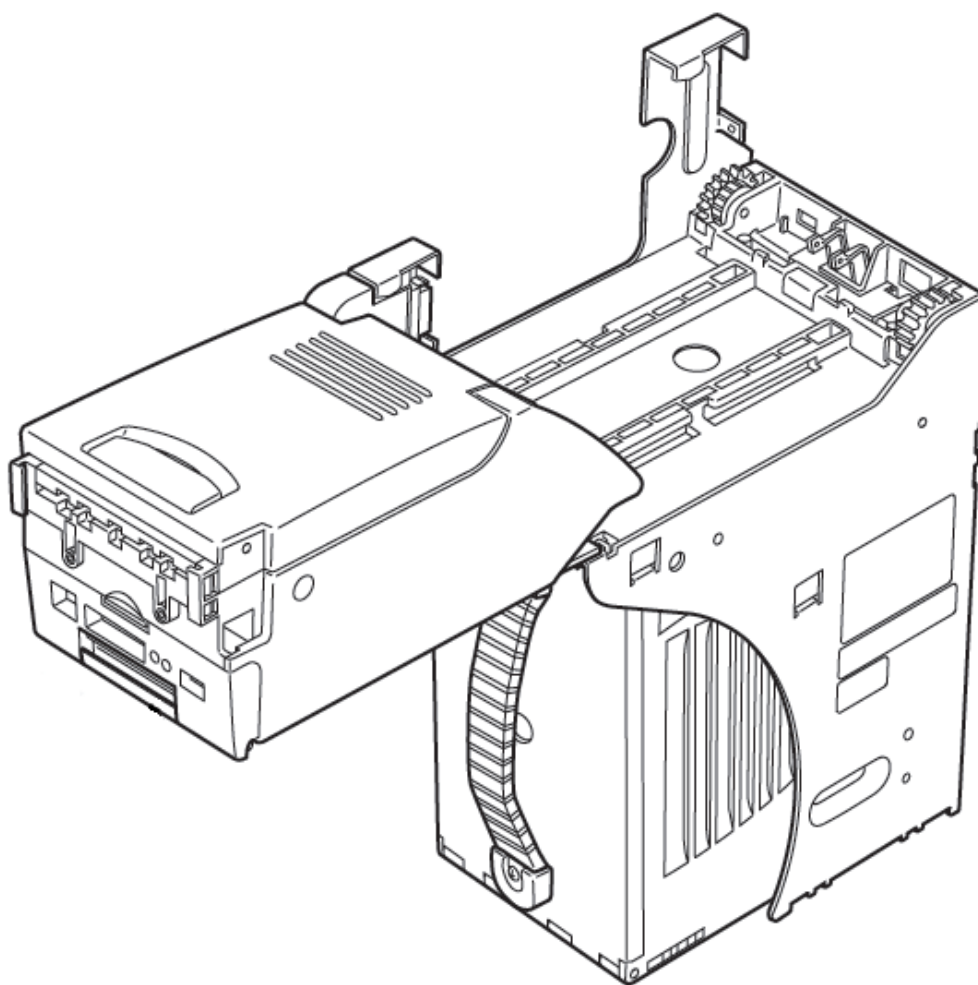
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace
- nepodporuje 2000Kč a 5000Kč bankovky

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrnice kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštíte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



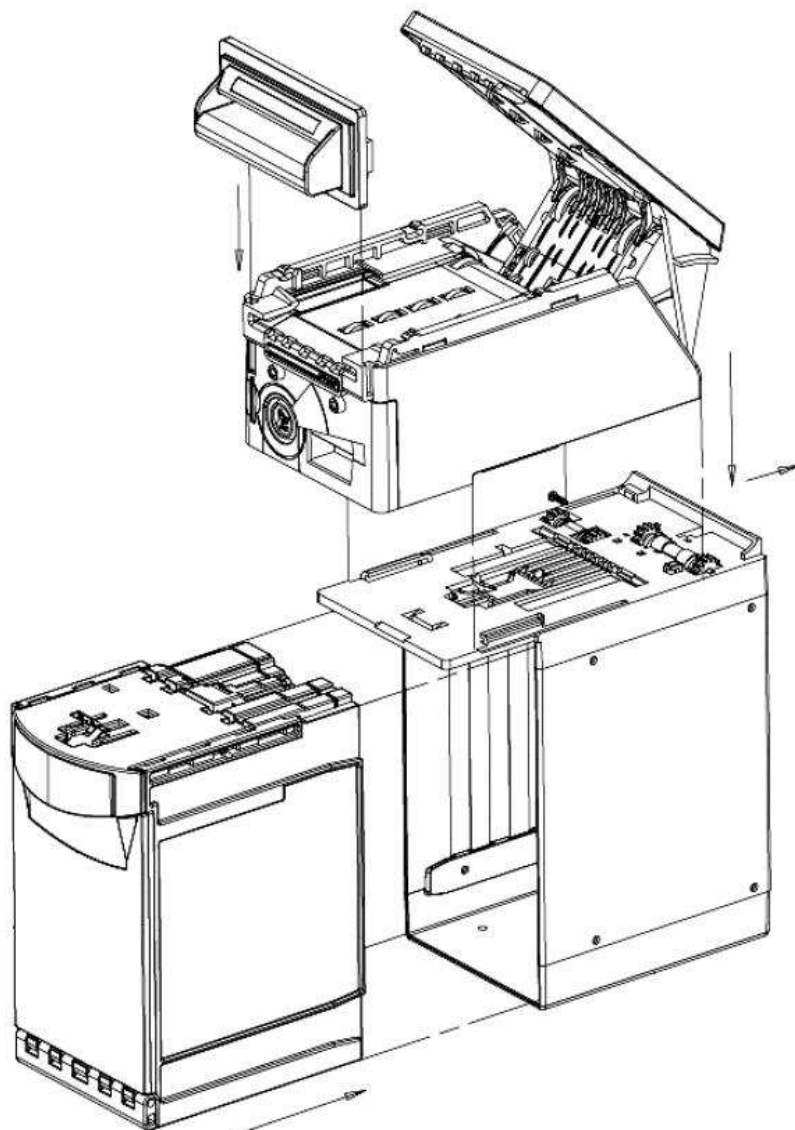
Typ: Akceptor NV200 Smart Payout (volitelné vybavení stroje)

-akceptor s funkcí vyplácení

Power Supply: 12V / 3A

- Protokol SSP / ccTalk
- Akceptuje bankovky do šířky 85 mm.
- Vyplácí bankovky do šířky 82 mm.

Údržba je shodná s údržbou Akceptoru EBA viz. kapitola 5.1.



5.2 Akceptor mincí

Typ: RM 5 nebo Azkoyen D2S

Je možno použít i jiné typy mincovníků.

Mincovník je elektronický kontrolní přístroj na mince, který je schopen akceptovat dle naprogramování, až šest různých druhů mincí.

Časté závady:

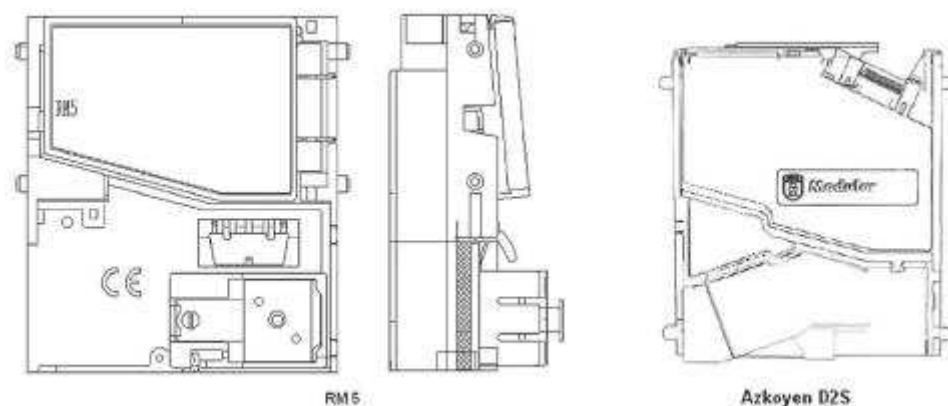
- zaseklé mince
- nečistoty nebo cizí předměty v mincovníku
- zaseklá elektromagnetická cívka mincovníku

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte propojovací kabel mincovníku z konektoru
- povolte plastové pojistky po stranách mincovníku a vyjměte jej z uchycení

Údržba:

- k čištění mincovníku používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly mincovník poškodit



ccTalk

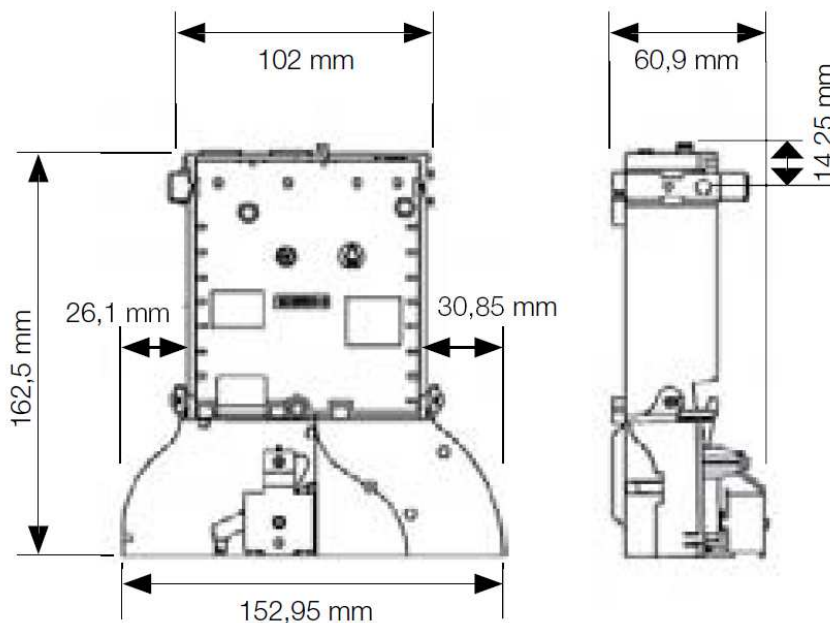
Přístroje KAJOT mohou pro komunikaci mincovníku používat pulzní protokol nebo ccTalk.

POZOR: Vždy je potřeba použít správný typ mincovníku daného výrobce. Mincovník RM5 i D2S použitelné s protokolem ccTalk jsou výrobcem takto přímo označeny.

Mincovka ccTalk se připojuje do řídicí desky pomocí 4-vodičového kabelu (deska MBOX-K a MBOX2) nebo pomocí 4-vodičového kabelu a redukce (deska MBOX-E).

Typ: **Sorter** (volitelné vybavení přístroje)

- Sorter se vkládá pod mincovník v případě, že je použit 1. nebo 2. typ HOPPERU
- zapojuje se do mincovníku
- přijímá tři různé druhy mincí



5.3 Čtečka (vyskytuje se pouze v KAJOT NEO)

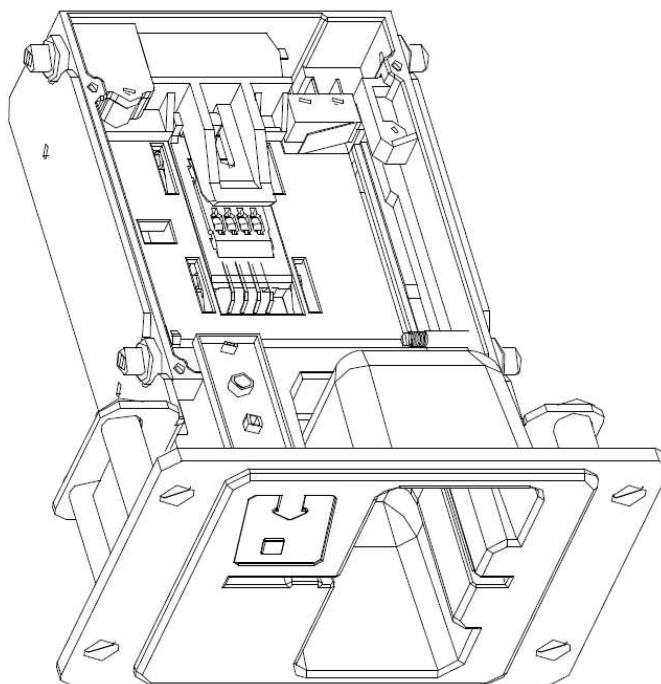
Typ: **CRT-288-K001**

Napájení: +5V – USB kabel

Rozhraní: USB

Časté závady:

- špatný USB kabel



5.4 Tiskárna

Typ: Termotiskárna GLYN GKP22-SP-V-100
(je dodávána pouze ve video loterijních terminálech)

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232

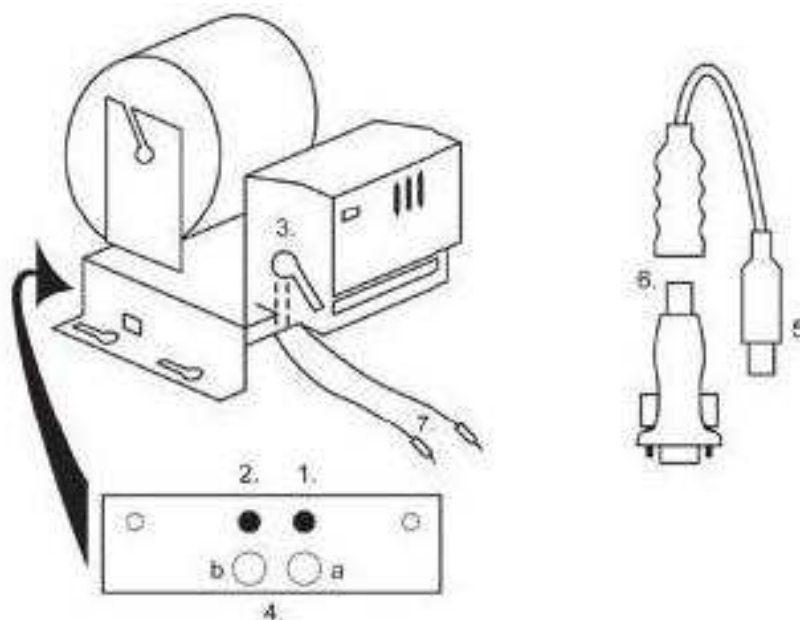
Připojení k programové desce CPU:

USB (přes konvertor RS232 na USB – FTDI)

USB (přímé připojení přes mini USB port)

Rozměry papíru: šířka 60 mm, návin 100mm, průměr dutinky 25 mm

POZOR: Používejte pouze originální termopapír dodaný výrobcem nebo papír s rozměrem uvedeným v tomto manuálu.



1. mikrospínač – zařiznutí papíru
2. mikrospínač – posun papíru
3. pojistka – odjistěte při nasazování a vytahování papíru z hlavy tiskárny
4. Po nasazení papíru opět zajistěte.
5. kontrolní led diody
 - a. zelená – připraveno
 - b. červená – porucha, mimo provoz
6. konektor USB pro připojení k programové desce CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. kabely pro připojení napájení. Fialový +24 V, černý 0

Časté závady:

- špatný konvertor z RS232 na USB
- špatný datový kabel
- špatně uzemněný zdroj na tiskárnu

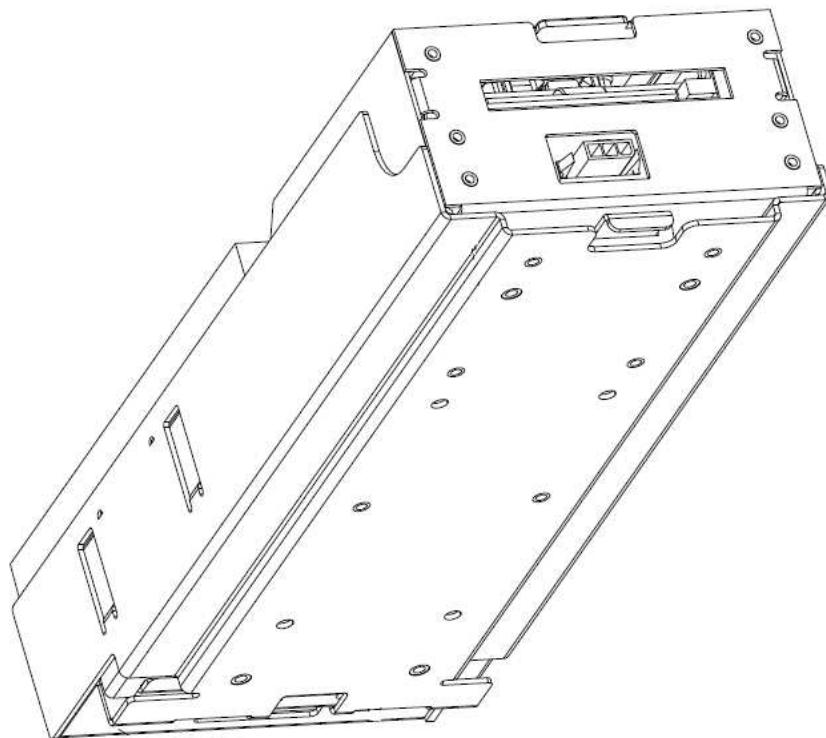
V případě napájení z hlavního zdroje je tiskárna doplněna měničem napětí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.

Typ: Termotiskárna Transact EPIC 950

Tiskárna pro tikety.

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232



5.5 Hlavní napájecí zdroj

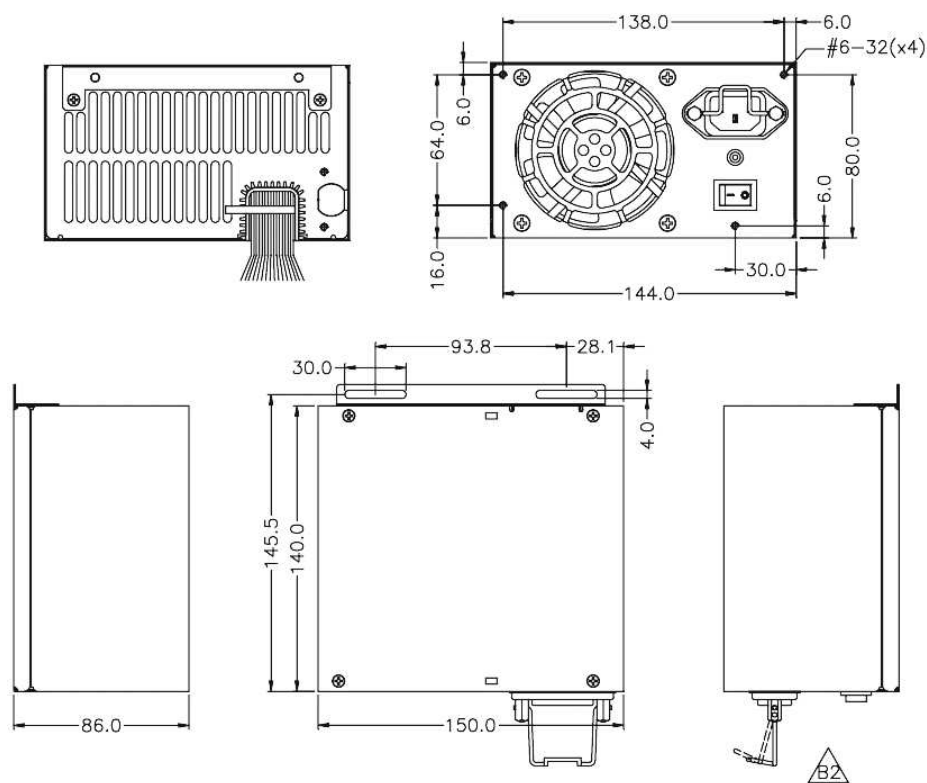
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

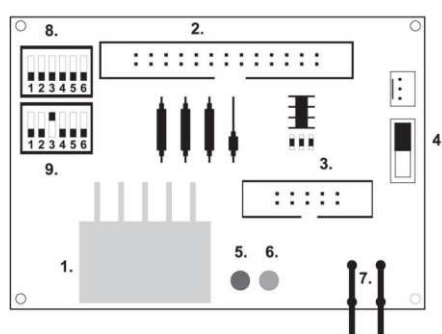
Časté závady:

- kolísavé napětí na 5 V (tolerance 4,9 V až 5,1 V)
- zkrat na kabeláži automatu



5.6 Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku

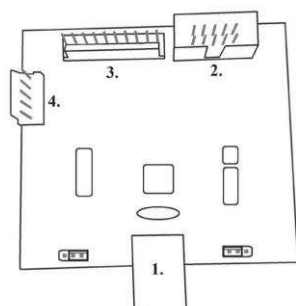
1. konektor molex pro připojení k programové desce CPU.
2. konektor pro připojení akceptoru EBA – 34/SD3 a 40/SD3
3. konektor pro připojení mincovníku RM5 a Azkoyen D2S
4. přepínač INH_CPU.
 - a. ON (poloha nahore) – signál DIS_COIN řídí programová deska (doporučeno)
 - b. OFF (poloha dole) – signál DIS_COIN je trvale přiveden
5. led dioda (červená) – signalizace napájení +12 V
6. led dioda (zelená) – signál DIS_COIN
7. konektory pro připojení COIN D
8. zapojení kanálů mincovníku COIN A
9. zapojení kanálů mincovníku COIN B



5.7 Key systém

5.7.1 KEY SYSTEM CONTROLLER

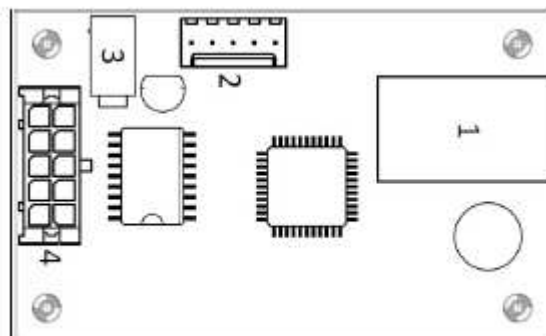
1. připojení do řídicí desky
2. MLW – připojení do řídicí desky na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – neobsazeno
4. PSH 05P – připojení vstupu pro JACK klíče USB



5.7.2. KEY & COUNTER CONTROLLER (pouze verze V.SKEURO-GLT)

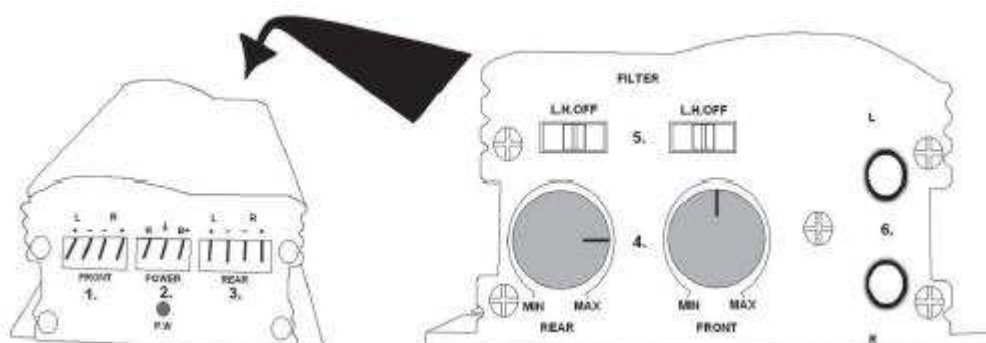
Specifikace: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) připojení do řídicí desky
- 2- neobsazeno
- 3- napájení 12V (39-28-1023)
- 4- počítadla (43025-1000)



5.8 Audio zesilovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup na horní reproduktory
2. napájení
3. výstup na spodní reproduktory
4. potenciometry pro ovládání hlasitosti horních a spodních reproduktorů
5. pásmové propusti odfiltrovávající frekvenční pásmo pro horní a spodní monitory
6. konektory CINCH pro připojení audiosignálu z programové desky

5.9 HOPPER (není v základní výbavě přístroje)

Typ: Mk.IV , Evolution EV 1000

Je možno použít i jiné typy hopperů.

Zásobník na mince slouží k vyplácení mincí z přístroje.

Časté závady:

- zablokované mince v zásobníku
- špatný kontakt na konektoru hopperu
- nečistota v optice hopperu

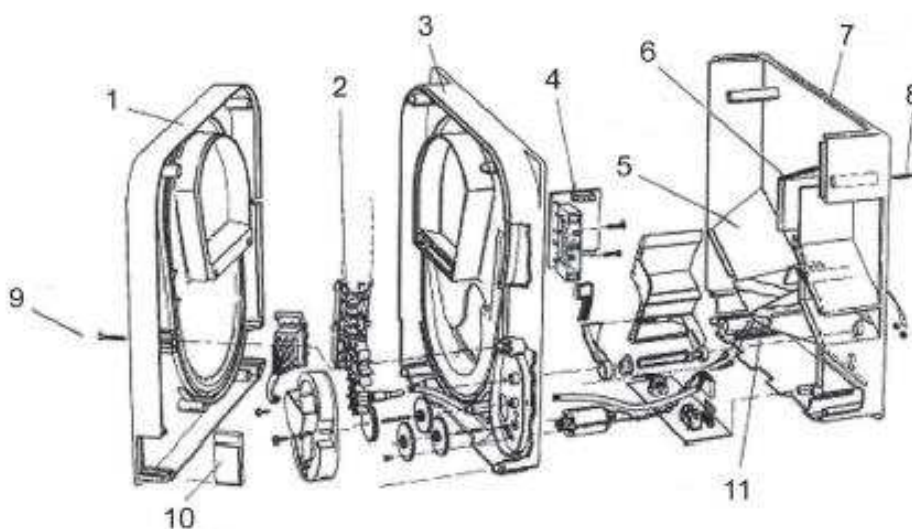
Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- po vysunutí uvolněte hopper a opatrně vyjměte

Údržba:

- vysypte mince z hopperu a vysajte prach a hrubé nečistoty
- k čištění hopperu používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly hopper poškodit

Schéma rozložených součástí MK.IV

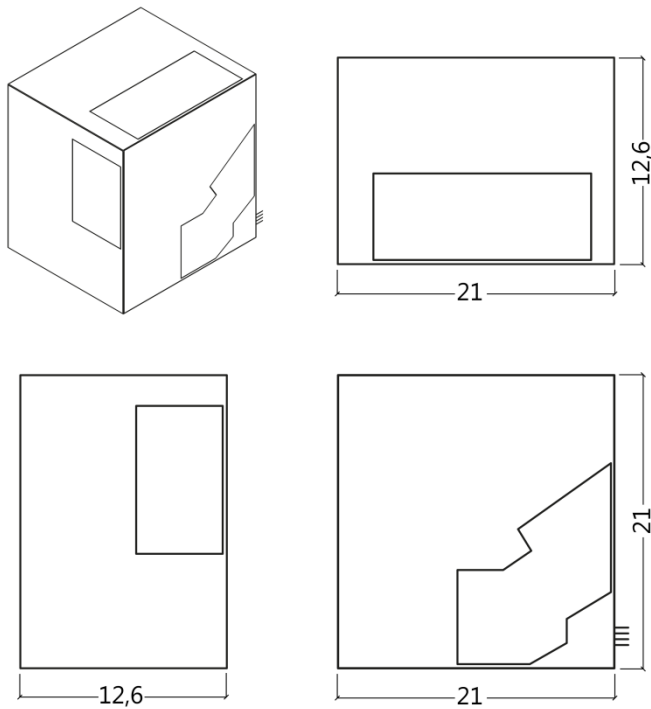


1 Koncová deska, 2 Kolejnička elevátoru, 3 Centrální deska, 4 Výstupní okénko, 5 Poloha snímací destičky vyšší hladiny, 6 Poloha snímací destičky nejvyšší hladiny, 7 Pokladna na mince, 8 Upevňovací šroub, 9 Upevňovací šroub, 10 Mazací destička, 11 Poloha snímací destičky nejnižší hladiny

Typ: Alberici Hopper KID

Napájení: 24V, 12V/0,4A

- používá se k vyplácení mincí
- odolnost vůči zneužití
- kapacita: 800 mincí
- předpokládaná životnost: více než 7M výplat



5.10 TOPPER

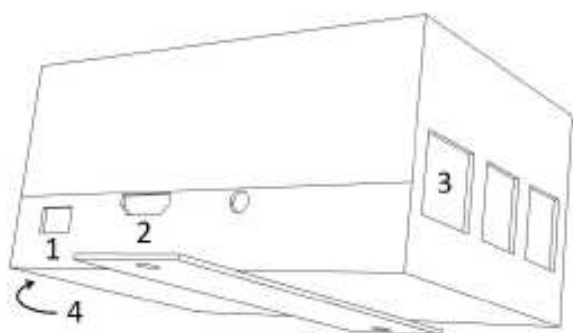
TOPPER je doplňkový monitor 21,5" nebo 19,5", který může, ale nemusí být součástí kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuální obsah zobrazený na TOPPERu (video nebo statický obraz) je uložen na SD kartě, která je vložena v modulu RASPBERRY PI model B2 nebo vyšší řada. Tento modul řídí zobrazované video nebo statický obraz.

Modul je připojen k síti internet. Pro řízení zobrazitelného obsahu lze využít aplikaci VLT, GLT. Zobrazitelný obsah je nutné nejprve dodat na SUPPORT VLT & GLT ke konverzi a kontrole formátu. Doporučený formát je AVI nebo MPEG. SUPPORT VLT & GLT zajistí zavedení obsahu zákazníka do aplikace VLT, GLT. Následně zákazník sám může zvolit, pro který přístroj/topper zvolí který obsah, bude-li jich mít na výběr více. TOPPER je napájen adaptérem 12V a s řídicím modulem propojen pomocí HDMI/DVI.

Napájení modulu je zajištěno napájecím kabelem přímo z hlavního zdroje přístroje prostřednictvím 4-pinového konektoru.

POZOR: Při montáži doplňkového monitoru je nutné nejprve zapojit HDMI/DVI, poté zdroj a následně přístroj zapnout. Pokud bude zvolen obrácený postup, monitor se nepodaří spustit a bude nutný restart přístroje a postup opakovat. Pro bezpečnou montáž doplňkového monitoru je nutná spolupráce dvou dospělých osob.



Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájení 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.11 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Pro řízení osvětlení dveří kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE sloužit kontrolér LED osvětlení.

Kontroler je z jedné strany opatřen USB konektorem, který slouží pro programování a nastavení světel.

Druhý výstup tvoří LED lišta o 5-ti světelných blocích. Rozmístění světelných bloků **A** až **E** viz kapitola 1.1

V případě poruchy některé z částí osvětlení je nutné vyměnit odpovídající blok. LED lišta je napájena z hlavního zdroje. Je nutné, aby byla na kontroleru odstraněna drátová propojka.

5.12 LED osvětlení kabinetu KAJOT NEO

Pro řízení osvětlení dveří kabinetu NEO slouží kontrolér LED osvětlení.

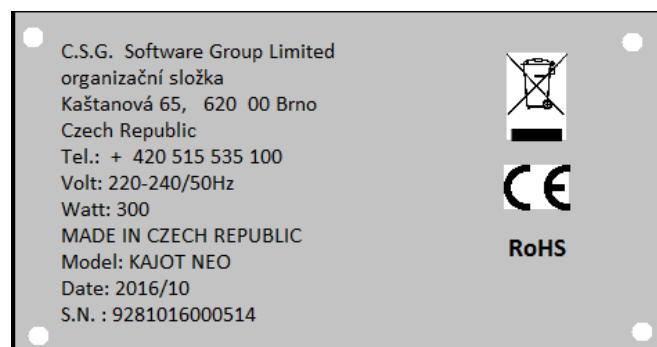
Kontroler je z jedné strany opatřen USB konektorem, který slouží pro nastavení světel.

Druhý výstup tvoří LED lišta o 8-mi světelných blocích. Rozmístění světelných bloků **1** až **8** viz kapitola 1.3

V případě poruchy některé z částí osvětlení je nutné vyměnit odpovídající blok. LED lišta je napájena z hlavního zdroje.

Část 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobního štítku



6.2 Seznam elektrických komponent:

Hlavní napájecí zdroj: BICKER BEA-540H 400W
Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Napájecí zdroj k tiskárně: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Napájecí zdroj k TFT 22" a 21,5": Power Supply 12V/5 A
 – input 100–240 V, 1.5 A
 – output 12 V DC 5 A

Napájecí zdroj k NF-zesilovači: LiteOn Power Supply 12 V/5 AV2 (nebo HKM Power Supply 12 V/5 AV2)
 – input 100–240 VAC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

NF-zesilovač: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programová deska: M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Mincovník: RM-5 nebo Azkoyen D2S
Akceptor: EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V
Zobrazovací část: Flat Panel TFT 22"
Hodnoty pojistek: Síťový filtr 6,3 A
 Rozvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisní dispečink a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4. Chybová hlášení

Main door error - Otevřené dveře

zkontrolujte zavření dveře a zapojení čidel.

Bill acceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru bankovek

zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Bill setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Coin acceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru mincí

zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Coin setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Hopper is empty - Při vyplácení kreditu přes hopper se hopper vyprázdnil

zbytkový kredit lze vyplatit vložením klíče.

Counters error – chyba zapojení počítadel

Zkontrolujte, zda jsou počítadla správně zapojena

Printer error – chyba zapojení tiskárny

Zkontrolujte zapojení tiskárny.

Chyba sítě – problém s internetovým připojením

Zkontrolujte v nastavení internetu, zda je propsána IP adresa a zda máte správně nastaven typ připojení (LOCAL, DHCP)

Vypršená platnost licence – kontaktujte prosím tech. podporu

Chybová hláška o vypršené platnosti licence

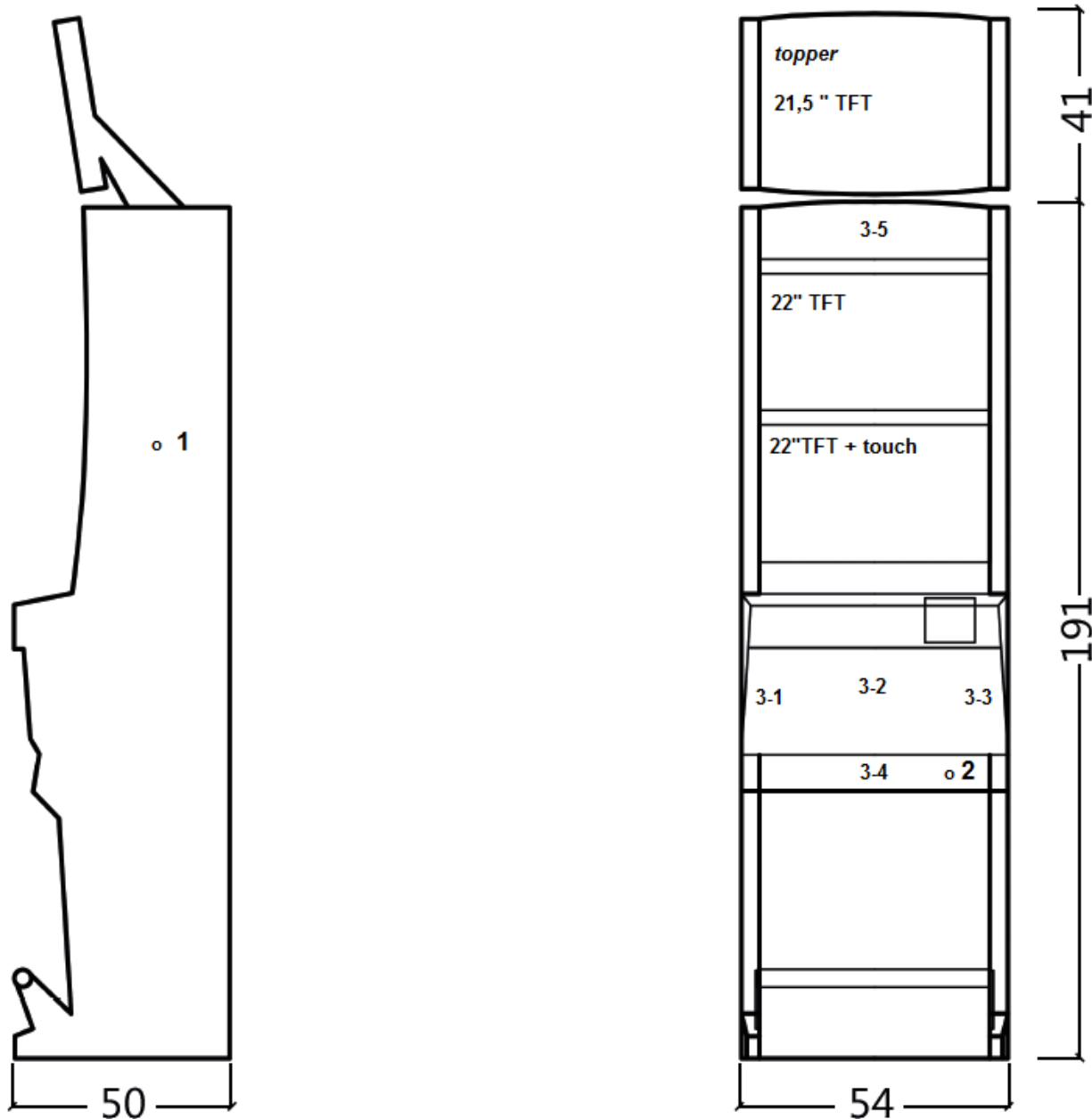


Obsah

Časť 1	Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja	36
1.1	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	36
1.2	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	37
1.3	Kabinet KAJOT NEO	38
Časť 2	Prevádzka a transport prístroja	39
2.1	Transport prístroja	39
2.2	Kontrola prístroja po transporte	39
2.3	Umiestnenie prístroja	39
2.4	Uvedenie do prevádzky	39
2.5	Pravidelná údržba	39
Časť 3	NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO	40
3.1	RED-BUTTON MENU	40
3.1.1	ACCOUNTING	40
3.1.2	GAME STATISTICS	40
3.1.3	GAME SETTINGS	40
3.1.4	SETTINGS	41
3.1.5	HISTORY	43
3.1.6	ELECTRONIC KEYS	43
3.2	SERVICE MENU	43
3.3	ATTENDANT MENU	44
Časť 4	Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov	45
4.1	Konfigurácia programových dosiek	45
4.2	Schéma a popis pripájaných konektorov	47
Časť 5	Popis komponentov	50
5.1	Akceptor bankoviek	50
5.2	Mincovník	52
5.3	Čítačka	54
5.4	Tlačiareň výherných automatov	55
5.5	Hlavný napájací zdroj	57
5.6	Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka	58
5.7	KEY SYSTEM	58
5.7.1	Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER	58
5.7.2	Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT)	59
5.8	Audio zosilňovač	59
5.9	HOPPER	60
5.10	TOPPER	62
5.11	LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	62
5.12	LED osvetlení kabinetu KAJOT NEO	62
Časť 6	Technická podpora	63
6.1	Vzor výrobného štítku	63
6.2	Zoznam elektrických komponent	63
6.3	Servisný dispečing a technická podpora	64
6.4	Chybové hlásenia	64

Časť 1 | Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



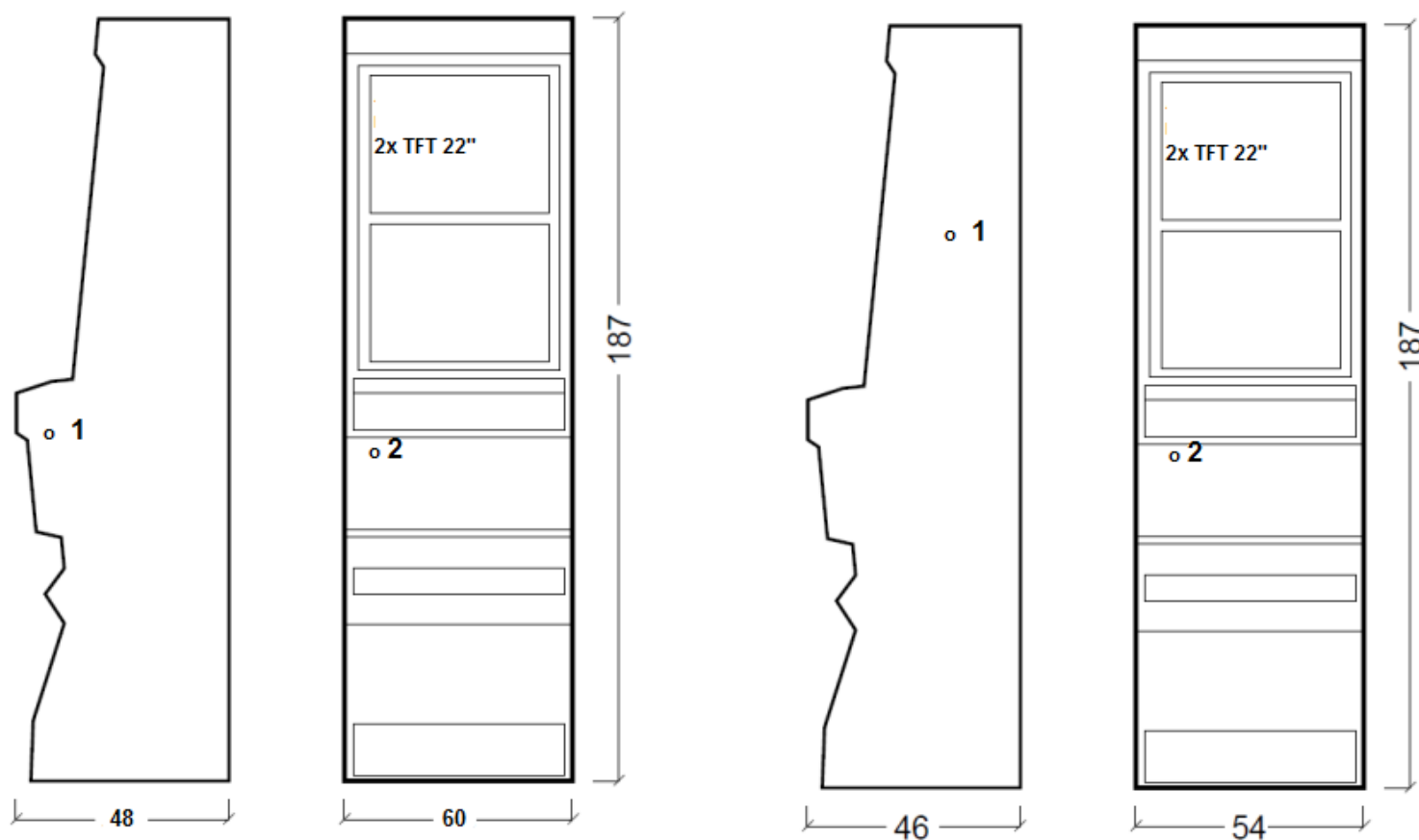
Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg bez horného dielu TOPPER, v závislosti od vybavenia.

Hmotnosť samostatného horného dielu TOPPER je približne 12,7 kg.

