

SERVICE MANUAL

- TAB NEVADA

ČESKY

ROMANESC

ENGLISH

**CE DECLARATION OF CONFORMITY**

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: TAB NEVADA

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2004/108/EC EMC Directive

ČSN EN 55014-1:2006+A1:2009+A2:2011

ČSN EN 61000-3-2:2014

ČSN EN 61000-3-3:2013

ČSN EN 55014-2:2015

ČSN EN 61000-4-2:2009

ČSN EN 61000-4-3:2006+A1:2008+A2:2010+IS1:2009

ČSN EN 61000-4-4:2012

ČSN EN 61000-4-5:2014

ČSN EN 61000-4-6:2014

ČSN EN 61000-4-8:2010

ČSN EN 61000-4-11:2004

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904 of 30.11.2015

2006/95/EC LVD Directive

ČSN EN 60335-1:2012+A11:2014

ČSN EN 60335-2-82:2003+A1:2008

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AL1 of 22.12.2015

Technický Skúšobný Ústav Piešťany, š. p.

Krajinská cesta 2929/9

92101 Piešťany

SLOVAK REPUBLIC

Date: 8. 9. 2016

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační síťka

Kaštanová 64, 620 00 Brno

IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362

tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

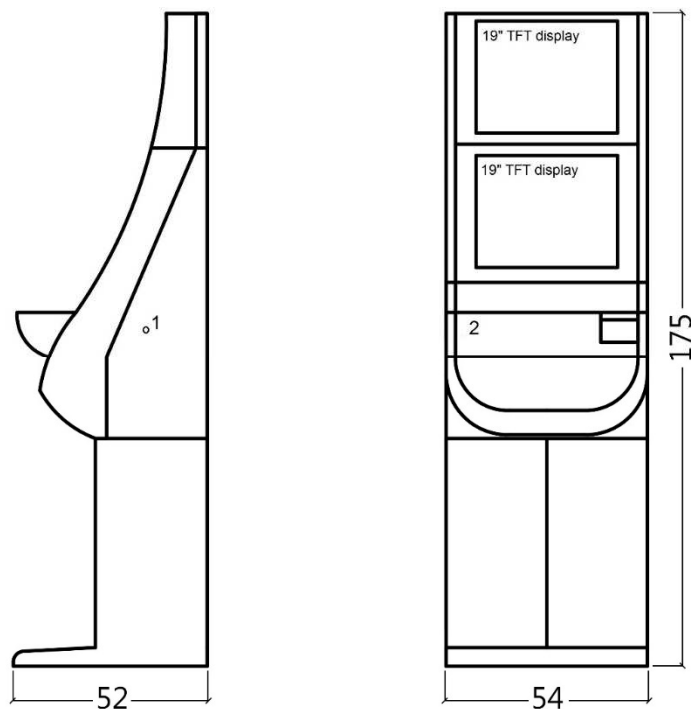
Name, signature, stamp

Obsah

Část 1	Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje	4
1.1	Kabinet TAB NEVADA	4
Část 2	Provoz a transport přístroje	4
2.1	Transport přístroje	4
2.2	Kontrola přístroje po transportu.....	5
2.3	Umístění přístroje	5
2.4	Uvedení do provozu	5
2.5	Pravidelná údržba	5
Část 3	Možnosti a nastavení	6
3.1	RED-BUTTON MENU	6
3.1.1.	Accounting.....	6
3.1.2.	Game Statistics	6
3.1.3.	Game settings	6
3.1.4.	Settings	6
3.1.5.	History	8
3.1.6.	Electronic Keys	8
3.2	SERVICE MENU	9
3.3	ATTENDANT MENU	9
Část 4	Konfigurace programových desek a popis konektorů	10
4.1	Konfigurace programových desek.....	10
Část 5	Popis komponentů.....	16
5.1	Akceptor bankovek.....	16
5.2	Mincovník	17
5.3	Hopper.....	18
5.4	Tiskárna.....	18
5.5	KEY & COUNTER CONTROLLER	19
5.6	Hlavní napájecí zdroj.....	20
Část 6	Technická podpora	21
6.1	Vzor výrobního štítku	21
6.2	Servisní dispečink a technická podpora:.....	21
6.3	Chybová hlášení.....	22

Část 1 | Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje

1.1 Kabinet TAB NEVADA



Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 128 Kg v závislosti na vnitřním vybavení.

1. elektronický zámek KEY SYSTÉM
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

Část 2 | Provoz a transport přístroje

2.1 Transport přístroje

UPOZORNĚNÍ!

Přístroj přepravujte pouze v základní poloze „na výšku“. V žádném případě přístroj nepokládejte a nevystavujte nadměrným otřesům.

2.2 Kontrola přístroje po transportu

Odstraňte přepravní obal. Zkontrolujte vizuálně přístroj, zda nedošlo během transportu k mechanickému poškození. Pokud vznikly na přístroji, během transportu, škody, musí být neprodleně nahlášeny, a potvrzeny dodavatelem.

2.3 Umístění přístroje

Přístroj musí být umístěn na vodorovné ploše v základní poloze „na výšku“. Zařízení neumísťujte na šikmé nebo nestabilní plochy. Zařízení je určeno do interiérů a uzavřených prostor. Zařízení není dovolené používat tam, kde se může vyskytovat tryskající voda. Přístroj neumísťujte do blízkosti topných těles, otevřeného ohně nebo jiných zdrojů tepla. Chraňte přístroj před vnějšími vlivy jako je tekoucí voda, déšť, teploty vyšší než 50°C, nadměrné otřesy nebo kondenzující vlhkost vzduchu než 75%. Doporučená provozní teplota přístroje je 15 až 40°C. Pokud je přístroj vystaven nižším teplotám, je nutné před spuštěním počkat, než se přístroj přizpůsobí doporučené provozní teplotě. Zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Nezakrývejte větrací otvory. Doporučený minimální volný prostor mezi zadní stranou automatu a stěnou je 10 cm.

2.4 Uvedení do provozu

Jakékoli práce, potřebné na montáž tohoto zařízení má vykonávat kvalifikovaný pracovník nebo oprávněná osoba. Všechny elektrické práce potřebné k instalaci tohoto zařízení, má vykonávat pouze kvalifikovaný elektrikář nebo kompetentní osoba (osoba odborně proškolená). Zařízení smí ovládat pouze dospělá osoba. Zařízení není určeno pro děti. Zařízení je určeno pro elektrickou síť 230 V, 50 Hz.