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)
3. ovládateľné LED osvetlenie – časti LED pásiky A až E

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



DOUBLE TRONIC (MAXX)

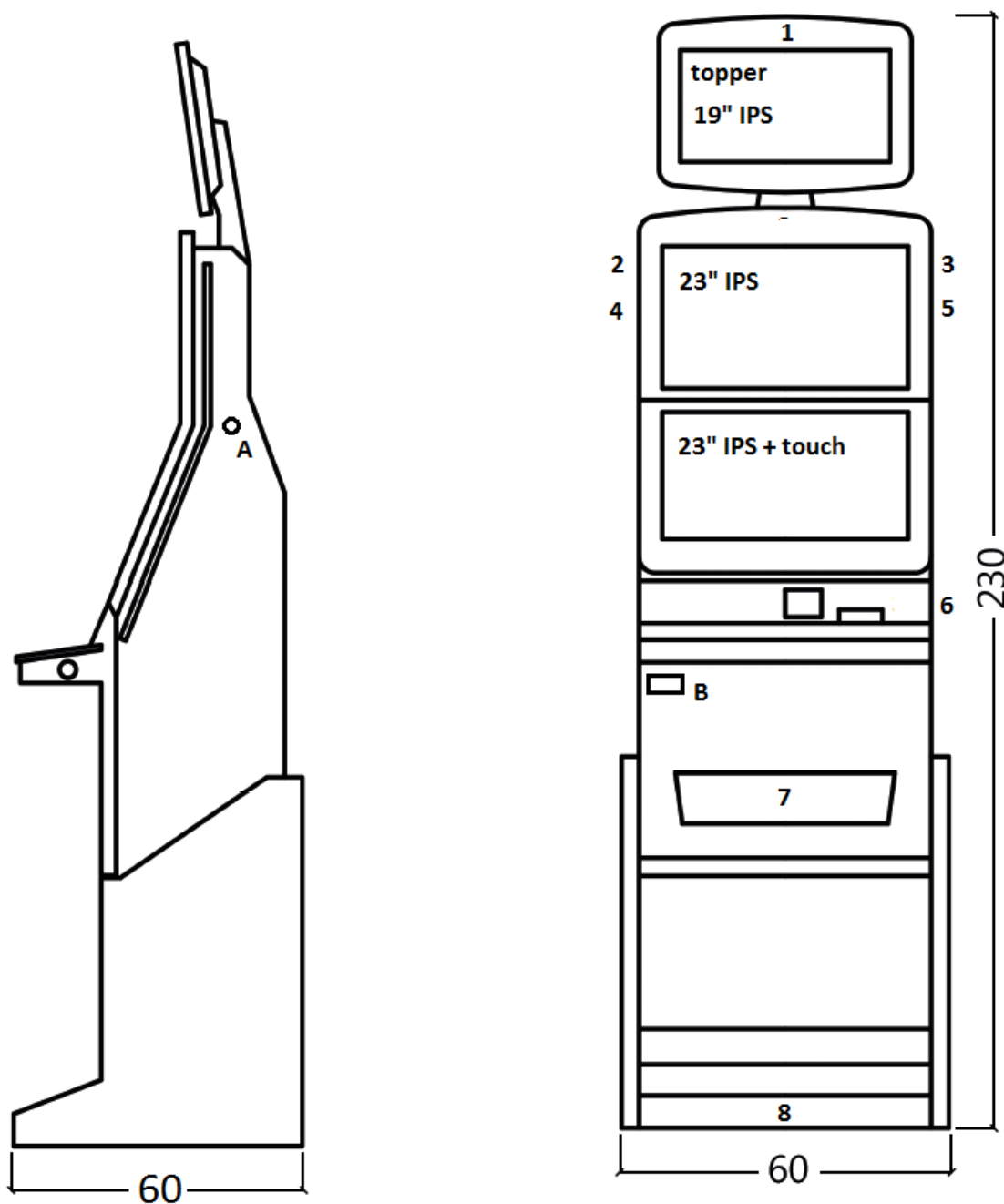
DOUBLE TRONIC

Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť všetkých kabinetov KAJOT je 103 kg (v závislosti od vybavenia).

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM
2. náhľad na elektromechanická počítačlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)

1.3 Kabinet KAJOT NEO



Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg, v závislosti od vybavenia.

A. elektrický zámok KEY SYSTÉM, viz kapitola 7.2

B. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)

1.-8. LED osvetlení

Časť 2 | Prevádzka a transport prístroja

2.1 Transport prístroja

UPOZORNENIE!

Prístroj transportujte iba v základnej polohe „na výšku“. V žiadnom prípade prístroj nepokladajte a nevystavujte otrasom.

2.2 Kontrola prístroja po transporte

Odstráňte transportný obal. Skontrolujte prístroj vizuálne, či počas transportu neprišlo k mechanickému poškodeniu. Ak počas transportu vznikli na prístroji škody, musia sa okamžite nahlásiť dodávateľovi, ktorý ich potvrdí.

2.3 Umiestnenie prístroja

Prístroj sa musí umiestniť na vodorovnú plochu do základnej polohy „na výšku“. Prístroj neumiestňujte do blízkosti vykurovacích telies, otvoreného ohňa alebo iných zdrojov tepla. Chráňte prístroj pred vonkajšími vplyvmi, ako je tečúca voda, dážď, teploty vyššie než 50 °C, nadmerné otrasy alebo kondenzujúca vlhkosť vzduchu vyššia než 75 %. Prevádzková teplota prístroja je 15 až 40 °C. Ak je prístroj vystavený nižším teplotám, je nutné pred spustením počkať, kým sa prístroj neprispôbi odporúčanej prevádzkovej teplote. Skontrolujte, či je prístroj úplne suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Nezakrývajte vetracie otvory. Odstup medzi zadnou stranou prístroja a stenou musí byť minimálne 10 cm.

2.4 Uvedenie do prevádzky

Akékoľvek práce, potrebné na montáž tohto zariadenia má vykonávať kvalifikovaný pracovník alebo oprávnená osoba. Všetky elektrické práce potrebné na inštaláciu tohto zariadenia má vykonávať iba kvalifikovaný elektrikár alebo kompetentná osoba. Zariadenie smie ovládať iba dospelá osoba. Zariadenie nie je určené pre deti. Zariadenie je určené pre elektrickú sieť 230V, 50Hz.

Opravy/úpravy(kontrolu zariadenia ponechajte na výrobcovi alebo zmluvnom partnerovi. Pred spustením vždy skontrolujte, či je prístroj suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Kvapaliny držte mimo zariadenia. V prípade styku s kvapalinou hrozí poškodenie zariadenia, riziko požiaru a úrazu elektrickým prúdom. Ak je napájací kábel poškodený, musí ho vymeniť výrobca, jeho servisná služba alebo podobne kvalifikovaná osoba. Používajte iba schválené stojany, doplnky a upevňovacie zariadenia. Zmena špecifikácie zariadenia je v rozpore s týmto servisným manuálom, je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Prístroj pripájajte iba k elektrickej sieti vybavenej uzemňovacou svorkou. Zasuňte sieťovú zástrčku do zásuvky. Otvorte hlavné dvere prístroja. Prekontrolujte, či behom transportu nedošlo k poškodeniu alebo posunutiu elektrických alebo mechanických komponentov. Zapnite hlavný vypínač na zadnej strane prístroja. Zatvorte hlavné dvere prístroja. Vyskúšajte celú sadu bankoviek a mincí. Sledujte, či je kredit pripísaný korektne v plnej výške. Otestujte prístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Pri znečistení a zoxidovaní chrómových častí automatu, odporúčame pravidelnú údržbu prostriedkami proti oxidácii (SITOL, SILCHROM). Monitory čistite prostriedkami na báze liehu (OKENA, CLIN, atď.). Na leštenie používajte spolu s uvedenými prostriedkami bavlnenú handričku alebo iný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrabaniu. Údržba akceptora, viac kapitola 5.1. Údržba mincovníka, viac kapitola 5.2. Pravidelne kontrolujte otáčavosť ventilátorov, predovšetkým na CPU(pokiaľ je CPU týmto vybavená). Pokiaľ dbáte na čistotu stroja, prispejete k jeho dlhšej životnosti.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE!

Záruka nebude platná, pokiaľ nebol prístroj používaný v súlade s pokynmi uvedenými v tejto príručke alebo bol používaný v rozpore s obvyklým používaním prístroja. Pokiaľ chyba na funkčnom diely je iná než chyba popísaná v tejto príručke, chybný diel vymeňte a opravu prenechajte na autorizovaný servis. Predídete tak prípadnému poškodeniu prístroja alebo poraneniu osôb.

Záruky a zodpovednosti výrobcu sa vzťahujú na prístroj len za predpokladu, že stroj bude servisovaný v autorizovanom servise a sú použité funkčné diely uvedené v tejto príručke.

Časť 3 | NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO

3.1 RED-BUTTON MENU

Po zopnutí tlačidla SETTINGS (červené tlačidlo na programovej doske alebo použitím zodpovedajúceho el. kľúča) program prejde do hlavného nastavovacieho menu: MAIN MENU. Tu je možné vidieť číslo karty a MAC adresu stroja. Toto menu je chránené heslom.

Možnosti:

ŠTART	- ACCOUNTING
HOLD1	- GAME STATISTICS
HOLD2	- GAME SETTINGS
HOLD3	- SETTINGS
HOLD4	- HISTORY
HOLD5	- ELECTRONIC KEYS
VYPLATIŤ	- odchod z menu

Dostupnosť ďalej uvedených položiek pre nastavenie a ovládanie sa môže rôzniť podľa jurisdikcie, pre ktorú je daná verzia výrobcu určená a podľa predchádzajúceho nastavenia výrobcu. V niektorých verziách nie je možné výrobcom nastavené hodnoty meniť.

3.1.1 ACCOUNTING

Attendant accounting	-	prehľad rental účtovníctva (prevádzka)
Master accounting	-	prehľad owner účtovníctva (majiteľ)
Bills/Coins/Pulse	-	prehľad vkladov do stroja
Server Accounting	-	prehľad celkových stavov zo servera
Hopper 1	-	účtovné informácie hopper
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	účtovné informácie dispenser
VYPLATIŤ	-	exit
HOLD 1	-	predchádzajúca stránka účtovníctva
HOLD 2	-	SERVER ACCOUNTING
AUTOŠTART	-	ATTENDANT ACCOUNTING
ŠTART	-	nasledujúca stránka účtovníctva

3.1.2 GAME STATISTICS

Štatistika hier		
VYPLATIŤ	-	odchod z menu

3.1.3 GAME SETTINGS

Toto nastavenie je chránené heslom a je závislé na jurisdikcii miesta, kde sa verzia používa.

Bet settings	-	nastavenie min. a max. stávky
Game denomination	-	nastavenie denominácie
Arrange select screen	-	zapínanie hier v menu a zmena rozloženia hl. menu na 1 alebo viac stránok
General Settings	-	nastavenie ďalších obecných vlastností hier

3.1.4 SETTINGS

VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v ponuke hore
HOLD2	-	pohyb v ponuke dole
ŠTART	-	vstup do nastavení vybranej položky
Stránka Bill Setup	-	nastavenie vstupných kanálov dosky pre akceptor bankoviek (digitálny režim)
Bill IN	-	zapnutie / vypnutie akceptora bankoviek
Channel 2 až 10	-	počet kreditov za vstupný pulz
Stránka Coin Setup	-	nastavenie vstupných kanálov dosky pre akceptor mincí (digitálny režim)
Coin IN	-	zapnutie / vypnutie akceptora mincí
Channel 1 až 8	-	počet kreditov za vstupný pulz
Remote setup	-	nastavenie pre servisné načítanie kreditu
Remote IN	-	zapnutie/vypnutie načítania kreditu obsluhou
Remote credit value 1-3	-	nastavenie hodnoty kreditu
Stránka Pulse setup	-	nastavenie kanálov dosky pre akceptor mincí a bankoviek (pulzový režim)
Channels A – F	-	počet kreditov za vstupný pulz
Type	-	nastavenie typu platidla - minca/bankovka
Min Time	-	nastavenie min. dĺžky vstupného pulzu v milisekundách
Max Time	-	nastavenie max. dĺžky vstupného pulzu v milisekundách
Stránka Hopper setup	-	nastavenie komunikácie s výplatným zariadením mincí (hopper)
Enable hopper refill	-	zapnutie doplňujúceho hoppera
Enable manual refill buttons	-	nastavenie možnosti doplniť hopper pre rôzne typy kľúčov
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	nastavenie hodnoty pre doplnenie hoppera
Dispenser refill button pcs 1 až 3	-	nastavenie hodnoty pre doplnenie dispensora
Hopper refill fix pcs	-	nastavenie pre hromadné doplnenie hoppera
Dispenser refill fix pcs	-	nastavenie pre hromadné doplnenie dispensora
Hopper set level pcs	-	nastavenie max. počtu mincí pre hopper
Dispenser set level pcs	-	nastavenie max. počtu mincí pre dispenser
Enable hopper dump	-	zapnutie/vypnutie možnosti vyprázdniť hopper
Enable hopper calibration dump	-	zapnutie/vypnutie testu hoppera
Enable hopper clear level	-	zapnutie/vypnutie vymazania údajov o minciach v hoppere
Hopper + dispenser payout limit	-	nastavení limitu pro vyplacení kreditu přes hopper a dispenser
Exit hopper error	-	možnosť zrušiť chybové hlásenie o prázdnom hoppere tlačidlom
START	-	Stlačením tlačidla ŠTART sa dostanete na druhú stránku nastavení Hoppera (Hopper1 setup. Vid' nižšie)
Hopper 1 setup	-	nastavenie hoppera
Hopper 1	-	zapnutie hoppera
Hopper 1 value	-	výber kanálov (typ mince) ktorý hopper bude prijímať
Hopper 1 full limit	-	maximálny počet mincí, ktoré hopper prijíme.
Stránka Counters setup	-	nastavenie mechanických počítadiel (hodnoty sú v percentách)
Count Games instead of bet	-	prepnutie BET počítadiel na počítanie hier. <i><u>Pole REQUIRED slúži na detekciu zapojenia počítadiel</u></i>
Stránka Limits setup	-	nastavenie limitov.

Stránka Parameter setup

- Attendant can clear his account - možnosť mazať attendant účtovníctvo na stroji
- Service can see game history - možnosť vidieť pod kľúčom históriu hier
- Attendant can see event. log - sprístupnenie prehľadu udalostí pod attendant kľúčom
- Attendant can see IN/OUT list - sprístupnenie IN/OUT prehľadu pre obsluhu pod attendant kľúčom
- Service can see IN/OUT list - sprístupnenie IN/OUT prehľadu pre obsluhu pod attendant kľúčom
- Exit from payout window - možnosť pre hráča zrušiť popup okno pre vyplatenie kreditu
- Check Age - funkcia STOP GAME, ktorá umožňuje obsluhu kontrolu a dohľad nad tým, či terminál využívajú iba osoby staršie ako 18 rokov. Pokiaľ je funkcia aktivovaná po vložení bankovky, mince, výbere hry alebo stlačení tlačidla ŠTART dôjde k zobrazeniu informácie na spodnej obrazovke a zablokovaniu stroja. V prípade, že hráč spĺňa požiadavky pre účasť v hre (vek nad 18 rokov), povolí oprávnená osoba obsluhy hru elektronickým kľúčom SERVICE. Po ukončení hry alebo vyplatení kreditu dôjde opäť po 5 sekundách k automatickej aktivácii funkcie STOP GAME.
- Exit from Payout window - možnosť opustiť popup okno pre vyplatenie stlačením ŠTART
- Start demo if credit is zero - zapínanie automatického spustenia dema pri nulovom kredite
- Cycle select screen - nastavenie časového intervalu medzi jednotlivými infostránkami v hre.
- Timeout game info pages - nastavenie doby, po ktorej zmizne stránka s manuálom hier (HOLD5)
- Currency symbol - zapnutie/vypnutie zobrazenia meny
- Sound volume - nastavenie defaultnej hladiny hlasitosti
Bez ohľadu na nastavenie hlasitosti, pri nulovom kredite na stroji zvuk nie je. Funguje iba alarm

Stránka IO test

- test funkčnosti HW tlačidiel.

Stránka test picture

- test farieb a rozlíšenia monitora

Stránka password setup

- zmena súčasných hesiel, ich rušenie a nastavenie nových

V prípade, že chcete heslo odstrániť zadajte ako nové heslo 00000. Taktiež v prípade, že chcete nastaviť heslo pre položku, ktorá ho nemá, zadajte ako pôvodné heslo 00000. Potom budete vyzvaný k zadaniu nového hesla. Toto menu je chránené heslom.

Stránka multilanguage setup

- zapnutie / vypnutie ďalších jazykových lokalizácií.

Stránka network setup

- Sieťové nastavenia stroja

Hodnoty je možné meniť pomocou HW tlačidiel. Pre uloženie podržte chvíľu tlačidlo štart. Objaví sa hlásenie o reštarte stroja. Reštart je potrebné vykonať manuálne, stroj sa sám od seba nereštartuje. Pri nastavení DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT nastavený na 000. Toto nastavenie znovu neukladajte. IP i port je nastavený. Len pri zvolenom DHCP zobrazuje namiesto hodnôt nuly. Pokiaľ by ste stránku uložili, prepíšete nastavenia servera. Pri prvom spustení stroja musí byť Network mode nastavený na DHCP.

Stránka Touchscreen

- reštart dotykovej obrazovky. Test kalibrácie

3 sekundy podržte tlačidlo ŠTART pre obnovenie. Stroj sa po chvíli sám obnoví. Po obnovení budete mať možnosť zvoliť ovládač dotykovej obrazovky (M3M, ELO). Tento výber sa musí uskutočniť pomocou klávesnice – ovládač vyberiete stlačením medzerníka. Pokiaľ žiaden ovládač nevyberiete, stroj automaticky vyberie naposledy použitý ovládač. Po výbere ovládača sa spustí kalibrácia dotykovej obrazovky.

Kalibrácia dotykovej obrazovky sa uskutoční dotykcom na stredy terčikov, ktoré sa postupne zobrazujú. Pokiaľ sa do tohto nastavenia nemôžete dostať, je pravdepodobne problém v napájaní kábla. Skontrolujte, či ide do konektora zapojeného na kábel pre dotykovú obrazovku napätie 5V a či nie sú porušené vodivé pásy na okrajoch dotykovej obrazovky.

Obnovenie dotykovej obrazovky je možné uskutočniť pomocou vloženia kľúča obsluhy. Pod týmto kľúčom je v menu možnosť pre obnovenie. Nájdete tu tiež stránku pre test kalibrácie. Stlačením tlačidla HOLD1 sa dostanete na stránku pre test kalibrácie bodov.

Stránka SAS setup - Nastavenie pre protokol SAS.

3.1.5 HISTORY

VÝPLATA	-	odchod z menu
START	-	GAME HISTORY zobrazí históriu posledných 100 hier
HOLD1	-	EVENT LOG zobrazí históriu udalostí stroja
HOLD2	-	BILL IN LIST
HOLD3	-	IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

Možnosť programovania elektrických kľúčov.

Po vstupe do tejto ponuky sa zobrazí zoznam elektronických kľúčov, ktoré sú naprogramované pre daný stroj. Zmazanie naprogramovaného kľúča zo zoznamu je možné uskutočniť tlačidlom AUTOŠTART.

Po vložení kľúča, ktorý je už naprogramovaný sa zobrazí v hornom červenom riadku informácia ALREADY PROGRAMMED.

Po vložení kľúča, ktorý doposiaľ nebol naprogramovaný, bude dostupná táto ovládacia ponuka:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOŠTART	-	PIN 5
ŠTART	-	PIN 6
BET červená	-	PIN 7

Zvoľte pre naprogramovanie PIN podľa požadovanej funkcie:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je prístupné po použití kľúča SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky:	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY

VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v ponuke smerom hore
HOLD2	-	pohyb v ponuke smerom dole
ŠTART	-	(NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu

REMOTE IN/OUT → START:

- | | | |
|-------------------|---|--|
| Dostupné položky: | - | CREDIT |
| | - | REMOTE |
| | - | TOKEN |
|
 | | |
| VYPLATIŤ | - | odchod z menu |
| HOLD 1 | - | SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE) |
| HOLD 2 | - | OUT LIST |
| HOLD 3 až HOLD 5 | - | možnosť natáčania kreditu kľúčom, pokiaľ je funkcia dostupná |
| BET červená | - | SERVER TICKET LIST |
| ŠTART | - | LAST PRINTED TICKET |

GAME HISTORY → ŠTART:

Zobrazí históriu posledných 100 hier.

- | | | |
|----------|---|-------------------------|
| VYPLATIŤ | - | odchod do vyššej úrovne |
| HOLD 3 | - | predchádzajúca stránka |
| HOLD 4 | - | ďalšia stránka |



3.3 ATTENDANT MENU

Je prístupné po použití kľúča ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

- | | | |
|-------------------|---|---|
| Dostupné položky: | - | ACCOUNTING |
| | - | GAME HISTORY |
| | - | EVENT LOG |
| | - | BILL IN LIST |
| | - | IN OUT LIST |
| | - | ATTENDENT TOUCHSCREEN |
|
 | | |
| VYPLATIŤ | - | odchod z menu |
| HOLD1 | - | pohyb v ponuke smerom hore |
| HOLD2 | - | pohyb v ponuke smerom dole |
| ŠTART | - | (NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu |

Časť 4 | Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov

4.1 Konfigurácia programových dosiek

Typ: Kajot M-BOX K (tzv. M-BOX strieborný) a M-BOX 2

Parametre:

Rozmery: 225 x 150 mm

Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz

800 x 600 16 bit 60–85 Hz

1024 x 768 16 bit 60–85 Hz

1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 MB

SRAM: 256 kB – zálohovaná

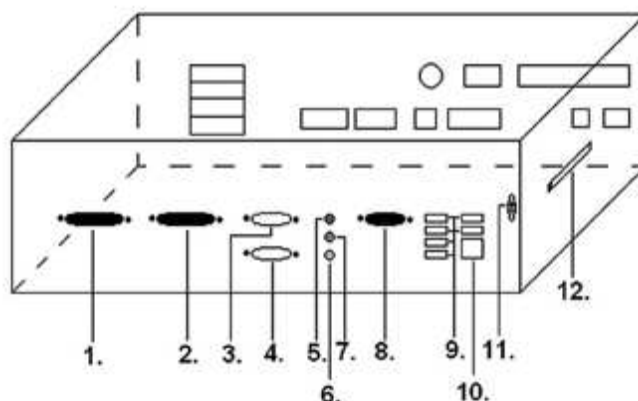
Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

OS: Embedded Linux

Porty M-BOX K:

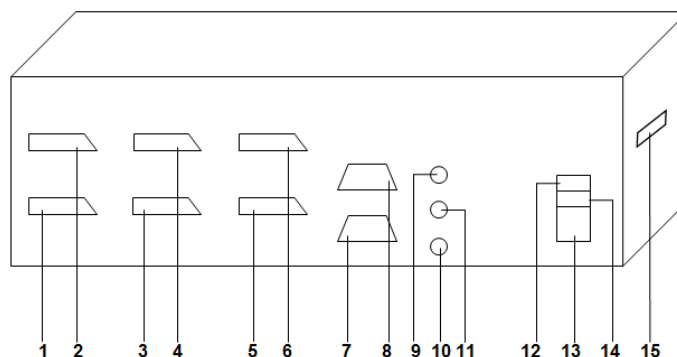
1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Resetovacie tlačidlo
12. vstup pre CF kartu 1x



Obr. M-BOX K

Porty M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Obr. M-BOX 2

Typ: Kajot M-BOX E (tzv. M-BOX čierny)

Parametre:

Rozmery: 150 mm x 200 mm

Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 Gb

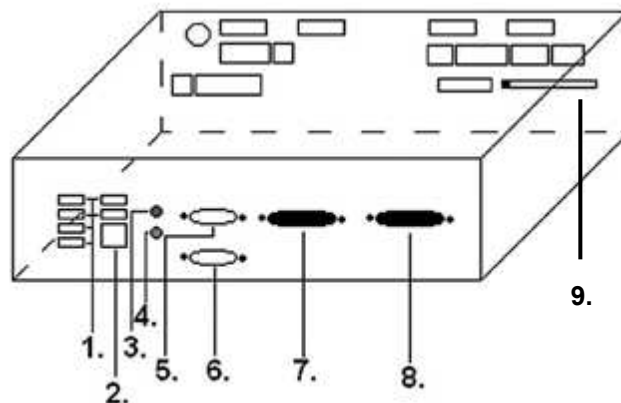
SRAM: 256 kB – zálohovaná

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

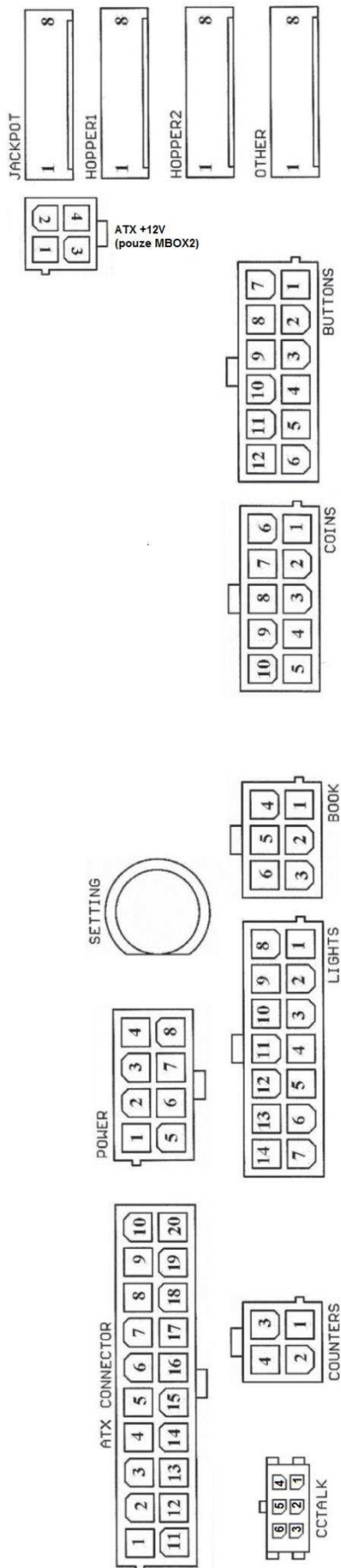
OS: Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. vstup pre CF kartu 1x

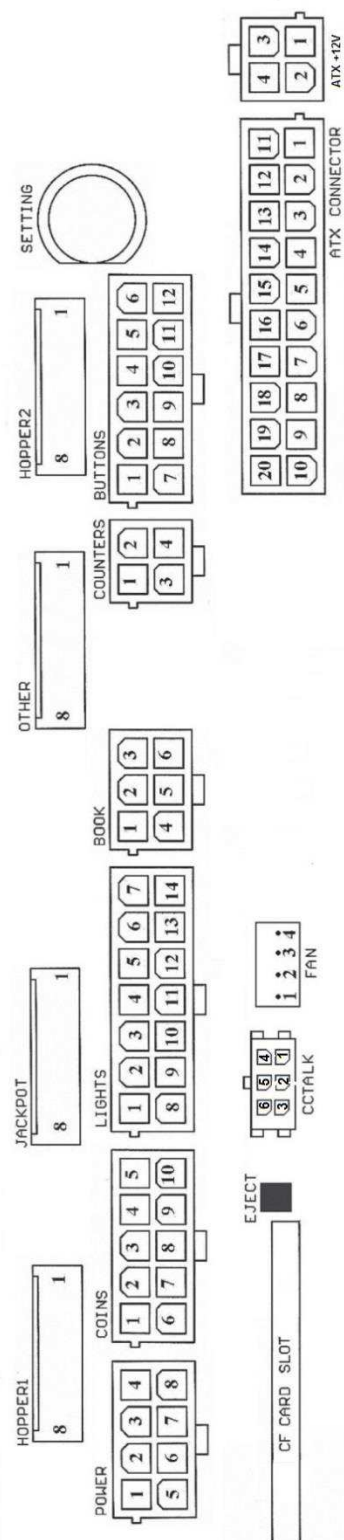


4.2 Schéma a popis pripájaných konektorov

Zostava konektorov pre M-Box K a M-Box 2



Zostava konektorov pre M-Box E



ATX Connector:

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V

8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Book:

1. napájení +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. GND
5. smazání kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Coins:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokování vstupních kanálů (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupní kanál D (COIN D)-in
8. vstupní kanál B (COIN B)-in
9. vstupní kanál F (COIN F)-in
10. napájení +5 V

Hopper 1:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. spouštění motoru hopperu 1 (HOPPER 1 DRIVE) – out
5. napájení +24 V
6. senzor hopperu (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájení +12 V
8. GND

Lights:

1. napájení +12VCoins
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Eject:

1. po stlačení vysune CF kartu

Fan:

1. Control (řízení PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nezapojeno
2. Nezapojeno
3. Nezapojeno
4. Počítadlo (Win) – out
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno
7. Napájení +12 V
8. nezapojeno

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní nastavení desky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Tlačítko SETTING:

– vstup do hlavního nastavení programové desky

Popis značek:

– in ... Vstupy
– out ... Výstupy

Popis připojovacích konektorů – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Extension 1:

1. Game Select - in
2. Menu - in
3. Game Select – out
4. Menu - out

Extension 2:

1. Info - in
2. nezapojeno
3. Info out
4. nezapojeno

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. nezapojeno
7. GND

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Časť 5 | Popis komponentov

5.1 Akceptor bankoviek

Typ: EBA – 34/SD3 alebo EBA – 40/SD3

Akceptor bankoviek a SD stacker tvoria väčšinou jeden funkčný diel. Akceptor je možné použiť i bez zariadenie SD3 stacker.

Časté poruchy:

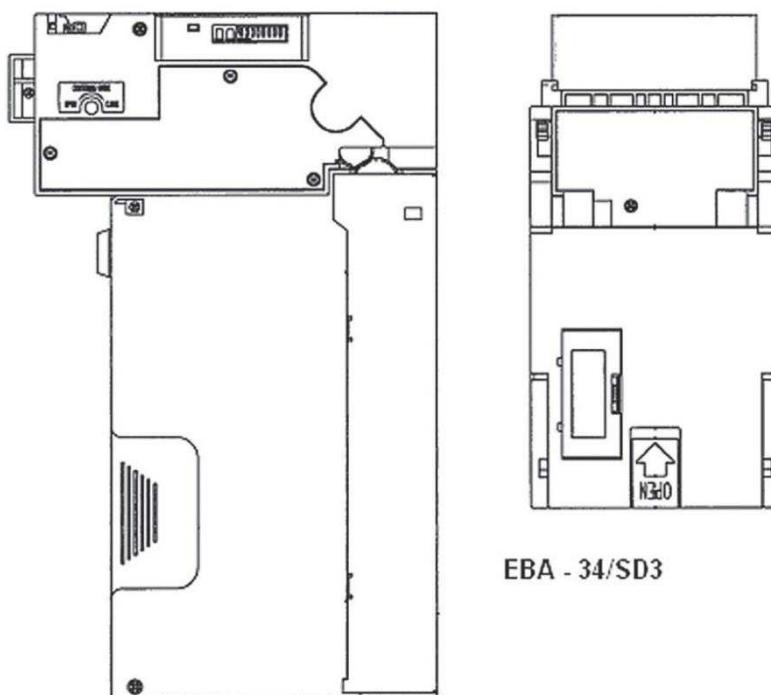
- nečistota v optike akceptora
- zlý kontakt spojovacích káblov
- zaseknutá bankovka v akceptore, cash boxe, prípadne separátore
- zlá kalibrácia

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte vodiče: napájanie, zem a výstupný signál od interface zariadenia
- odskrutkujte, vyberte akceptor z uchytenia
- odpojte zberný kábel interface od akceptora
- pomocou poistiek uvoľnite pohyblivé časti separátora
- pri EBA – 34/SD3 uvoľnite pomocou poistiek predné a zadné kryty a odklopte ich

Údržba:

- na čistenie optiky akceptora používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu.
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli poškodiť optiku, prípadne riadiacu elektroniku.
- po odstránení hrubších nečistôt vyleštite čítacie zóny optiky akceptora suchou bavlnenou handričkou.



Typ: UBA-1X-SS

Časté chyby:

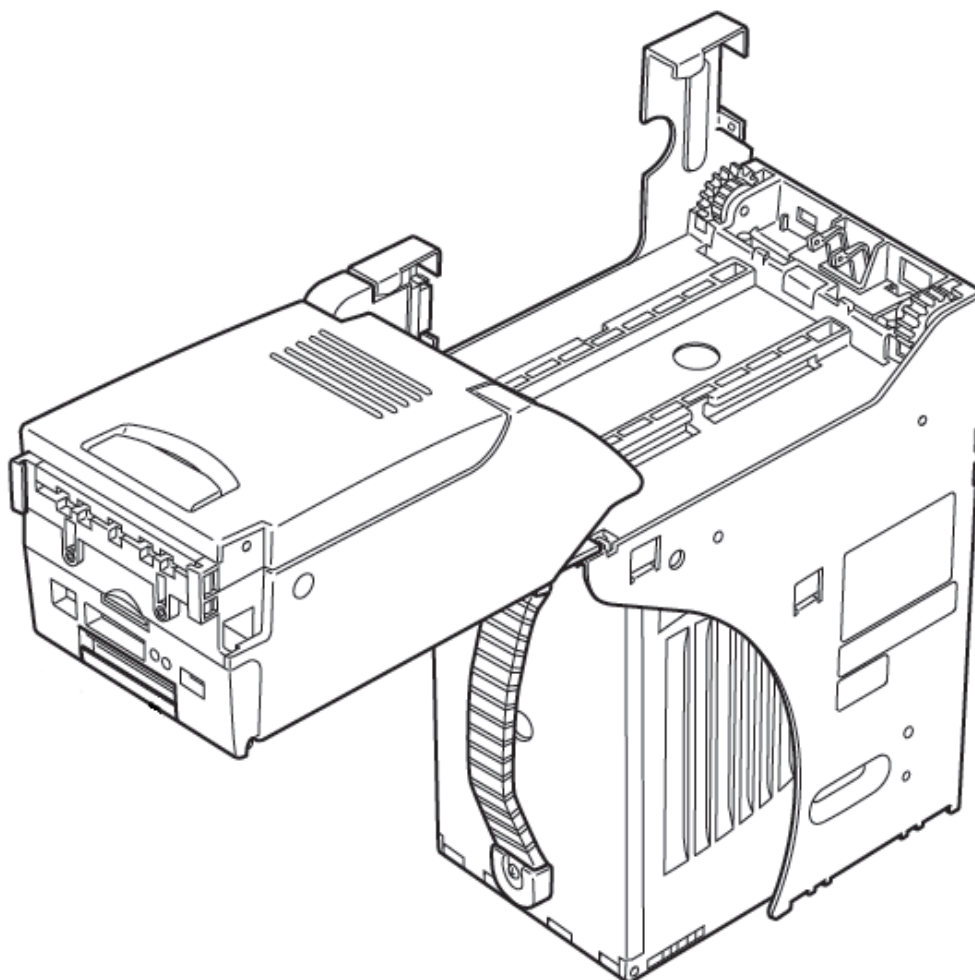
- nečistota v optike akceptora
- zlý kontakt prepájacích káblov
- zaseknutá bankovka v akceptore, cash boxe, prípadne separátore
- zlá kalibrácia

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte vodiče: napájanie, zem a výstupný signál od rozhrania zariadenia
- odskrutkujte, vyberte akceptor z uchytenia
- odpojte zbernicový kábel rozhrania z akceptora
- pomocou poistiek uvoľnite pohyblivé časti separátora
- u EBA – 34/SD3 uvoľnite pomocou poistiek predný a zadný kryt a odklopte

Údržba:

- Na čistenie optiky akceptora používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku nepustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu.
- Na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli poškodiť optiku, prípadne riadiacu elektroniku.
- Po odstránení hrubších nečistôt vyleštite čítacie zóny optiky akceptora suchou, bavlnenou handričkou.



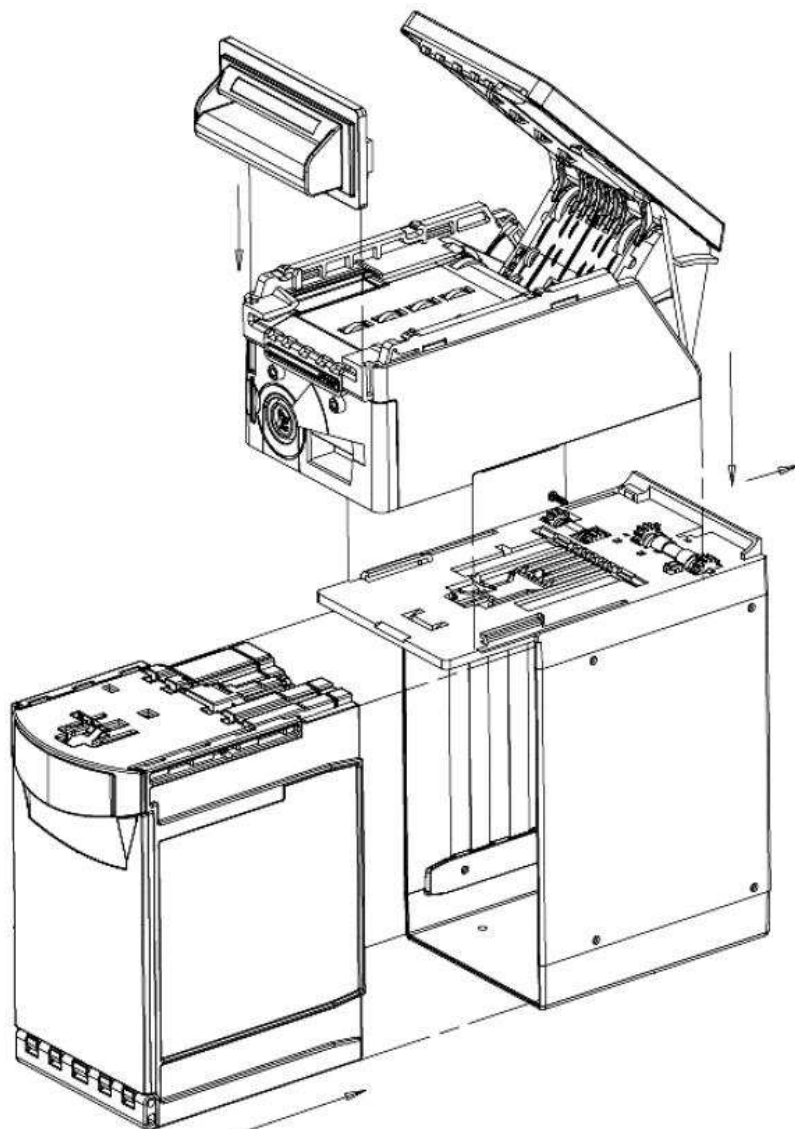
Typ: Akceptor NV200 Smart Payout (volitelné vybavení stroje)

-akceptor s funkcí vyplácení

Power Supply: 12V / 3A

- Protokol SSP / ccTalk
- Akceptuje bankovky do šířky 85 mm.
- Vypláca bankovky do šířky 82 mm.

Údržba je schodná s údržbou Akceptoru EBA viz. kapitola 5.1.



5.2 Mincovník

Typ: RM 5 alebo Azkoyen D2S

Možno použiť aj iné typy mincovníkov.

Mincovník je elektronický kontrolný prístroj na mince, ktorý je schopný akceptovať podľa naprogramovania až šesť rôznych druhov mincí. Štandardne je naprogramované prijímanie slovenských mincí v hodnote 0,5, 1 a 2 €.

Časté poruchy:

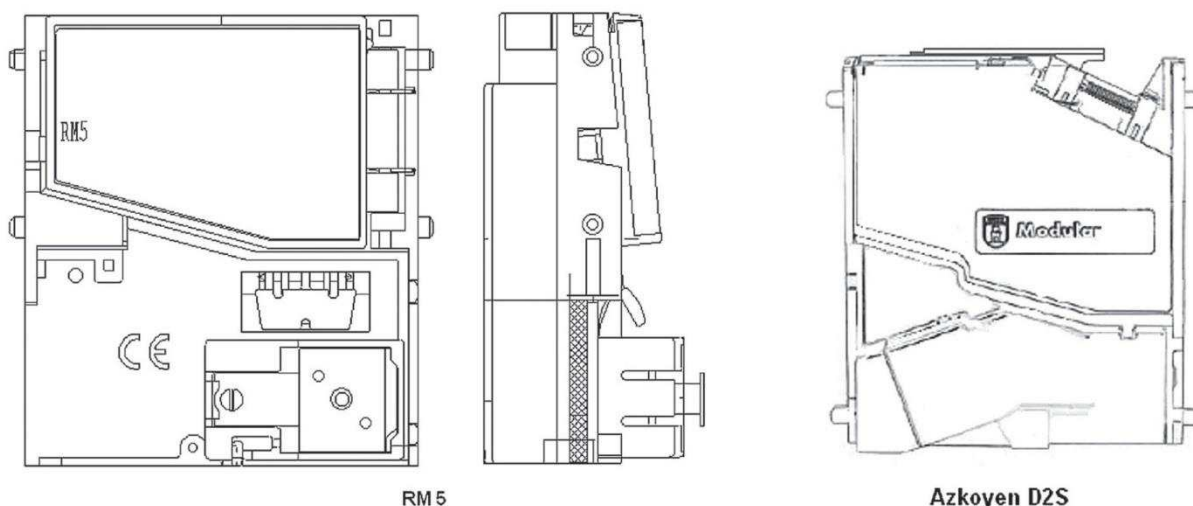
- zaseknuté mince
- nečistoty alebo cudzie predmety v mincovníku
- zaseknutá elektromagnetická cievka mincovníka

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte spojovací kábel mincovníka z konektoru
- uvoľnite plastové poistky po bokoch mincovníka a vyberte ich z uchytenia

Údržba:

- na čistenie mincovníka používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli mincovník poškodiť



RM5

Azkoyen D2S

ccTalk

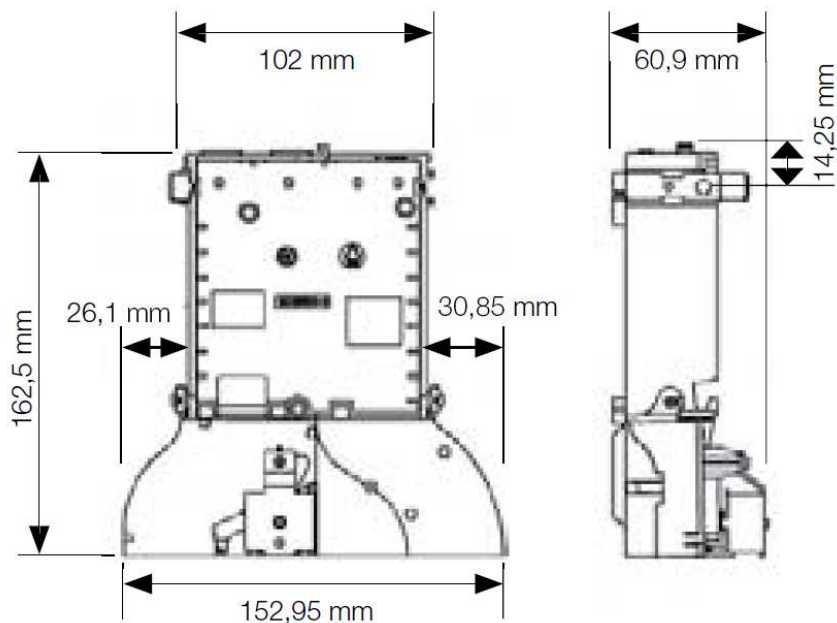
Prístroje KAJOT môžu pre komunikáciu mincovníka používať pulzný protokol alebo ccTalk.

POZOR, vždy je potrebné použiť správny typ mincovníka daného výrobcu. Mincovník RM5 a D2S použiteľné s protokolom ccTalk sú výrobcom takto priamo označené.

Mincovník ccTalk sa pripája k riadiacej doske pomocou 4-vodičového kábla (doska MBOX-K a MBOX2) alebo pomocou 4-vodičového kábla a redukcie (doska MBOX-E).