Opravy/úpravy/kontrolu zařízení ponechejte na výrobcí nebo smluvního partnera. Před spuštěním vždy zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Kapaliny držte mimo zařízení. V případě styku s kapalinou hrozí poškození zařízení, riziko požáru a úraz elektrickým proudem. Je-li síťová šňůra poškozená, musí ji vyměnit výrobce, jeho servisní služba nebo podobně kvalifikovaná osoba. Používejte pouze schválené stojany, doplňky a upevňovací zařízení. Změna specifikace zařízení v rozporu s tímto servisním manuálem je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Přístroj připojujte jen k elektrické síti vybavené zemnicí svorkou. Zasuňte síťovou zástrčku do zásuvky. Otevřete hlavní dveře přístroje. Překontrolujte, zda během transportu nedošlo k poškození nebo posunutí elektrických nebo mechanických komponentů. Zapněte hlavní síťový vypínač na zadní straně přístroje. Zavřete hlavní dveře přístroje. Vyzkoušejte celou sadu bankovek a mincí. Sledujte, zda je kredit připsán korektně v plné výši. Otestujte přístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Při znečištění a zoxidování chromových částí automatu, doporučujeme pravidelnou údržbu prostředky proti oxidaci (SITOL, SILICHRON). Monitory čistěte prostředky na bázi lihu (OKENA, CLIN atd.). K leštění používejte spolu s uvedenými prostředky bavlněný hadřík nebo jiný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrábání. Údržba akceptoru, více kapitola 5.1. Údržba mincovníku, více kapitola 5.2. Pravidelně kontrolujte otáčivost ventilátorů, především pak na CPU (pokud je CPU tímto vybavena). Dbáte-li o čistotu stroje, přispějete tak k jeho delší životnosti.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ!

Na záruku nebude brán zřetel, pokud přístroj nebyl užíván v souladu s pokyny uvedenými v této příručce nebo byl užíván v rozporu s obvyklým užíváním přístroje.

Pokud závada na funkčním díle je jiná než závada popsána dále v této příručce, vadný díl vyměňte a opravu přenechejte autorizovanému servisu. Předědte tak případnému poškození přístroje nebo poranění osob.

Záruky a odpovědnosti výrobce se vztahují na přístroj jen za předpokladu, že stroj bude servisován v autorizovaném servisu a jsou použity funkční díly uvedené v této příručce.

Část 3 | Možnosti a nastavení

3.1 RED-BUTTON MENU

Po sepnutí tlačítka SETTING (červené tlačítko na programové desce, nebo vložení příslušného klíče) program přejde do hlavního nastavovacího Menu: MAIN MENU. Zde je možné vidět číslo karty i MAC adresu stroje. Toto menu je chráněno heslem.

Možnosti:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronic keys
VÝPLATA	-	exit

Dostupnost dále uváděných položek pro nastavení a ovládání se může různit dle jurisdikce, pro kterou je daná verze výrobce určena a dle předchozího nastavení výrobce. U některých verzí nelze výrobcem nastavené hodnoty změnit.

3.1.1. Accounting

Attendant accounting	-	přehled rental účetnictví (provozní herny)
Master accounting	-	přehled owner účetnictví (majitel)
Bills/Coins/Pulse	-	přehled vhozů do stroje
Server Accounting	-	přehled celkových stavů ze serveru
Hopper 1	-	účetní informace hopperu
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	účetní informace dispensoru
HOLD1	-	předchozí stránka účetnictví
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	attendant účetnictví
START	-	následující stránka účetnictví
VÝPLATA	-	exit

3.1.2. Game Statistics

Statistiky her		
VÝPLATA	-	odchod z menu

3.1.3. Game settings

Toto nastavení je chráněno heslem a je odvislé od jurisdikce, kde se verze používá

Bet settings	-	nastavení min. a max. sázky
Game denomination	-	nastavení denominace
Arrange select screen	-	zapínání her v menu a změna rozložením hl.menu na 1 nebo více stránek
General Settings	-	nastavení dalších obecných vlastností her

3.1.4. Settings

VÝPLATA	-	exit
HOLD1	-	pohyb v nabídce nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce dolů
START	-	vstup do nastavení vybrané položky

Stránka Bill Setup

	-	nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor bankovek (digitální režim)
Bill IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru bankovek
Channel 2 až 10	-	počet kreditů za vstupní pulz

Stránka Coin Setup

	-	nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor mincí (digitální režim)
Coin IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru mincí
Channel 1 až 8	-	počet kreditů za vstupní pulz

Remote setup

	-	nastavení pro servisní načítání kreditu
--	---	-----------------------------------------

Remote IN	-	zapnutí/vypnutí načítání kreditu obsluhou
Remote credit value 1-3	-	nastavení hodnoty kreditu
Stránka Pulse setup	-	nastavení kanálů desky pro akceptor mincí a bankovek (pulzní režim)
Channels A – F	-	počet kreditů za vstupní pulz
Type	-	nastavení typu platidla - mince/bankovka
Min Time	-	nastavení min. délky vstupního pulsu v milisekundách
Max Time	-	nastavení max. délky vstupního pulsu v milisekundách
Stránka Hopper setup	-	nastavení komunikace s výplatním zařízením mincí (hopper)
Enable hopper refill	-	zapnutí doplňování hopperu
Enable manual refill buttons	-	nastavení možnosti doplnit hopper pro různé typy klíčů
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění hopperu
Dispenser refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění dispensoru
Hopper refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění hopperu
Dispenser refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění dispensoru
Hopper set level psc	-	nastavení max. počtu mincí pro hopper
Dispenser set level pcs	-	nastavení max. počtu mincí pro dispenser
Enable hopper dump	-	zapnutí/vypnutí možnosti vyprázdnit hopper
Enable hopper calibration dump	-	zapnutí/vypnutí testu hopperu
Enable hopper clear level	-	zapnutí/vypnutí vymazání údajů o mincích v hopperu
Hopper + dispenser payout limit	-	nastavení limitu pro vyplacení kreditu přes hopper a dispenser
Exit hopper error	-	možnost zrušit chybovou hlášku o prázdném hopperu tlačítkem
START	-	Stisknutím tlačítka START se dostanete na druhou stránku nastavení Hopperu (Hopper1 setup. Viz níže)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	nastavení hopperu
Hopper 1	-	zapnutí hopperu
Hopper 1 value	-	výběr kanálu (typ mince) který hopper bude přijímat
Hopper 1 full limit	-	maximální počet mincí, které hopper přijme.
Stránka Counters setup	-	nastavení mechanických počítadel (hodnoty jsou v procentech)
Count Games instead of bet	-	přepnutí BET počítadel na počítání her. <i><u>Pole REQUIRED slouží pro detekci zapojení počítadel.</u></i>
Stránka Limits setup	-	nastavení limitů.
Stránka Parameter setup	-	možnost mazat attendant účetnictví na stroji
Attendant can clear his account	-	možnost vidět pod klíčem historii her
Service can see game history	-	zpřístupnění přehledu událostí pod attendant klíčem
Attendant can see event. log	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod attendant klíčem
Attendant can see IN/OUT list	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod service klíčem
Service can see IN/OUT list	-	možnost pro hráče zrušit popup okno pro vyplacení kreditu
Exit from payout window	-	funkce STOP GAME, která umožňuje obsluze kontrolu a dohled nad tím, zda využívají terminál pouze osoby starší 18 let. Pokud je funkce aktivována, po vložení bankovky, mince, výběru hry nebo stisknutím tlačítka START dojde k zobrazení informace na spodní obrazovce a zablokování stroje. V případě, že hráč splňuje požadavky pro účast ve hře (věk nad 18 let), povolí oprávněná osoba obsluhy hru elektronickým klíčem SERVICE. Po ukončení hry nebo výplatě kreditu dojde opět po 5ti sekundách k automatické aktivaci funkce STOP GAME.
Check Age	-	
Exit from Payout window	-	možnost opustit popup okno pro výplatu stisknutím START
Start demo if credit is zero	-	zapínání automatického spouštění dema při nulovém kreditu
Cycle select screen	-	nastavení časové prodlevy mezi jednotlivými infostránkami ve hře.
Timeout game info pages	-	nastavení doby, po které zmizí stránka s manuálem her (HOLD5)
Currency symbol	-	zapnutí/vypnutí zobrazení měny
Sound volume	-	nastavení defaultní hladiny hlasitosti <i><u>Bez ohledu na nastavení hlasitosti, při nulovém kreditu na stroji zvuk není. Funguje pouze alarm.</u></i>
Stránka IO test	-	test funkčnosti HW tlačítek.
Stránka test picture	-	test barev a rozlišení monitoru
Stránka password setup	-	změna stávajících hesel, jejich rušení a nastavení nových

V případě, že chcete heslo odstranit, zadejte jako nové heslo 00000. Stejně tak v případě, že chcete nastavit heslo pro položku, která ho nemá, zadejte jako původní heslo 00000. Poté budete vyzváni k zadání hesla nového. Toto menu je chráněno heslem

Stránka multilanguage setup - zapnutí / vypnutí dalších jazykových lokalizací.

Stránka network setup - Síťové nastavení stroje

Hodnoty lze měnit pomocí HW tlačítek. Pro uložení podržte chvíli tlačítko start. Objeví se hláška o restartu stroje. Restart je potřeba provést manuálně, stroj se sám od sebe nerestartuje. Při nastavení DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT nastaven na 000. toto nastavení znovu neukládejte. IP i port je nastaven. Jen se při zvoleném DHCP zobrazují místo hodnot nuly. Pokud byste stránku uložili, přepíšete nastavení serveru. Při prvním spuštění stroje, musí být Network Mode nastaven na DHCP.

Stránka Touchscreen - reset dotykové obrazovky. Test kalibrace

3 vteřiny podržte tlačítko START pro reset. Stroj se po chvíli sám restartuje. Po restartu budete mít možnost zvolit ovladač dotykové obrazovky (M3M, ELO). Tento výběr se musí udělat pomocí klávesnice – ovladač vyberete stisknutím mezerníku. Pokud žádný ovladač nevyberete, stroj automaticky vybere naposledy použitý ovladač. Po výběru ovladače se spustí kalibrace dotykové obrazovky.

Kalibrace touch screenu se provede dotykem na středy terčů, které se postupně zobrazují. Pokud se do tohoto nastavení nemůžete dostat, je pravděpodobně problém v napájení kabelu. Zkontrolujte, zda jde do konektoru zapojeného na kabelu pro touch screen napětí 5V a zda nejsou porušeny vodivé pásy po stranách touch screenu. Reset touchscreenu lze provést i vložením klíče obsluhy. Pod tímto klíčem je v menu možnost pro reset. Najdete zde také stránku pro test kalibrace. Stiskem tlačítka HOLD1 se dostanete na stránku pro test kalibračních bodů.

Stránka SAS setup - Nastavení pro protokol SAS.

3.1.5. History

VÝPLATA	-	odchod z menu
START	-	GAME HISTORY zobrazí historii posledních 100 her
HOLD1	-	EVENT LOG zobrazí historii událostí stroje
HOLD2	-	BILL IN LIST
HOLD3	-	IN OUT LIST

3.1.6. Electronic Keys

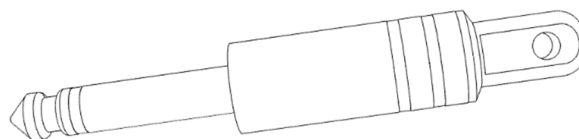
Možnost programování elektronických klíčů.

Po vstupu do této nabídky se zobrazí seznam elektronických klíčů, které jsou naprogramované pro daný stroj. Smazání naprogramovaného klíče ze seznamu lze provést tlačítkem START.

Po vložení klíče, který je již naprogramován se zobrazí v horním červeném řádku informace ALREADY PROGRAMMED

Po vložení klíče, který dosud nebyl naprogramován, bude dostupná tato ovládací nabídka:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET červená	-	PIN 7



Zvolte pro naprogramování PIN dle požadované funkce:

PIN	FUNKCE
0	- RED-BUTTON MENU
1	- MASTER
2	- ATTENDANT
3	- SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je přístupné po použití klíče SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY
VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru
REMOTE IN/OUT → START:		
Dostupné položky	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN
VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	-	možnost natáčení kreditu klíčem, pokud je funkce dostupná
BET červená	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET
GAME HISTORY → START:		
Zobrazí historii posledních 100 her.		
VÝPLATA	-	odchod do vyšší úrovně
HOLD 3	-	předchozí stránka
HOLD 4	-	další stránka

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Kalibrace touchscreeenu a test kalibrace

3.3 ATTENDANT MENU

Je přístupné po použití klíče ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN
VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru

Část 4 | Konfigurace programových desek a popis konektorů

4.1 Konfigurace programových desek

Typ: Kajot M-Box K

Parametry:

Rozměry: 225 x 150 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

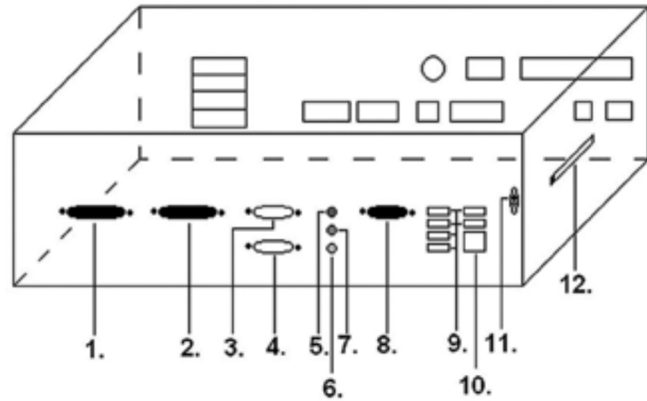
Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – zálohovaná

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
2 x DVI – I
1 x VGA
6 x USB 2.0
1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