Typ: Sorter (voliteľné vybavení prístroje)

- Sorter sa vkladá pod mincovník v prípade, že je použitý 1. alebo 2. typ HOPPERU
- zapojuje sa do mincovník
- prijíma tri rôzne druhy mincí



5.3 Čítačka

- vyskytuje sa len v KAJOT NEO

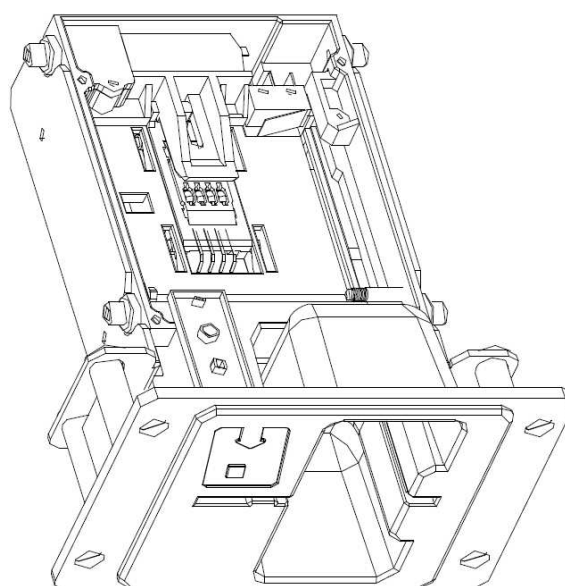
Typ: CRT-288-K001

Napájani: +5V – USB kábel

Rozhraní: USB

Časté závady:

- špatný USB kábel



5.4 Tlačiareň výherných automatov

Typ: Termotlačiareň GLYN GKP22-SP-V-100 (sa dodáva iba vo video lotériových termináloch)

Napájanie: +24 V/2 A

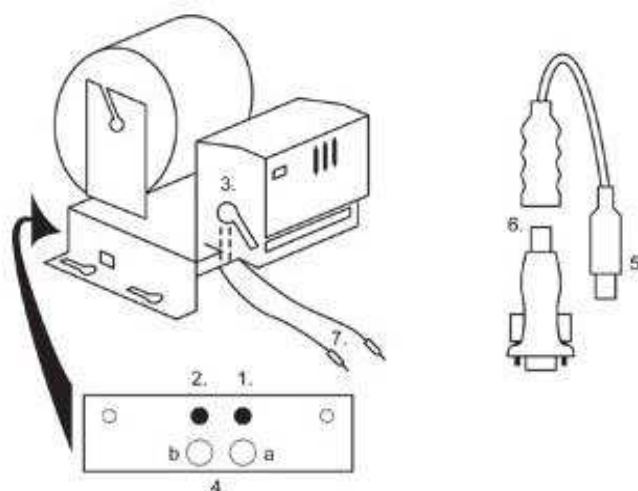
Rozhranie: RS232

Pripojenie k programovej doske CPU:

- USB (cez konvertor RS232 na USB – FTDI)
- USB (priame pripojené cez mini USB port)

Rozmery papiera: šírka 60 mm, dĺžka 100 mm, priemer dutinky 25 mm

POZOR: Používajte iba originálny termopapier dodávaný výrobcom alebo papier s rozmerom uvedeným v tomto manuáli



1. mikrosplínač – zaseknutie papiera
2. mikrosplínač – posun papiera
3. poistka – pri vkladaní a vyťahovaní papiera z hlavy tlačiarne odistite
4. po nasadení papiera opäť zaistite.
5. kontrolné LED diódy
 - a. zelená – pripravené
 - b. červená – porucha, mimo prevádzky
6. konektor USB pre pripojenie k programovej doske CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. káble pre pripojenie napájania: fialový +24 V, čierny 0 V

Časté poruchy:

- zlý konvertor z RS232 na USB
- zlý dátový kábel
- zle uzemnený zdroj na tlačiareň

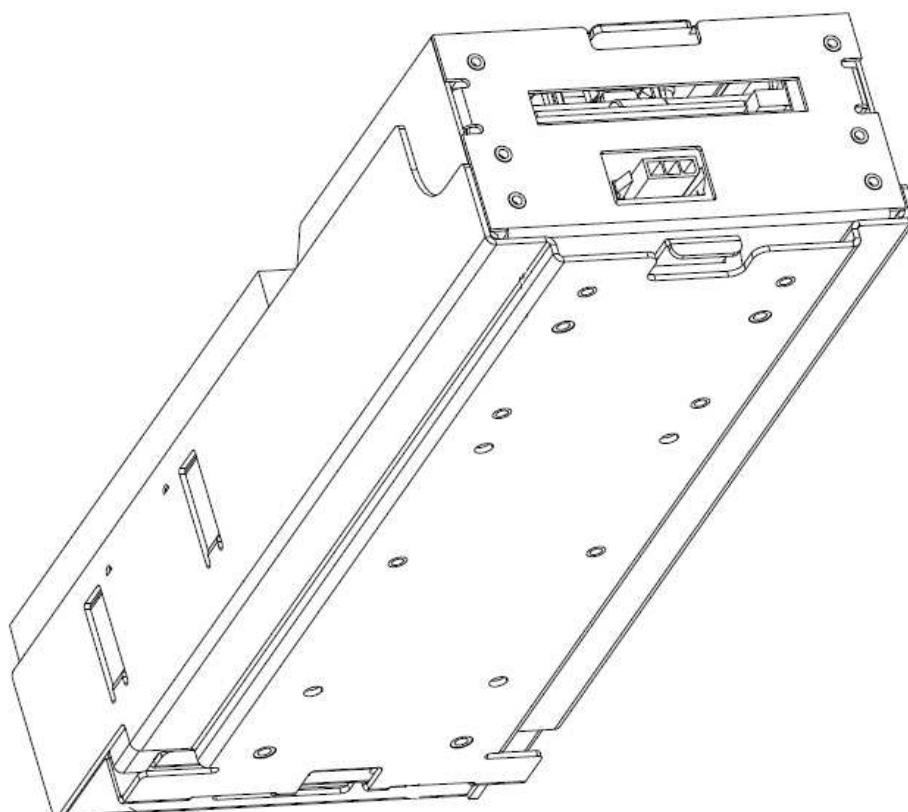
V prípade napájania z hlavného zdroje je tlačiareň doplnená meničom napätí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.

Typ: Termotiskárna Transact EPIC 950

Tiskárna pro tickety.

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232



5.5 Hlavný napájací zdroj

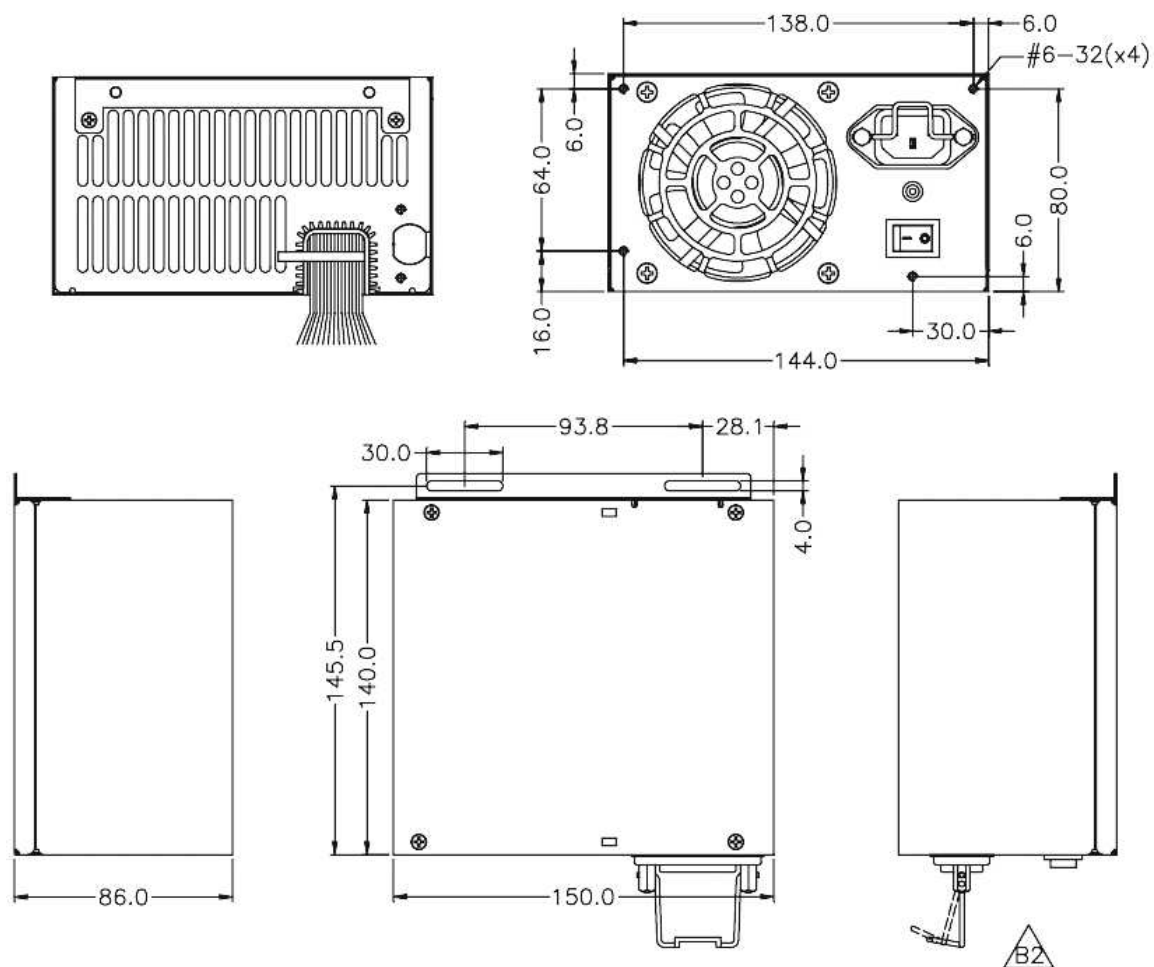
Typ: **BICKER BEA-540H 400W**

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

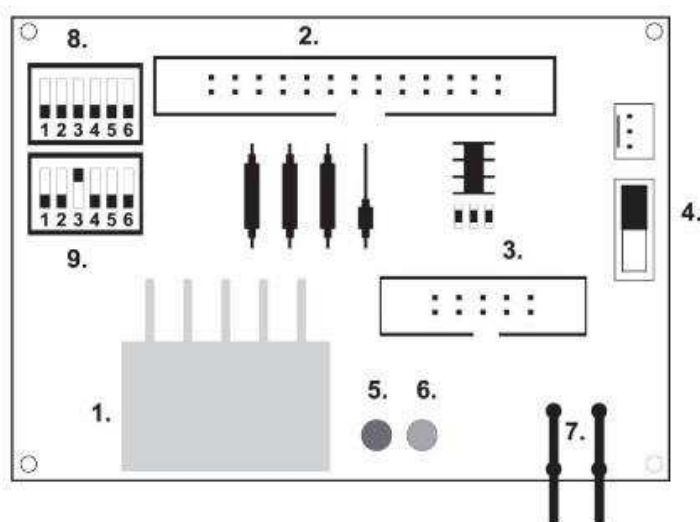
Časté poruchy:

- kolísavé napätie na 5 V (tolerancia 4,7 V až 5,1 V)
- skrat na kabeláži automatu



5.6 Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka

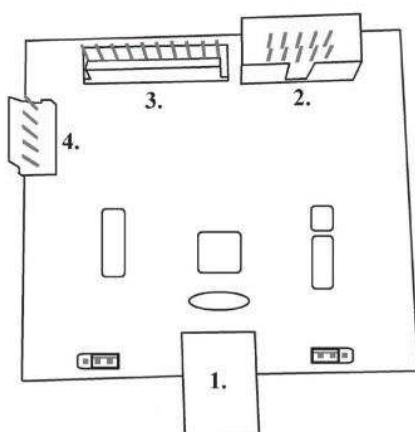
1. konektor molex na pripojenie k programovej doske CPU.
2. konektor na pripojenie akceptora JCM EBA 12, 22-PB2 a EBA – 34/SD3
3. konektor na pripojenie mincovníka RM5 a Azkoyen D2S
4. prepínač INH_CPU
 - a. **ON** (poloha hore) – signál DIS_COIN riadi programová doska (odporúčané)
 - b. **OFF** (poloha dole) – signál DIS_COIN sa privádza trvale
5. LED dióda (červená) – signalizácia napájania +12 V
6. LED dióda (zelená) – signál ŽIS_COIN
7. konektory na pripojenie COIN D
8. zapojenie kanálov mincovníka COIN A
9. zapojenie kanálov mincovníka COIN B



5.7 KEY SYSTEM

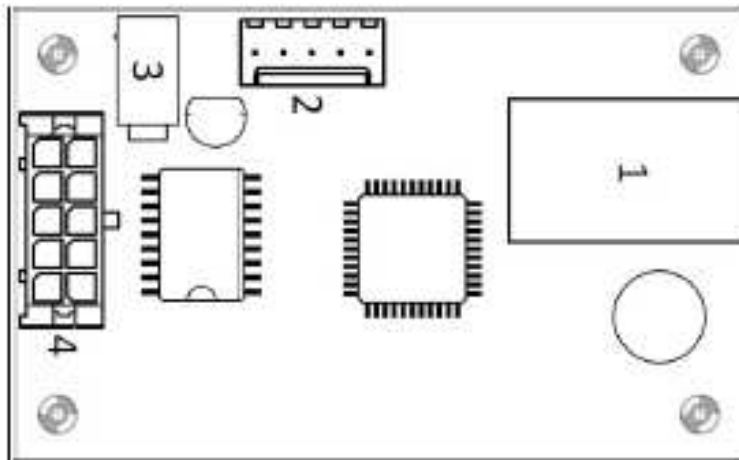
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER

1. USB – pripojenie do hlavnej dosky
2. MLW – pripojenie do hlavnej dosky na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – neobsadené
4. PSH 05P – pripojenie vstupu pre JACK kľúče



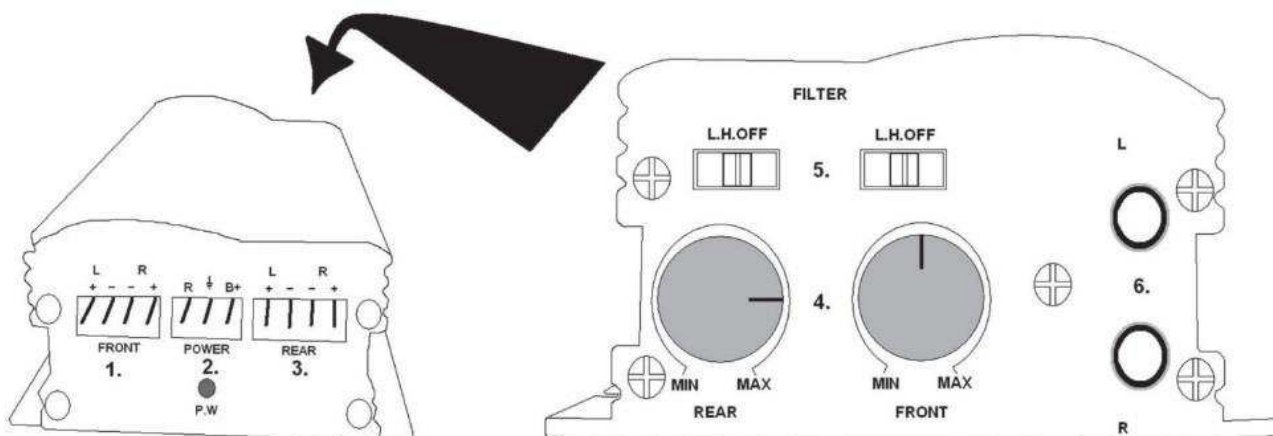
5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT)

Špecifikácia: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DF



5.8 Audio zosilňovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup pre horné reproduktory
2. napájanie
3. výstup pre spodné reproduktory
4. potenciometre na ovládanie hlasitosti horných a spodných reproduktorov
5. pásmové priepuste odfiltrujúce frekvenčné pásmo pre horné a spodné monitory
6. konektory CINCH na pripojenie audiosignálu z programovej dosky

- 1- (mini USB) pripojení do riadiacej dosky
- 2- nezapojené
- 3- napájání 12V (39-28-1023)
- 4- počítač (43025-1000)

5.9 HOPPER (nie je v základnej výbave prístroja, možno použiť aj iné typy hopperov)

Typ: **Mk.IV, Evolution EV 1000**

Zásobník na mince slúži na vyplácanie mincí z prístroja.

Časté poruchy:

- zablokované mince v zásobníku
- zlý kontakt na konektore hoppera
- nečistota v optike hoppera

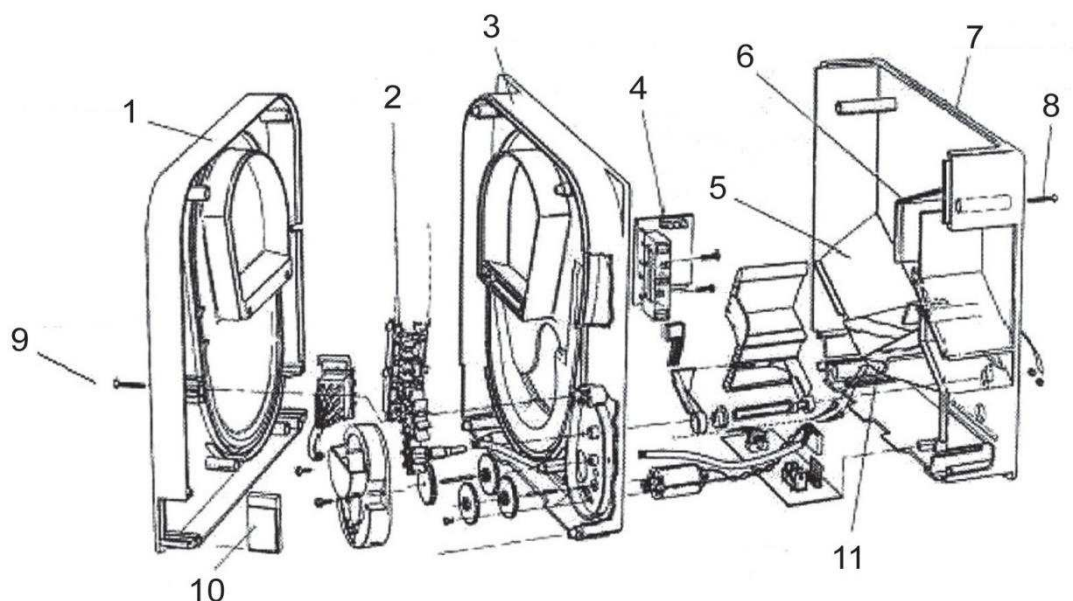
Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- po vysunutí uvoľníte hopper a opatrne ho vyberte

Údržba:

- vysypte mince z hoppera a vysajte prach a hrubé nečistoty
- na čistenie hoppera používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli hopper poškodiť

Schéma rozložených súčastí MK.IV

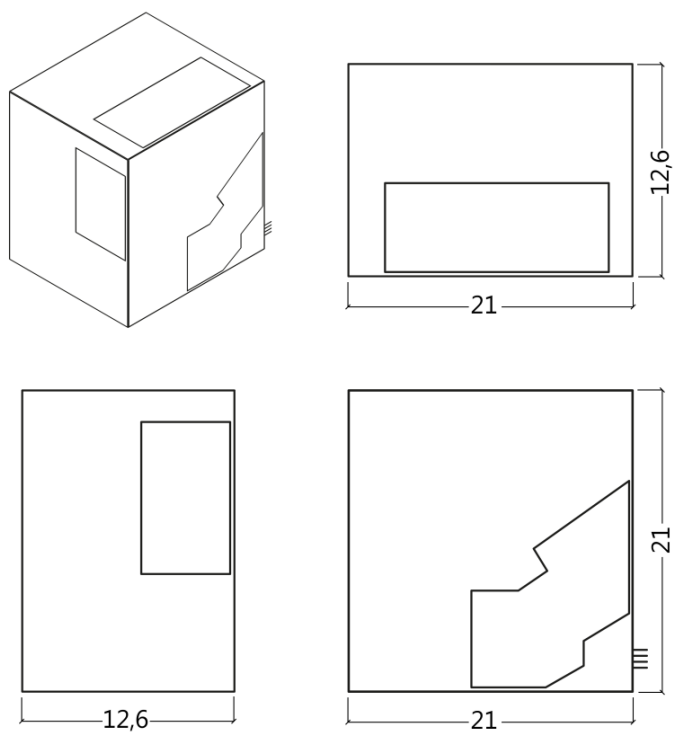


1 Koncová doska, 2 Kolajnička elevátora, 3 Centrálna doska, 4 Výstupné okienko, 5 Poloha snímačej doštičky s vyššou hladinou, 6 Poloha snímačej doštičky s najvyššou hladinou, 7 Pokladňa na mince, 8 Upevňovacia skrutka, 9 Upevňovacia skrutka, 10 Mazacia doštička, 11 Poloha snímačej doštičky s najnižšou hladinou

Typ: Alberici Hopper KID

Napájani: 24V, 12V/0,4A

- používa sa k vyplácaní mincí
- odolnosť voči zneužití
- kapacita: 800 mincí
- predpokladaná životnosť: viacej než 7M výplat



5.10 TOPPER

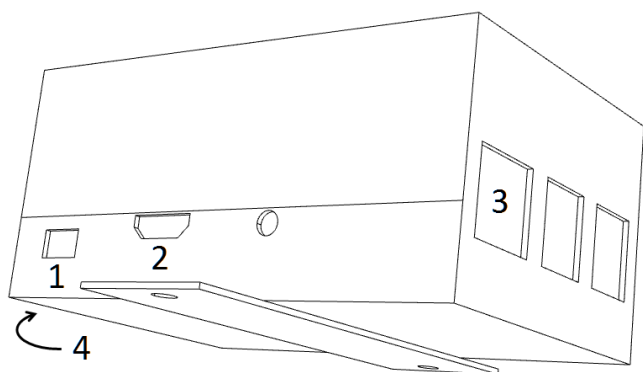
TOPPER je doplnkový monitor 21,5" alebo 19,5", ktorý môže, ale nemusí byť súčasťou kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuálny obsah zobrazený na monitore TOPPER (video alebo statický obraz) je uložený na SD karte, ktorá je vložená do modulu RASBERRY pi model B2 alebo vyšší rada. Tento modul riadi zobrazované video alebo statický obraz.

Modul je pripojený k sieti internet. Pre riadenie zobraziteľného obsahu je možné využiť aplikáciu VLT, GLT. Zobraziteľný obsah je nutné najprv dodať na **SUPPORT VLT & GLT** na konverziu a kontrolu formátu. Odporúčaný formát je AVI alebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zaisťuje zavedenie obsahu zákazníka do aplikácie VLT, GLT. Následne zákazník sám môže zvoliť, pre ktorý prístroj/topper zvolí ktorý obsah, pokiaľ ich bude mať na výber viac. TOPPER je napájaný adaptérom 12V a s riadiacim modulom prepojený pomocou HDMI/DVI.

Napájanie modulu je zaistené napájacím káblom priamo z hlavného zdroja prístroja prostredníctvom 4-pinového konektora.

POZOR: Pri zapojení doplnkového monitora je nutné najprv zapojiť HDMI/DVI a potom zdroj. Pokiaľ bude zvolený opačný postup, monitor sa nepodarí spustiť a bude nutné reštartovať stroj a postup opakovať. Pre bezpečnú montáž doplnkového monitora je nutná spolupráca dvoch dospelých osôb.



Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájanie 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.11 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Na riadenie osvetlenia kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE slúži kontrolér LED osvetlenia.

Kontrolér je z jednej strany vybavený USB konektorom, ktorý slúži pre programovanie a nastavenie osvetlení.

Druhý výstup tvorí LED lišta s 5-ti svetelnými blokmi. Rozmiestnenie svetelných blokov **A** až **E** vid' kapitola 1.1.

V prípade poruchy niektorej z častí osvetlenia je nutné vymeniť odpovedajúci blok. LED lišta je napájaná z hlavného zdroja. Je nutné, aby bola na kontroléru odstránená drôtová prepajka.

5.12 LED osvetlení kabinetu KAJOT NEO

Na riadenie osvetlenia kabinetu KAJOT NEO slúži kontrolér LED osvetlenia.

Kontroler je z jednej strany opatrený USB konektorom, ktorý slouží pro nastavení světel.

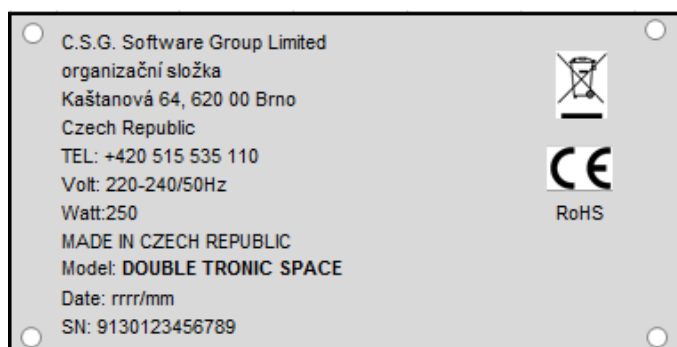
Druhý výstup tvorí LED lišta s 8-mi svetelnými blokmi. Rozmiestnenie svetelných blokov **1** až **8** vid' kapitola 1.1.

V prípade poruchy niektorej z častí osvetlenia je nutné vymeniť odpovedajúci blok.

LED lišta je napájaná z hlavného zdroja.

Časť 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobného štítku



6.2 Zoznam elektrických komponent:

Hlavný napájací zdroj: BICKER BEA-540H 400W
Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Výstup: +3,3 V, 20 A

+5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Napájací zdroj k tlačiarni: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Napájací zdroj k TFT 22“ a 21,5”: Power Supply 24V/5 A
 – input 110–240 V, 1.5 A
 – output 24 V DC 5 A

Napájací zdroj k NF-zosilňovači: HKM Power Supply 12 V/5 AV2
 – input 100–240 V AC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

NF-zosilňovač: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programová doska: M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Mincovník: RM-5 nebo Azkoyen D2S
Akceptor: EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V
Zobrazovací časť: Flat Panel TFT 22“
Hodnoty poistiek: Sieťový filter 6,3 A
 Rozvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisný dispečing a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybové hlásenia

Main door error – Otvorené dvere

Skontrolujte zatvorenie dverí a pripojenie senzorov.

Bill acceptor error Communication error – Chyba zapojenia akceptora bankoviek

Skontrolujte zapojenie akceptora. V nastavení Bill setup ho skuste vypnúť a zapnúť. Pokiaľ bol akceptor odpojený, po jeho zapojení hlásenie zrušíte vloženíím kľúča.

Coin acceptor error Communication error – Chyba zapojenia akceptora mincí

Skontrolujte zapojenie akceptora. V nastavení Coin setup ho skúste vypnúť a zapnúť. Pokiaľ bol akceptor odpojený, po jeho zapojení hlásenie zrušíte vloženíím kľúča.

Hopper is empty - Pri vyplácaní kreditu cez hopper sa hopper vyprázdnil

zostatkový kredit je možné vyplatiť vloženíím kľúča.

Counters error – chyba zapojenia počítačiel

Skontrolujte, či sú počítačidla správne zapojené

Printer error – chyba zapojenia tlačiarne

Skontrolujte zapojenie tlačiarne.

Chyba siete – problém s internetovým pripojeníím

Skontrolujte v nastavenie internetu, či je správna IP adresa a či máte správne nastavený typ pripojenia (LOCAL, DHCP)

Vypršaná platnosť licencie – kontaktujte prosím tech. Podporu

Chybové hlásenie o vypršanej platnosti licencie

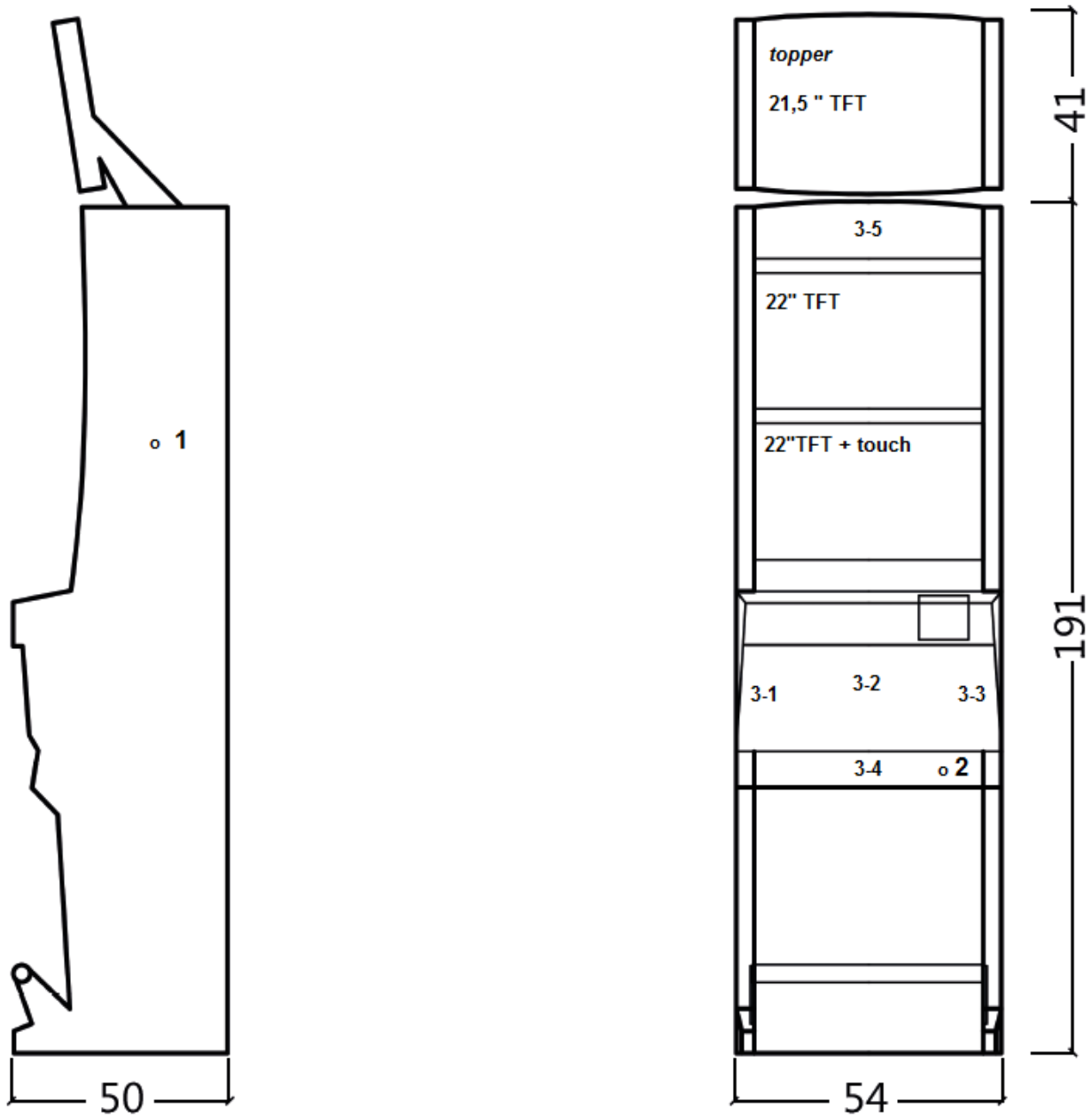


CONTENTS

PART 1	Dimensions, weigh of the game machine	66
1.1	Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	66
1.2	Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)	67
1.3	Cabinet KAJOT NEO	68
PART 2	Operation and transport of the machine	69
2.1	Transport of the machine	69
2.2	Check of the machine after delivery	69
2.3	Location of the machine	69
2.4	Commissioning	69
2.5	Regular maintenance	69
PART 3	SETTINGS MENU AND ACCOUNTING	70
3.1	RED-BUTTON MENU	70
3.1.1	ACCOUNTING	70
3.1.2	GAME STATISTICS	70
3.1.3	GAME SETTINGS	70
3.1.4	SETTINGS	71
3.1.5	HISTORY	72
3.1.6	ELECTRONIC KEYS	73
3.2	SERVICE MENU	73
3.3	ATTENDANT MENU	74
PART 4	Program boards – description of connectors	75
4.1	ATTENDANT MENU	75
4.2	Diagram and description of input/output connectors	77
PART 5	Description of components	80
5.1	BILL-ACCEPTOR	80
5.2	Coin akceptor	82
5.3	Reader	84
5.4	Printer	85
5.5	Main power supply	87
5.6	Universal interface for connecting banknote and coin acceptor	88
5.7	KEY SYSTEM	88
5.7.1	Board of KEY SYSTEM CONTROLLER	88
5.7.2	Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT)	89
5.8	Audio amplifier	89
5.9	HOPPER	90
5.10	TOPPER	92
5.11	LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE	92
5.12	LED lighting of the machine KAJOT NEO	92
PART 6	Technical support	93
6.1	Sample of nameplate	93
6.2	List of electrical components:	93
6.3	Service centre and technical support	93
6.4	ERROR MESSAGES	94

PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



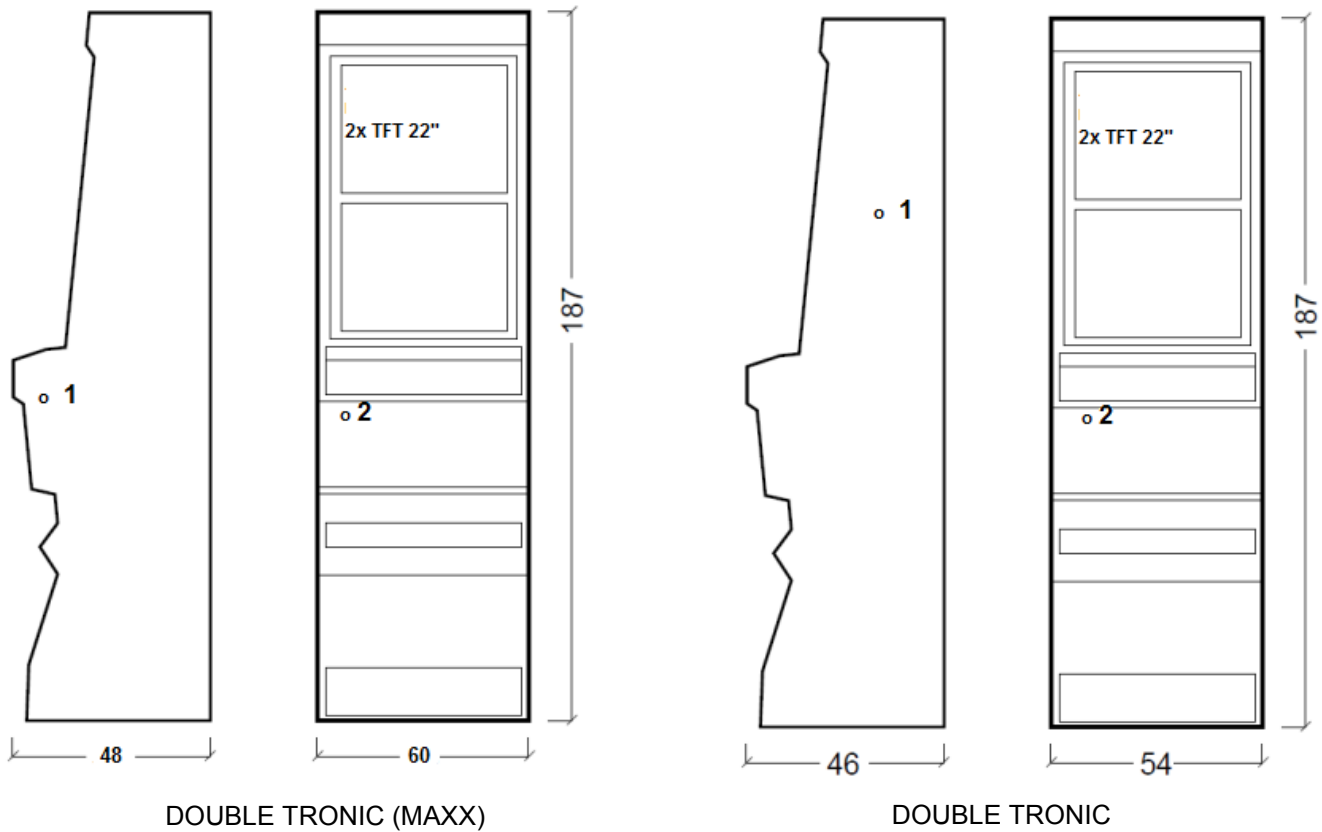
All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg without the upper part TOPPER, based on the equipment.

Weight of the TOPPER only is approximately 12,7 kg.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)
3. Controlled LED lightening – parts of the LED stripes 1 to 5

1.2 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)

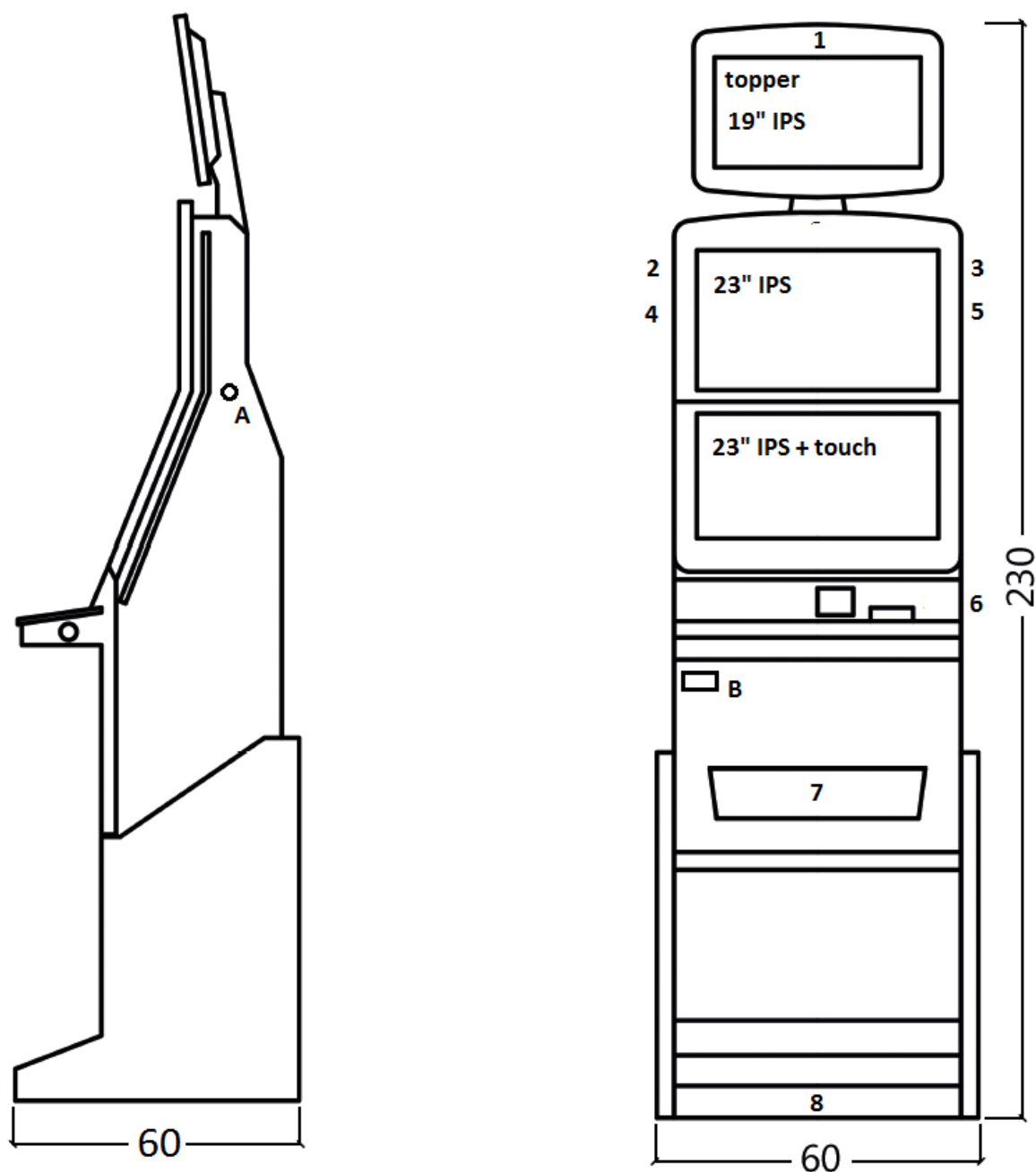


All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg, based on the equipment.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)

1.3 Cabinet KAJOT NEO



All data are in cm units.

Approximate weight of cabinet is 103 Kg, based on the equipment.

- A. Electric key KEY SYSTEM, see the part 7.2
 - B. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock
- 1.-8. LED lighting

PART 2 | Operation and transport of the machine

2.1 Transport of the machine

CAUTION:

Transport the machine only in the basic upright position. Never place the machine on side and subject it to excessive impacts.

2.2 Check of the machine after delivery

Remove the transport packaging. Check the machine visually to find that the machine was not damaged mechanically during transport. If any damage occurred on the machine during transport, it must be reported immediately and confirmed by the supplier.

2.3 Location of the machine

The machine must be located on a horizontal surface in the basic upright position. Do not place the machine near heating elements, open flame or other heat sources.

Protect the machine against external effects such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive impacts or condensing air humidity higher than 75%. The operating temperature of the machine is 15 to 40 °C. If the machine is subject to lower temperatures, wait before starting it until the machine accommodates to the recommended operating temperature. Check that the machine is absolutely dry and that there is no condensation moisture on the functional parts and electronics of the machine. Recommended free space between the back of the machine and the wall is 10 cm.

2.4 Commissioning

Any installation work needed for the assembly of the device is performed by a qualified mechanic or authorized person. All electrical work required to install of this unit should be performed only by a qualified electrician or competent person. The device may only be operated only by an adult. The device is not intended for children. The device is intended for the electricity network 230 V, 50 Hz p. Repairs / modifications / inspection of the equipment is up to a manufacturer or contractor. The device must be placed on a horizontal surface in the "upright" position. Do not install near heaters, open fires or other heat sources. Protect the device against external influences such as running water, rain, temperatures higher than 50 ° C, excessive vibration, or condensing humidity that is higher than 5%. The operating temperature of the device is 15 to 40 ° C. If the device is exposed to lower temperatures it is required before starting to wait until the device does heats up to the recommended operating temperature. Check that the device is completely dry and the functional components and electronics are not moist from condensation. Keep the liquid out of the device. There is a threat of equipment damage, cause of fire and electric shock if exposed to liquid.. Do not insert foreign objects. They can cause damage to the equipment, the risk of fire and electric shock. If the cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its sales service or similarly qualified person to avoid danger. Use only approved pedestals, accessories and fastening devices. Changing the equipment specification or modification causes the risk of danger and injury.

2.5 Regular maintenance

Before cleaning or servicing the electrical parts, disconnect the device from power. When oxidising pollution and chrome parts of the machine, we recommend regular maintenance equipment against oxidation (Sitoli , SILICHROM) . Monitors are to be cleaned with alcohol -based (CLIN etc.) . For use with the polishing means, said cotton cloth or another, the surface material is gentle so as not to scratch it. The device must not be cleaned with water gushing. Maintenance acceptor at 5.1 Maintenance of coin more to 5.2. Regularly check the rotation of fans, mainly on the CPU (if equipped with a CPU fan) . Care of the cleanliness of the machine contributes to its longer life.

IMPORTANT NOTICE!

The guarantee shall be disregarded if the device is used in accordance with the instructions in this guide, or used in contrary to the normal use of the device. Maintenance, setup and bringing the device into operation must be performed only by qualified and trained personnel. If there is failure of functional components other than malfunctions described in this document, replace the faulty part and repair refer to an authorized service center. This prevents possible damage to the device or personal injury.

Guarantees can be applied only when the machine is serviced at authorized service and are used components mentioned in this guid

PART 3 | SETTINGS MENU AND ACCOUNTING

3.1 RED-BUTTON MENU

After activating red button on the programming board or using corresponding electric key program will switch to main menu. This menu is protected by password.

Possibilities:

- START - ACCOUNTING
- HOLD1 - GAME STATISTICS
- HOLD2 - GAME SETTINGS
- HOLD3 - SETTINGS
- HOLD4 - HISTORY
- HOLD5 - ELECTRONIC KEYS
- PAYOUT - leave the menu

Availability of following items for settings and controlling may be different according to jurisdiction for which is the version set and according to settings of producer. Adjusted values cannot be changed for some versions.

3.1.1 ACCOUNTING

So called MASTER ACCOUNTING, complete accounting of machine.

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD 1 - previous accounting page
- HOLD 2 - SERVER ACCOUNTING
- AUTOSTART - ATTENDANT ACCOUNTING
- START - following accounting page

Accessible accounting pages depending on machine settings:

- BILLS/COINS/PULSE
- HOPPER 1
- DISPENSER 1
- DISPENSER 2

3.1.2 GAME STATISTICS

- PAYOUT - leave the menu

3.1.3 GAME SETTINGS

Accessible game settings depending on machine settings.

- Bet settings - min/max bet setting
- Game denomination - settings for the denomination function
- Arrange select screen - switch between one page and multiple pages with game in main menu
- General settings - additional settings for the games

3.1.4 SETTINGS

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD1	-	go up in menu
HOLD2	-	go down in menu
START	-	entry settings of selected items
Page Bill Setup	-	setting acceptor and banknote channels (digital)
Bill IN	-	Turn bill acceptor On/Off
Channel 2 až 10	-	value of credits per pulse for each channel
Page Coin Setup	-	setting coin validator and channels of coin validator (digital)
Coin IN	-	Turn coin acceptor On/Off
Channel 1 až 8	-	value of credits per pulse for each channel
<u>Remote setup</u>	-	setting option to spin credit by electronic key
Remote IN	-	turn the function on/off
Remote credit value 1-3	-	setting for credit amount options for the attendant
Page Pulse setup	-	setting pulse mode for bill and coin acceptors
Channels A – F	-	value of credits for each channel
Type	-	type of the - mince/bankovka
Min Time	-	minimum length of the pulse in milliseconds
Max Time	-	maximum length of the pulse in milliseconds
<u>Page Hopper setup</u>	-	setting for hopper
	-	Enable hopper refill
	-	Enable manual refill buttons
	-	Hopper refill button pcs 1 - 3
	-	Dispenser refill button pcs 1 - 3
	-	Hopper refill fix pcs
	-	Dispenser refill fix pcs
	-	Hopper set level pcs
	-	Dispenser set level pcs
	-	Enable hopper dump
	-	Enable hopper calibration dump
	-	Enable hopper clear level
	-	Hopper + dispenser payout limit
	-	Exit hopper error for the player via HW button
START	-	next page
<u>Page Counters setup</u>	-	setting counters
Count Games instead of bet	-	switch of Bet counters to measure number of games (spins) <i>field REQUIRED is for detecting if the counters are connected to the EGM.</i>
<u>Page Limits setup</u>	-	nastavení limitů.
<u>Page Parameter setup</u>	-	Attendant can clear his account
	-	Service can see game history
	-	Attendant can see event. log
	-	Attendant can see IN/OUT list
	-	Service can see IN/OUT list
Exit from payout window	-	Exit from payout window for the player via HW button

- Check Age - ON/FF – function STOP GAME, which allows the service of video lottery terminal Kajot control if terminal is used only by person 18+. If this function is active, after inserting banknote, coin, choosing game or pressing START button there will be information showed on the bottom of the screen and machine will be blocked. If player meet requirements to participate in game (18+) the authorized service will allow the game by SERVICE key. At the end of the game or payment of credit will be automatically activated function STOP GAME.
- Exit from Payout window - ON/OFF – possibility after activating button PAYOUT requirement is canceled by button START. If the item is OFF, service must be called.
- Start demo if credit is zero - enable/disable demo in case the credit is zero.
- Cycle select screen top games - setting for time delay between changing of page with games and page with
- Timeout game info pages - setting of time for how long will be infopages visible.
- Currency symbol - turn on/off the info about currency.
- Sound volume - setting default volume level of machine.
In case the credit = 0 there will be no sound on the EGM. Except sound alarm.

Page IO test - button test

Page test picture - monitor resolution test

Page password setup - possibility of setting password in the menu, access protected by password
If you want to delete some password, set as new password 00000. Also in case you want to protect something new, what is not password protected yet, use as „old password“ 00000. After this you will be asked to set new password

Page multilanguage setup - possibility of activating/deactivating language mutation according to choice
And setting of producer

Page network setup - network setting, access protected by password

Stránka Touchscreen - possibility of resetting touch screen, after resetting the calibration of monitor is needed. Calibration of touch screen will be done by touching bull’s eye which are shown one by one. Check whether it is connected to the connector cable for touch screen 5V and are not damaged conductive strips on the sides touch screen.

For the touchscreen reset hold button START for 3 seconds. The EGM will be restarted and after reboot you will have the possibility to choose the touchscreen driver (ELO or M3M). This must by done via keyboard and the driver will be selected by pressing spacebar key. If you will not choose any driver the EGM will choose the last used driver. After this step you will see calibration window and you can calibrate the touchscreen. For the touchscreen calibration test please press button HOLD1

Stránka SAS setup - setting requirement for the SAS protocol

3.1.5 HISTORY

- PAYOUT - leave the menu
- START - GAME HISTORY shows history of last 100 games
- HOLD1 - EVENT LOG shows history of machine events
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

The programming of electronic keys.

After entering the menu list of electronic keys which are programmed for stated machine will be shown.

Deleting programmed electronic key from the list can be done by AUTOSTART button.

After inserting the key which is already programmed there will be information ALREADY PROGRAMMED in upper red line.

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET (red)	-	PIN 7

Choose for programming PIN according to required function:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

It is accessed by using SERVICE key in the KEY SYSTEM lock.

Available items:	REMOTE IN/OUT
	GAME HISTORY

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD1	-	up in menu
HOLD2	-	down in menu
START	-	(NEXT) following page

REMOTE IN/OUT → START:

Available items:	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 to HOLD 5	-	possibility to insert credit by the electronic key, if the function if available
BET red	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

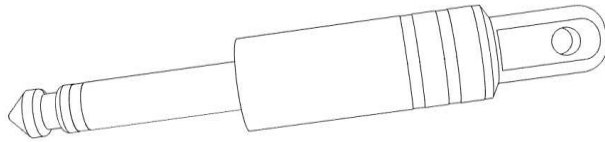
GAME HISTORY → START:

It shows history of last 100 games.

- PAYOUT - leave to higher level
- HOLD 3 - previous page
- HOLD 4 - following page

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Touchscreen calibration and calibration test



3.3 ATTENDANT MENU

It is accessible by using ATTENDANT key in the KEY SYSTEM lock.

- Available items:
- ACCOUNTING
 - GAME HISTORY
 - EVENT LOG
 - BILL IN LIST
 - IN OUT LIST

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD1 - up in menu
- HOLD2 - down in menu
- START - (NEXT) next page

PART 4 | Program boards – description of connectors

4.1 ATTENDANT MENU

Type: Kajot M-BOX K (M-BOX silver) and M-BOX 2

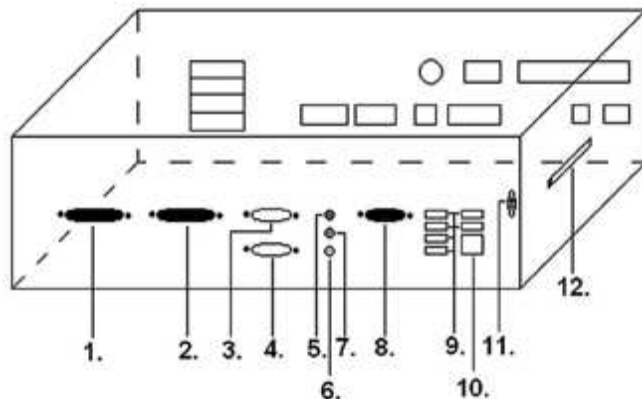
Parameters:

- Size: 225 x 150 mm
- Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz
- Graphic: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
- Audio: AC'97 Rev.2.1
- DRAM: 1 MB
- SRAM: 256 kB – backed-up
- Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
- Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

- OS: Embedded Linux

Ports M-BOX K:

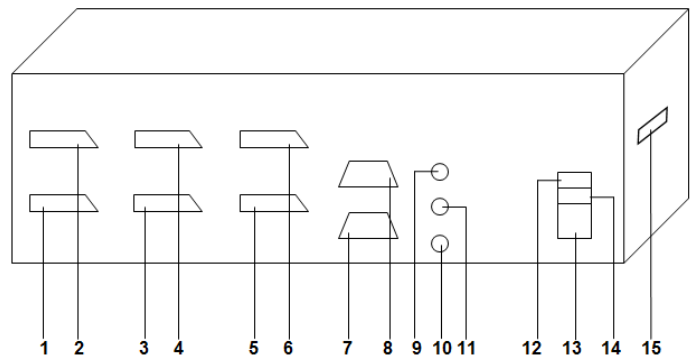
1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Reset button
12. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX K

Ports M-BOX 2:

1. Display port C
2. Display port F
3. Display port D
4. Display port E
5. Display port A
6. Display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX 2

Type: Kajot M-BOX E (M-BOX black)

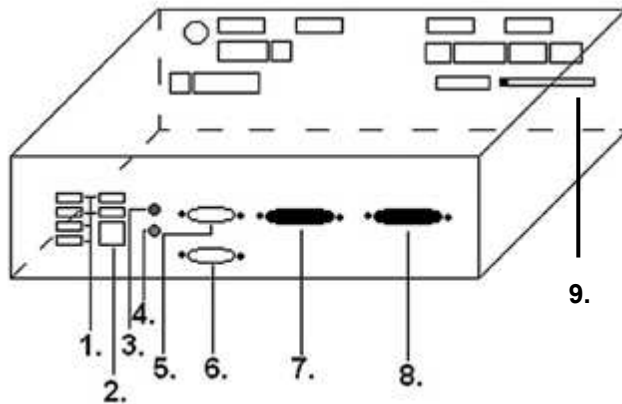
Parameters:

Size: 150 mm x 200 mm
 Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz
 Graphic: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 Gb
 SRAM: 256 kB – backed-up
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

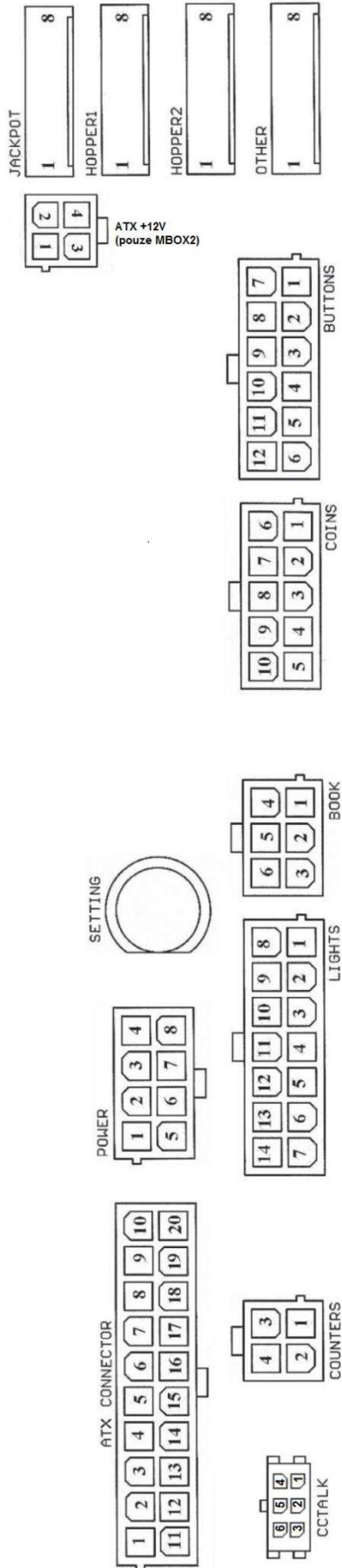
OS: Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. Slot for CF card 1x

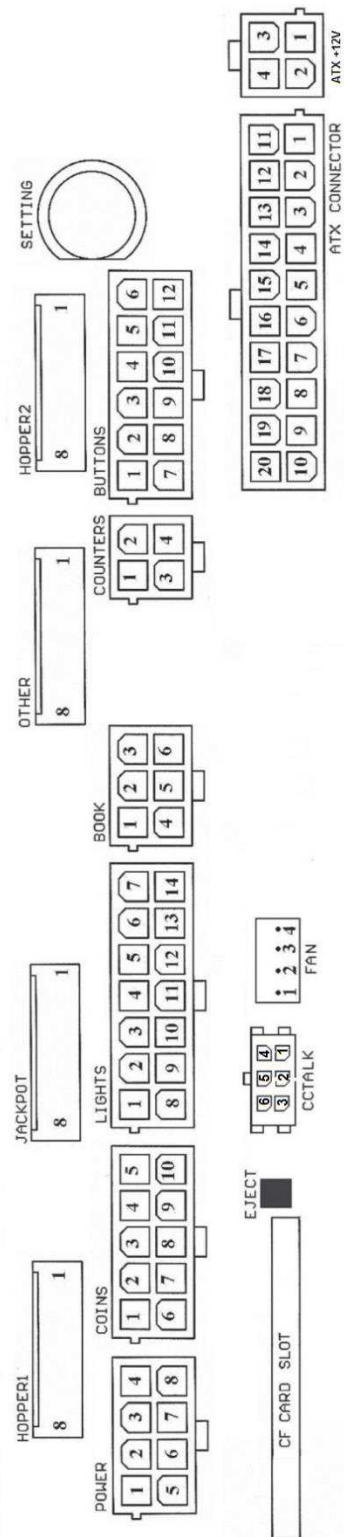


4.2 Diagram and description of input/output connectors

Set of connectors for M-Box K and M-Box 2



Set of connectors for M-Box E



Description of input/output connectors:**ATX Connector:**

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V
8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Book:

1. napájení +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. GND
5. smazání kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Coins:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokování vstupních kanálů (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupní kanál D (COIN D)-in
8. vstupní kanál B (COIN B)-in
9. vstupní kanál F (COIN F)-in
10. napájení +5 V

Hopper 1:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. spouštění motoru hopperu 1 (HOPPER 1 DRIVE) – out
5. napájení +24 V
6. senzor hopperu (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájení +12 V
8. GND

Lights:

1. napájení +12VCoins
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Eject:

1. po stlačení vysune CF kartu

Fan:

1. Control (řízení PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nezapojeno
2. Nezapojeno
3. Nezapojeno
4. Počítadlo (Win) – out
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno
7. Napájení +12 V
8. nezapojeno

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní nastavení desky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Tlačítko SETTING:

– vstup do hlavního nastavení programové desky

Popis značek:

– in ... Vstupy
– out ... Výstupy

Popis připojovacích konektorů – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Extension 1:

1. Game Select - in
2. Menu - in
3. Game Select – out
4. Menu - out

Extension 2:

1. Info - in
2. nezapojeno
3. Info out
4. nezapojeno

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. nezapojeno
7. GND

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

PART 5 | Description of components

5.1 Bill-Acceptor

Type: EBA – 34/SD3 or EBA – 40/SD3

The bill-acceptor EBA and stacker SD3 usually create one functional part. It is possible to use the bill-acceptor without the stacker too.

Frequent faults:

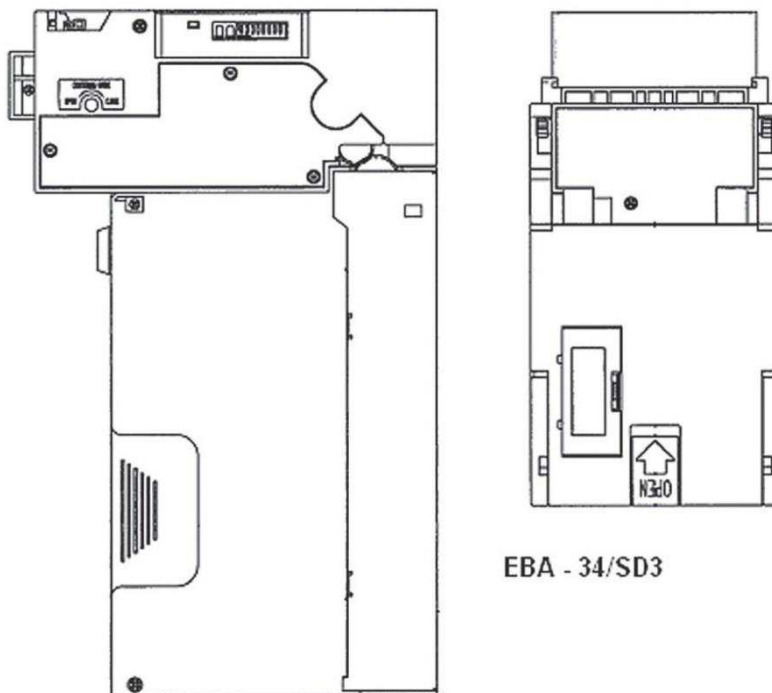
- Dirt in the acceptor's optics
- Bad contact of connecting cables
- Jammed banknote in the acceptor, cash box or separator
- Incorrect calibration

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Disconnect these conductors supply, ground and output signal from the machine's interface.
- Unscrew and remove the acceptor from the bracket.
- Disconnect the bus cable of the interface from the acceptor.
- Using locks release the moving parts of the separator.
- For EBA – 34/SZ3S using locks release the front and rear covers and open.

Maintenance:

- Clean the acceptor's optics solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Not use any chemicals that could damage the optics or the control electronics.
- After removing rough impurities, polish the reading zones of the acceptor's optics with a dry cotton cloth.



EBA - 34/SD3

Type: UBA-1X-SS

Usual errors:

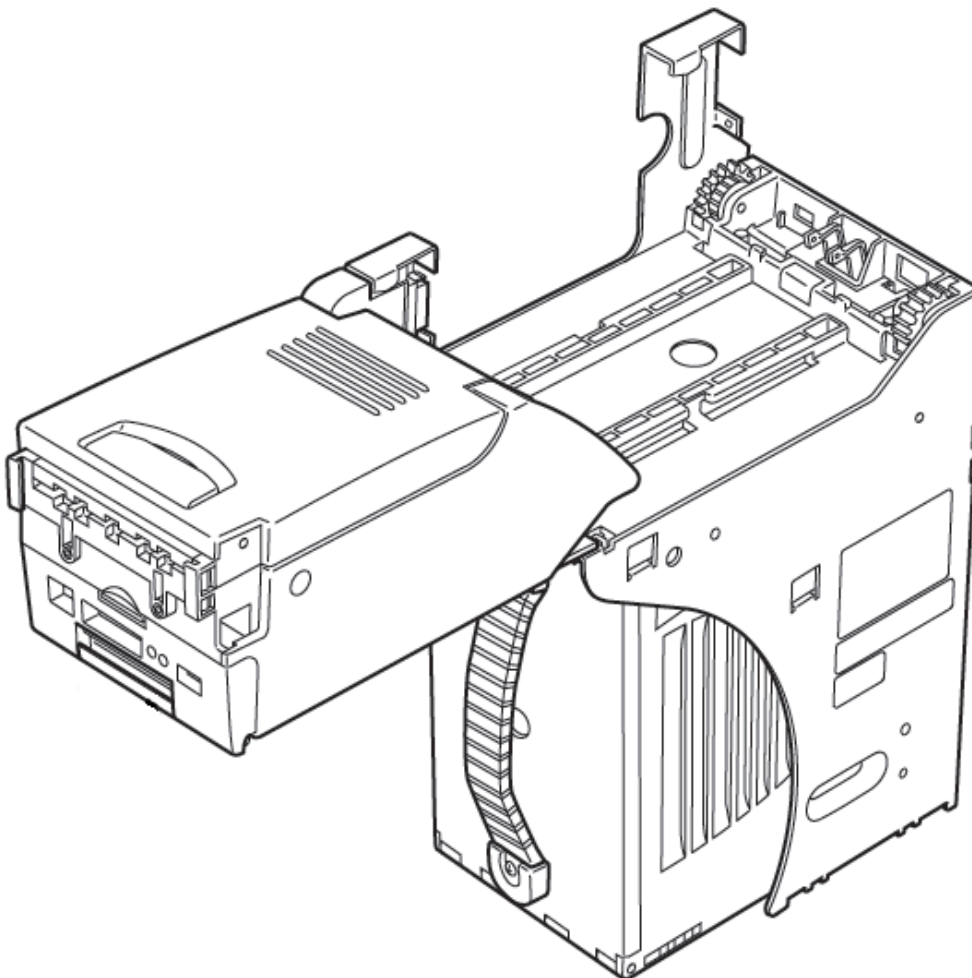
- dirt in the acceptor's optics
- problem with contact between connecting cables
- stacked bill in acceptor, cash box or separator
- incorrect calibration

Disassembly:

- disconnect the terminal from power supply and open the main door of terminal
- disconnect conductors from interface device
- dismantle the acceptor
- disconnect the trunk cable
- use fuses to loosen mobile parts of separator
- loosen hinges and lift up the front and rear cover

Maintenance:

- To clean optics of bill acceptor use a wet cotton napkin with detergent, soap water or alcohol based cleaner.
- Do not use any chemicals which could harm optics and/or electronics
- to remove dirt from reading zones of optics polish them with dry cotton napkin

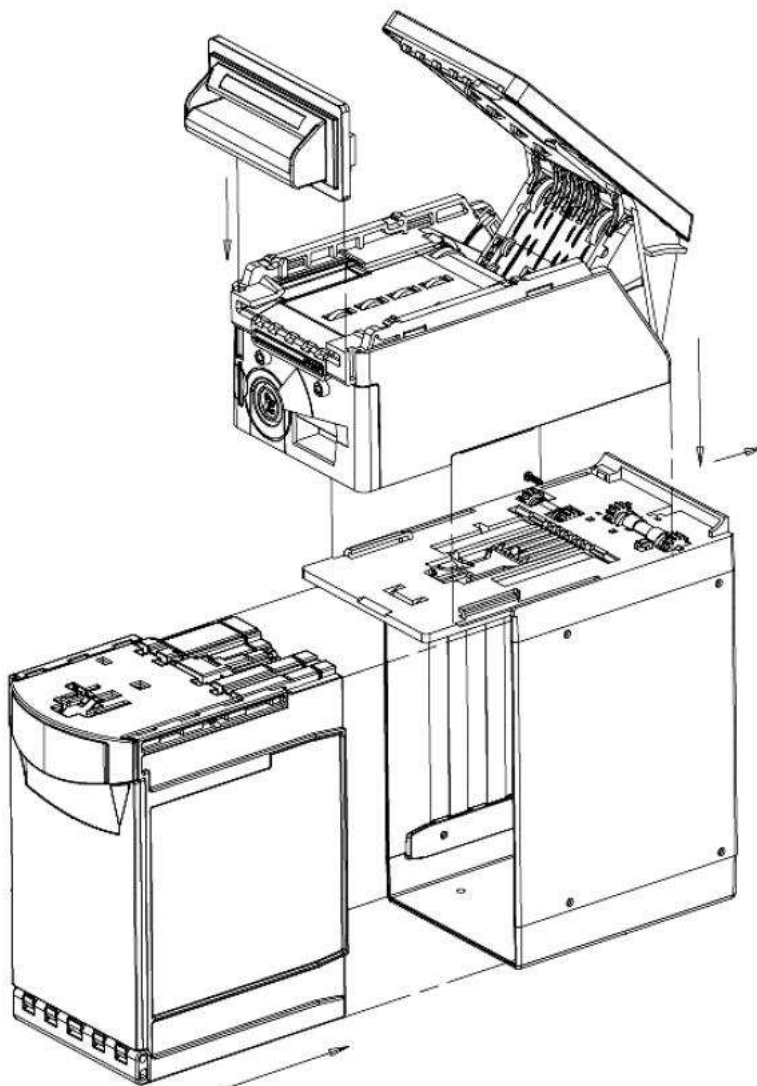


Type: Acceptor NV200 Smart Payout (optional equipment)

– acceptor with the payment function

Power Supply: 12V / 3A

- Protocol SSP / ccTalk
- Accepts bills to a width of 85 mm.
- Paid bills to a width of 82 mm.
- The maintenance is similar with the Acceptor EBA viz. chapter 5.1.



5.2 Coin akceptor

Type: **RM 5 or Azkoyen D2S**

Other types of coin acceptors may be used as well.

The coin acceptor is an electronic control device for coins which can accept, depending on its programming, up to six different types of coins. The standard program is for accepting coins in the values of 0.5, 1 and 2 S.

Frequent faults:

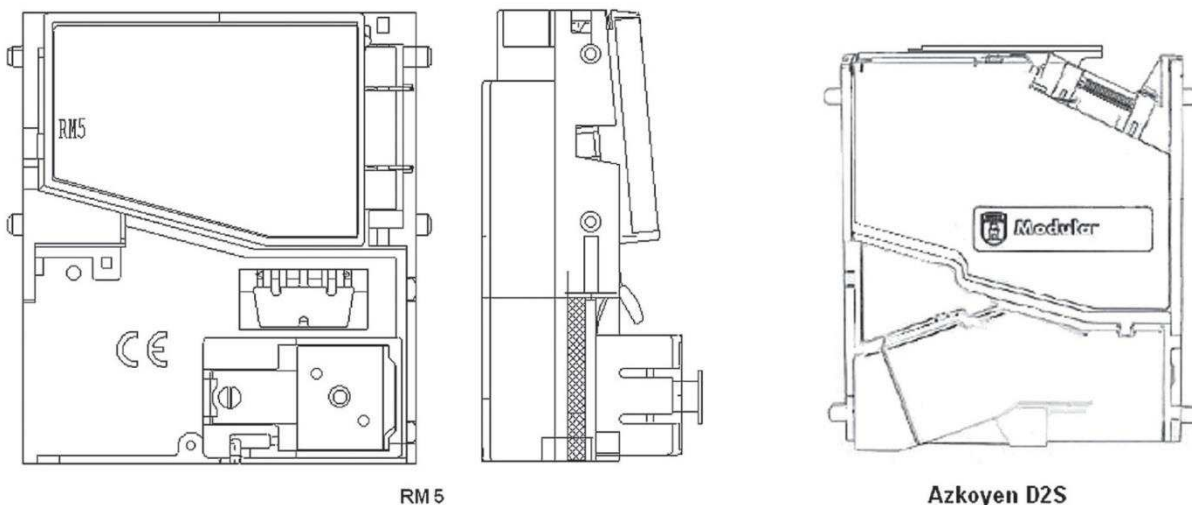
- Jammed coins.
- Dirt or foreign objects in the coin acceptor.
- Jammed electromagnetic coil of the coin acceptor.

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Unplug the connecting cable of the coin acceptor from the connector.
- Release the plastic locks on the sides of the coin acceptor and remove it from the bracket.

Maintenance:

- Clean the coin acceptor solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Do not use any chemicals that could damage the coin acceptor.



RM5

Azkoyen D2S

ccTalk

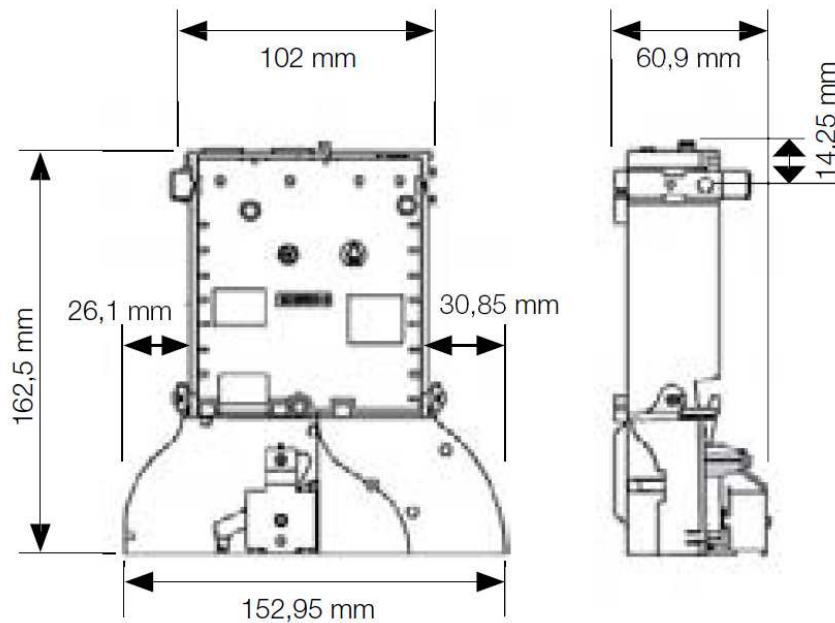
Kajot devices can use for communication coin pulse protocol or cc Talk.

ATTENTION: it is always necessary to use the correct type of coin producer. The coin RM5 and D2S are usable with protocol cc Talk indicated by producer.

Cc Talk coin is connected to the control board via 4-wire cable (board MBOX-K and MBOX2) or 4-wire cable and reduction (board MBOX-E).

Type: Sorter (optional equipment)

- Sorter is inserted beneath the Coin accpetor if it is used the 1st or 2nd type of the Hopper
- It is plugged into the Coin acceptor
- Accepts three different types of coins



5.3 Reader

- occurs only in KAJOT NEO

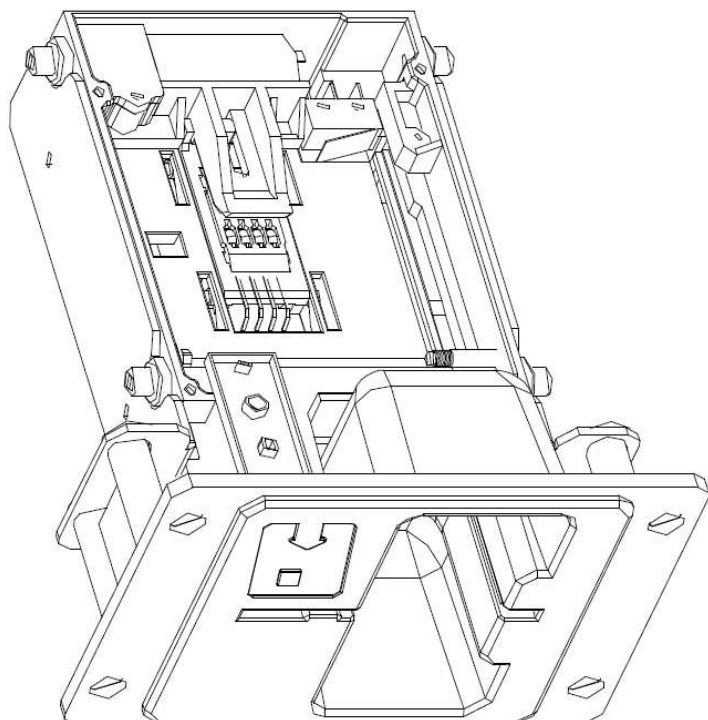
Type: CRT-288-K001

Power supply: +5V – USB cable

Interface: USB

Frequent faults:

- wrong USB cable



5.4 Printer

Type: Thermo-printer GLYN GKP22-SP-V-100
(Only supplied in video lottery terminals)

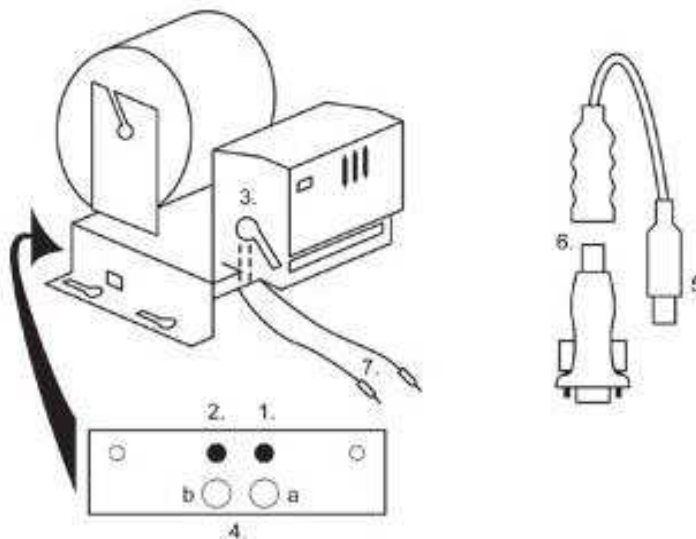
Power supply: +24 V/2 A

Interface: RS232

Connection to the CPU program board:
USB (via converter RS232 to USB – FTDI)
USB (direct connection via USB port)

Paper size: Width 60 mm, winding 100 mm, tube diameter 25 mm

CAUTION: Only use original thermo-paper supplied by the manufacturer or paper in size stated in this manual.



1. Micro switch – paper cut
2. Micro switch – paper feed
3. Lock – unlock when loading and removing paper from the printer head. Lock again after loading
4. After inserting the paper secure it again.
5. Indicator LEDs
 - a. green – ready
 - b. red – failure, out of operation
6. USB connector for connection to the CPU program board
7. Converter from RS232 to USB
8. Cables for connecting power: violet +24 V, black 0 V

Časté závady:

- Bad converter from RS232 to USB
- Bad data cable.
- Badly grounded power supply to the printer

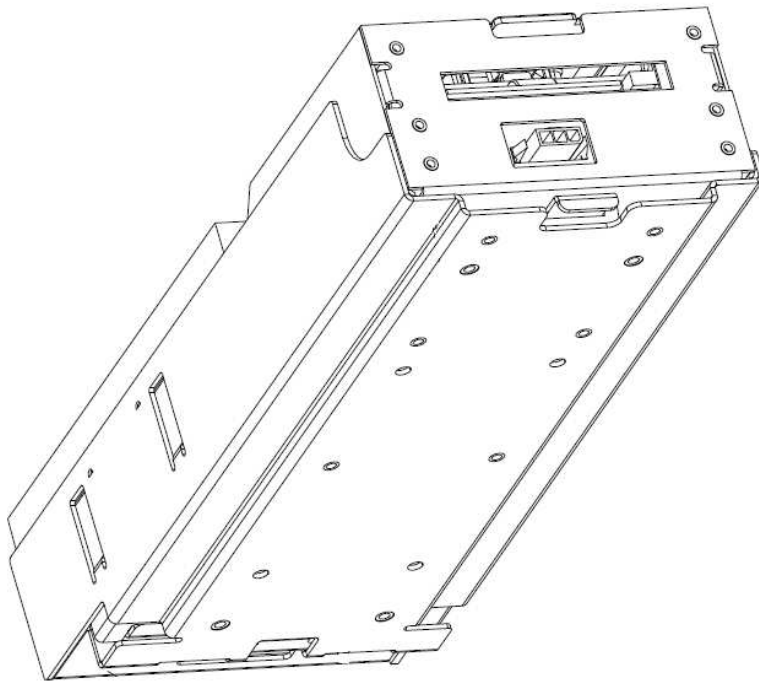
In case of the connection direct to the main power supply there is the DC/DC converter 12V to 24 V added to the printer. Type DC1224, 100W.

Type: Thermal head Transact EPIC 950

Printer for tickets.

Power supply: +24 V/2 A

Interface: RS232

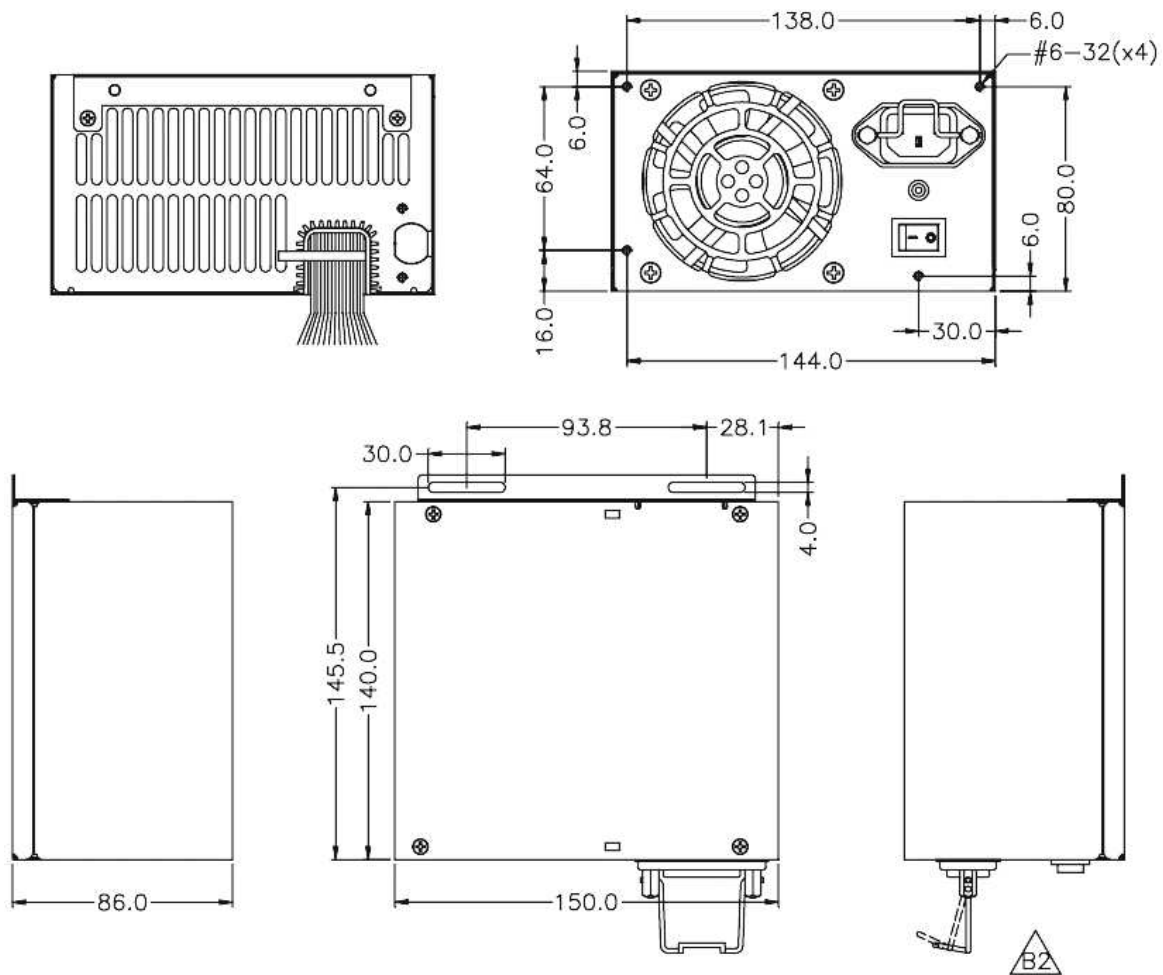


5.5 Main power supply

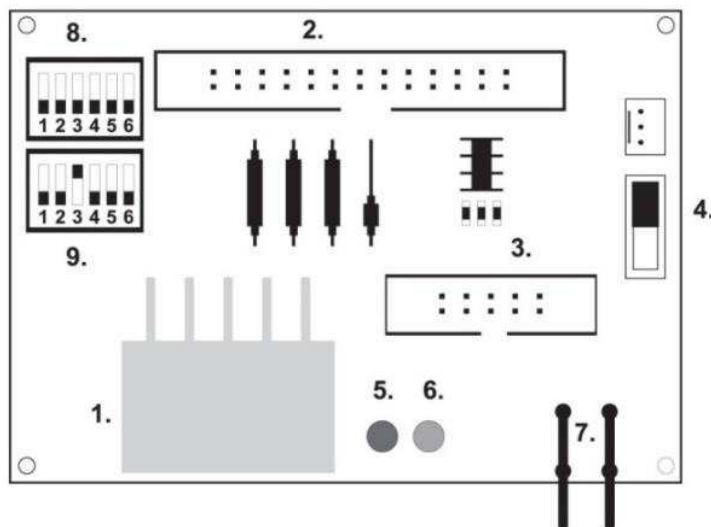
Type: BICKER BEA-540H 400W
Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Output: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Frequent faults:

- Oscillating voltage at 5 V (tolerance 4.ř V to 5.1 V).
- Short circuit on the machine’s cabling



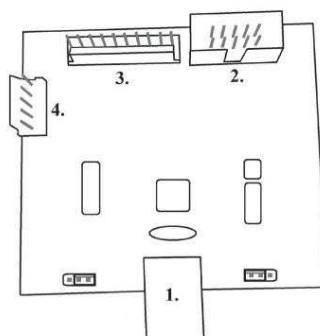
5.6 Universal interface for connecting banknote and coin acceptor



1. Molex connector for connection to the CPU program board
2. Connector for connecting the acceptor JCM EBA 12, 22-PB2 and EBA – 34/SŽ3
3. Connector for connecting the coin acceptor RM5 and Azkoyen Ž2S
4. Switch INH_CPU
 - a. **ON** (up position) – signal DIS_COIN controlled by program board (recommended)
 - b. **OFF** (down position) – signal DIS_COIN is brought permanently
5. LED (red) – indication of power supply +12 V
6. LED (green) – signal DIS_COIN-
7. Connectors for connecting COIN D
8. Connection of the COIN A coin acceptor's channels
9. Connection of the COIN B coin acceptor's channels

5.7 KEY SYSTEM

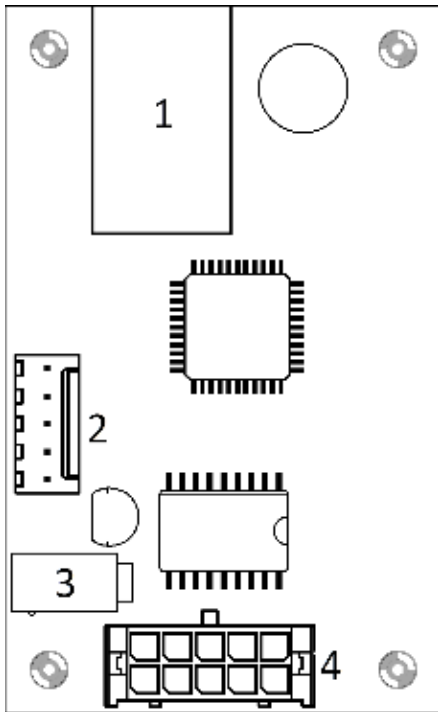
5.7.1 Board of KEY SYSTEM CONTROLLER



1. USB – connection to the main board
2. MLW – connection to the main board, connector BOOKEEPING
3. PSH 10P – not connected
4. PSH 05P – connection of the JACK key input

5.7.2 Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT)

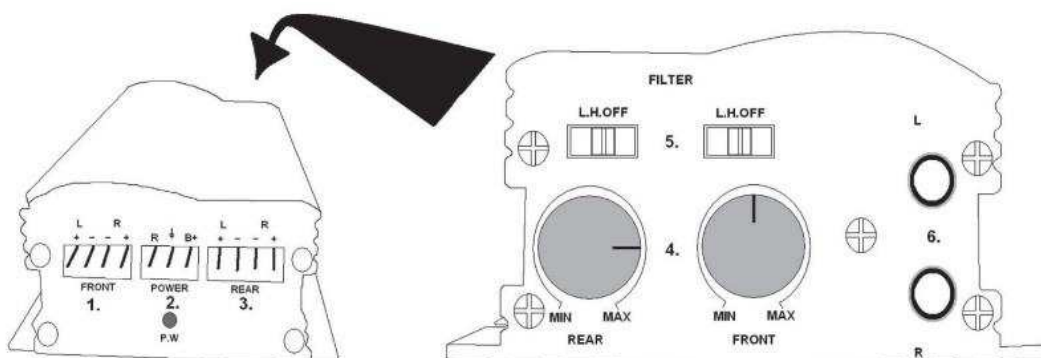
Specification: FTDI chip, UMFT234XF, USB converter to UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) connection to the main board
- 2- not connected
- 3- power supply 12V (39-28-1023)
- 4- counters (43025-1000)

5.8 Audio amplifier

Type: XA 12.4, 4 x 15 W



- 1. output to upper loudspeakers
- 2. power supply
- 3. output to lower loudspeakers
- 4. potentiometers for the volume control of upper and lower loudspeakers
- 5. band-pass filters filtering out the frequency band for upper and lower monitors
- 6. CINCH connectors for connecting the audio signal from the program board

5.9 HOPPER (not included in the basis equipment of the machine).

Type: Mk.IV , Evolution EV 1000

The possibility of using another Hopper types

The hopper is used for paying out coins from the machine.