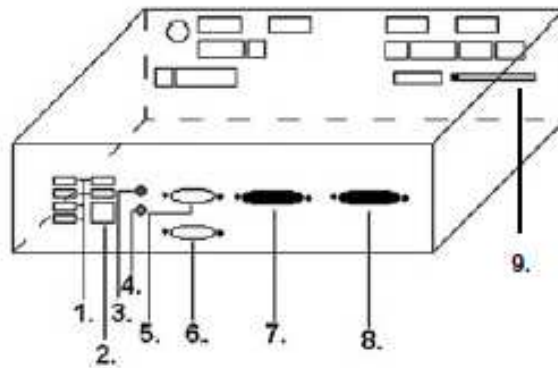


1. DVI – I	7. SPK OUT
2. DVI – I	8. VGA
3. COM1	9. USB
4. COM2	10. Ethernet
5. MIC	11. Resetovací tlačítko
6. LINE IN	12. vstup pro CF kartu

Typ: Kajot M-Box E a Mbox2

Parametry:

Rozměry: 150 mm x 200 mm
 Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz
 Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz
 Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 GB
 SRAM: 256 kB – zálohovaná
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm
 ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V



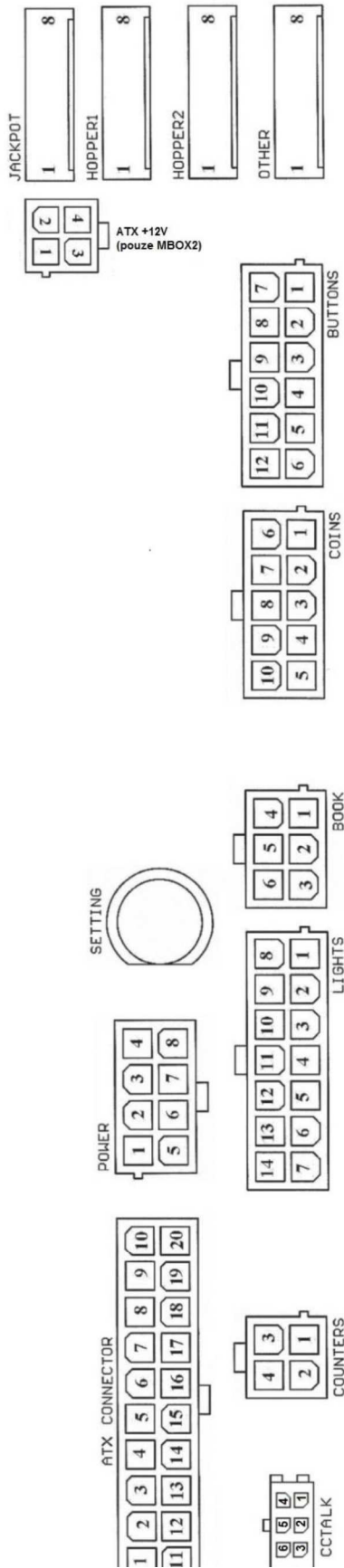
to +5 V,

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

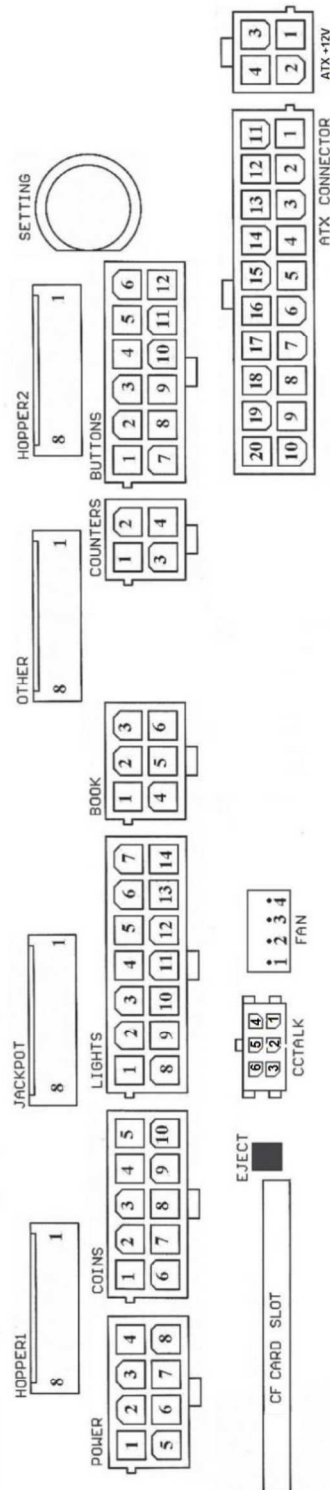
OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot pro CF kartu 1x

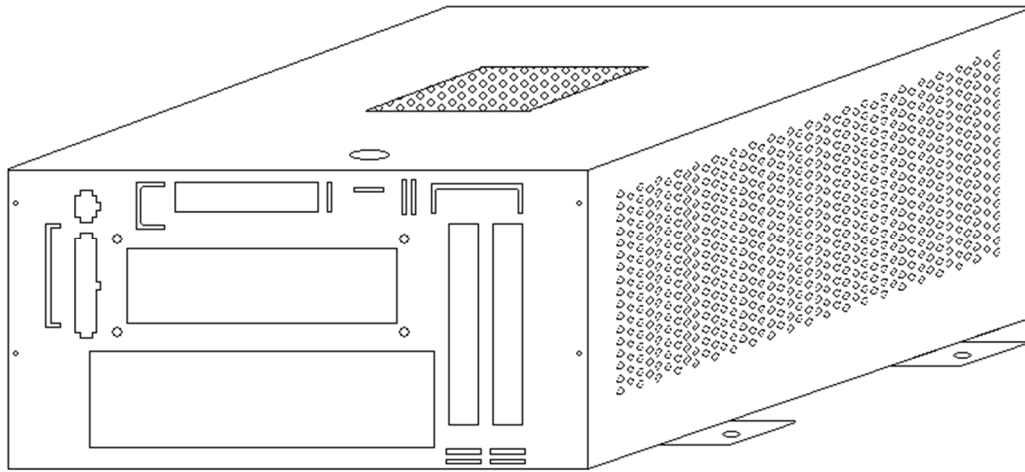
Konektory pro M-Box K and M-Box 2



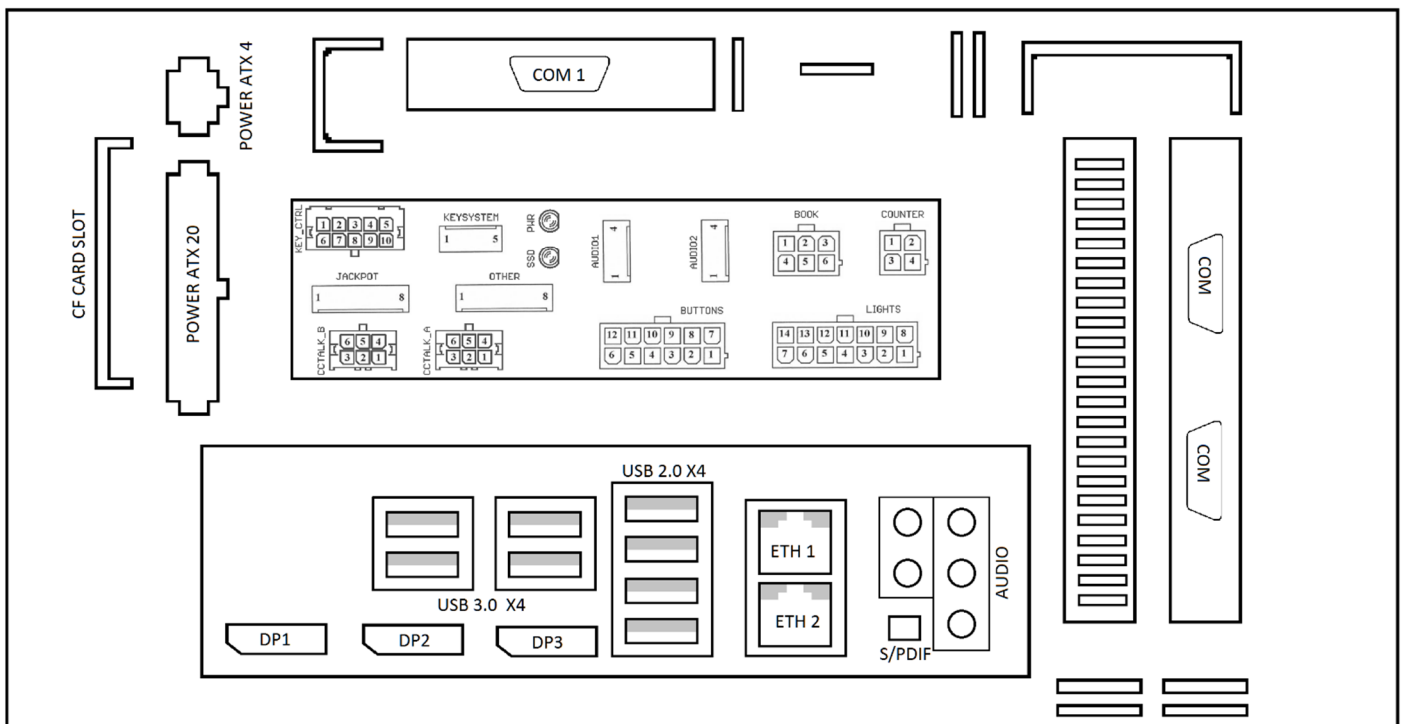
Konektory pro M-Box E



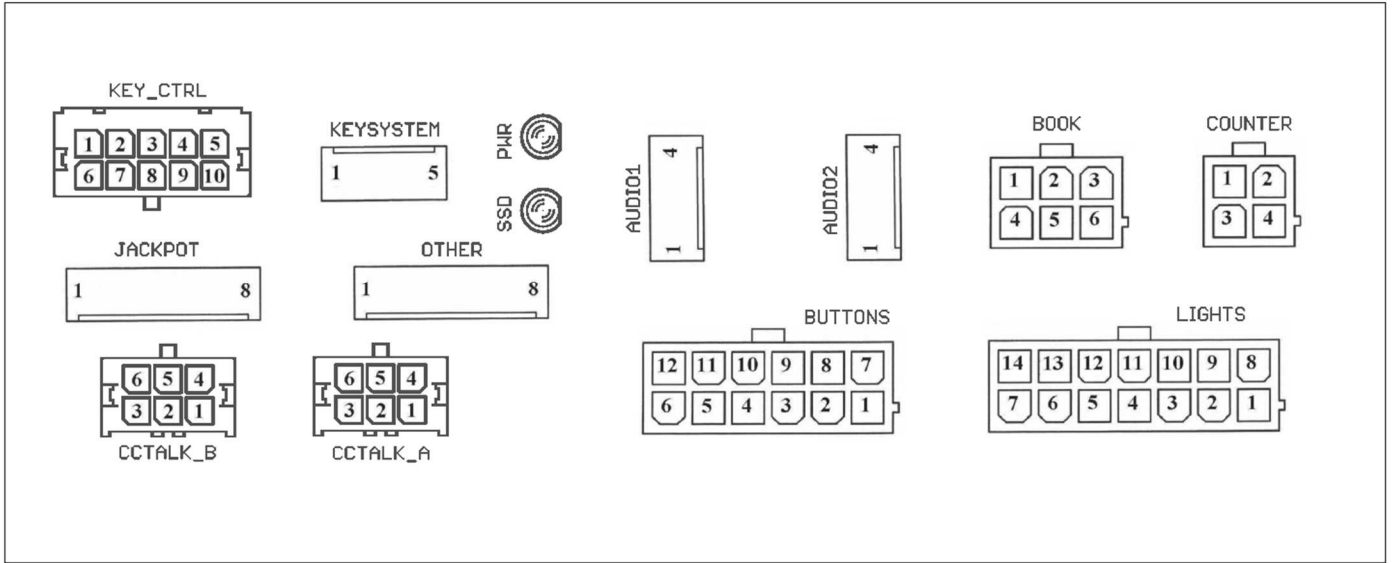
Typ: K-Box



Obr.: K-box – celkový pohled



Obr.: K-box – připojovací konektory a vstupy



Popis připojovacích konektorů:**ATX Connector 20 pin :**

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V
8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. napájení +12VCoins:
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND

2. GND
3. napájení +12 V
4. napájení +12 V

Book:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. nezapojeno
5. nezapojeno
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk data A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk data B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

keysystem:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. data
5. GND

Keycontroller:

1. počítadlo 4 (IN)-out
2. počítadlo 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. počítadlo 2 (OUT)-out
7. počítadlo 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. Počítadlo (Win) - out
4. nezapojeno
5. nezapojeno
6. nezapojeno
7. nezapojeno
8. nezapojeno

Část 5 | Popis komponentů

5.1 Akceptor bankovek

Typ: **UBA-1X-SS**

Akceptor bankovek a SS CASH BOX většinou tvoří jeden funkční díl.