Frequent faults:

- Jammed coins in the hopper
- Bad contact on the hopper connector
- Dirt in the hopper's optics

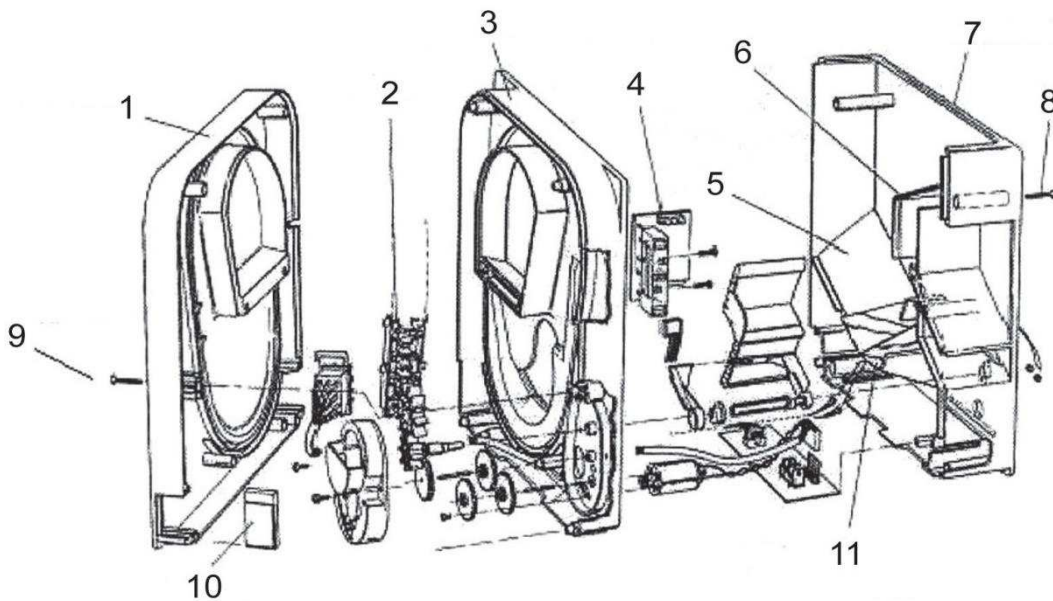
Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door
- After extension, release the hopper and remove carefully

Maintenance:

- Discharge the coins out of the hopper and open the main door
- Clean the hopper solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner
- Do not use any chemicals that could damage the hopper

Exploded view of MK.IV

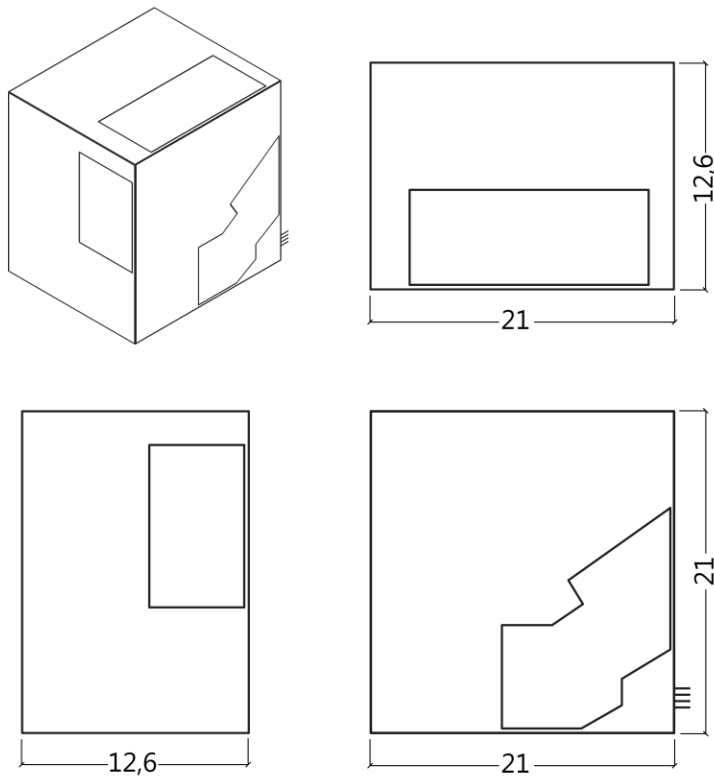


1 End plate, **2** Elevator rail, **3** Central plate, **4** Output window, **5** Position of the higher level sensor plate, **6** Position of the highest level sensor plate, **7** Coin box, **8** Fixing screw, **9** Fixing screw, **10** Lubricating plate, **11** Position of the lowest level sensor plate

Typ: Alberici Hopper KID

Power supply: 24V, 12V/0,4A

- used to payout the coins
- resistance against frauds and cheat attempts
- Capacity: 800 coins
- Expected life: more than 7M payouts



5.10 TOPPER

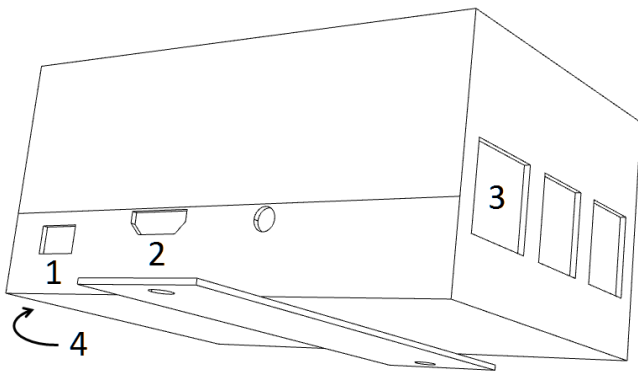
TOPPER is additional screen 21,5" or 19,5" which may or may not be part of the Cabinet TRONIC DOUBLE SPACE.

Visual content displayed on Topper (video or statics image) is saved on the SD card which is inserted in module Raspberry Pi model B2 or model from higher series. This module controls the video or statics image.

The module is connected to the Internet. To control the viewable content can use the application VLT, GLT. As a first is necessary deliver the Displayable content on VLT SUPPORT & GLT for converting and controlling the format. The recommended format is AVI or MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** ensures installation contents of the customers into application VLT, GLT. TOPPER is powered by a 12V adapter with the control module connected via HDMI / DVI.

Power module is provided by power cable directly from the main source device via 4-pin connector.

ATTENTION: It is needed to connect HDMI/DVI at first, after that the main power supply unit and after that switch on the machine. If is used a reverse process, the monitor will not run and would be necessary to restart the machine and repeat the procedure. For safe installation of the TOPPER is recommended the cooperation of two adult persons.



Module of connectors RASPBERRY:

- 1- 5V (micro USB)
- 2- Video output (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- Slot for microSD card

5.11 LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE

To control the lighting of cabinets' door DOUBLE TRONIC SPACE serves the LED LIGHTING CONTROLLER.

Controller is connected from the one side to control board via USB jacks and second output constitutes to LED tape with a 5-lighting blocks. The position of lighting blocs **1 - 5**, refer to chapter 1.1.

In case of failure any part of lighting is necessary to change the whole LED strip. The LED tape is powered from the main source. It is necessary that the controller was removed wire jumper.

5.12 LED lighting of the machine KAJOT NEO

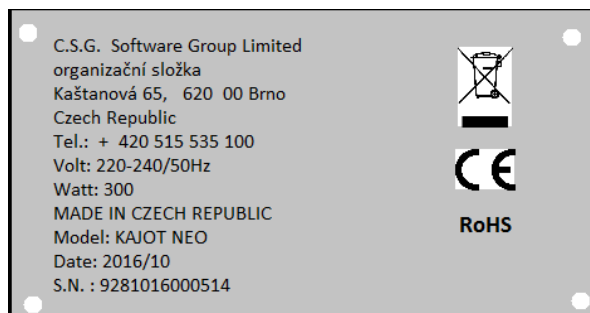
To control the lighting of cabinets' door KAJOT NEO serves the LED LIGHTING CONTROLLER.

Controller is connected from the one side to control board via USB jacks and second output constitutes to LED tape with a 8-lighting blocks. The position of lighting blocs **1 - 8**, refer to chapter 1.1.

In case of failure any part of lighting is necessary to change the whole LED strip. The LED tape is powered from the main source.

PART 6 | Technical support

6.1 Sample of nameplate



6.2 List of electrical components:

Main power supply: BICKER BEA-540H 400W
INPUT: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
OUTPUT: +3,3 V, 20 A
+5 V, 20 A
+12 V, 30 A
-12 V, 0,8 A
+5 Vsb, 3,5 A

Power supply to printer:: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2) - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
+24 V, 4,5 A

Power supply to TFT 22" a 21,5": Power Supply 24V/5 A – input 110–240 V, 1.5 A
– output 24 V DC 5 A

Power supply for NF-amplifier: HKM Power Supply 12 V/5 AV2 – input 100–240 VAC 1 A
– output 12 V DC 5 A

NF-amplifier: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Program board: M-Box K, M-Box E or M-Box 2
Coin acceptor: RM-5 or Azkoyen D2S
Bill-acceptor: EBA 34/SD3 or EBA 40/SD3 – DC 12 V
Display part: Flat Panel TFT 22"
Fuse values: EMI/RFI filter switch 6,3 A
Lines 12 V – 3,15 A

6.3 Service centre and technical support

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Czech Republic

SERVICE

Phone: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Phone: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 ERROR MESSAGES

Main door error – Please check if doors are closed properly and also if the sensoers are correctly connected

Bill acceptor error Communication error - Please check cable connection of the akceptor. Also check the akceptor settings and try tp turn the akceptor off and on

Coin acceptor error Communication error - Please check cable connection of the akceptor. Also check the akceptor settings and try tp turn the akceptor off and on

Hopper is empty – Hopper run out of coins during payout
Rest of the credit can be cleared via attendant key.

Counters error – Please check if the counters are connected correctly.

Printer error – Please check printer cable connections.

Network error – problem with internet connection
Please check internet setting for the IP and also if the type of connection is correctly set (LOCAL, DHCP)

Licence expired – please contact our tech. support.

Error msg about expired licence

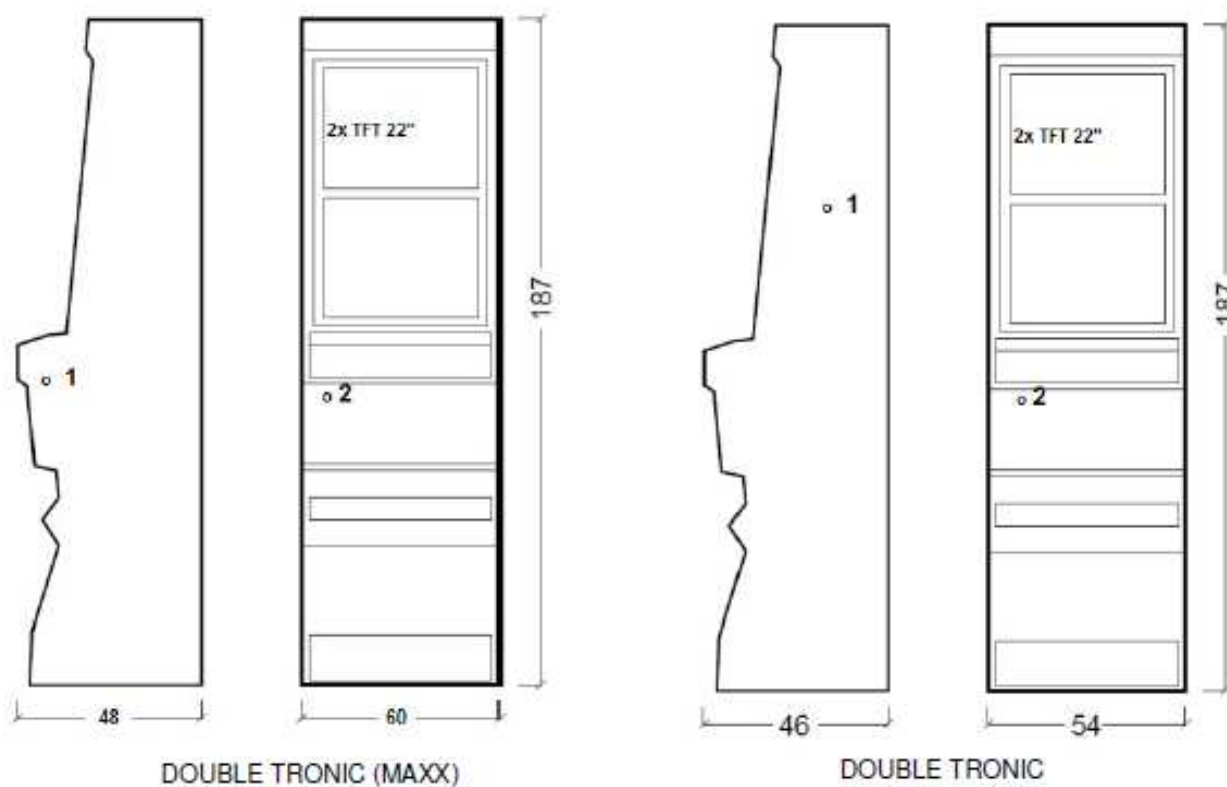


Sadržaj

Dio 1 Dimenzije, masa aparata za igre na sreću	96
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX)	96
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	97
1.3 Kabinet KAJOT NEO	98
Dio 2 Pogon i transport automata	99
2.1 Transport automata	99
2.2 Kontrola automata poslije transporta	99
2.3 Postavljanje automata	99
2.4 Puštanje u pogon	99
2.5 Redovno održavanje	99
Dio 3 IZBORNİK ZA PODEŠAVANJE I RAČUNOVODSTVO	100
3.1 RED-BUTTON IZBORNİK	100
3.1.1. Accounting	100
3.1.2. Game Statistics	100
3.1.3. Game settings	100
3.1.4. Settings	100
3.1.5. History - povijest	102
3.1.6. ElectronicKeys	103
3.2 SERVICE MENU - Servisni Izbornik	103
3.3 ATTENDANT MENU	104
Dio 4 Konfiguracija programskih ploča i opis konektora	105
4.1 Šema i opis programskih ploča	105
4.2 Šema opisa priključnog konektora	107
Dio 5 Opis komponenti	108
5.1 Akceptor novčanica	108
5.2 Akceptor kovanica	111
5.3 Čitač (pojavljuje se samo u KAJOT NEO)	112
5.4 Printer	113
5.5 Glavni izvor napajanja	115
5.6 Univerzalno sučelje za priključenje akceptora i aparata za kovanice	116
5.7 Key system	116
5.7.1. Tip: KEY SYSTEM CONTROLLER	116
5.7.2. Tip: KEY & COUNTER CONTROLLER (samo kod vezrije V.SKEURO-GLT)	117
5.8 Audio pojačalo	117
5.9 HOPPER (nema ga u temeljnoj opremi aparata)	118
5.10 TOPPER	119
5.11 LED rasvjeta kabineta DOUBLE TRONIC SPACE	120
5.12 LED rasvjeta kabineta KAJOT NEO	120
Dio 6 Tehnička podrška	121
6.1 Uzorak etikete proizvođača	121
6.2 Popis električnih komponenti:	121
6.3 Servisni dispečing i tehnička podrška:	121
6.4 Poruke o pogreškama	122

Dio 1 | Dimenzije, masa aparata za igre na sreću

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX)

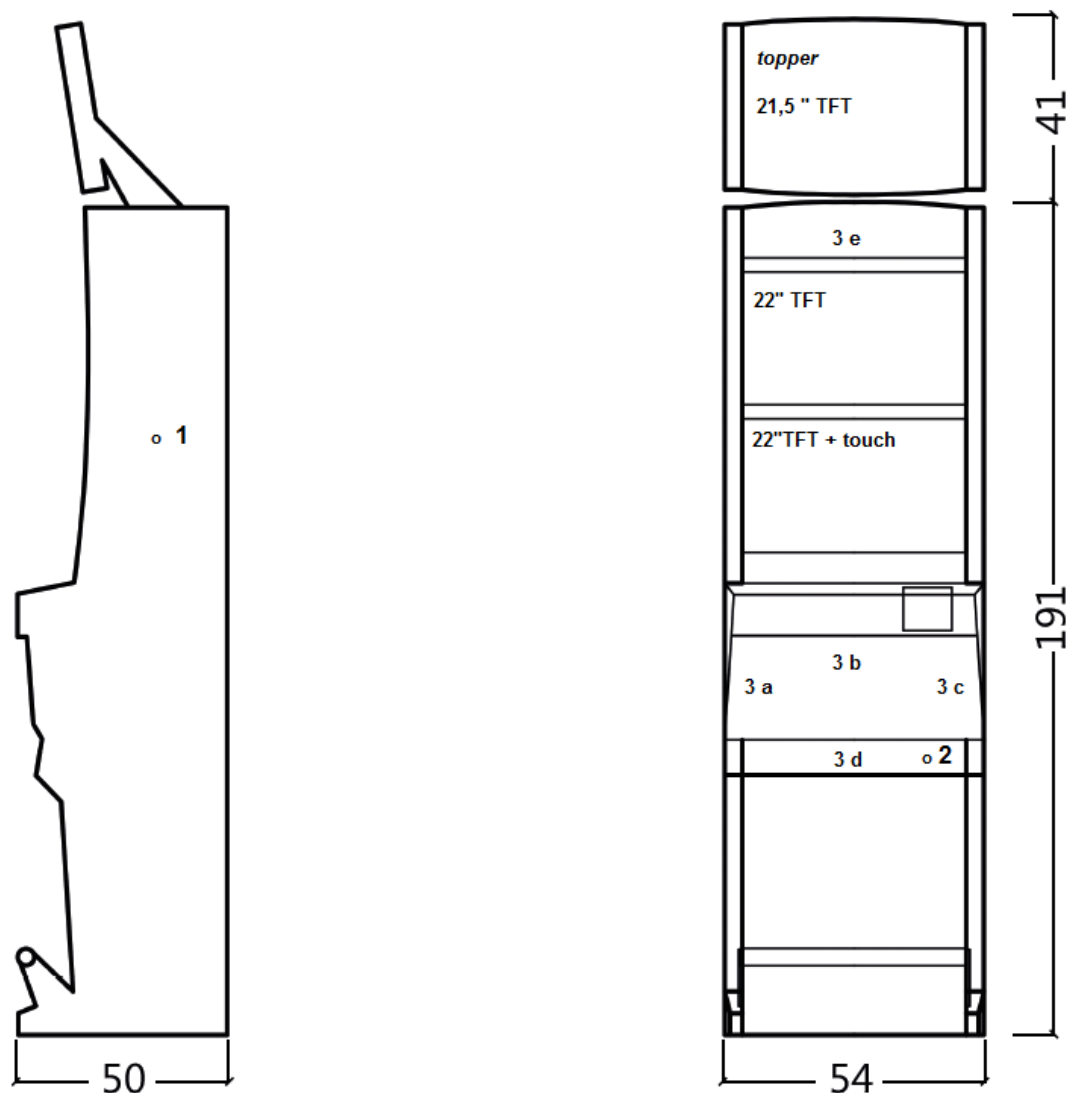


Navedene dimenzije su u cm.

Prosječna masa kabineta je 103 kg, u ovisnosti o unutarnjoj opremi.

1. električna brava KEY SYSTÉM
2. uvid u elektromehanička brojila (rasvjeta poslije uključenja el. brave)

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE

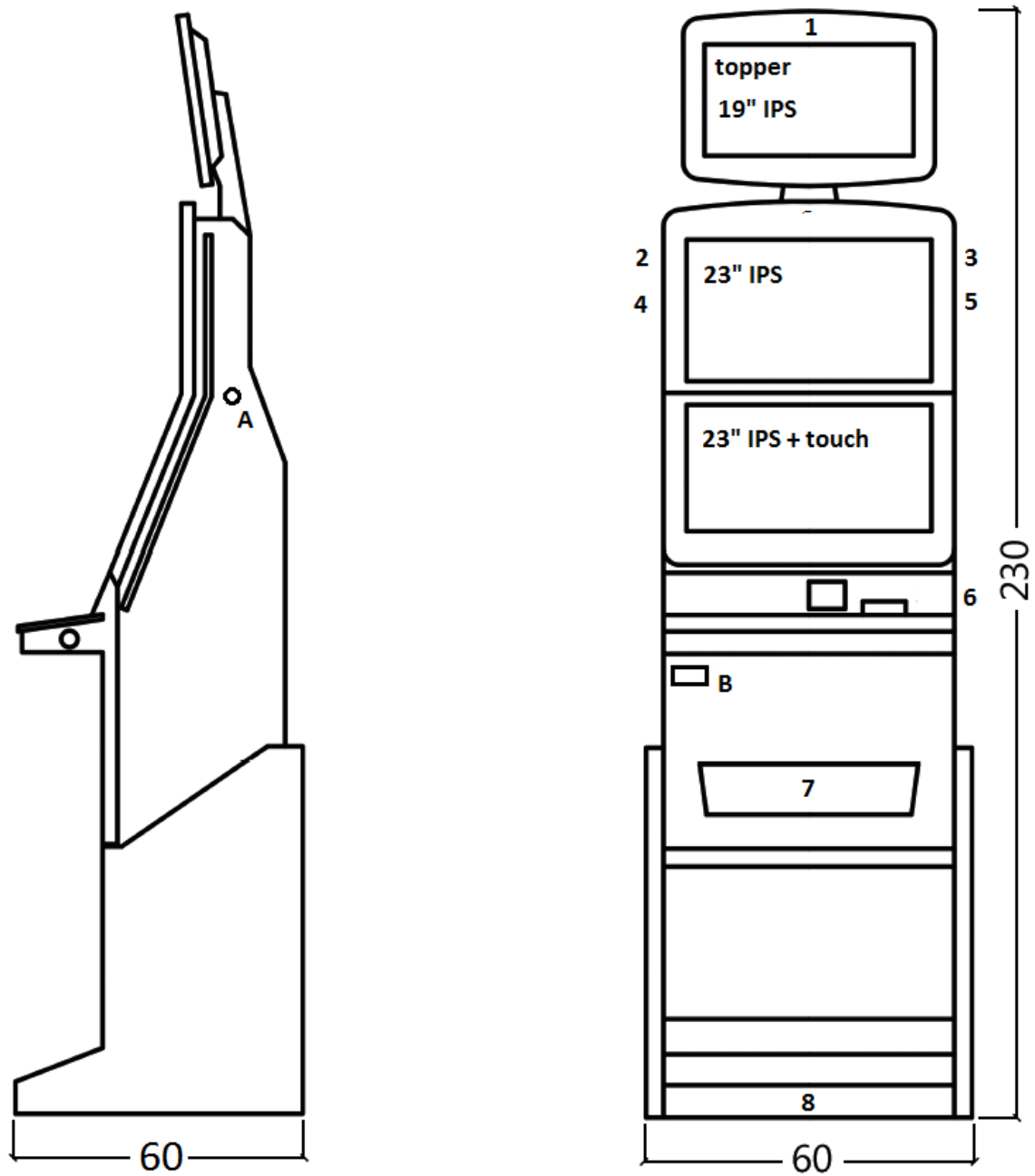


Navedene dimenzije su u cm.

Prosječna masa kabineta je 103 kg bez gornjeg dijela TOPPER-a, u ovisnosti o unutarnjoj opremi. Masa samog gornjeg dijela TOPPER je približno 12,7 kg.

1. električna brava KEY SYSTÉM
2. uvid u elektromehanička brojila (rasvjeta poslije uključenja el. brave)
3. LED rasvjeta s mogućnošću upravljanja – dijelovi LED trake **A** do **E**

1.3 Kabinet KAJOT NEO



Navedene dimenzije su u cm.

Prosječna težina kabineta je 103 Kg, u ovisnosti na unutarnju opremu.

A. električna brava KEY SUSTAV, vidjeti poglavlje 7.2

B. prikaz na elektromehanička brojila (osvijetljeno nakon uključnja el. brave)

1.- 8. LED osvjetljenje

Dio 2 | Pogon i transport automata

2.1 Transport automata

UPOZORENJE:

Automat transportirajte samo u temeljnoj poziciji „na visinu“. Ni u kom slučaju automat ne postavljajte, a izbjegavajte njegovo izlaganje prekomjernim otresima

2.2 Kontrola automata poslije transporta

Skinite transportnu ambalažu. Provjerite vizualno dao tijekom transporta nije došlo do mehaničkog oštećenja. Ako je tijekom transporta na automatu nastala šteta, ista mora biti odmah prijavljena i potvrđena od strane isporučitelja.

2.3 Postavljanje automata

Automat mora biti postavljen na horizontalnoj površini u temeljnoj poziciji „na visinu“. Ne postavljajte aparat na kose niti nestabilne površine. Automat je namijenjen za interijer i za zatvorene prostorije. Nije dopušteno rabiti automat u mjestima gdje bi se mogla pojaviti voda u mlazovima. Automat ne postavljajte u blizini grijača, otvorene vatre niti drugih izvora topline. Automat je potrebno zaštititi od vanjskih utjecaja kao što su voda, kiša, temperature iznad 50°C, prekomjerni otresi ili kondenzacija zračne vlage iznad 75%. Preporučena pogonska temperatura automata je od 15 do 40°C. Ako je automat izložen nižim temperaturama, prije puštanja u pogon potrebno je sačekati dok se isti prilagodi preporučenoj pogonskoj temperaturi. Prokontrolirajte da li je automat suhi i da se na njegovim funkcionalnim dijelovima i elektronicama ne nalazi kondenzirana vlaga. Nemojte pokrivati otvore za ventilaciju. Preporučeni najmanji slobodni prostor između zadnje strane automata i zida je 10 cm.

2.4 Puštanje u pogon

Sve radove potrebne za sastavljanje ovog automata mora obavljati kvalificirani radnik ili ovlaštena osoba. Sve električarske radove, koji su potrebni za instalaciju ovog automata, mora obavljati isključivo kvalificirani električar ili ovlaštena osoba (osoba koja posjeduje stručnu spremu). Automatom smije upravljati isključivo punoljetna osoba. Automat nije namijenjen djeci. Automat je namijenjen za električnu mrežu od 230 V, 50 Hz.

Popravke/modifikacije/kontrolu automata povjerite proizvođaču, odnosno njegovom ugovornom partneru. Prije puštanja u pogon uvijek prokontrolirajte da li je automat suhi jer da se na njegovim funkcionalnim dijelovima i elektronicama ne nalazi kondenzirana vlaga. Tekućine držite udaljene mimo automata. U kontaktu s tekućinom prijeti opasnost oštećenja automata, rizik od požara, kao i strujni udar. Ako je mrežni kabel oštećen, mora ga zamijeniti proizvođač, njegov servis ili osoba sa sličnom kvalifikacijom. Koristite svega odobrena postolja, opremu i sredstva za pričvršćivanje. Izmjena specifikacije automata u raskoraku s ovim servisnim priručnikom je opasna, i prijeti opasnost ozljeđivanja.

Automat priključite samo na električnu mrežu koja je opremljena terminalom za uzemljenje. Mrežni utikač stavite u utičnicu. Otvorite glavna vrata automata. Provjerite da li tijekom transporta nije došlo do oštećenja ili pomicanja strujnih, odnosno mehaničkih komponenti. Uključite glavni prekidač napajanja na stražnjoj ploči automata. Zatvorite glavna vrata automata. Testirajte cijeli set novčanica i kovanica. Obratite pozornost da li kredit upisan pravilno i u punom iznosu. Testirajte automat kratkom igrom.

2.5 Redovno održavanje

U slučaju pojave nečistoća i oksidacije na kromiranim dijelovima stroja, preporučujemo redovito održavanje anti-oksidacijskim sredstvima (Sitoli, SILICHROM). Monitore čete očistiti sredstvima na temelju alkohola (Okena, Clin, i sl.) Za glančanje, uz navedena sredstva, rabite pamučnu krpu ili neki drugi fini materijal prijateljski prema površini, kako bi izbjegli ogrebotine. Za održavanje akceptora vidite poglavlje 5.1. Za održavanje aparata za kovanice vidite poglavlje 5.2. Redovito kontrolirajte sposobnost rotiranja ventilatora, naročito na CPU (ukoliko je CPU tako opremljen). Skrbljenjem o čistoći automata čete pridonijeti njegovom dužem životnom vijeku.

VAŽNO UPOZORENJE:

Jamstvo se neće uzeti u obzir ako automat nije rabljen sukladno uputama navedenim u ovom priručniku ili ako je rabljen u raskoraku s uobičajenim rabljenjem automata. Ako je kvar ili nedostatak na funkcionalnom djelu drugačiji nego kvar ili nedostatak, koji su opisani u daljem tekstu u ovom priručniku, kvarni dio zamijenite, a popravak povjerite ovlaštenom servisu. Na taj način izbjeci čete oštećenje automata, odnosno opasnost ozljeđivanja osoba.

Jamstva i odgovornosti proizvođača odnose se na automat samo pod uvjetom da je automat servisiran u ovlaštenom servisu, kao i da su rabljeni funkcionalni dijelovi, a koji su navedeni u ovom priručniku.

Dio 3 | IZBORNİK ZA PODEŠAVANJE I RAČUNOVODSTVO

3.1 RED-BUTTON IZBORNİK

Po uključenju gumba SETTING (crveni gumb na programskoj ploči ili unosom odgovarajućeg ključa) program prelazi na glavni izbornik za podešavanje: MAIN MENU (GLAVNI IZBORNİK). Tu možete vidjeti broj kartice i MAC adresu uređaja. Ovaj izbornik je zaštićen lozinkom.

Opcije:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronickeys
VÝPLATA	-	exit

Dostupnost sljedećih stavki za postavljanje i upravljanje može se razlikovati ovisno o jurisdikciji, za koju je određena verzija proizvođača namijenjena, a u skladu s prethodnim postavkama proizvođača. Kod nekih verzija ne postoji mogućnost mijenjati tvornički postavljene vrijednosti.

3.1.1. Accounting

Attendantaccounting	-	pregled rental računovodstva (pogonske kockarnice)
Master accounting	-	pregled owner računovodstva (vlasnik)
Bills/Coins/Pulse	-	pregled ubacivanja u automat
Server Accounting	-	pregled ukupnih stanja sa servera
Hopper 1	-	računovodstveni podaci hoppera
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	računovodstveni podaci dispensora

HOLD1	-	prethodna strana računovodstva
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	attendant računovodstvo
START	-	sljedeća strana računovodstva
ISPLATA	-	exit

3.1.2. Game Statistics

Statistike igara		
ISPLATA	-	izlazak iz Izbornika

3.1.3. Game settings

Ova postavka zaštićena je lozinkom i ovisi o jurisdikciji, u kojoj se verzija koristi

Bet settings	-	podešavanje najmanje i najveće opklade
Game denomination	-	podešavanje denominacije
Arrangeselectscreen	-	uključivanje igara u Izborniku i promjena rasporedom glavnog Izbornika u 1 ili više stranaka
General Settings	-	podešavanje drugih općih svojstava igara

3.1.4. Settings

ISPLATA	-	exit
HOLD1	-	pomicanje u izborniku gore
HOLD2	-	pomicanje u izborniku dolje
START	-	ulaz u postavku odabrane stavke

Stranica Bill Setup - podešavanje ulaznih kanala ploče za akceptor novčanica (digitalni režim)

Bill IN - uključenje / isključenje akceptora novčanica

Channel 2 do 10 - broj kredita za ulazni puls

Stranica CoinSetup - podešavanje kanala ploče za akceptor kovanica (digitalni režim)

Coin IN	-	uključenje /isključenje akceptora kovanica
Channel 1 do 8	-	broj kredita za ulazni puls
<u>Remotesetup</u>	-	podešavanje za servisno učitavanje kredita
Remote IN	-	uključenje/isključenje učitavanja kredita osobljem
Remotecreditvalue 1-3	-	podešavanje vrijednosti kredita
<u>Stranica Pulse setup</u>	-	podešavanje kanala ploče za akceptor kovanica i novčanica (pulsni režim)
Channels A – F	-	broj kredita za ulazni puls
Type	-	podešavanje vrste novca - kovanice/novčanica vrste novca - kovanice/novčanica
Min Time	-	podešavanje min. dužine trajanja ulaznog pulsa u milisekundama
Max Time	-	podešavanje maksimalne dužine trajanja ulaznog pulsa u milisekundama
<u>Stranica Hoppersetup</u>	-	podešavanje komunikacije s uređajem za isplatu kovanica (hopper)
Enablehopperrefill	-	uključenje dopunjavanja hoppera
Enablemanualrefillbuttons	-	podešavanje mogućnosti nadopunjavanja hoppera za različite vrste ključeva
Hopperrefillbuttonpcs 1 – 3	-	podešavanje vrijednosti za dopunjenje hoppera
Dispenserrefillbuttonpcs 1 - 3	-	podešavanje vrijednosti za dopunjenje dispensora
Hopperrefill fix pcs	-	podešavanje za skupno dopunjenje hoppera
Dispenserrefill fix pcs	-	podešavanje za skupno dopunjenje dispensora
Hopper set levelpsc	-	podešavanje maks. broja kovanica za hopper
Dispenser set levelpcs	-	podešavanje maks. broja kovanica za dispenser
Enablehopperdump	-	uključenje/isključenje mogućnosti ispražnjavanja hoppera
Enablehoppercalibrationdump	-	uključenje/isključenje testiranja hoppera
Enablehopperclearlevel	-	uključenje/isključenje brisanja podataka o kovanicama u hopperu
Hopper + dispenser payout limit	-	podešavanje ograničenja za isplatu kredita preko hoppera i dispensera
Exit hoppererror	-	mogućnost ukidanja poruke o pogrešci o praznom hopperu preko gumba
START	-	Pritiskanjem gumba START doći ćete na drugu stranicu podešavanja Hoppera (Hopper1 setup. Vidi niže)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	podešavanje hoppera
Hooper 1	-	uključenje hoppera
Hopper 1 value	-	izbor kanala (tip kovanice) koju će hopper primiti
Hopper 1 full limit	-	najviši broj kovanica, koje će hopper primiti.
<u>Stranica Counterssetup</u>	-	podešavanje mehaničkih brojila (vrijednosti su u postocima)
CountGamesinsteadof bet	-	prebacivanje BET brojila za brojanje igara. <i><u>Polje REQUIRED služi za detegiranje uključenja brojila.</u></i>
<u>Stranica Limitssetup</u>	-	podešavanje ograničenja.
<u>Stranica Parametersetup</u>	-	
Attendantclear his account	-	mogućnost brisanja attendant računovodstva u stroju
Servicecansee game history	-	mogućnost vidjeti povijest igara ispod ključa
Attendantcansee event. log	-	učinjenje pristupačnim pregleda događaja ispod attendant ključa
Attendantcansee IN/OUT list	-	učinjenje pristupačnim IN/OUT pregleda za opsluživanje ispod attendant ključa
Servicecansee IN/OUT list	-	učinjenje pristupačnim IN/OUT pregleda za opsluživanje ispod service ključa

- Exit frompayoutwindow - mogućnost za igrače ukinuti *popup* prozor za isključenje kredita
- Check Age - funkcija STOP GAME, koja omogućava osoblju kontrolu i nadzor nad time da terminal koriste samo odrasle osobe koje imaju više od 18 godina.
- funkcija aktivirana poslije umetanja novčanice, kovanice, izbora igre ili pritiskanja gumba START, dolazi do prikazivanja podatka na donjem dijelu ekrana i blokiranja stroja. Ako igrač ispunjava zahtjeve za sudjelovanje u igri (dob više od 18 godina), ovlaštena osoba od osoblja dopustit će igru posredstvom elektronskog ključa SERVICE. Po završetku igre ili po isplati kredita nakon 5 sekunda ponovo dolazi do automatske aktivacije funkcije STOP GAME.
- Exit fromPayoutwindow - mogućnost napustiti *popup* prozor za isplatu pritiskanjem START
- Start demo ifcreditszero - uključenje automatskog puštanja dema u slučaju nultog kredita
- Cycleselectscreen - podešavanje vremenskog intervala između pojedinih informacijskih stranaka u igri.
- Timeout game infopages - podešavanje vremena, nakon kojeg će se izgubiti stranica s priručnikom igara (HOLD5)
- Currency symbol - uključenje/isključenje prikazivanja Ozbornika
- Soundvolume - podešavanje *defaulte* razine zvuka
- Bez obzira na podešavanje glasnoće, kod nultog kredita nema zvuka u stroju. Funkcionira svega alarm.*

Stranica IO test - testiranje funkcionalnosti HW gumbova.

Stranica test picture - testiranje boja i razlikovanja monitora

Stranica passwordsetup - izmjena postojećih lozinki, njihovo ukidanje i podešavanje novih. Ako želite odstraniti lozinku, navedite kao novu lozinku 00000. Isto važi u slučaju ako želite podesiti lozinku za stavku koja je nema, kao prvobitnu lozinku navedite 00000, te ćete biti pozvani da navedete novu lozinku. Ovaj Izbornik zaštićen je lozinkom

Stranica multilanguagesetup - uključenje /isključenje drugih jezičkih lokalizacija.

Stranica network setup - Mrežno podešavanje stroja

Vrijednosti se mogu mijenjati posredstvom HW gumbova. Za pohranu pridržite trenutak gumb start. Pojavit će se poruka o restartiranju stroja. Restart je potrebno obaviti manualno, stroj se neće restartirati sam po sebi. Pri podešavanju DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT podešen na 000. To podešavanje nemojte ponovo pohranjivati. IP i port su podešeni. Samo što se uz izabrani DHCP umjesto vrijednosti prikazuju nule. Ako biste stranku pohranjili, prepisali biste postavku servera. Kod prvog puštanja aparata u pogon Network Mode mora biti podešen na DHCP.

Stranica Touchscreen - reset dodirnog ekrana. Test kalibracije

Za reset pridržite 3 sekunde gumb START. Poslije kratkog vremena stroj će se sam restartirati. Poslije restarta bit ćete u mogućnosti izabrati upravljač dodirnog ekrana (M3M, ELO). Taj izbor se mora obaviti posredstvom tipkovnice – upravljač ćete odabrati pritiskanjem razmaknice. Ako ne izaberete nikakav upravljač, stroj će automatski izabrati zadnji rabljeni upravljač. Po odabiru upravljača dolazi do aktiviranja kalibracije dodirnog ekrana. Kalibracija touchscreena će se obaviti dodiranjem meta koje se postupno prikazuju. Ako ne možete ući u to podešavanje, najvjerojatnije je problem u napajanju kabela. Provjerite da li dolazi struja u konektor uključen na kabelu za dodirni ekran napon 5V i da nisu možda oštećene vodeće trake koje se nalaze sa strane dodirnog ekrana. Reset dodirnog ekrana možete obaviti i stavljanjem ključa osoblja. Ispod tog ključa se u Izborniku nalazi mogućnost za reset. Tu ćete naći i stranicu za test kalibracije. Pritiskanjem gumba HOLD1 doći ćete na stranicu za test kalibracijskih točaka.

Stranica SAS setup - Podešavanje za protokol SAS.

- 3.1.5. History - povijest
- ISPLATA - izlazak iz izbornika
- START - GAME HISTORY prikazat će povijest posljednjih 100 igara
- HOLD1 - EVENT LOG prikazat će povijest događaja stroja
- HOLD2 - BILL IN LIST

HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6. ElectronicKeys

Mogućnost programiranja elektronskih ključeva.

Po ulasku u ovu ponudu prikazat će se popis elektronskih ključeva, koji su programirani za taj stroj. Brisanje programiranog ključa iz popisa može se obaviti uz gumb START. Poslije stavljanja ključa, koji je već programiran, prikazat će se u gornjem crvenom redu podatak ALREADY PROGRAMMED

Poslije stavljanja ključa, koji do sada nije programiran, bit će dostupna ova upravljačka opcija:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET crvena	-	PIN 7

Izaberite PIN za programiranje prema traženoj funkciji:

PIN		FUNKCIJA
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU - Servisni Izbornik

Pristupan je za uporabu ključa SERVICE u bravi KEY SYSTÉM.

Dostupne stavke	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY

ISPLATA	-	izlazak iz izbornika
HOLD1	-	pomicanje u izborniku gore
HOLD2	-	pomicanje u izborniku dolje
START	-	(NEXT) prelazak na slijedeću stranicu odabira

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupne stavke	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

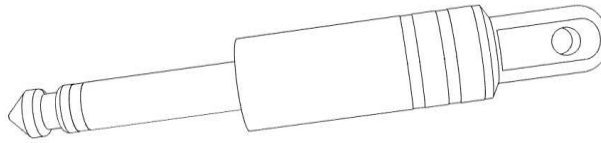
VÝPLATA	-	izlazak iz izbornika
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 - HOLD 5	-	mogućnost snimanja kredita ključem, ako je funkcija dostupna
BET crvena	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

Prikazat će povijest posljednjih 100 igara.

ISPLATA	-	odlazak na višu razinu
HOLD 3	-	prethodna stranica
HOLD 4	-	sljedeća stranica

SERVICE TOUCHSCREEN → START:
Kalibracija dodirnog ekrana i test kalibracije



3.3 ATTENDANT MENU

Dostupan je za uporabu ključa ATTENDANT u bravi KEY SYSTÉM.