Časté závady:

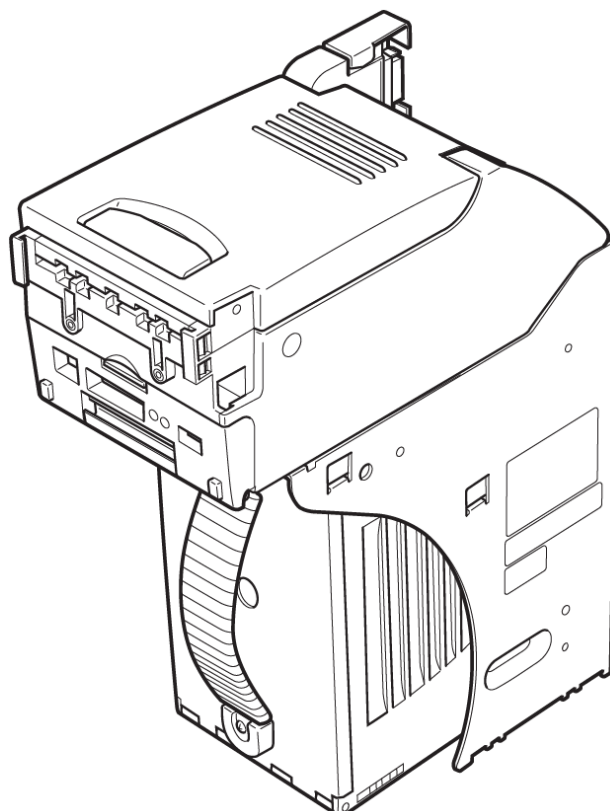
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrníkový kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštěte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



5.2 Mincovník

Typ: **NRI G-13**

Mincovník je elektronický kontrolní přístroj na mince, který je schopen akceptovat, dle naprogramování, až šest různých druhů mincí.

Časté závady:

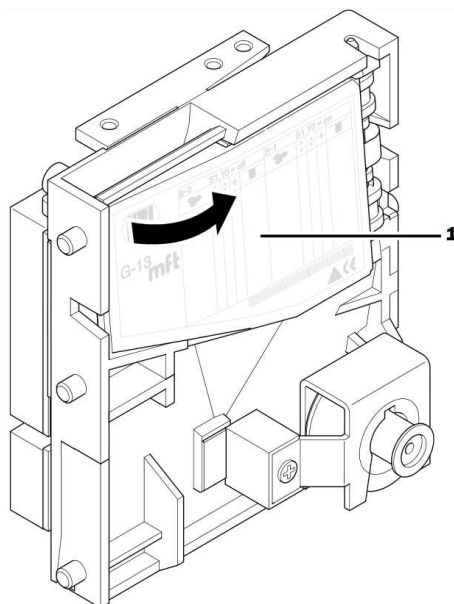
- zaseklé mince
- nečistoty nebo cizí předměty v mincovníku
- zaseklá elektromagnetická cívka mincovníku

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte propojovací kabel mincovníku z konektoru
- povolte plastové pojistky po stranách mincovníku a vyjměte jej z uchycení

Údržba:

- k čištění mincovníku použijte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly mincovník poškodit



ccTalk

Přístroje KAJOT používají pro komunikaci mincovníku protokol ccTalk.

POZOR, vždy je potřeba použít správný typ mincovníku daného výrobce. Mincovník NRI použitelné s protokolem ccTalk jsou výrobcem takto přímo označeny.

Mincovka ccTalk se připojuje do řídicí desky K-box pomocí 3-vodičového kabelu.

5.3 Hopper

Typ: Alberici Hopper KID

používá se k vyplácení mincí.

5.4 Tiskárna

Typ: **Termotiskárna GLYN GKP22-SP-V-100**
(je dodávána pouze ve video loterijních terminálech)

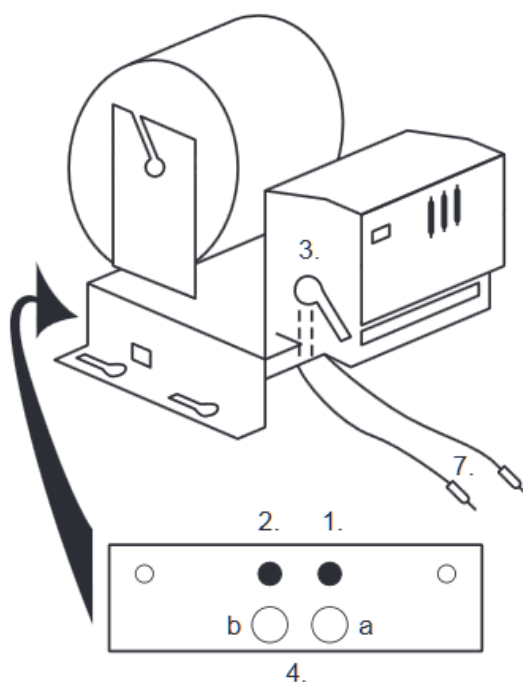
Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: USB

Rozměry papíru: šířka 60 mm, návin 100mm, průměr dutinky 25 mm

POZOR!

Používejte pouze originální termopapír dodaný výrobcem nebo papír s rozměrem uvedeným v tomto manuálu.



1. mikropínač – zařiznutí papíru
2. mikropínač – posun papíru
3. pojistka – odjistěte při nasazování a vytahování papíru z hlavy tiskárny
4. Po nasazení papíru opět zajistěte kontrolní led diody
 - a. zelená – připraveno
 - b. červená – porucha, mimo provoz

Časté závady:

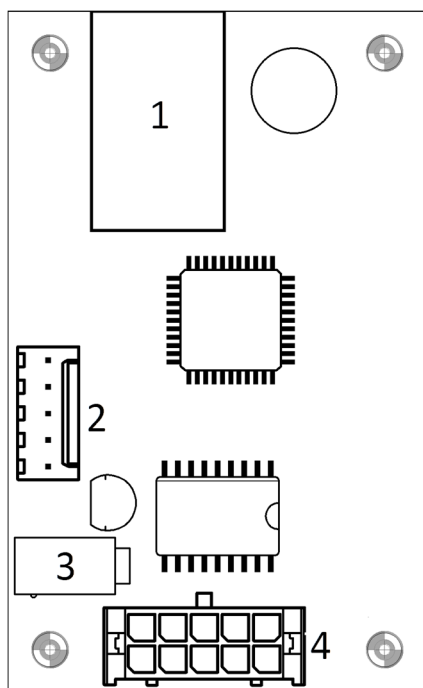
– špatný konvertor z RS232 na USB

- špatný datový kabel
- špatně uzemněný zdroj na tiskárnu

V případě napájení z hlavního zdroje je tiskárna doplněna měničem napětí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.