Dostupne stavke

- ACCOUNTING
- GAME HISTORY
- EVENT LOG
- BILL IN LIST
- IN OUT LIST
- ATTENDANT TOUCHSCREEN

VÝPLATA

HOLD1

HOLD2

START

- izlazak iz izbornika
- pomicanje u izborniku gore
- pomicanje u izborniku dolje
- (NEXT) prelazak na sljedeću stranicu odabira

Dio 4 | Konfiguracija programskih ploča i opis konektora

4.1 Šema i opis programskih ploča

Tip: Kajot M-Box K

Parametri:

Dimenzije: 225 x 150 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz
Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – sigurnosna kopija

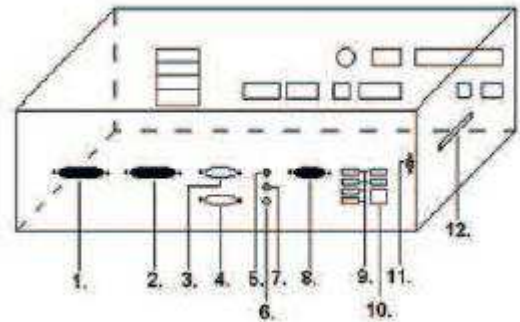
Inputs: TTL-Input / internalpull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

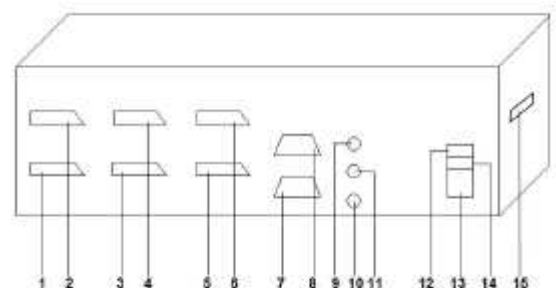
OS: Embedded Linux

- | | |
|------------|--------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Gumb za resetiranje |
| 6. LINE IN | 12. ulazak za CF karticu |



TIP: M-BOX 2

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot za CF karticu 1x



Tip: Kajot M-Box E**Parametri:**

Dimenzije: 150 mm x 200 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – sigurnosna kopija

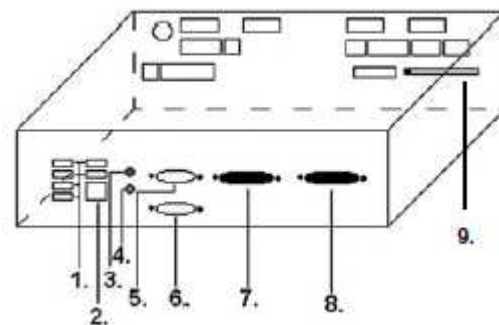
Inputs: TTL- Input / internalpull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 za CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

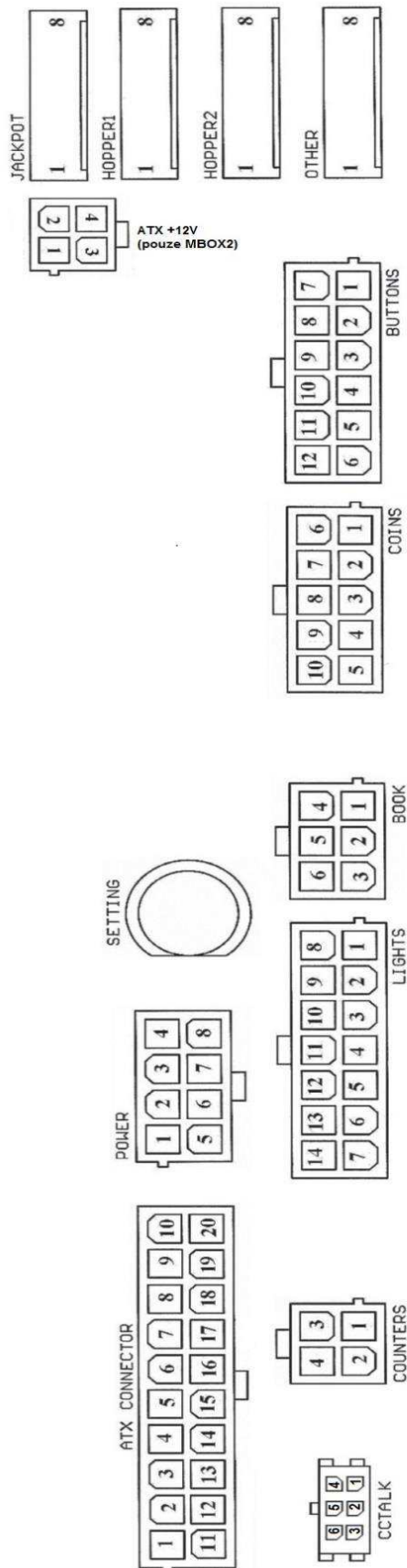
OS: Embedded Linux

1. USB
2. Ethernet
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. Slot za CF karticu 1x

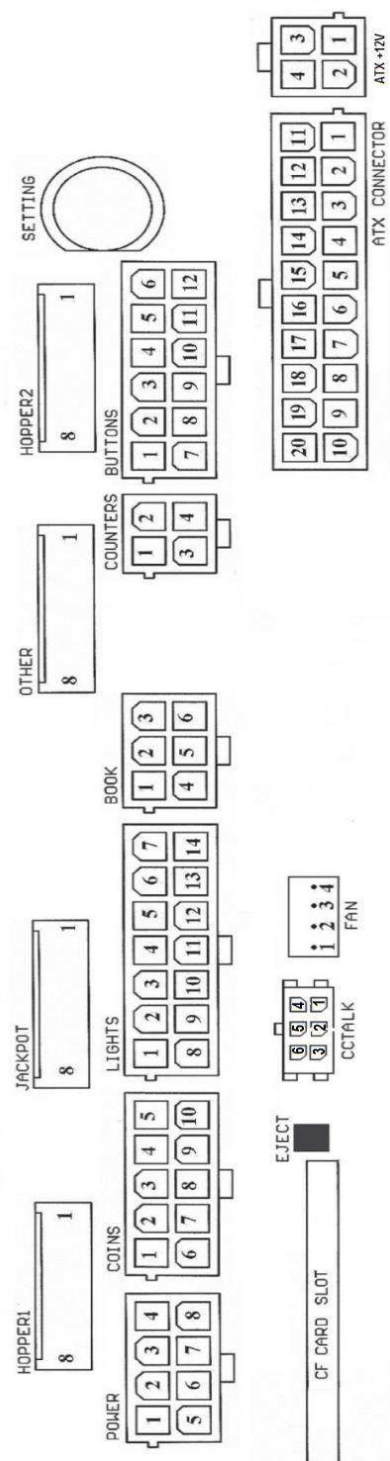


4.2 Šema opisa priključnog konektora

Sastav konektora za M-Box K a M-Box 2



Sastav konektora za M-Box E



ATX Connector:

1. napajanje +12 V
2. napajanje +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napajanje +5 V
6. GND
7. napajanje +5 V
8. GND
9. napajanje +3,3 V
10. napajanje +3,3 V
11. napajanje +5 V
12. napajanje +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Buttons:

1. nije uključeno
2. tipka 1-in
3. tipka 3-in
4. tipka 5-in
5. tipka 7 (UPLATA)-in
6. tipka 9-in
7. GND
8. tipka 2-in
9. tipka 4-in
10. tipka 6 (START)-in
11. tipka (ISPLATA)-in
12. tipka 10-in

Book:

1. napajanje +5 V
2. usluga kredit (SERVICE)-in
3. glavno računovodstvo (OWNER)-in
4. GND
5. brisanje kredita (Clear credit)-in
6. glavno računovodstvo (OWNER)-in

Coins:

1. napajanje +12 V
2. ulazni kanal C (COIN C)-in
3. ulazni kanal A (COIN A)-in
4. ulazni kanal E (COIN E)-in
5. signal za blokiranje ulaznih kanala (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. ulazni kanal D (COIN D)-in
8. ulazni kanal B (COIN B)-in
9. ulazni kanal F (COIN F)-in
10. napajanje +5 V

Hopper 1:

1. nije uključeno
2. nije uključeno
3. nije uključeno
4. puštanje motora hoppera 1 (HOPPER 1 DRIVE) – out
5. napajanje +24 V
6. senzor hoppera (HOPPER SENSOR)-IN
7. napajanje +12 V
8. GND

Lights:

1. napajanje +12VCoins
2. dugme žarulja 1-out
3. dugme žarulja 3-out
4. dugme žarulja 5-out
5. dugme žarulja 7 (UPLATA)-out
6. dugme žarulja 9-out
7. nije uključeno
8. nije uključeno
9. dugme žarulja 2-out
10. dugme žarulja 4-out
11. dugme žarulja 6 (START)-out
12. dugme žarulja 8 (ISPLATA)-out
13. dugme žarulja 10-out
14. nije uključeno

Buttons:

1. nije uključeno
2. tipka 1-in
3. tipka 3-in
4. tipka 5-in
5. tipka 7 (UPLATA)-in
6. tipka 9-in
7. GND
8. tipka 2-in
9. tipka 4-in
10. tipka 6 (START)-in
11. tipka (ISPLATA)-in
12. tipka 10-in

Counters:

1. napajanje +12 V
2. ulazni kanal C (COIN C)-in
3. ulazni kanal A (COIN A)-in
4. ulazni kanal E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot za umetanje CF kartice

Eject:

1. nakon pritiska izbaci CF karticu

Fan:

1. Control (upravljanje PWM)
2. Sense (tahometar)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nije uključeno
2. Nije uključeno
3. Nije uključeno
4. Brojilo (Win) – out
5. Nije uključeno
6. Nije uključeno
7. Napajanje +12 V
8. nije uključeno

Other:

1. nije uključeno
2. nije uključeno
3. glavno namještanje ploče (OWNER)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Podaci
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Tipka SETTING:

– ulaz u glavno namještanje programske ploče

Opis oznaka:

- in ... Ulazi
- out ... Izlazi

Opis priključnih konektora – razlike važeće za M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Extension 1:

1. Game Select - in
2. Menu - in
3. Game Select – out
4. Meni - out

Extension 2:

1. Info - in
2. nije uključeno
3. Info out
4. nije uključeno

ccTalk – MBOX-K i MBOX2

1. Podaci
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nije uključeno
6. nije uključeno
7. GND

ccTalk – MBOX-K i MBOX2

1. Podaci
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nije uključeno
6. Nije uključeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Dio 5 | Opis komponenti

5.1 Akceptor novčanica

Tip: EBA – 34/SD3 ili EBA – 40/SD3

EBA – 34/SD3: Akceptor novčanica, integrirani separator i cash box (SD3) sačinjavaju jedan funkcionalni dio. Akceptor se može koristiti bez uređaja cash box (SD3).

Česte pogreške i nedostaci:

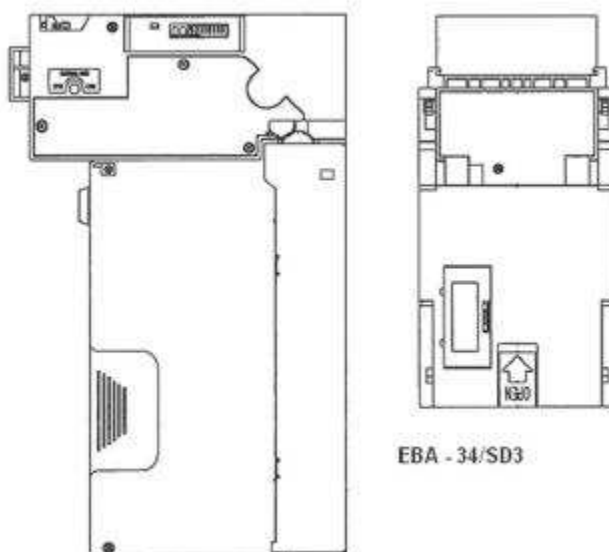
- nečistoća u optici akceptora
- loš kontakt povezujućih kablova
- zaglavljena novčanica u akceptoru, cash boks, eventualno u separatoru
- loša kalibracija

Rastavljanje:

- isključite aparat iz napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- odspojite provodnike: napajanje, zemlja i izlazni signal od uređaja sučelja
- odšrafite, izvadite akceptor iz pričvršćenja
- odspojite kabel sabirnice sučelja od akceptira
- posredstvom osigurača oslobodite pomisljive dijelove separatora
- kod EBA – 34/SD3 posredstvom osigurača oslobodite prednje i zadnje poklopce i otvorite ih

Održavanje:

- Za čišćenje optike akceptora rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola.
- Za čišćenje nemojte rabite nikakve kemijske tvari, koje bi mogle oštetiti optiku, eventualno upravljačku elektroniku.
- Po otklanjanju grubih nečistoća područja za čitanje optike akceptora izglančajte suhom, pamučnom krpicom



Type: UBA-1X-SS

Česte pogreške i nedostaci:

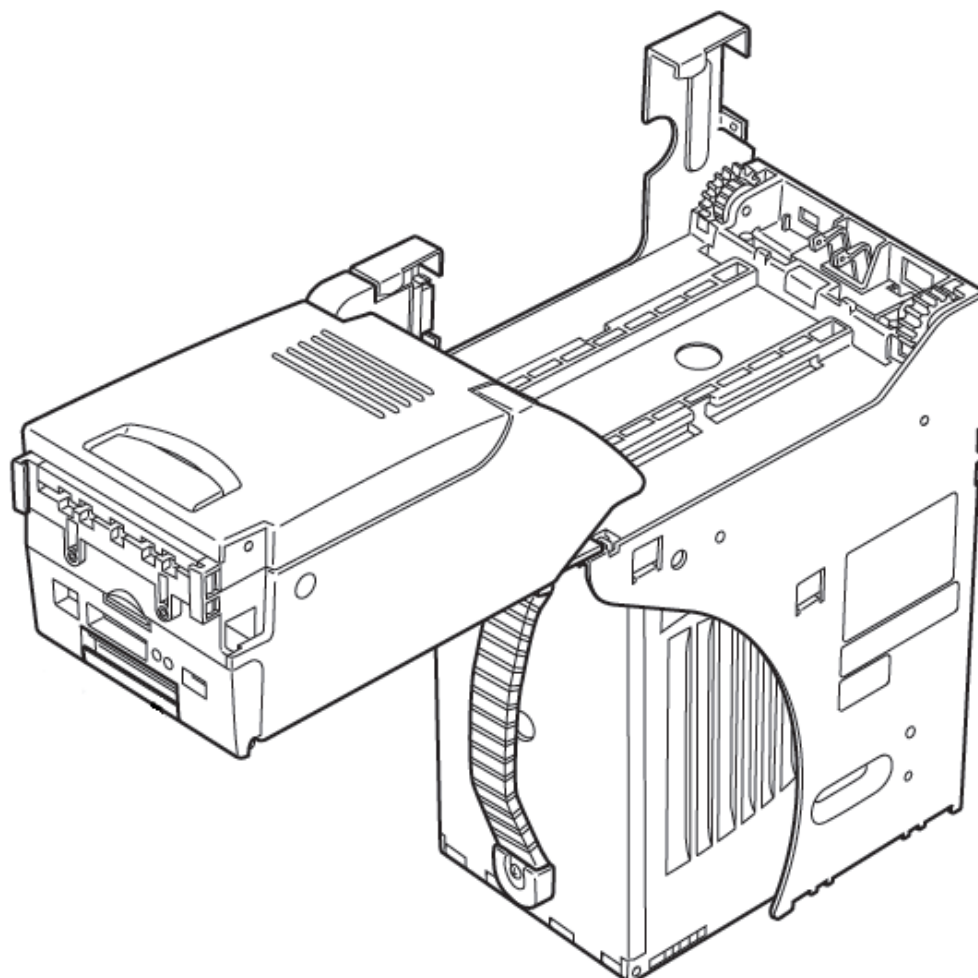
- nečistoća u optici akceptora
- loš kontakt povezujućih kablova
- zaglavljena novčanica u akceptoru, cash boks, eventualno u separatoru
- loša kalibracija

Rastavljanje:

- isključite aparat iz napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- odspojite provodnike: napajanje, zemlja i izlazni signal od uređaja sučelja
- odšrafite, izvadite akceptor iz pričvršćenja
- odspojite kabel sabirnice sučelja od akceptira
- posredstvom osigurača oslobodite pomicljive dijelove separatora
- kod EBA – 34/SD3 posredstvom osigurača oslobodite prednje i zadnje poklopce i otvorite ih

Održavanje:

- Za čišćenje optike akceptora rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola.
- Za čišćenje nemojte rabiti nikakve kemijske tvari, koje bi mogle oštetiti optiku, eventualno upravljačku elektroniku.
- Po otklanjanju grubih nečistoća područja za čitanje optike akceptora izglančajte suhom, pamučnom krpicom



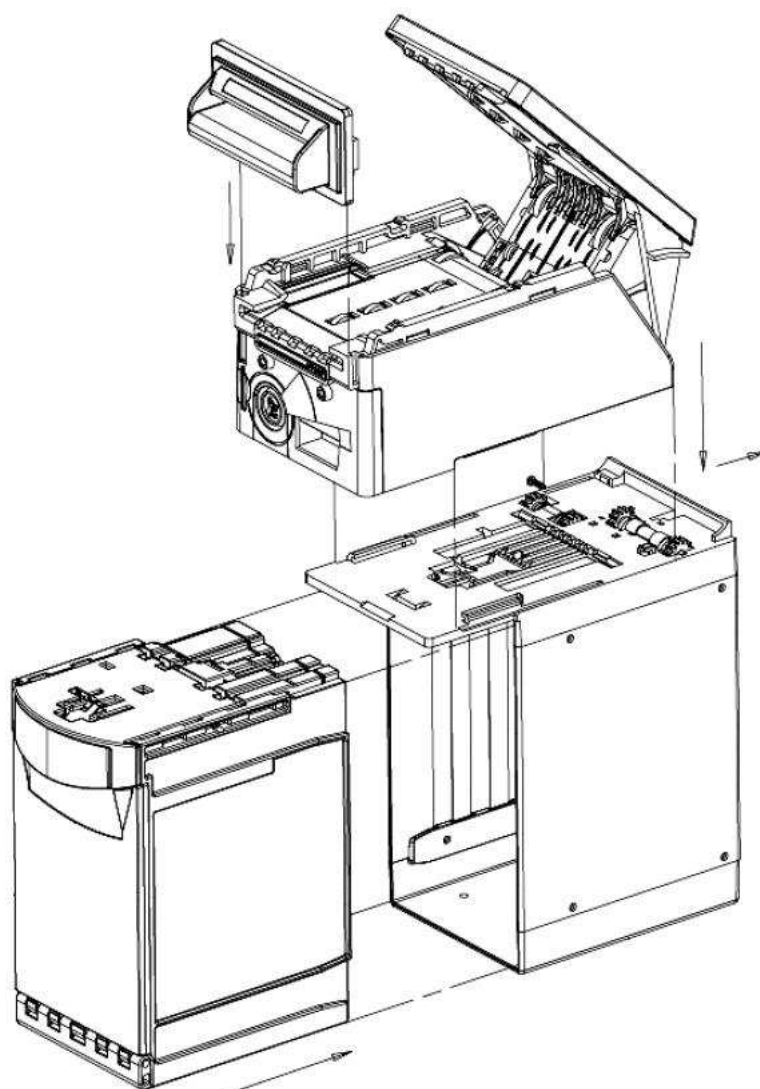
Tip: Akceptor NV200 Smart Payout (opcijnska oprema stroja)

- akceptor s funkcijom isplaćivanja

Power Supply: 12V / 3A

- Protokol SSP / ccTalk
- Prima novčanice do širine 85 mm.
- Isplaćuje novčanice do širine 82 mm.

Održavanje je jednako kao održavanje Akceptora EBA, vidjeti poglavlje 5.1.



5.2 Akceptor kovanica

Tip: RM 5 ili Azkoyen D2S

Postoji mogućnost rabljenja drugih tipova aparata za kovanice.

Aparat za kovanice je elektronski kontrolni aparat za kovanice koji ima sposobnost prihvatiti, sukladno programiranju, čak šest različitih vrsta kovanica.

Učestale pogreške:

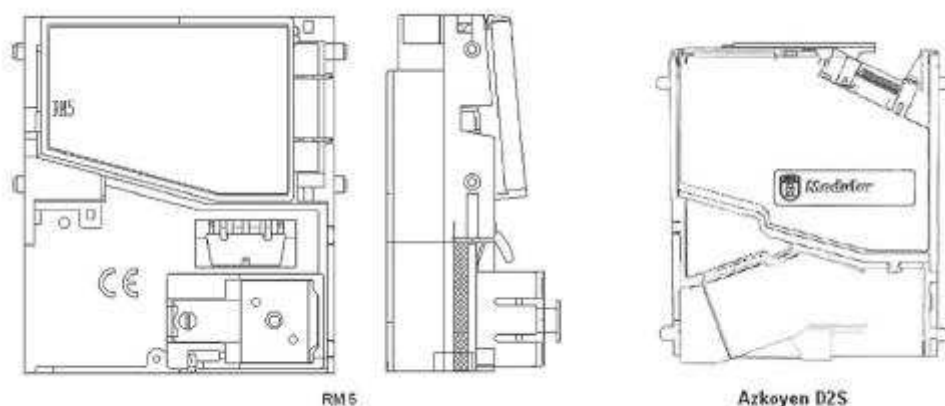
- zaglavjenje kovanice
- nečistoće ili strani predmeti u aparatu za kovanice
- zaglavljena elektromagnetska cijevčica aparata za kovanice

Rastavljanje:

- odspojite aparat od napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- odspojite priključni kabel aparata za kovanice iz konektora
- olabavite plastične osigurače sa strana aparata za kovanice i izvadite ga iz pričvršćenja

Održavanje:

- za čišćenje aparata za kovanice rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola
- za čišćenje nemojte rabiti nikakve kemijske tvari, koje bi mogle oštetiti aparat za kovanice



ccTalk

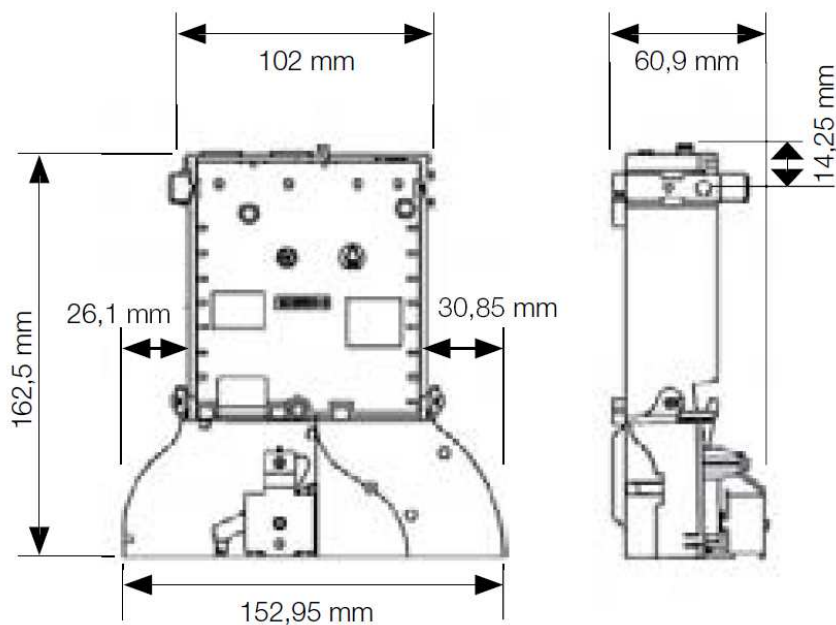
Aparati KAJOT mogu za komunikaciju aparata za kovanice rabiti pulsni protokol, odnosno ccTalk.

PAŽNJA: uvijek je potrebno rabiti pravilni tip aparata za kovanice određenog proizvođača. Aparat za kovanice RM5 i D2S rabljivi uz protokol ccTalk imaju za to izravnu oznaku od proizvođača.

Aparat za kovanice ccTalk se priključuje u upravljačku ploču putem kabela sa 4 provodnika (ploča MBOX-K i MBOX2) ili putem kabela sa 4 provodnika i redukcije (ploča MBOX-E).

Tip: Sorter (opcijnska oprema stroja)

- Sorter se stavlja ispod prostora za kovanice u slučaju kada se koristi 1. ili 2. tip HOPPERU
- priključuje se u prostor za kovanice



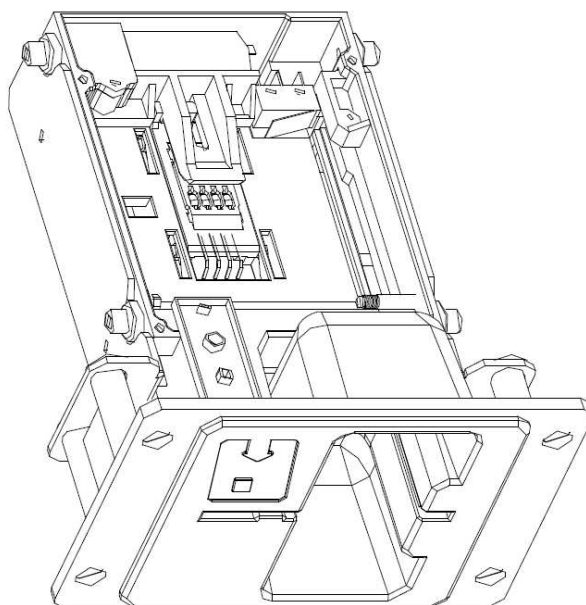
5.3 Čitač (pojavljuje se samo u KAJOT NEO)

Tip: CRT-288-K001

Napajanje: +5V – USB kabel

Sučelje: USB

Česti propusti:
– loš USB kabel



5.4 Printer

Tip: Termoprinter GLYN GKP22-SP-V-100
(isporučuje se isključivo u video lutrijskim terminalima)

Napajanje: +24 V/2 A

Sučelje: RS232

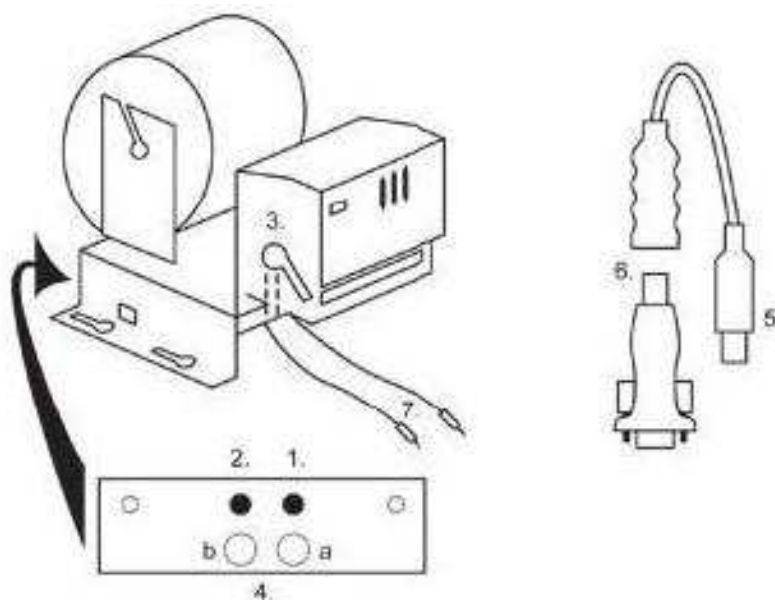
Priključenje na programsku ploču CPU:

USB (preko konvertora RS232 na USB – FTDI)

USB (izravno priključenje preko mini USB port-a)

Dimenzije papira: širina 60 mm, navoj 100mm, prosjek šupljine 25 mm

PAŽNJA: Rabite svega izvorni termopapir isporučen od strane proizvođača ili papir s dimenzijama navedenim u ovom priručniku.



1. mikrosklopka – sječenje papira
2. mikrosklopka – pomicanje papira
3. osigurač – odvojite prilikom stavljanja i izvlačenja papira iz glave priintera
4. Poslije stavljanja papira ponovo osigurajte.
5. kontrolne led diode
 - a. zelena – spremno
 - b. crvena – kvar, izvan pogona
6. konektor USB za priključenje na programsku ploču CPU
7. konvertor iz RS232 na USB
8. priključni kablovi napajanja. Ljubičasti +24 V, crni 0

Česte pogreške:

- loš konvertori z RS232 na USB
- loš data kabel
- loše uzemljenje izvora za printer

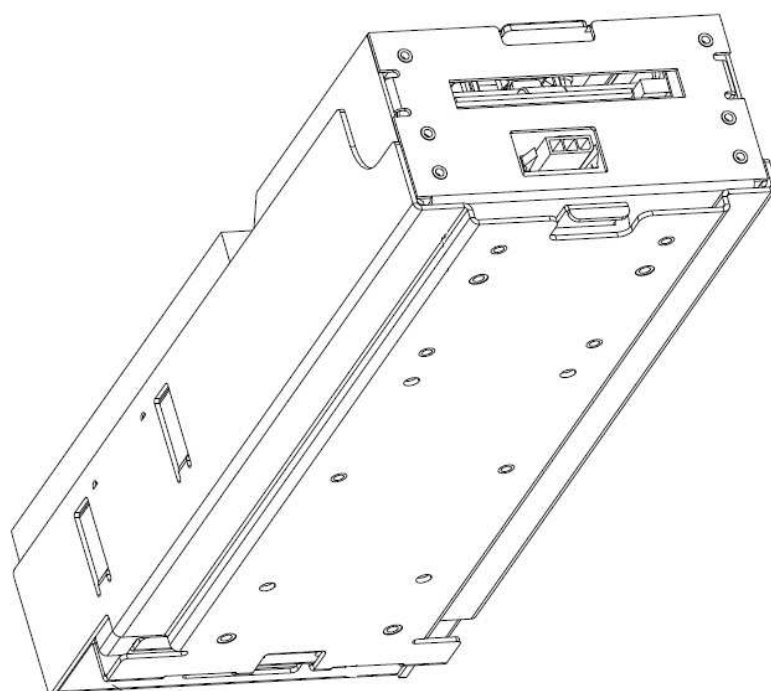
U slučaju napajanja iz glavnog izvora je printer opremljen mjenjačem napona sa 12V na 24 V, tip DC1224, 100W.

Tip: Termo-pisač Transact EPIC 950

Pisač za ispis listića.

Napajanje: +24 V/2 A

Sučelje: RS232



5.5 Glavni izvor napajanja

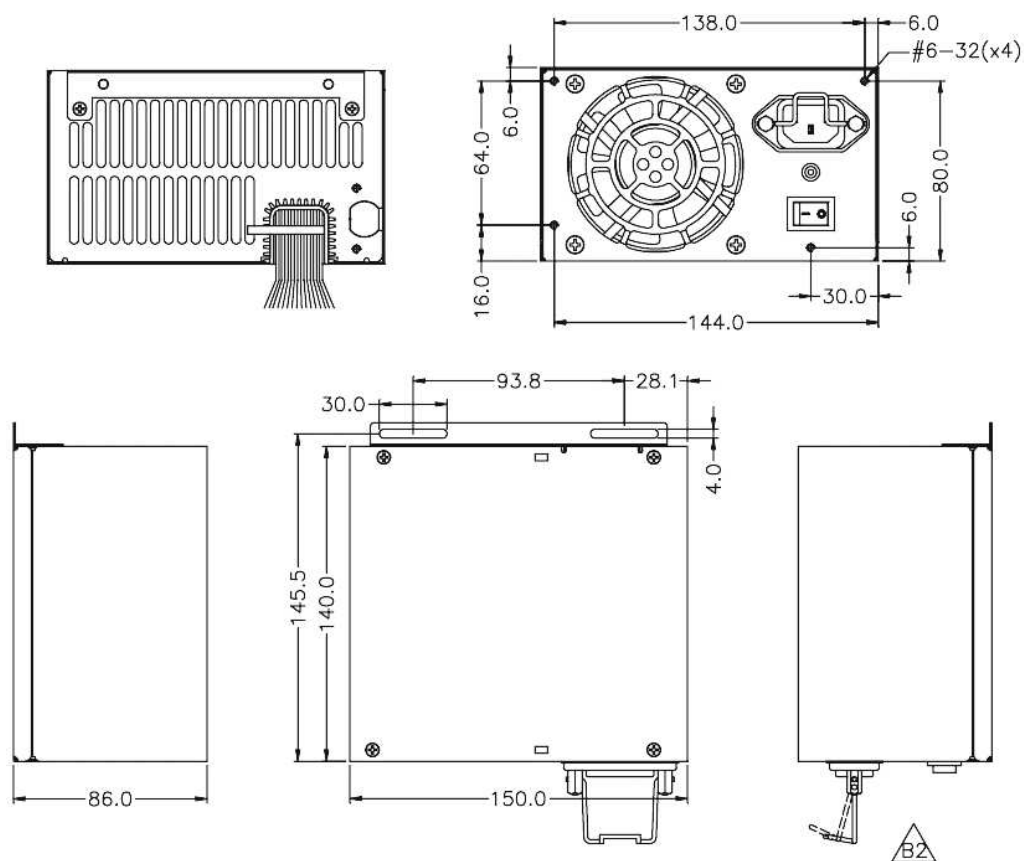
Tip: BICKER BEA-540H 400W

Ulaz: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Izlaz: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

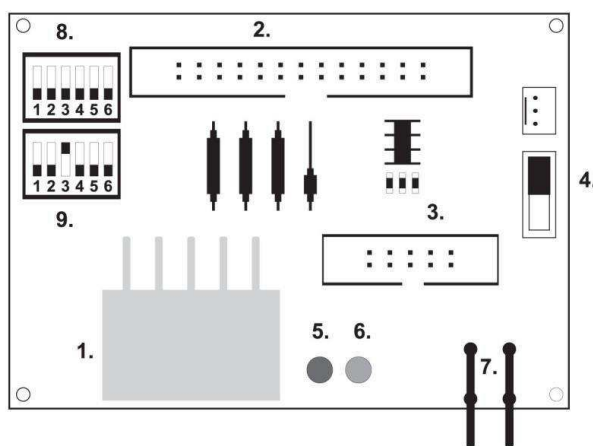
Česte pogreške:

- fluktuirajući napon na 5 V (tolerancija 4,9 V do 5,1 V)
- kratak spoj na kabelaži automata



5.6 Univerzalno sučelje za priključenje akceptora i aparata za kovanice

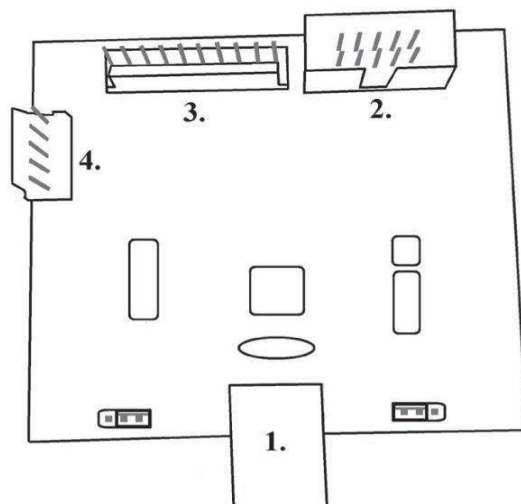
1. konektor *molex* za priključenje na programsku ploču CPU.
2. konektor za priključenje akceptora EBA – 34/SD3 a 40/SD3
3. konektor za priključenje aparata za kovanice RM5 i Azkoyen D2S
4. prekidač INH_CPU.
- a. ON (položaj prema gore) – signalom DIS_COIN upravlja programska ploča (preporučeno)
- b. OFF (položaj dolje) – signal DIS_COIN trajno je dovođen
5. led dioda (crvena) – signalizacija napajanja +12 V
6. led dioda (zelen) – signal DIS_COIN
7. konektori za priključenje COIN D
8. uključenje kanala aparata za kovanice COIN I
9. uključenje kanala aparata za kovanice COIN B



5.7 Key system

5.7.1. Tip: KEY SYSTEM CONTROLLER

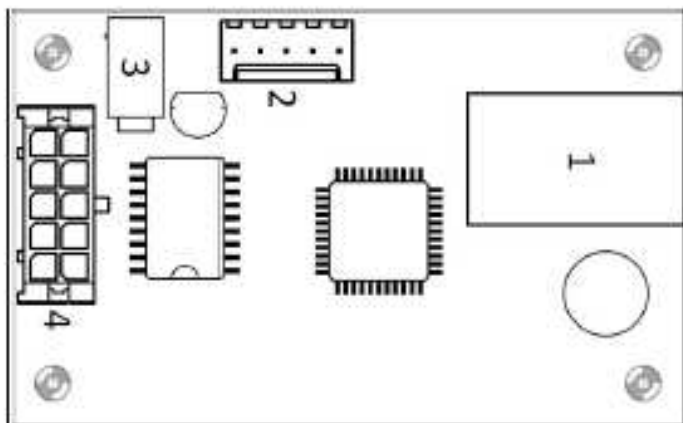
1. priključenje na upravljačku ploču
2. MLW – priključenje u upravljačkoj ploči na konektorBOOKKEEPING
3. PSH 10P – nije zauzeto
4. PSH 05P – priključenje ulaza za JACK ključ USB



5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (samo kod vezrije V.SKEURO-GLT)

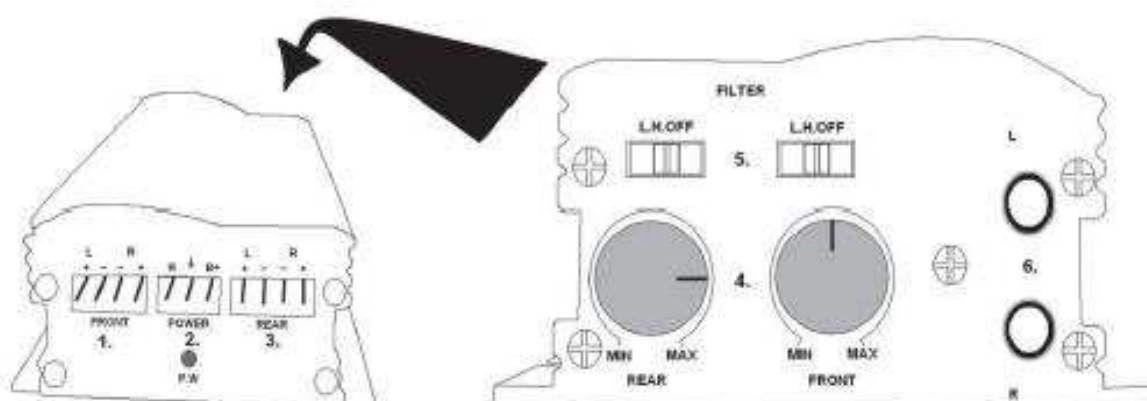
Specifikacija: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor za UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) priključenje u upravljačku ploču
- 2- nije zauzeto
- 3- napajanje 12V (39-28-1023)
- 4- brojila (43025-1000)



5.8 Audio pojačalo

Tip: XA 12.4, 4 x 15 W



- 1. izlaz za gornje zvučnike
- 2. napajanje
- 3. izlaz za donje zvučnike
- 4. potenciometri za upravljanje glasnoće gornjih i donjih zvučnika
- 5. zonski propusti koji filtriraju frekvencijsko područje za gornje i donje monitore
- 6. konektori CINCH za priključenje audiosignala iz programske ploče

5.9 HOPPER (nema ga u temeljnoj opremi aparata)

Tip: **Mk.IV , Evolution EV 1000**

Postoji mogućnost rabljenja drugih tipova hoppera.

Spremnik za kovanice služi za isplatu kovanica iz aparata.

Česte pogreške:

- blokirane kovanice u spremniku
- loš kontakt na konektoru hoppera
- nečistoća v optici hoppera

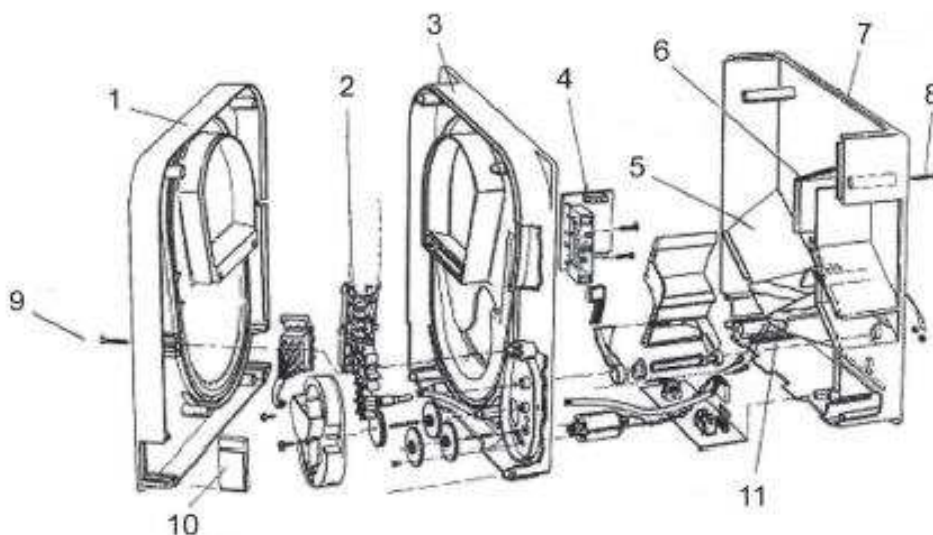
Rastavljanje:

- Aparat odspojite od napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- poslije izvlačenja oslobodite hopper i pažljivo ga izvadite

Održavanje:

- sipajte kovanice iz hoppera i usisajte prašinu i grube nečistoće
- za čišćenje hoppera rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola
- za čišćenje nemojte rabiti nikakve kemijske tvari koje bi mogle hopper oštetiti

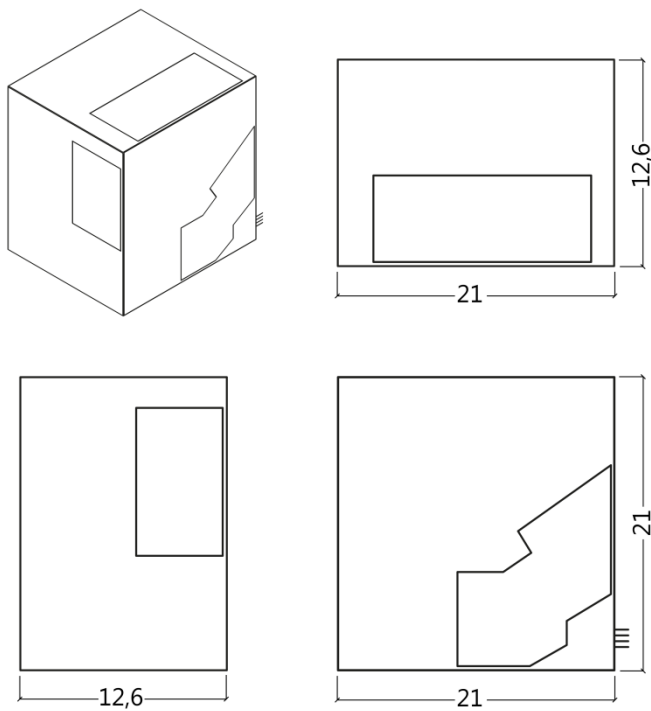
Šema rastavljenih dijelova MK.IV



- 1 Kranja ploča, 2 kolosjek elevatora, 3 Centralna ploča 4 Izlazni prozorčić, 5 Položaj pločice za snimanje više razine, 6 Položaj pločice za snimanje najviše razine, 7 Kasa za kovanice, 8 Šraf za pričvršćenje, 9 Šraf za pričvršćenje, 10 Pločica za mazanje, 11 Položaj pločice za snimanje najniže razine

Tip: Alberici Hopper KID**Napajanje:** 24V, 12V/0,4A

- koristi se za isplatu kovanica
- otpornost na zlouporabu
- kapacitet: 800 kovanica
- pretpostavljen vijek trajanja: više od 7M isplata



5.10 TOPPER

TOPPER je dopunski monitor 21,5" ili 19,5" koji može, ali ne mora biti sastavni dio kabineta DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizualni sadržaj prikazani na TOPPERu (video ili statička slika) pohranjen je na SD karticu, koja je umetnuta u modul RASPBERRY PI model B2 ili višu seriju. Ovaj modul kontrolira prikazani video ili statička slika.

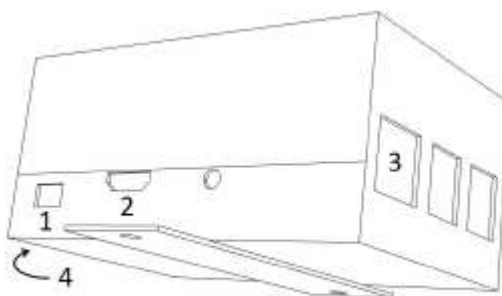
Modul je priključen na internetsku mrežu. Za upravljanje sadržajem prikazljivog može se koristiti aplikacija VLT, GLT. Sadržaj prikazljivog se prvo mora prenijeti na SUPPORT VLT & GLT radi konverzije i kontrole formata. Preporučeni format je AVI ili MPEG. SUPPORT VLT & GLT će osigurati unošenje sadržaja klijenta u aplikaciju VLT, GLT, te može klijent sam odabrati za koji će aparat/topper odabrati koji sadržaj, ako želi imati odabir za više njih. Napajanje TOPPER-a je preko adaptera 12V, a isti je povezan sa upravljačkim modulom preko HDMI/DVI

Napajanje modula obavlja se kabelom napajanja izravno iz glavnog izvora aparata posredstvom konektora sa 4 pina. Ako modul nije isporučen kao sastavni dio aparata, osigurajte prvo priključenje kabela napajanja na izvor i stavljanje modula u aparat tako, da isti ne bude u izravnom kontaktu s izvorom. Neposredna blizina glavnog izvora može prouzročiti ometanje prenošene slike.

PAŽNJA: Pri sastavljanju dopunskog monitora potrebno je prvo uključiti HDMI/DVI, onda izvor, te uključiti aparat. Ako se izabere obrnut postupak, neće se uspjeti aktivirati monitor, i bit će potrebno aparat restartirati i postupak ponoviti. Za sigurnu montažu dopunskog monitora potrebna je suradnja dvije odrasle osobe.

Konektori modula RASPBERRY:

- 1- napajanje 5V (microUSB)
- 2- video izlaz (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot za microSD karticu



5.11 LED rasvjeta kabineta DOUBLE TRONIC SPACE

Za upravljanje rasvjetom vrata kabineta DOUBLE TRONIC SPACE služi kontroler LED rasvjete.

Kontroler je s jedne strane opremljen USB konektorom, koji služi za programiranje i podešavanje svjetla, NE SMIJE biti priključen na ploču. Drugi izlaz predstavlja LED lajsna od 5 svjetlosnih blokova. Za raspored svjetlosnih blokova **A** do **E** vidi poglavlje 1.2.

U slučaju kvara nekog od dijelova rasvjete potrebno je zamijeniti odgovarajući blok. Napajanje LED lajsne obavlja se iz glavnog izvora. Potrebno je da kontroler je uklonjen žica kratkospojnika.

5.12 LED rasvjeta kabineta KAJOT NEO

Za upravljanje osvjetljenjem vrata kabineta NEO služi kontroler LED osvjetljenja.

Kontroler je sa jedne strane opremljen USB konektorom koji se koristi za namještanje svjetla.

Drugi izlaz čini LED traka sa 8 svjetlosnih blokova. Razmještanje svjetlosnih blokova od 1 do 8 vidjeti poglavlje 1.3.

U slučaju kvara nekog dijela rasvjete potrebno je zamijeniti odgovarajući blok. LED traka se napaja sa glavnog izvora.

Dio 6 | Tehnička podrška

6.1 Uzorak etikete proizvođača



6.2 Popis elektrických komponenti:

Glavni izvor napajanja:	BICKER BEA-540H 400W
Ulaz:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Izlaz:	+3,3 V, 20 A +5 V, 20 A +12 V, 30 A -12 V, 0,8 A +5 Vsb, 3,5 A
Izvor napajanja za printer:	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2) – 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Izvor napajanja za TFT 22“ a 21,5”:	Power Supply 12V/5 A – input 100–240 V, 1.5 A – output 12 V DC 5 A
Izvoj napajanja za NF-pojačalu:	LiteOnPower Supply 12 V/5 AV2 (nebo HKM Power Supply 12 V/5 AV2) – input 100–240 VAC 1 A – output 12 V DC 5 A
NF-pojačalo:	XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programska ploča:	M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Aparat za kovanice:	RM-5 ili Azkoyen D2S
Akceptor:	EBA 34/SD3 ili EBA 40/SD3 – DC 12 V
Dio za prikazivanje:	Flat Panel TFT 22“
Vrijednosti osigurača:	Mrežni filter 6,3 A Razvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisni dispečing i tehnička podrška:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER
Kaštanova 64
620 00 Brno
Republika Češka (Czech Republic)

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4. Poruke o pogreškama

Maindoorerror- Otvorena vrata
provjerite zatvaranje vrata i uključenje senzora.

Bill acceptorerrorCommunicationerror - Pogreška uključanja akceptora novčanica
provjerite priključenje akceptora. Pokušajte ga isključiti i uključiti u podešavanju Bill setup. Ako je akceptor isključen, poslije njegovog uključanja poruku o pogrešci odstranit ćete stavljanjem ključa.

Coin akceptor errorCommunicationerror - Pogreška priključenja akceptora kovanica
provjerite priključenje akceptora. Pokušajte ga isključiti i uključiti u podešavanju Coinsetup. Ako je akceptor isključen, poslije njegovog uključanja poruku o pogrešci odstranit ćete stavljanjem ključa.

Hopperisempty - Prilikom isplate kredita preko hoppera je hopper ispražnjen
preostali kredit se može isplatiti stavljanjem ključa.

Counterserror – pogreška priključenja brojila
Provjerite da li su brojila pravilno priključena

Printererror – pogreška priključenja printera
Provjerite priključenje printera.

Pogreška u mreži – problem s priključenjem na internet
U postavci interneta provjerite da li je navedena IP adresa i da li je pravilno podešen tip priključenja (LOCAL, DHCP)

Istekla važnost licence – molimo vas, kontaktirajte tehničku podršku

Poruka o pogrešci glede prestanka važnosti licence

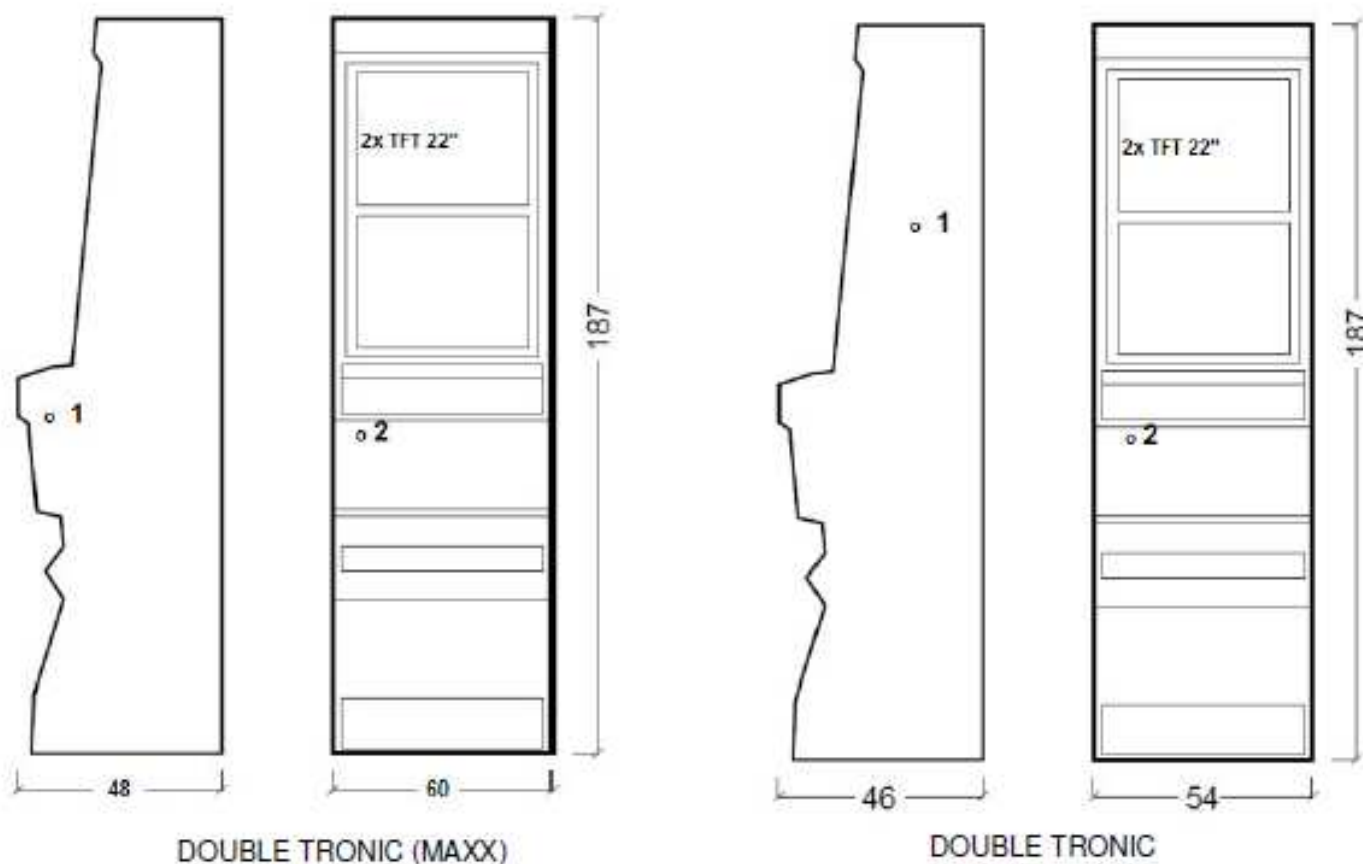


Índice

- Parte 1 | Dimensiones y peso de la máquina recreativa de azar 125
 - 1.1 Armario KAJOT DOUBLE TRONIC y DOUBLE TRONIC (MAXX)..... 125
 - 1.2 Armario KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE 126
 - 1.3 Armario KAJOT NEO 127
- Parte 2 | Funcionamiento y transporte de la máquina 128
 - 2.1 Transporte de la máquina 128
 - 2.2 Control de la máquina después del transporte..... 128
 - 2.3 Ubicación de la máquina..... 128
 - 2.4 Puesta en marcha 128
 - 2.5 Mantenimiento regular 128
- Parte 3 | MENÚ DE AJUSTES Y CONTABILIDAD 130
 - 3.1 RED-BUTTON MENU 130
 - 3.1.1. Accounting 130
 - 3.1.2. Game Statistics 130
 - 3.1.3. Game settings 130
 - 3.1.4. Settings 130
 - 3.1.5. History 132
 - 3.1.6. Electronic Keys 133
 - 3.2 SERVICE MENU 133
 - 3.3 ATTENDANT MENU 134
- Parte 4 | Configuración de las placas de programas y descripción de los conectores 135
 - 4.1 Esquema y descripción de las placas de programas 135
 - 4.2 Esquema y descripción de los conectores de conexión 138
- Parte 5 | Descripción de componentes 141
 - 5.1 Aceptador de billetes 141
 - 5.2 Aceptador de monedas 144
 - 5.3 Lector (se halla solo en el modelo KAJOT NEO) 145
 - 5.4 Impresora 146
 - 5.5 Fuente de alimentación principal 148
 - 5.6 Interfaz universal para la conexión del aceptador y del selector 149
 - 5.7. Key system 149
 - 5.7.1 KEY SYSTEM CONTROLLER 149
 - 5.7.2. KEY & COUNTER CONTROLLER (solo en la versión V.SKEURO-GLT)..... 150
 - 5.8 Amplificador de audio 150
 - 5.9 HOPPER (no forma parte del equipamiento básico de la máquina) 151
 - 5.10 TOPPER..... 153
 - 5.11 Iluminación LED del armario DOUBLE TRONIC SPACE 153
 - 5.12 Iluminación LED del armario KAJOT NEO 153
- Parte 6 | Soporte técnico 154
 - 6.1 Ejemplo de la etiqueta de fabricación 154
 - 6.2 Lista de componentes eléctricos:..... 154
 - 6.3 Servicio de atención y soporte técnicos:..... 155
 - 6.4 Mensajes de alarma..... 155

Parte 1 | Dimensiones y peso de la máquina recreativa de azar

1.1 Armario KAJOT DOUBLE TRONIC y DOUBLE TRONIC (MAXX)

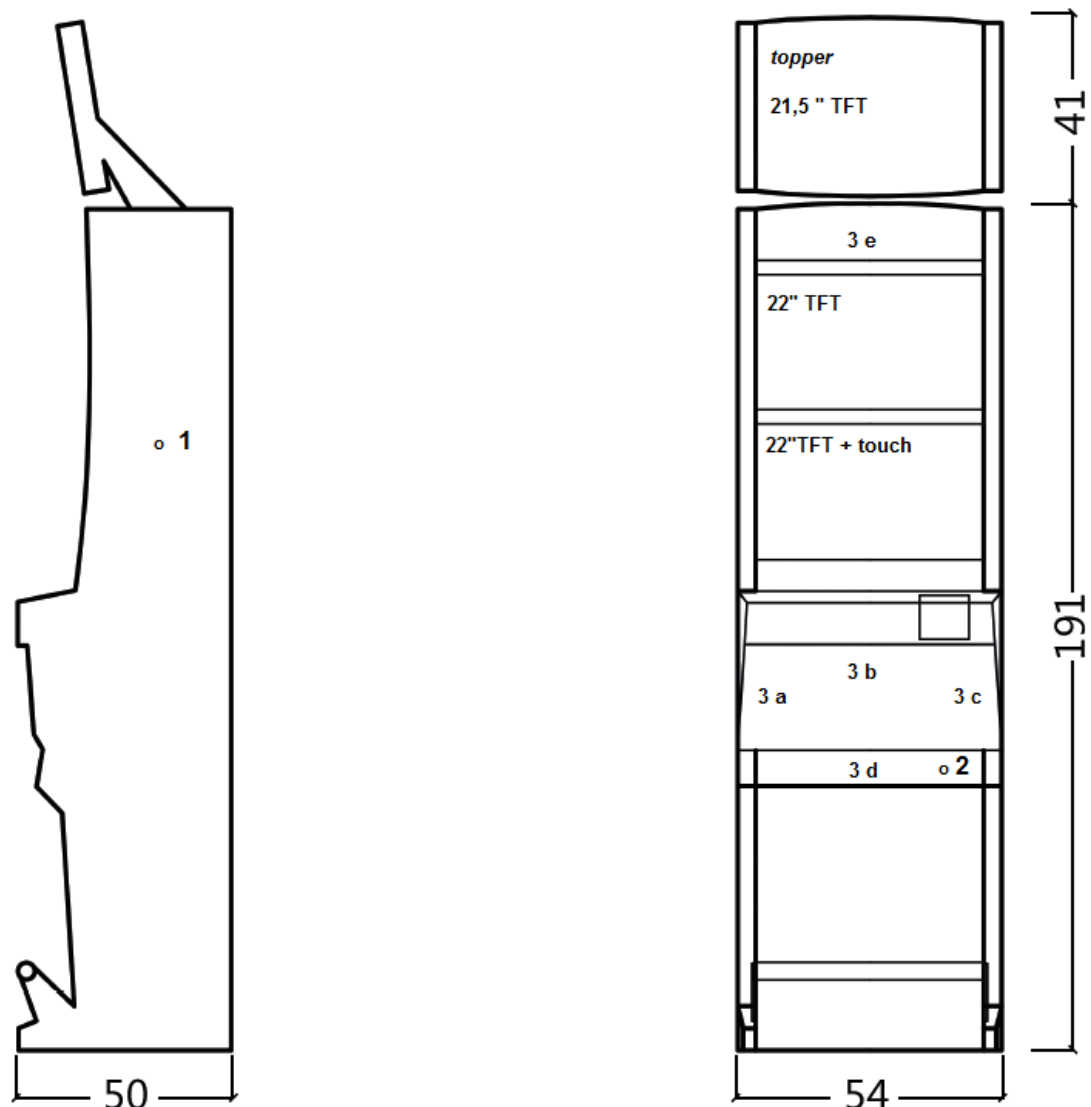


Las dimensiones aparecen indicadas en cm.

El peso medio del armario es de 103 kg en función del equipamiento interior.

- 1. cerradura eléctrica KEY SYSTEM
- 2. vista del contador electromecánico (iluminado tras el contacto de la cerradura eléctrica)

1.2 Armario KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE

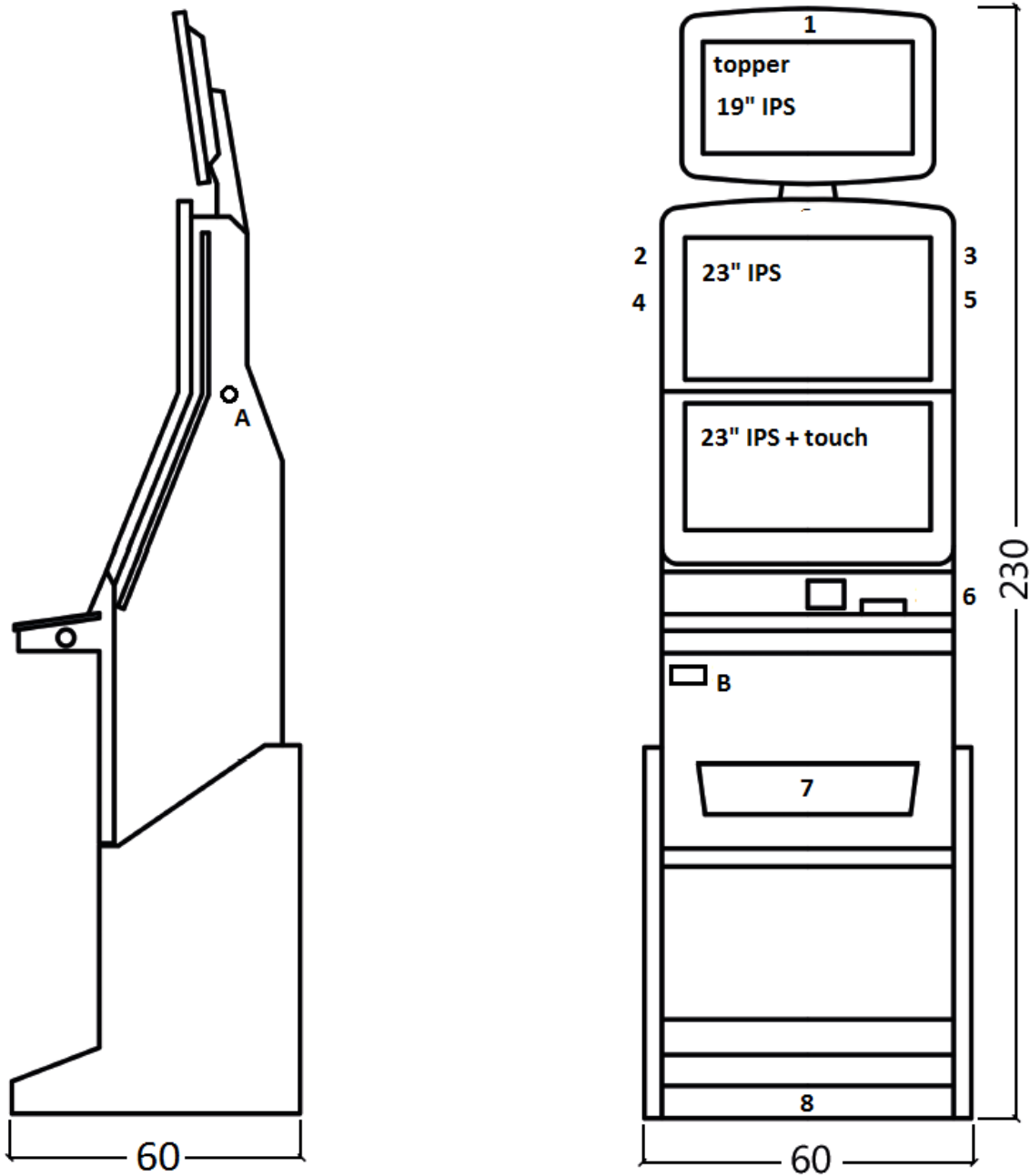


Las dimensiones aparecen indicadas en cm.

El peso medio del armario es de 103 kg sin la parte superior TOPPER, en función del equipamiento interior. El peso de la parte superior independiente TOPPER es de aproximadamente 12,7 kg.

- 1. cerradura eléctrica KEY SYSTEM
- 2. vista del contador electromecánico (iluminado tras el contacto de la cerradura eléctrica)
- 3. iluminación LED manejable – partes de la cinta LED **A** a **E**

1.3 Armario KAJOT NEO



Las dimensiones aparecen indicadas en cm.

El peso medio del armario es de 103 kg en función del equipamiento interior.

A. cerradura eléctrica KEY SYSTEM, ver capítulo 7.2

B. vista del contador electromecánico (iluminado tras el contacto de la cerradura eléctrica)

1.- 8. iluminación LED

Parte 2 | Funcionamiento y transporte de la máquina

2.1 Transporte de la máquina

¡ADVERTENCIA!

Transporte la máquina únicamente en posición básica "de pie". No coloque nunca la máquina en posición horizontal y no la exponga a grandes sacudidas.

2.2 Control de la máquina después del transporte

Retire el embalaje de transporte. Revise visualmente la máquina para asegurarse de que no se han producido daños mecánicos durante el transporte. En caso de que se produzcan daños en la máquina durante el transporte, deberá comunicarlos inmediatamente y hacer que el proveedor los confirme.

2.3 Ubicación de la máquina

La máquina debe colocarse sobre una superficie horizontal, en posición básica "de pie". No coloque la máquina sobre una superficie inclinada o inestable. La máquina está diseñada para ser utilizada en interiores y espacios cerrados. No utilice nunca la máquina en lugares donde pueda quedar expuesta a salpicaduras o chorros de agua. No coloque nunca la máquina en las inmediaciones de radiadores, fuegos abiertos u otras fuentes de calor. Proteja la máquina ante posibles efectos externos como son la caída de agua sobre la máquina, lluvia, temperaturas superiores a los 50°C, sacudidas grandes o humedad del aire superior al 75% y su condensación. La temperatura recomendada de funcionamiento de la máquina es de 15 a 40°C. Si la máquina quedara expuesta a temperaturas inferiores, será necesario esperar a que la máquina se adapte a la temperatura de funcionamiento recomendada antes de ponerla en marcha. Compruebe que la máquina está seca y que no se ha condensado humedad en las partes funcionales ni en las partes electrónicas de la máquina. No cubra los orificios de ventilación. El espacio libre recomendado entre la parte trasera de la máquina y la pared debe ser de como mínimo 10 cm.

2.4 Puesta en marcha

Cualquier trabajo necesario para el montaje de esta máquina deberá ser realizado por personal cualificado o una persona autorizada. Todos los trabajos eléctricos necesarios para la instalación de esta máquina deberán ser realizados por un electricista cualificado o una persona competente (persona con la formación profesional adecuada). La máquina podrá ser manejada únicamente por adultos. La máquina no está destinada a su uso por parte de niños. La máquina ha sido diseñada para funcionar en una red eléctrica de 230 V, 50 Hz.

Cualquier reparación/modificación/control de la máquina debe ser realizado por el fabricante o un servicio autorizado. Antes de poner en marcha la máquina, compruebe que está seca y que no se ha condensado humedad en las partes funcionales ni en las partes electrónicas de la máquina. Mantenga los líquidos lejos de la máquina. En caso de contacto con algún líquido, la máquina podría resultar dañada y podría haber riesgo de incendio y accidente causados por la corriente eléctrica. Si el cable de electricidad está dañado, el fabricante, un servicio autorizado o una persona análogamente cualificada deberá proceder a su remplazo. Utilice solo soportes, complementos y dispositivos de sujeción previamente aprobados. Cualquier modificación en las características de la máquina que diverja de lo indicado en este manual de servicio puede ser peligrosa y causar accidentes.

Conecte la máquina solo a una red eléctrica provista de una toma de tierra. Enchufe el cable a la toma eléctrica. Abra la puerta principal de la máquina. Compruebe nuevamente que durante el transporte no se han producido daños o desplazamientos en los componentes eléctricos o mecánicos. Encienda el interruptor eléctrico principal en la parte trasera de la máquina. Cierre la puerta principal de la máquina. Haga pruebas con todos los tamaños posibles de billetes y monedas. Asegúrese de que se va anotando el crédito correctamente en toda su cuantía. Pruebe la máquina con un juego breve.

2.5 Mantenimiento regular

En caso de impurezas y oxidación de las partes cromadas de la máquina, recomendamos realizar un mantenimiento regular utilizando productos contra el óxido (SITOL, SILICHROM). Limpie los monitores con productos basados en alcohol (OKENA, CLIN etc.). Para el abrillantado utilice, junto a los productos indicados, paños de algodón o de otro material respetuoso con las superficies a fin de evitar arañazos. Mantenimiento del aceptador, ver capítulo 5.1. Mantenimiento del selector, ver capítulo 5.2. Revise regularmente el correcto giro de los ventiladores, principalmente en la CPU (en caso de que la máquina esté provista de una CPU). Manteniendo la máquina limpia, contribuirá a prolongar su vida útil.

ADVERTENCIAS IMPORTANTES:

No se tendrán en cuenta las reclamaciones en garantía cuando la máquina no haya sido utilizada de conformidad con las instrucciones indicadas en este manual o se haya hecho servir contraviniendo el uso habitual de la máquina. Cuando la avería en alguna parte funcional de la máquina sea distinta a las averías descritas más adelante en este manual, reemplace la pieza defectuosa y llévela a un servicio técnico autorizado para su reparación. De esta manera evitará posibles daños en la máquina o lesiones a personas.

La garantía y la responsabilidad del fabricante con respecto a la máquina serán de aplicación solo bajo el supuesto de que el mantenimiento y servicio de la máquina sean realizados por un servicio técnico autorizado y se utilicen las piezas funcionales indicadas en este manual.

Parte 3 | MENÚ DE AJUSTES Y CONTABILIDAD

3.1 RED-BUTTON MENU

Tras el contacto del botón SETTING (botón rojo en la placa de programas, o tras insertar la llave correspondiente) el programa va al Menú principal de ajustes: MENÚ PRINCIPAL. Aquí puede ver el número de tarjeta y la dirección MAC de la máquina. Este menú está protegido por contraseña.

Opciones:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronic keys
PAGO	-	exit

La accesibilidad de los ítems indicados a continuación para la realización de ajustes y controles puede variar en función de la jurisdicción a la que está destinada la versión del fabricante y en función de los ajustes previos del fabricante. En algunas versiones no es posible modificar los valores configurados por el fabricante.

3.1.1. Accounting

Attendant accounting	-	resumen de la contabilidad rental (encargado del salón)
Master accounting	-	resumen de la contabilidad owner (propietario)
Bills/Coins/Pulse	-	resumen de inserciones realizadas en la máquina
Server Accounting	-	resumen de estados totales procedentes del servidor
Hopper 1	-	información contable del hopper
Dispenser 1 / Dispenser 2	-	información contable del dispensador

HOLD1	-	página anterior de contabilidad
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	contabilidad attendant
START	-	página siguiente de contabilidad
PAGO	-	exit

3.1.2. Game Statistics

Estadísticas de juegos	-	
PAGO	-	salida del menú

3.1.3. Game settings

Estos ajustes están protegidos mediante contraseña y dependen de la jurisdicción en la que se utilice la versión en cuestión.

Bet settings	-	configuración de apuesta mínima y máxima
Game denomination	-	ajustes de la denominación
Arrange select screen	-	puesta en marcha de juegos en el menú y cambio mediante la distribución del menú principal en 1 o más páginas
General Settings	-	configuración de otras propiedades comunes de los juegos

3.1.4. Settings

PAGO	-	exit
HOLD1	-	desplazamiento por el menú en sentido ascendente
HOLD2	-	desplazamiento por el menú en sentido descendente
START	-	entrada a los ajustes de un ítem en particular

Página Bill Setup	-	configuración de los canales de entrada para el aceptador de billetes (régimen digital)
Bill IN	-	encendido / apagado del aceptador de billetes
Channel 2 a 10	-	número de créditos por pulso entrante

Página Coin Setup	-	configuración de los canales de entrada para el aceptador de monedas (régimen digital)
Coin IN	-	encendido / apagado del aceptador de monedas
Channel 1 a 8	-	número de créditos por pulso entrante
<u>Remote setup</u>	-	ajustes para la lectura de servicio del crédito
Remote IN	-	encendido/apagado de la lectura del crédito por el personal operario
Remote credit value 1-3	-	ajuste del valor del crédito
Página Pulse Setup	-	configuración de los canales de la placa para el aceptador de monedas y billetes (régimen de pulso)
Channels A a F	-	número de créditos por pulso entrante
Type	-	ajuste del modo de pago - moneda/billete
Min Time	-	ajuste de la duración mínima del pulso de entrada en milisegundos
Max Time	-	ajuste de la duración máxima del pulso de entrada en milisegundos
<u>Página Hopper setup</u>	-	ajuste de la comunicación con el dispositivo de pago de monedas (hopper)
Enable hopper refill	-	encendido de relleno del hopper
Enable manual refill buttons	-	ajuste de la posibilidad de rellenar el hopper para diferentes tipos de llaves
Hopper refill button pcs 1 a 3	-	ajuste del valor para rellenar el hopper
Dispenser refill button pcs 1 a 3	-	ajuste del valor para rellenar el dispensador
Hopper refill fix pcs	-	ajuste del relleno agrupado del hopper
Dispenser refill fix pcs	-	ajuste del relleno agrupado del dispensador
Hopper set level pcs	-	ajuste del número máximo de monedas para el hopper
Dispenser set level pcs	-	ajuste del número máximo de monedas para el dispensador
Enable hopper dump	-	encendido/apagado de la posibilidad de vaciar el hopper
Enable hopper calibration dump	-	encendido/apagado del test del hopper
Enable hopper clear level	-	encendido/apagado del borrado de datos sobre monedas en el hopper
Hopper + dispenser payout limit	-	ajuste del límite para el pago del crédito a través del hopper y del dispensador
Exit hopper error	-	posibilidad de cancelar el mensaje de alarma de hopper vacío mediante botón
START	-	Al pulsar el botón START irá a la segunda página de ajustes del Hopper (Hopper1 setup. Ver más abajo)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	configuración del hopper
Hooper 1	-	encendido del hopper
Hopper 1 value	-	selección del canal (tipo de moneda) que aceptará el hopper
Hopper 1 full limit	-	cantidad máxima de monedas que aceptará el hopper.
<u>Página Counters setup</u>	-	ajustes de los contadores mecánicos (valores en porcentajes)
Count Games instead of bet	-	conmutación de contador de BETs a contador de juegos. <i><u>El campo REQUIRED sirve para detectar la conexión de los contadores.</u></i>
<u>Página Limits setup</u>	-	ajuste de los límites.
<u>Página Parameter setup</u>	-	opción para borrar la contabilidad attendant en la máquina
Attendant can clear his account	-	opción de ver el historial de juegos con el uso de la llave
Service can see game history	-	facilitación de acceso a una lista de incidencias con la llave attendant
Attendant can see event. log	-	facilitación de acceso a una lista de IN/OUT para el personal operario con llave attendant
Attendant can see IN/OUT list	-	facilitación de acceso a una lista de IN/OUT para el personal operario con llave service
Service can see IN/OUT list	-	posibilidad de que el jugador cancele la ventana emergente del pago del crédito
Exit from payout window	-	función STOP GAME, que permite al personal operario controlar y supervisar que solo personas mayores de 18 años utilicen el terminal. Si esta función está activada, tras insertar el billete, la moneda o tras seleccionar el juego o pulsar el botón START se visualiza la información en la pantalla inferior y se bloquea la máquina. En caso de que el jugador cumpla los requisitos para participar en el juego (ser mayor de 18 años), el personal de servicio autorizado permitirá el juego utilizando la llave electrónica SERVICE. Tras finalizar el juego o tras el pago del crédito vuelve a activarse
Check Age	-	

- automáticamente la función STOP GAME una vez transcurridos 5 segundos.
 - Exit from Payout window - opción de salir de la ventana emergente de pago pulsando el botón START
 - Start demo if credit is zero - encendido de la puesta en marcha automática de la demostración con crédito cero
 - Cycle select screen - ajuste de la demora de tiempo entre las diferentes páginas de información en el juego.
 - Timeout game info pages - ajuste del tiempo tras el que desaparecerá la página con el manual de los juegos (HOLD5)
 - Currency symbol - encendido/apagado de la representación de la divisa
 - Sound volume - ajuste del nivel de volumen por defecto
- Con independencia del ajuste del volumen, en caso de crédito cero no hay sonido en la máquina. Solo funciona la alarma.*

Página IO test - prueba de funcionamiento de los botones de HW.

Página test picture - prueba de colores y resolución del monitor

Página password setup - cambio de las contraseñas actuales, su anulación y el ajuste de contraseñas nuevas

En caso de que quiera eliminar la contraseña, introduzca como contraseña nueva 00000. Igualmente, en caso de que quiera poner una contraseña a un ítem que todavía no tiene, ponga como contraseña inicial 00000. A continuación, se le pedirá que introduzca una nueva contraseña. Este menú está protegido por contraseña.

Página multilanguage setup - encendido / apagado de otras localizaciones lingüísticas.

Página network setup - Ajustes de red de la máquina

Los valores podrán modificarse utilizando los botones de HW. Para guardar los valores mantenga pulsado un instante el botón Start. Aparecerá un mensaje de reinicio de la máquina. El reinicio deberá realizarlo manualmente, la máquina no se reinicia por sí sola. Al configurar el DHCP, la SERVER 1 ADDRESS y el SERVER 1 PORT se configuran a 000. No guarde esta configuración nuevamente. La IP y el puerto están configurados. Tan solo en el DHCP seleccionado, en lugar de valores se muestran ceros. Si guardara la página, reescriba la configuración del servidor. Al poner la máquina en marcha por primera vez, es necesario configurar el Network Mode a DHCP.

Página Touchscreen - reset de la pantalla táctil. Prueba de calibración

Mantenga pulsado durante 3 segundos el botón START para realizar un reset. La máquina se reiniciará sola transcurridos unos momentos. Después del reinicio tendrá la opción de seleccionar el controlador de la pantalla táctil (M3M, ELO). Realice dicha selección con el teclado - elija el controlador pulsando la barra espaciadora. Si no elige ningún controlador, la máquina elige automáticamente el último controlador utilizado. Tras seleccionar el controlador se pone en marcha el calibrado de la pantalla táctil.

El calibrado de la pantalla táctil se realiza pulsando en el centro de las dianas que se mostrarán progresivamente. Si no pudiera entrar en estos ajustes de configuración, lo más probable es que el problema sea el cable de alimentación. Compruebe que está conectado al conector el cable de 5 V de la pantalla táctil y que no están dañadas o deterioradas las bandas conductores a los lados de la pantalla táctil.

Puede realizar el reset de la pantalla táctil introduciendo la llave del personal operario. Al introducir la llave tendrá la oportunidad de realizar un reset. También encontrará aquí una página para realizar una prueba de calibración. Al pulsar el botón HOLD1 irá a la página para realizar el test de los puntos de calibración.

Página SAS setup - Ajustes para el protocolo SAS.

3.1.5. History

- PAGO - salida del menú
- START - GAME HISTORY muestra el historial de los últimos 100 juegos
- HOLD1 - EVENT LOG muestra el historial de incidencias de la máquina
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6. Electronic Keys

Posibilidad de programación de las llaves electrónicas.

Tras entrar en este menú aparece un listado de las llaves electrónicas que están programadas para la máquina en cuestión. Podrá eliminar la llave programada del listado pulsando el botón START.

Tras insertar una llave previamente ya programada, aparecerá en la línea roja superior la información ALREADY PROGRAMMED

Tras insertar una llave que hasta el momento no había sido programada, aparecerá accesible la siguiente oferta de controles:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET rojo	-	PIN 7

Para la programación del PIN según la función requerida seleccione lo siguiente:

PIN		FUNCIÓN
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Está accesible tras utilizar la llave SERVICE en la cerradura KEY SYSTEM.

Ítems accesibles	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY
PAGO	-	salida del menú
HOLD1	-	desplazamiento por el menú en sentido ascendente
HOLD2	-	desplazamiento por el menú en sentido descendente
START	-	(NEXT) ir a otra página de la selección

REMOTE IN/OUT → START:

Ítems accesibles	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN
PAGO	-	salida del menú
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT y TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 a HOLD 5	-	posibilidad de poner en marcha el crédito con la llave, siempre y cuando esta función esté accesible
BET rojo	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

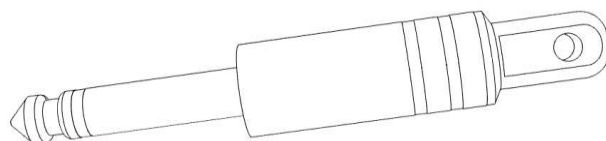
GAME HISTORY → START:

Muestra el historial de los últimos 100 juegos.

PAGO	-	salida a un nivel superior
HOLD 3	-	página previa
HOLD 4	-	página siguiente

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Calibración de la pantalla táctil y prueba de calibración



3.3 ATTENDANT MENU

Está accesible tras utilizar la llave ATTENDANT en la cerradura KEY SYSTEM.

Ítems accesibles	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN
PAGO	-	salida del menú
HOLD1	-	desplazamiento por el menú en sentido ascendente
HOLD2	-	desplazamiento por el menú en sentido descendente
START	-	(NEXT) ir a otra página de la selección

Parte 4 | Configuración de las placas de programas y descripción de los conectores

4.1 Esquema y descripción de las placas de programas

Modelo: Kajot M-Box K

Parámetros:

Dimensiones: 225 x 150 mm

Procesador: Intel Celeron 1.86 Ghz

Tarjeta gráfica: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 GB

SRAM: 256 kB – respaldada

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

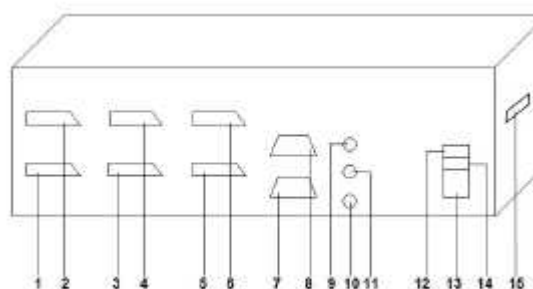
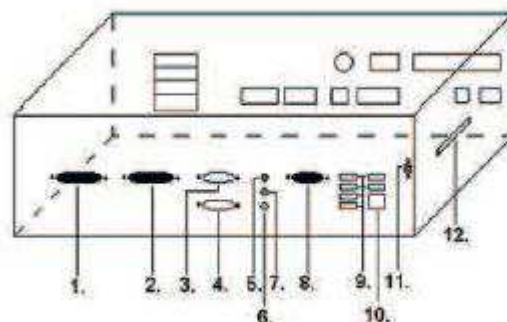
IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

- | | |
|------------|-----------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Botón de reset |
| 6. LINE IN | 12. Entrada para tarjeta CF |

Puertos M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot para tarjeta CF 1x



Modelo: Kajot M-Box E

Parámetros:

Dimensiones: 150 mm x 200 mm

Procesador: Intel Celeron 1.86 Ghz

Tarjeta gráfica: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 GB

SRAM: 256 kB – respaldada

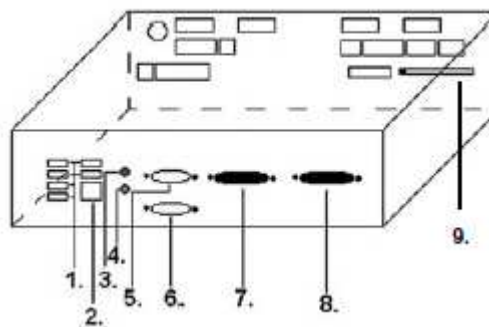
Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot para tarjeta CF 1x



Modelo: K-Box A

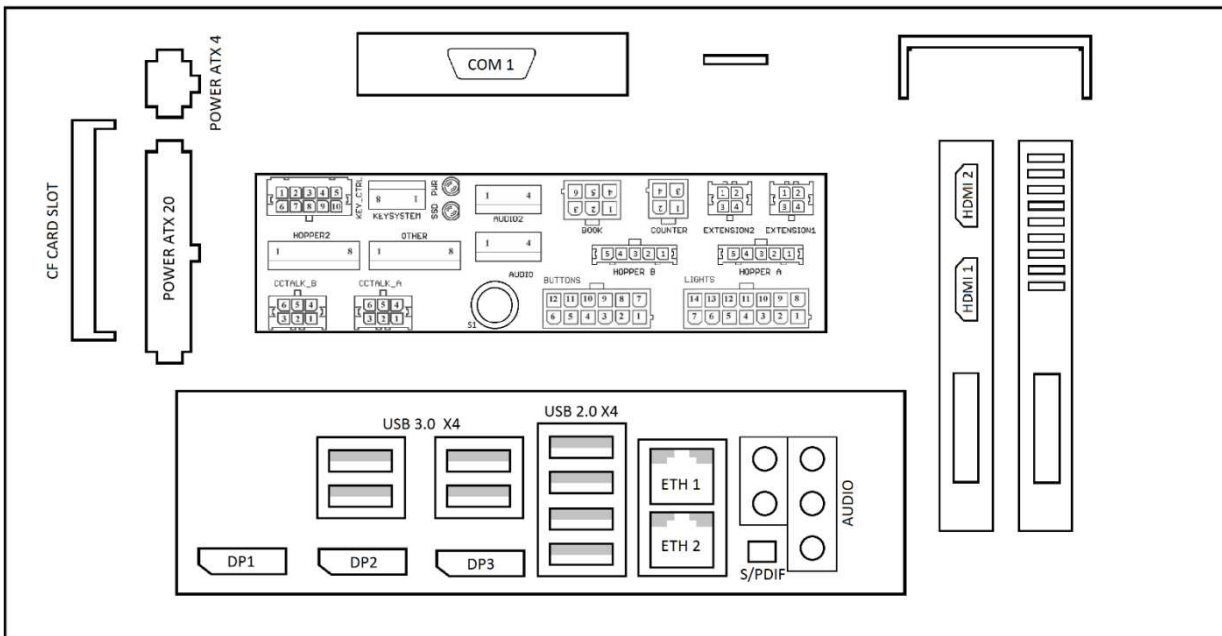
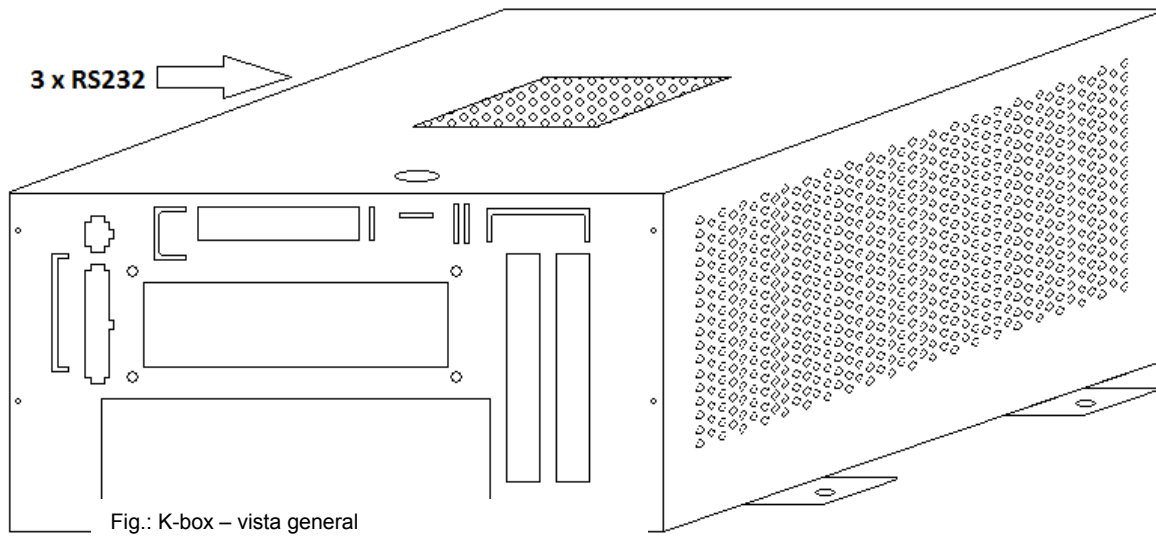
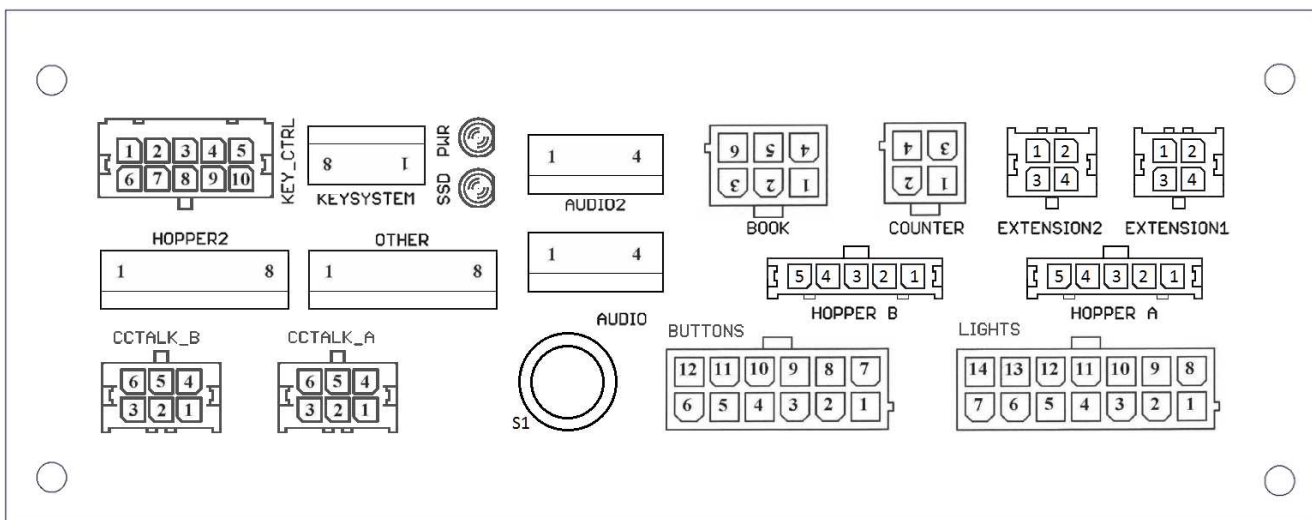


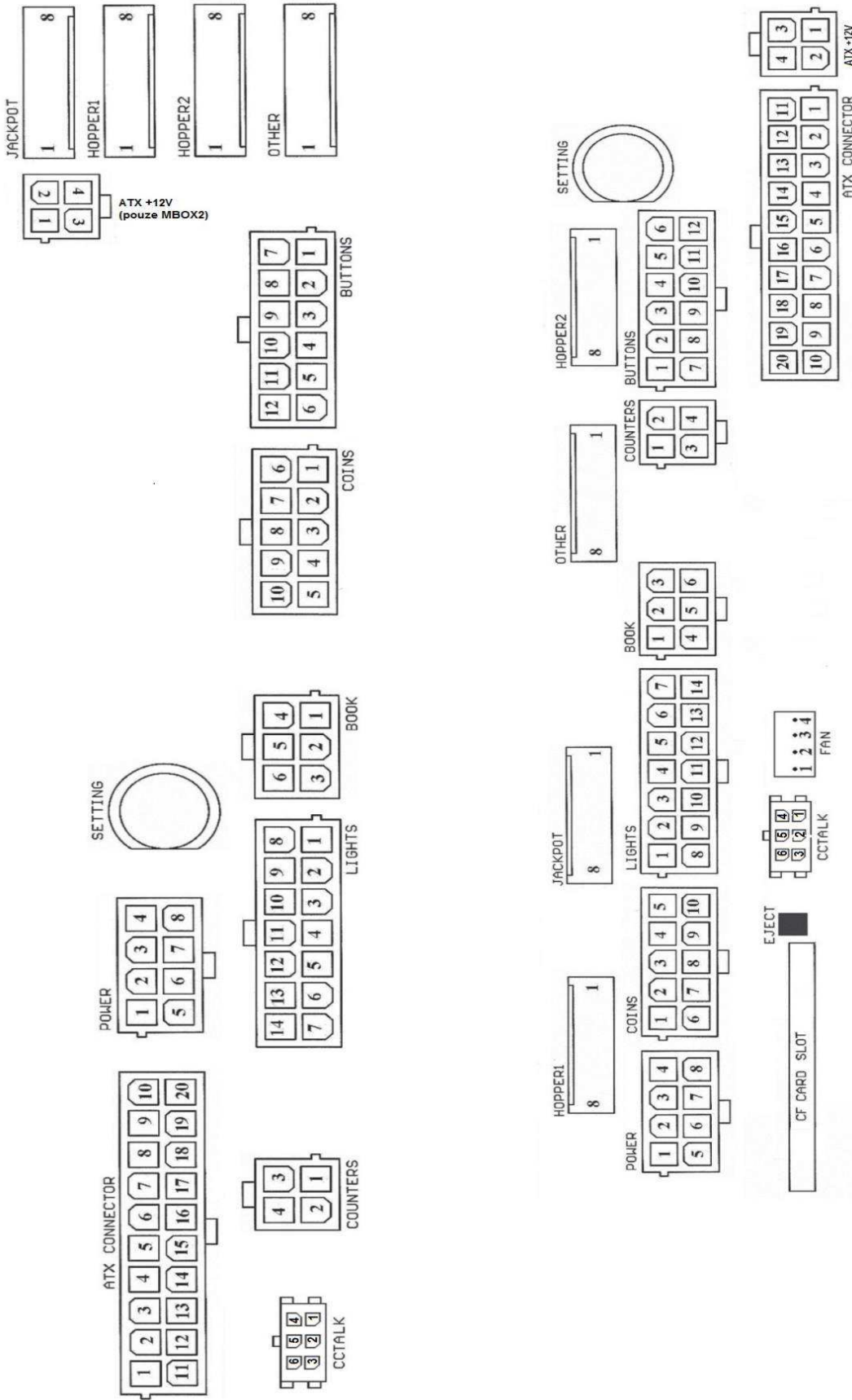
Fig.: K-box – conectores para conexión y entradas



4.2 Esquema y descripción de los conectores de conexión

Grupo de conectores para M-Box K y M-Box 2

Grupo de conectores para M-Box



Descripción de los conectores de conexión:

ATX Connector:

1. alimentación +12 V
2. alimentación +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. alimentación +5 V
6. GND
7. alimentación +5 V
8. GND
9. alimentación +3,3 V
10. alimentación +3,3 V
11. alimentación +5 V
12. alimentación +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Buttons:

1. no conectado
2. botón 1-in
3. botón 3-in
4. botón 5-in
5. botón 7 (APUESTA)-in
6. botón 9-in
7. GND
8. botón 2-in
9. botón 4-in
10. botón 6 (START)-in
11. botón 8 (PAGO)-in
12. botón 10-in

Book:

1. alimentación +5 V
2. servicio crédito (SERVICE)-in
3. contabilidad principal (OWNER)-in
4. GND
5. borrar crédito (Clear credit)-in
6. contabilidad provisional (RENTAL)-in

Coins:

1. alimentación +12 V
2. canal de entrada C (COIN C)-in
3. canal de entrada A (COIN A)-in
4. canal de entrada E (COIN E)-in
5. señal para el bloqueo de los canales de entrada (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. canal de entrada D (COIN D)-in
8. canal de entrada B (COIN B)-in
9. canal de entrada F (COIN F)-in
10. alimentación +5 V

Hopper 1:

1. no conectado
2. no conectado
3. no conectado
4. puesta en marcha del motor del hopper 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. alimentación +24 V
6. sensor del hopper (HOPPER SENSOR)-IN
7. alimentación +12 V
8. GND

Lights:

1. alimentación +12VCoins:
2. bombilla botón 1-out
3. bombilla botón 3-out
4. bombilla botón 5-out
5. bombilla botón 7 (APUESTA)-out
6. bombilla botón 9-out
7. no conectado
8. no conectado
9. bombilla botón 2-out
10. bombilla botón 4-out
11. bombilla botón 6 (START)-out
12. bombilla botón 8 (PAGO)-out
13. bombilla botón 10-out
14. no conectado

Buttons:

1. no conectado
2. botón 1-in
3. botón 3-in
4. botón 5-in
5. botón 7 (APUESTA)-in
6. botón 9-in
7. GND
8. botón 2-in
9. botón 4-in
10. botón 6 (START)-in
11. botón 8 (PAGO)-in
12. botón 10-in

Counters:

1. alimentación +12 V
2. canal de entrada C (COIN C)-in
3. canal de entrada A (COIN A)-in
4. canal de entrada E (COIN E)-in

CF card slot:

1. bahía (slot) para introducir la tarjeta CF

Eject:

1. Tras pulsarlo se expulsa la tarjeta CF

Fan:

1. Control (control de PWM)
2. Sense (tacómetro)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. No conectado
2. No conectado
3. No conectado
4. Contador (Win) – out
5. No conectado
6. No conectado
7. Alimentación +12 V
8. no conectado

Other:

1. no conectado
2. no conectado
3. configuración principal de la placa (OWNER)-in
4. alarma 2-in
5. alarma 1-in
6. alarma 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Botón SETTING:

- entrada a la configuración principal de la placa de programas

Descripción de rótulos:

- in ... Entradas
- out ... Salidas

Descripción de los conectores de conexión - diferencias aplicables a M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Extension 1:

1. Game Select - in
2. Menu - in
3. Game Select – out
4. Menu - out

Extension 2:

1. Info - in
2. no conectado
3. Info out
4. no conectado

ccTalk – MBOX-K y MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. No conectado
6. no conectado
7. GND

ccTalk – MBOX-K y MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. No conectado
6. No conectado

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Parte 5 | Descripción de componentes

5.1 Aceptor de billetes

Modelo: EBA – 34/SD3 o EBA – 40/SD3 EBA o UBA-1X-SS

EBA – 34/SD3: El aceptor de billetes, el separador integrado y el cash box (SD3) constituyen un grupo funcional. El aceptor puede utilizarse sin el dispositivo cash box (SD3).