5.5 KEY & COUNTER CONTROLLER

Specifikace: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) připojení do řídicí desky
- 2- připojení vstupu pro JACK klíče (22-27-2051)
- 3- napájení 12V (39-28-1023)
- 4- elektromechanická počítadla (43025-1000),
2 piny jsou použity pro LED osvětlení počítadel
12V

5.6 Hlavní napájecí zdroj

Typ: BICKER BEA-540H 400W

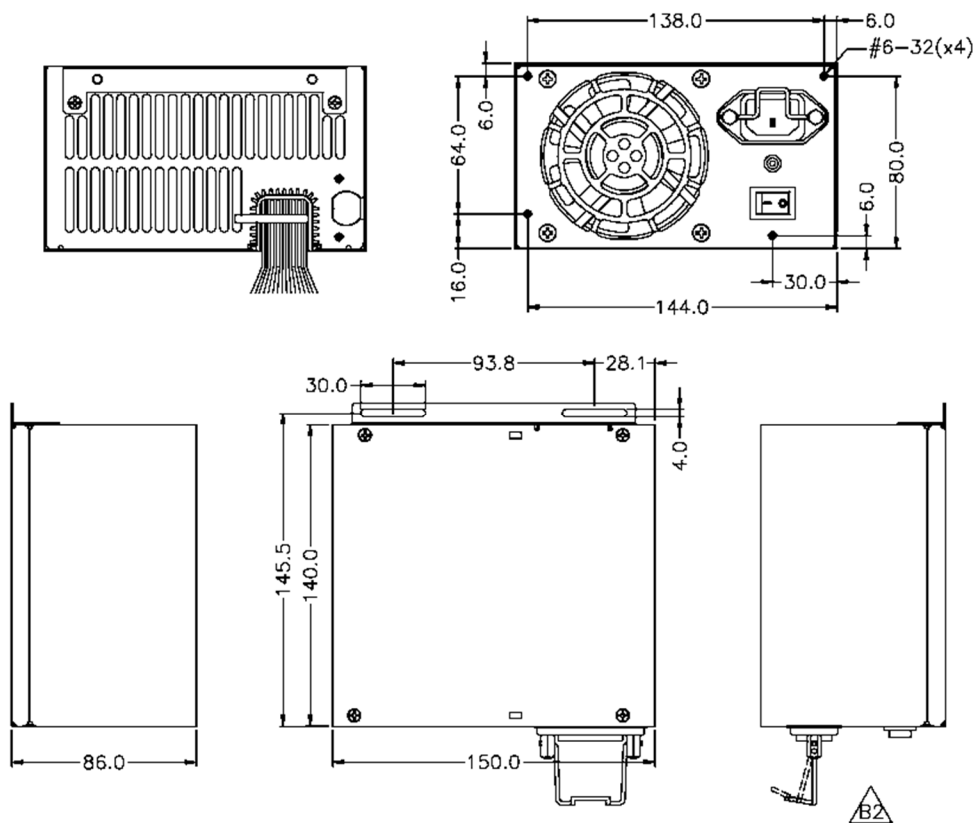
Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Časté závady:

- kolísavé napětí na 5 V (tolerance 4,9 V až 5,1 V)
- zkrat na kabeláži automatu

Hlavní zdroj je zapojen do rozvodnice 230 V.



Část 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobního štítku



6.2 Seznam elektrických komponent:

Hlavní napájecí zdroj:	BICKER BEA-540H 400W
Vstup:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Výstup:	+3,3 V, 20 A
	+5 V, 20 A
	+12 V, 30 A
	-12 V, 0,8 A
	+5 Vsb, 3,5 A

Napájecí zdroj k TFT 22" a 21,5": Power Supply 12V/5 A	– input 110–240 V, 1.5 A
	– output 24 V DC 5 A

Napájecí zdroj k hopperu: Power Supply 24V/5 A	– input 110–240 V, 1.5 A
	– output 24 V DC 5 A

Napájecí zdroj k NF-zesilovači: HKM Power Supply 12 V/5 AV2	– input 100–240 VAC 1 A
	– output 12 V DC 5 A

NF-zesilovač:	XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER:	Alberici Hopper KID
Programová deska:	MBOX, K-box
Mincovník:	NRI G-13
Akceptor:	UBA1X-SS – DC 12 V
Zobrazovací část:	Flat Panel TFT 22"
Hodnoty pojistek:	Síťový filtr 6,3 A
	Rozvod 12 V – 3,15 A

6.2 Servisní dispečink a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.3 Chybová hlášení

Main door error - Otevřené dveře

zkontrolujte zavření dveře a zapojení čidel.

Bill acceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru bankovek

zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Bill setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Coin acceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru mincí

zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Coin setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Hopper is empty - Při vyplácení kreditu přes hopper se hopper vyprázdnil

zbytkový kredit lze vyplatit vložením klíče.

Counters error – chyba zapojení počítadel

Zkontrolujte, zda jsou počítadla správně zapojena

Printer error – chyba zapojení tiskárny

Zkontrolujte zapojení tiskárny.

Chyba sítě – problém s internetovým připojením

Zkontrolujte v nastavení internetu, zda je propsána IP adresa a zda máte správně nastaven typ připojení (LOCAL, DHCP)

Vypršená platnost licence – kontaktujte prosím tech. podporu

Chybová hláška o vypršené platnosti licence

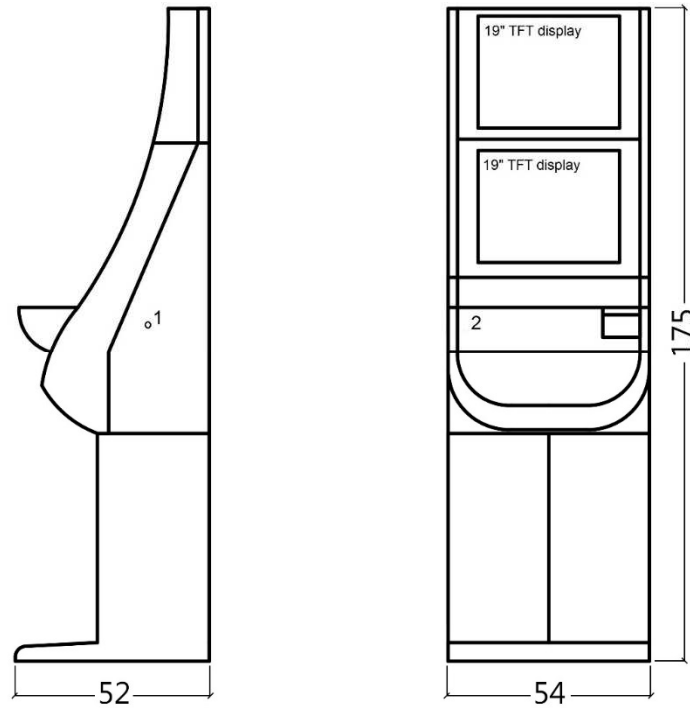


Content

PART 1 Dimensions, weigh of the game machine	25
1.1 Cabinet TAB NEVADA	25
PART 2 Operation and transport of the machine	25
2.1 Transport of the machine	25
2.2 Check of the machine after delivery	26
2.3 Location of the machine	26
2.4 Commissioning	26
2.5 Regular maintenance	26
Part 3 SETTINGS MENU AND ACCOUNTING	27
3.1 RED-BUTTON MENU	27
3.1.1. Accounting	27
3.1.2. Game Statistics	27
3.1.3. Game settings	27
3.1.4. Settings	27
3.1.5. History	29
3.1.6. Electronic Keys	29
3.2 SERVICE MENU	30
3.3 ATTENDANT MENU	30
PART 4 Program boards – description of connectors	31
4.1 Configuration of program boards	31
Description of connectors	33
Part 5 Description of components	37
5.1 BILL-ACCEPTOR	37
5.3 Hopper	39
5.4 Printer	39
5.5 KEY & COUNTER CONTROLLER	40
5.6 Main power supply	41
Part 6 Technical support	42
6.1 Sample of nameplate	42
6.2 Service centre and technical support:	43
6.3 ERROR MESSAGES	43

PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine

1.1 Cabinet TAB NEVADA



All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 128 Kg based on the equipment.