Problemas frecuentes:

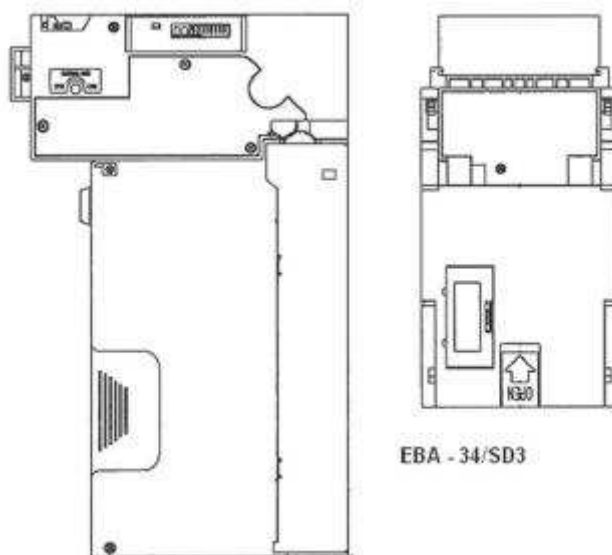
- suciedad en la óptica del aceptor
- contacto erróneo de los cables de conexión
- billete atascado en el aceptor, en el cash box o, eventualmente, en el separador
- mala calibración

Desmontaje:

- Desconecte la máquina de la alimentación eléctrica y abra la puerta principal
- Desconecte los cables: el cable de alimentación, la toma de tierra y la señal de salida del interfaz de la máquina
- Desatornille, extraiga el aceptor de la sujeción
- Desconecte el cable del BUS de la interfaz del aceptor
- Libere las partes móviles del separador con ayuda de los fusibles
- En el caso del EBA - 34/SD3 afloje y levante la cubierta delantera y trasera

Mantenimiento:

- Para limpiar la lente óptica del aceptor utilice exclusivamente un paño húmedo de algodón impregnado con detergente, agua con jabón, o bien un limpiador a base de alcohol.
- No utilice para la limpieza ninguna sustancia química que pudiera dañar la lente óptica o el dispositivo electrónico de control.
- Tras eliminar las impurezas más grandes, abrillante la zona de lectura de la óptica del aceptor con un paño seco de algodón.



Modelo: UBA-1X-SS

Problemas frecuentes:

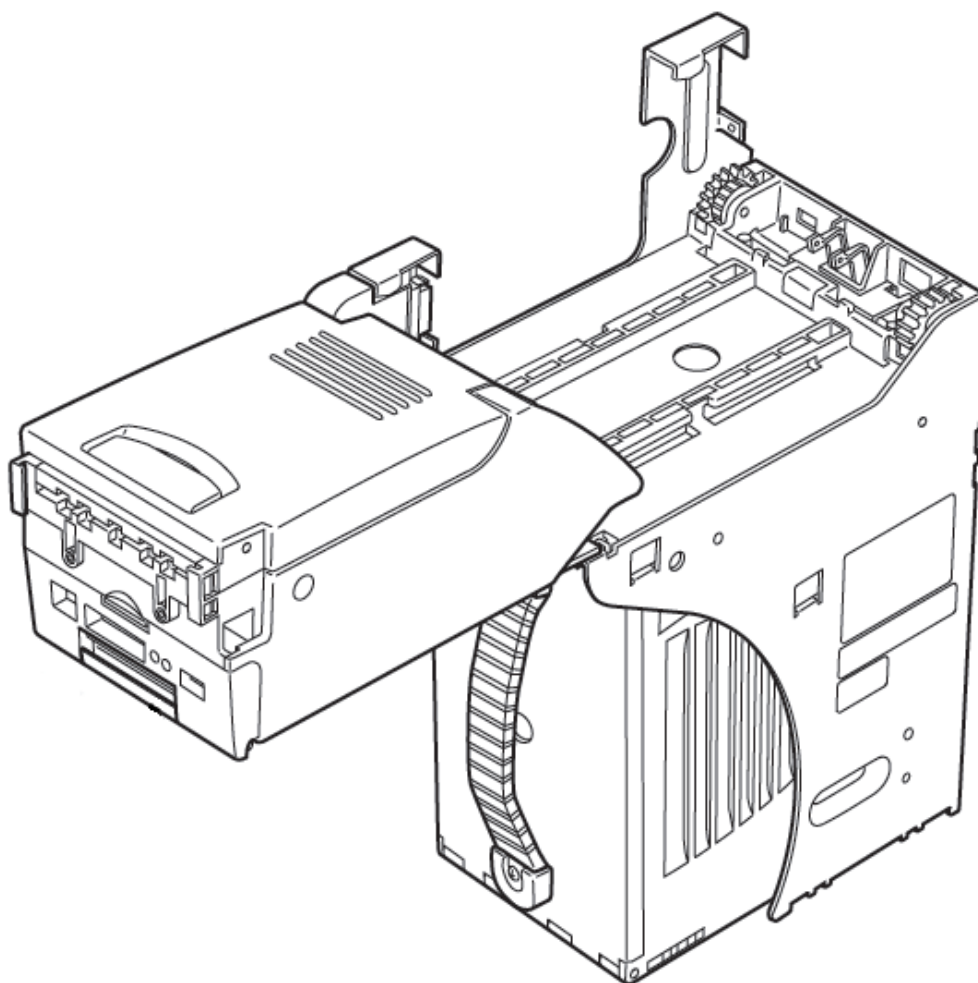
- suciedad en la óptica del aceptador
- contacto erróneo de los cables de conexión
- billete atascado en el aceptador, en el cash box o, eventualmente, en el separador
- mala calibración
- no acepta billetes de 2000 CZK y 5000 CZK

Desmontaje:

- Desconecte la máquina de la alimentación eléctrica y abra la puerta principal
- Desconecte los cables: el cable de alimentación, la toma de tierra y la señal de salida del interfaz de la máquina
- Desatornille, extraiga el aceptador de la sujeción
- Desconecte el cable del BUS de la interfaz del aceptador
- Libere las partes móviles del separador con ayuda de los fusibles
- Afloje y levante la cubierta delantera y trasera

Mantenimiento:

- Para limpiar la lente óptica del aceptador utilice exclusivamente un paño húmedo de algodón impregnado con detergente, agua con jabón, o bien un limpiador a base de alcohol.
- No utilice para la limpieza ninguna sustancia química que pudiera dañar la lente óptica o el dispositivo electrónico de control.
- Tras eliminar las impurezas más grandes, abrillante la zona de lectura de la óptica del aceptador con un paño seco de algodón.



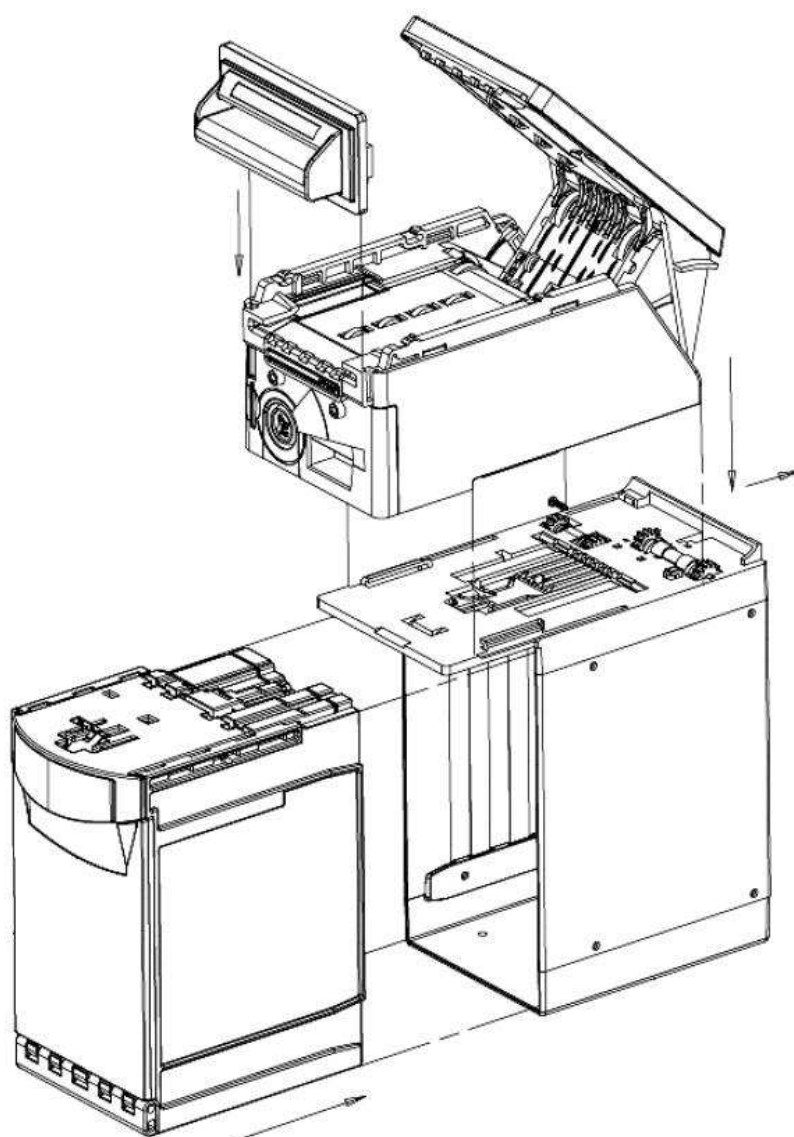
Modelo: **Aceptador NV200 Smart Payout** (equipamiento opcional de la máquina)

- aceptador con función de pago

Fuente de alimentación: 12 V / 3 A

- Protocolo SSP / ccTalk
- Acepta billetes de hasta 85 mm de ancho.
- Paga billetes de hasta 82 mm de ancho.

El mantenimiento es análogo al del Aceptador EBA, ver capítulo 5.1.



5.2 Aceptor de monedas

Modelo: RM 5 o Azkoyen D2S

Es posible utilizar también otros tipos de selectores.

El selector es un dispositivo de control electrónico de monedas que es capaz de aceptar, según la programación, hasta seis tipos diferentes de monedas.

Problemas frecuentes:

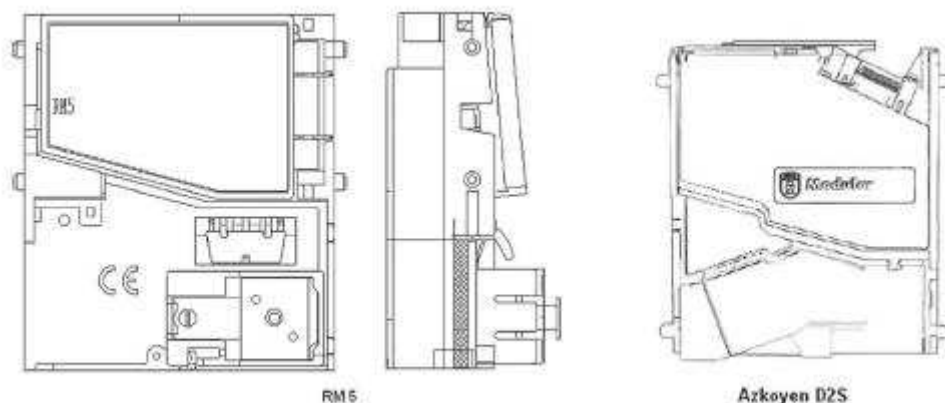
- monedas atascadas
- suciedad u objetos extraños en el selector
- bobina electromagnética del selector agarrotada

Desmontaje:

- Desconecte la máquina de la alimentación eléctrica y abra la puerta principal.
- Desconecte el cable de conexión del selector del conector.
- Libere los seguros de plástico a los lados del selector y extráigalos de su sujeción.

Mantenimiento:

- Para limpiar el selector utilice exclusivamente un paño húmedo de algodón impregnado con detergente, agua con jabón, o bien un limpiador a base de alcohol.
- No utilice para la limpieza sustancias químicas que pudieran dañar el selector.



ccTalk

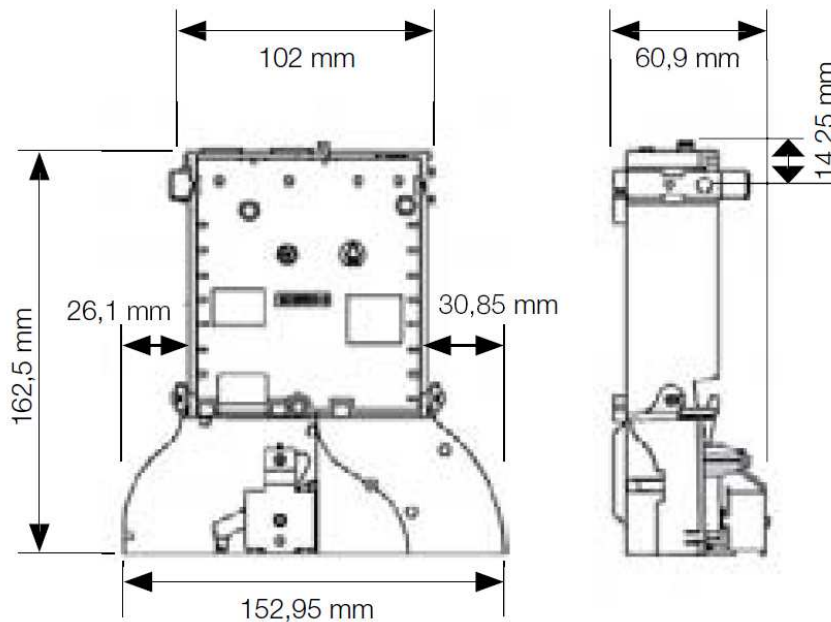
Los aparatos KAJOT pueden utilizar un protocolo por pulsos o ccTalk para la comunicación del selector.

ATENCIÓN: Siempre deberá utilizar el modelo correcto de selector del fabricante en cuestión. Los selectores RM5 y D2S utilizables con el protocolo ccTalk están rotulados por el fabricante directamente de esta forma.

El selector ccTalk se conecta a la placa de control mediante un cable de 4 hilos (placa MBOX-K y MBOX2) o mediante un cable de 4 hilos y una reducción (placa MBOX-E).

Modelo: **Sorter** (equipamiento opcional de la máquina)

- El sorter se introduce bajo el selector en caso de que se utilice el primer o el segundo tipo de HOPPER.
- se conecta al selector
- acepta tres tipos diferentes de monedas



5.3 Lector (se halla solo en el modelo KAJOT NEO)

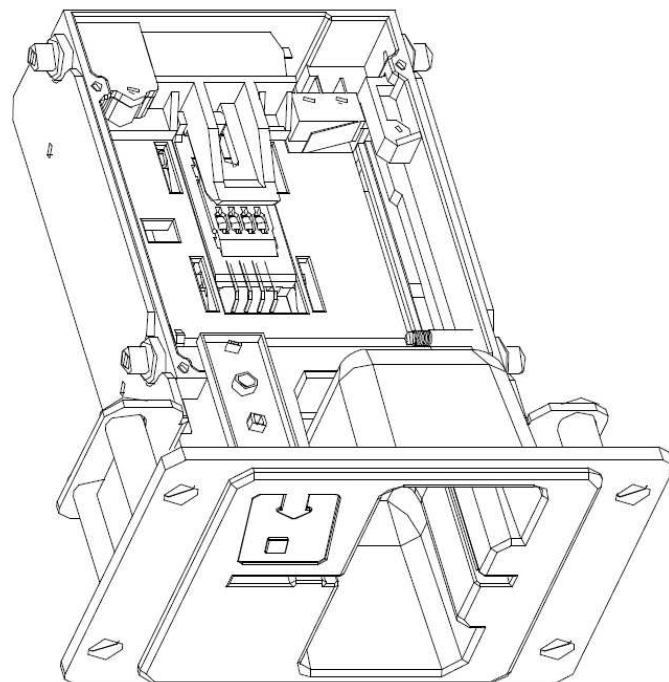
Modelo: **CRT-288-K001**

Alimentación: cable +5 V – USB

Interfaz: **USB**

Problemas frecuentes:

- cable USB en mal estado



5.4 Impresora

Modelo: Impresora térmica GLYN GKP22-SP-V-100
(se suministra solo en los terminales de videolotería)

Alimentación: +24 V/2 A

Interfaz: RS232

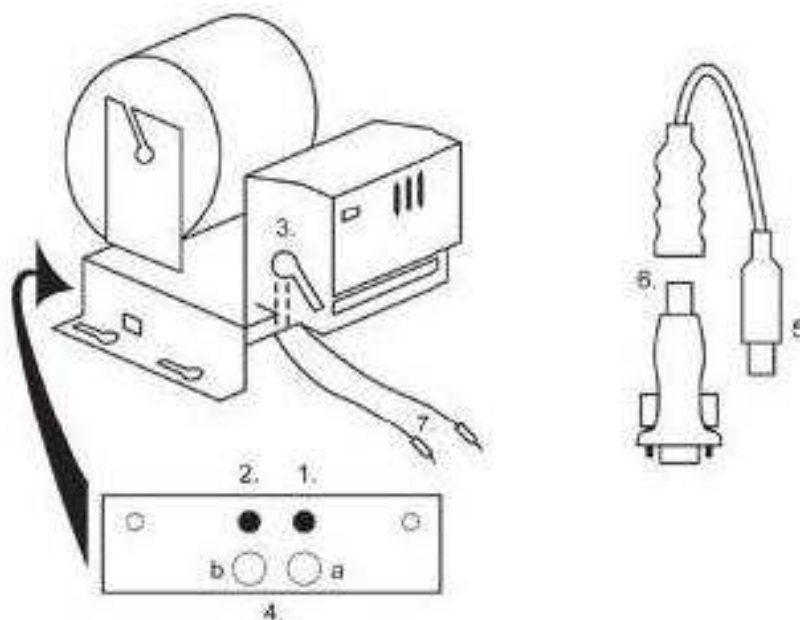
Conexión a la placa de programas de la CPU:

USB (a través del convertidor RS232 a USB - FTDI)

USB (conexión directa a través de puerto mini USB)

Dimensiones del papel: ancho 60 mm, rollo de 100 mm, diámetro del tubo hueco 25 mm

ATENCIÓN: Utilice solo el termopapel original suministrado por el fabricante o el papel con las dimensiones indicadas en este manual.



1. Microinterruptor - corte del papel
2. Microinterruptor - desplazamiento del papel
3. Seguro - quite el seguro al colocar y extraer el papel del cabezal de la impresora
4. Tras colocar el papel vuelva a colocar el seguro.
5. diodos led de control
- a. verde - preparado
- b. rojo - avería, fuera de servicio
6. conector USB para la conexión a la placa de programas CPU
7. convertidor de RS232 a USB
8. cable para la conexión de la alimentación Lila +24 V, negro 0

Problemas frecuentes:

- convertidor de RS232 a USB en mal estado
- cable de datos en mal estado
- fuente de toma a tierra para la impresora en mal estado

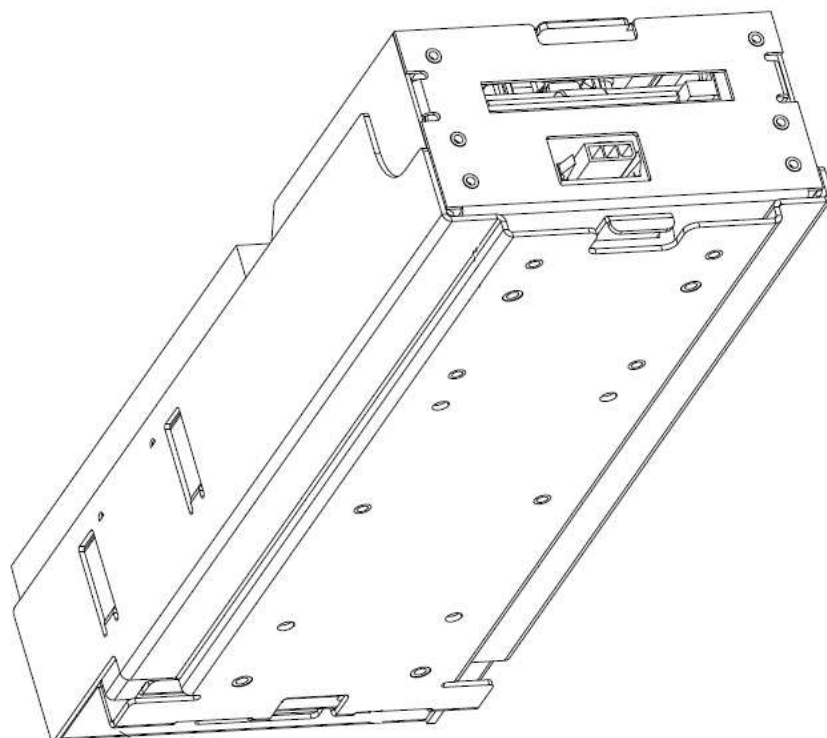
En caso de conexión desde la fuente de alimentación principal, la impresora se completa con un convertidor de tensión de 12 V a 24 V, modelo DC1224, 100 W.

Modelo: Impresora térmica Transact EPIC 950

Impresora para tickets.

Alimentación: +24 V/2 A

Interfaz: RS232



5.5 Fuente de alimentación principal

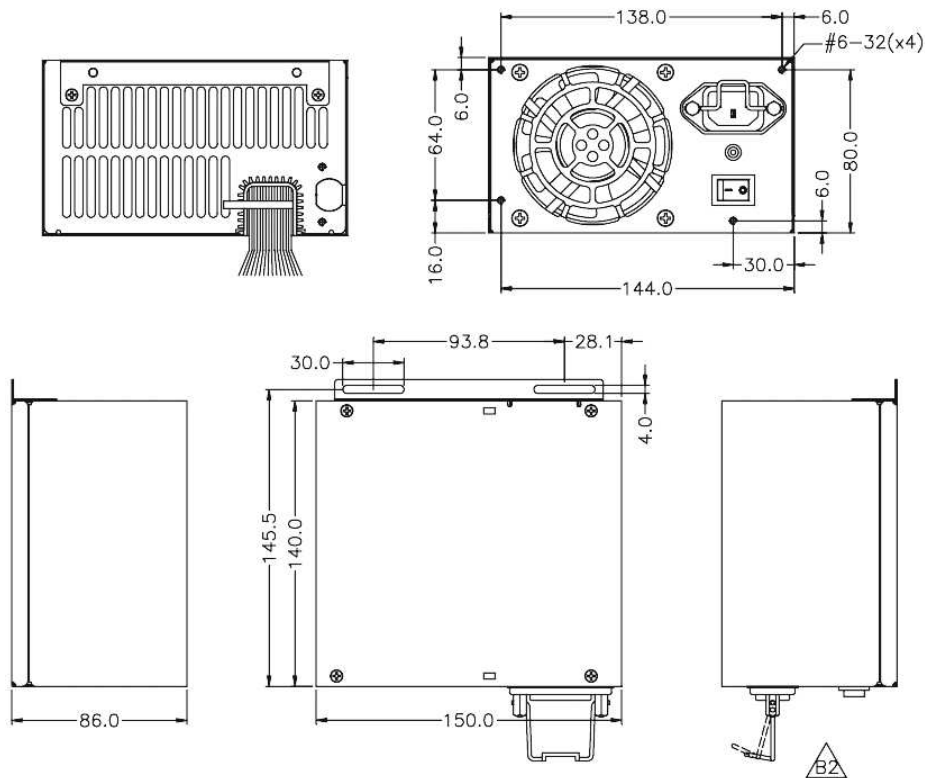
Modelo: BICKER BEA-540H 400W

Entrada: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Salida:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

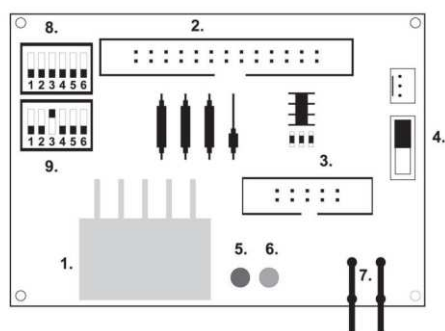
Problemas frecuentes:

- tensión oscilante a 5 V (tolerancia 4,9 V a 5,1 V)
- cortocircuito en el cableado del automático



5.6 Interfaz universal para la conexión del aceptador y del selector

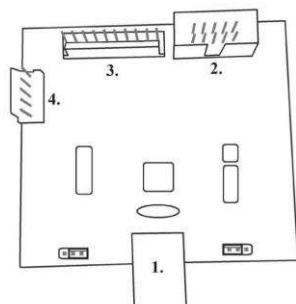
1. Conector molex para la conexión a la placa de programas CPU.
2. Conector para la conexión del aceptador EBA - 34/SD3 y 40/SD3.
3. Conector para la conexión del selector RM5 y Azkoyen D2S.
4. Conmutador INH_CPU.
 - a. ON (posición arriba) - la placa de programas controla la señal DIS_COIN (recomendado).
 - b. OFF (posición abajo) - llega una señal DIS_COIN continua.
5. Diodo led (rojo) - señalización de alimentación +12 V.
6. Diodo led (verde) - señal DIS_COIN.
7. Conectores para la conexión COIN D.
8. Conexión de los canales del selector COIN A.
9. Conexión de los canales del selector COIN B.



5.7. Key system

5.7.1 KEY SYSTEM CONTROLLER

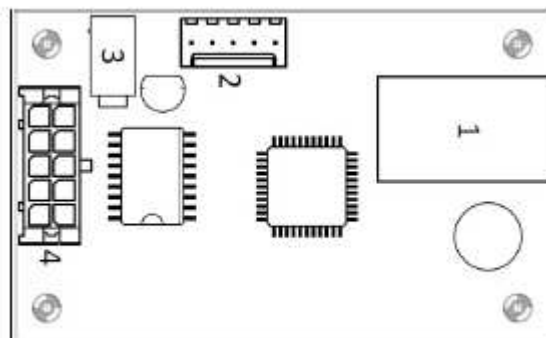
1. Conexión a la placa de control.
2. MLW - conexión a la placa de control mediante el conector BOOKKEEPING.
3. PSH 10 P - no ocupado.
4. PSH 05P - conexión de la entrada para JACK, lápiz USB.



5.7.2. KEY & COUNTER CONTROLLER (solo en la versión V.SKEURO-GLT)

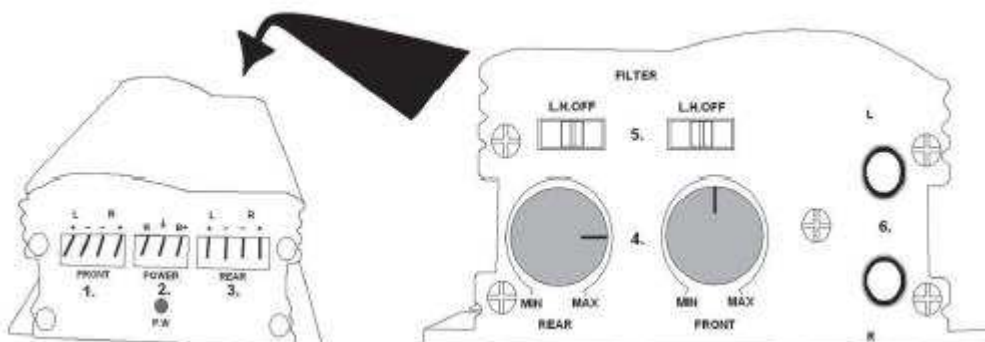
Características: chip FTDI, UMFT234XF, convertidor USB a UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) conexión a la placa de control
- 2- no ocupado
- 3- alimentación de 12 V (39-28-1023)
- 4- contadores (43025-1000)



5.8 Amplificador de audio

Modelo: XA 12.4, 4 x 15 W



- 1. Salida a los altavoces superiores.
- 2. Alimentación.
- 3. Salida a los altavoces inferiores.
- 4. Potenciómetros para el control del volumen y de los altavoces superiores e inferiores.
- 5. Pasabandas que filtran la banda de frecuencia para los monitores superior e inferior.
- 6. Conectores CINCH para la conexión de la señal de audio desde la placa de programas.

5.9 HOPPER (no forma parte del equipamiento básico de la máquina)

Modelo: Mk.IV, Evolution EV 1000

Es posible utilizar también otros tipos de hoppers.

El cajetín de monedas sirve para el pago de monedas desde la máquina.

Problemas frecuentes:

- monedas bloqueadas en el cajetín
- contacto erróneo en el conector del hopper
- suciedad en la óptica del hopper

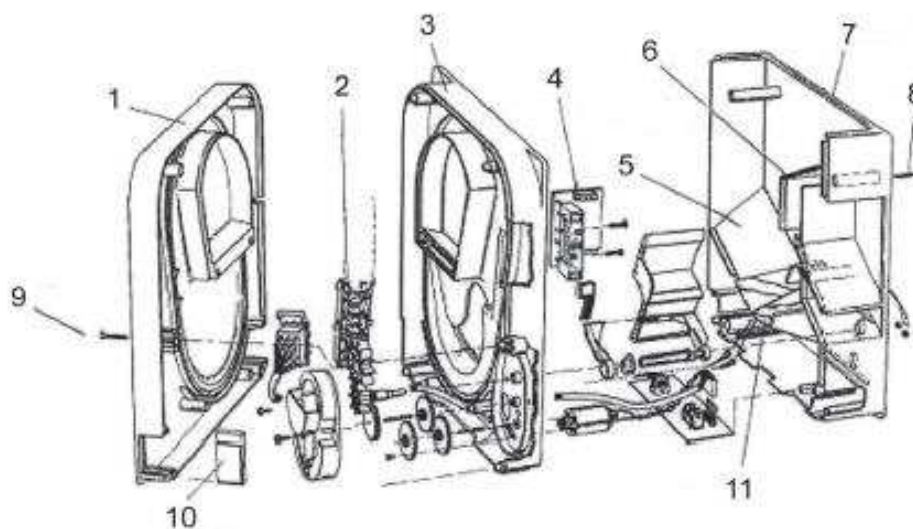
Desmontaje:

- Desconecte la máquina de la alimentación eléctrica y abra la puerta principal.
- Tras la extracción afloje el hopper y extráigalo con cuidado.

Mantenimiento:

- Vacíe las monedas del hopper y aspire el polvo y las impurezas que puedan haber.
- Para limpiar el hopper utilice exclusivamente un paño húmedo de algodón impregnado con detergente, agua con jabón, o bien un limpiador a base de alcohol.
- No utilice para la limpieza sustancias químicas que pudieran dañar el hopper.

Esquema de piezas del MK.IV

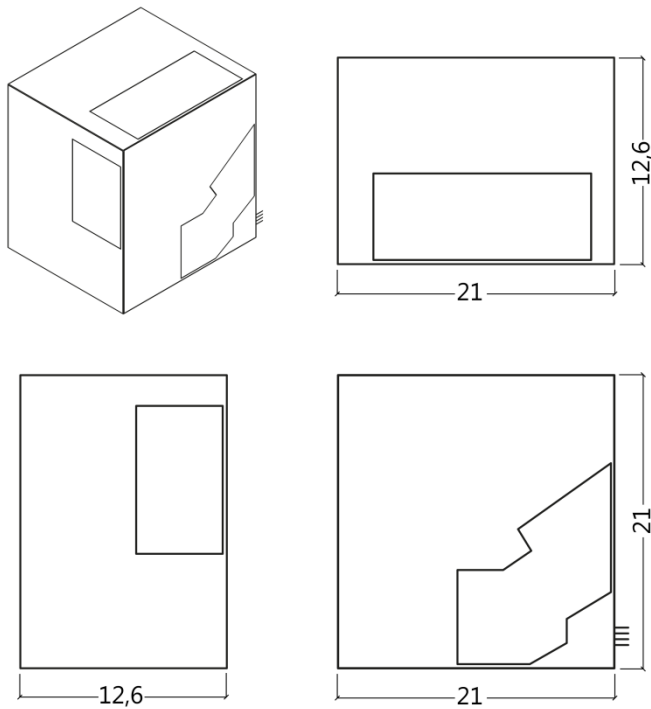


1 Placa final, 2 Guía del elevador, 3 Placa central, 4 Orificio de salida, 5 Colocación de la plaquita sensora de nivel elevado, 6 Colocación de la plaquita sensora del nivel más alto, 7 Caja para monedas, 8 Tornillos de fijación, 9 Tornillos de fijación, 10 Plaquita lubricante, 11 Colocación de la plaquita sensora del nivel más bajo

Modelo: Alberici Hopper KID

Alimentación: 24 V, 12 V/0,4 A

- se utiliza para el pago de las monedas
- resistente a usos indebidos
- capacidad: 800 monedas
- vida útil prevista: más de 7M en pagos



5.10 TOPPER

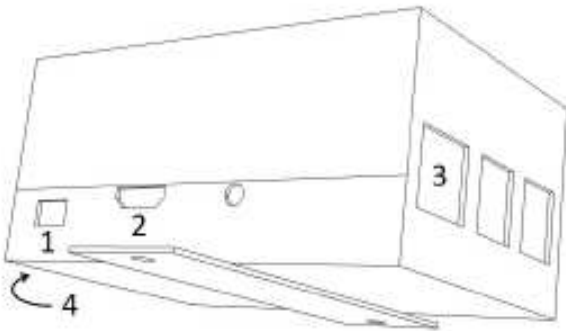
El TOPPER es el monitor adicional de 21,5" o 19,5" que puede formar parte, pero no es condición obligatoria, del armario DOUBLE TRONIC SPACE.

El contenido visual que aparece en el TOPPER (vídeo o imagen estática) está almacenado en la tarjeta SD, que se inserta en el módulo RASPBERRY PI, modelo B2 o superior. Este módulo controla el vídeo visualizado o la imagen estática.

El módulo está conectado a internet. Para controlar el contenido que se muestra puede utilizar la aplicación de VLT, GLT. Primero de todo SUPPORT VLT & GLT debe recibir el contenido visible para su conversión y control de formato. El formato recomendado es AVI o MPEG. SUPPORT VLT & GLT se encarga de implementar el contenido del cliente en la aplicación VLT, GLT. A continuación el cliente elegirá él mismo qué contenido destina a qué máquina/topper, en caso de que tenga varios entre los que elegir. El TOPPER está alimentado con un adaptador de 12 V y con un módulo de control conectado mediante HDMI/DVI.

La conexión del módulo se realiza con un cable de alimentación directamente desde la fuente de alimentación principal de la máquina a través de un conector de 4 pins.

ATENCIÓN: Durante el montaje del monitor auxiliar es necesario primero conectar el HDMI/DVI, después la fuente de alimentación y a continuación encender la máquina. Si se hace de forma inversa, el monitor no podrá encenderse y será necesario reiniciar la máquina y repetir el procedimiento. A fin de garantizar un montaje seguro del monitor auxiliar, es necesaria la colaboración de una segunda persona adulta.



Conectores del módulo RASPBERRY:

- 1- alimentación 5V (microUSB)
- 2- salida de vídeo (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- Bahía para la tarjeta microSD

5.11 Iluminación LED del armario DOUBLE TRONIC SPACE

Para controlar la iluminación del armario DOUBLE TRONIC SPACE se utiliza un controlador de iluminación LED.

El controlador está provisto en uno de sus lados de un conector USB, que sirve para la programación y la configuración de las luces.

La otra salida está formada por una cinta LED con 5 bloques luminosos. Para saber más sobre la ubicación de los bloques luminosos **A** a **E**, vea el capítulo 1.1

En caso de avería de alguna de las partes de la iluminación es necesario remplazar el bloque correspondiente. La cinta LED está alimentada desde la fuente principal. Es preciso eliminar del controlador el jumper de alambre.

5.12 Iluminación LED del armario KAJOT NEO

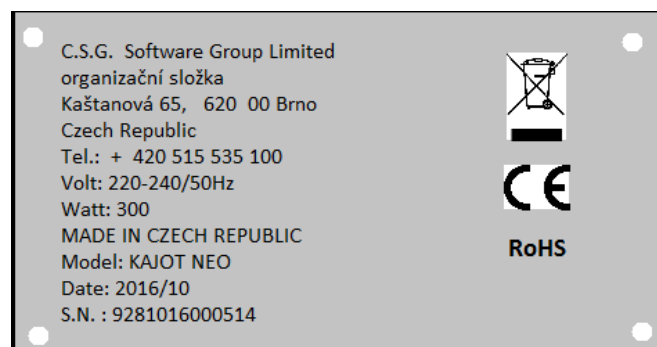
Para controlar la iluminación de la puerta del armario NEO se utiliza un controlador de iluminación LED.

El controlador está provisto en uno de sus lados de un conector USB, que sirve para la configuración de las luces.

La otra salida está formada por una cinta LED con 8 bloques luminosos. Para saber más sobre la ubicación de los bloques luminosos **1** a **8**, vea el capítulo 1.3. En caso de avería de alguna de las partes de la iluminación es necesario remplazar el bloque correspondiente. La cinta LED está alimentada desde la fuente principal.

Parte 6 | Soporte técnico

6.1 Ejemplo de la etiqueta de fabricación



6.2 Lista de componentes eléctricos:

Fuente de alimentación principal: BICKER BEA-540H 400W
Entrada: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Salida: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Fuente de alimentación para la impresora: BICKER SNP-Z10 (o Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Fuente de alimentación para TFT 22" y 21,5": Power Supply 12V/5 A
 – input 100–240 V, 1.5 A
 – output 12 V DC 5 A

Fuente de alimentación para el amplificador de baja frecuencia: LiteOn Power Supply 12 V/5 AV2 (o HKM Power Supply 12 V/5 AV2)
 – input 100–240 V AC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

Amplificador de baja frecuencia: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Placa de programas: M-Box K, M-Box E o M-Box 2
Selector: RM-5 o Azkoyen D2S
Aceptador: EBA 34/SD3 o EBA 40/SD3 – DC 12 V
Parte de visualización: Pantalla plana TFT 22"
Valores de los fusibles: Filtro de red de 6,3A
 Distribuidor 12 V - 3,15 A

6.3 Servicio de atención y soporte técnicos:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
República Checa

SERVICE

Teléfono: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Teléfono: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4. Mensajes de alarma

Main door error - Puerta abierta

Compruebe que la puerta esté cerrada y los sensores conectados.

Bill acceptor error Communication error - Error de conexión del aceptador de billetes

Compruebe la conexión del aceptador Pruebe a apagarlo y volverlo a encender en los ajustes de Bill setup. Si el aceptador hubiera sido desconectado, anule el mensaje insertando la llave tras su conexión.

Coin acceptor error Communication error - Error de conexión del aceptador de monedas

Compruebe la conexión del aceptador Pruebe a apagarlo y volverlo a encender en los ajustes de Coin setup. Si el aceptador hubiera sido desconectado, anule el mensaje insertando la llave tras su conexión.

Hopper is empty - Al pagar el crédito a través del hopper, el hopper se ha quedado vacío el crédito remanente puede pagarse insertando la llave.

Counters error – error de conexión de los contadores

Compruebe que los contadores están correctamente conectados.

Printer error – error de conexión de la impresora

Compruebe la conexión de la impresora.

Error de la red – problema con la conexión a internet

Compruebe en la configuración de internet que aparece la dirección IP y que tiene correctamente configurado el tipo de conexión (LOCAL, DHCP).

Ha expirado la validez de la licencia – Póngase en contacto con el servicio técnico.

Mensaje de error sobre la expiración de la validez de la licencia