- 1. Electronic KEY SYSTEM
- 2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)

PART 2 | Operation and transport of the machine

2.1 Transport of the machine

CAUTION:

Transport the machine only in the basic upright position. Never place the machine on side and subject it to excessive impacts.

2.2 Check of the machine after delivery

Remove the transport packaging. Check the machine visually to find that the machine was not damaged mechanically during transport. If any damage occurred on the machine during transport, it must be reported immediately and confirmed by the supplier.

2.3 Location of the machine

The machine must be located on a horizontal surface in the basic upright position. Do not place the machine near heating elements, open flame or other heat sources.

Protect the machine against external effects such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive impacts or condensing air humidity higher than 75%. The operating temperature of the machine is 15 to 40 °C. If the machine is exposed to the lower temperatures, wait before starting it until the machine adapts to the recommended operating temperature. Check that the machine is absolutely dry and that there is no condensation moisture on the functional parts and electronics of the machine. Recommended free space between the back of the machine and the wall is 10 cm.

2.4 Commissioning

Any installation work needed for the assembly of the device is performed by a qualified mechanic or authorized person. All electrical work required to install of this unit should be performed only by a qualified electrician or competent person. The device may only be operated by an adult. The device is not intended for children. The device is intended for the electricity network 230 V, 50 Hz p.

Repairs / modifications / inspection of the equipment are up to a manufacturer or contractor. The device must be placed on a horizontal surface in the "upright" position. Do not install near heaters, open fires or other heat sources. Protect the device against external influences such as running water, rain, temperatures higher than 50 ° C, excessive vibration, or condensing humidity that is higher than 85%. If the device is exposed to lower temperatures it is required before starting to wait until the device does heats up to the recommended operating temperature. Check that the device is completely dry and the functional components and electronics are not moist from condensation. Keep the liquid out of the device. There is a threat of equipment damage, cause of fire and electric shock if exposed to liquid. Do not insert foreign objects. They can cause damage to the equipment, the risk of fire and electric shock. If the cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its sales service or similarly qualified person to avoid danger. Use only approved pedestals, accessories and fastening devices. Changing the equipment specification or modification causes the risk of danger and injury.

Only connect the device to the mains with a grounding terminal. Check that during transport damage or displacement of electrical or mechanical components.

2.5 Regular maintenance

Before cleaning or servicing the electrical parts, disconnect the device from power. When oxidising pollution and chrome parts of the machine, we recommend regular maintenance equipment against oxidation (Sitoli, SILICHROM) . Monitors are to be cleaned with alcohol -based (CLIN etc.). For use with the polishing means, said cotton cloth or another, the surface material is gentle so as not to scratch it. The device must not be cleaned with water gushing. Maintenance acceptor at 5.1 Maintenance of coin more to 5.2. Regularly check the rotation of fans, mainly on the CPU (if equipped with a CPU fan). Care of the cleanliness of the machine contributes to its longer life.

IMPORTANT NOTICE!

The guarantee shall be disregarded if the device is used in accordance with the instructions in this guide, or used in contrary to the normal use of the device. Maintenance, setup and bringing the device into operation must be performed only by qualified and trained person. If there is failure of functional components other than malfunctions described in this document, replace the faulty part and repair refer to an authorized service center. This prevents possible damage to the device or personal injury.

Guarantees can be applied only when the machine is serviced at authorized service and are used components mentioned in this guide.

Part 3 | SETTINGS MENU AND ACCOUNTING

3.1 RED-BUTTON MENU

After activating the button SETTING (red button on the programming board or using corresponding electric key program will switch to MAIN MENU. MAC address of the machine can be seen there. This menu is protected by password.

Possibilities:

- START - Accounting
- HOLD1 - Game Statistics
- HOLD2 - Game Settings
- HOLD3 - Settings
- HOLD4 - History
- HOLD5 - Electronic keys
- PAYOUT - exit

Availability of following items for settings and controlling may be different according to jurisdiction for which is the version set and according to settings of producer. Adjusted values cannot be changed for some versions.

3.1.1. Accounting

- Attendant accounting - rental accounting overview
- Master accounting - owner accounting overview (owner)
- Bills/Coins/Pulse - insert to the machine overview
- Server Accounting - overview of the general conditions of the server
- Hopper 1 - financial information of the hopper
- Dispenser 1 /Dispenser 2 - financial information of the dispenser

- HOLD1 - previous accounting page
- HOLD2 - server accounting
- AUTOSTART - attendant accountancy
- START - following page of the accountancy
- PAYOUT - exit

3.1.2. Game Statistics

- Game statistics
- PAYOUT - leave the menu

3.1.3. Game settings

Accessible game settings is protected by the password and it depends on the jurisdiction where is the version used

- Bet settings - min/max bet setting
- Game denomination - settings for the denomination function
- Arrange select screen - switch between one page and multiple pages with game in main menu
- General Settings - additional settings for the games

3.1.4. Settings

- PAYOUT - exit
- HOLD1 - go up in menu
- HOLD2 - go down in menu
- START - entry settings of selected items

- Page Bill Setup** - setting acceptor and banknote channels (digital)
- Bill IN - Turn bill acceptor On/Off
- Channel 2 to 10 - value of credits per pulse for each channel

- Page Coin Setup** - setting coin validator and channels of coin validator (digital)
- Coin IN - Turn coin acceptor On/Off
- Channel 1 to 8 - value of credits per pulse for each channel

Remote setup	-	setting option to spin credit by electronic key
Remote IN	-	turn the function on/off
Remote credit value 1-3	-	setting for credit amount options for the attendant
Page Pulse setup	-	setting pulse mode for bill and coin acceptors
Channels A – F	-	value of credits for each channel
Type	-	type of the - coin/banknote
Min Time	-	minimum length of the pulse in milliseconds
Max Time	-	maximum length of the pulse in milliseconds
Page Hopper setup	-	setting for hopper
Enable hopper refill	-	Enable hopper refill
Enable manual refill buttons	-	setting for refilling of hopper for the different types of the keys
Hopper refill button pcs 1 to 3	-	setting values for refilling of hopper
Dispenser refill button pcs 1 to 3	-	setting values for dispenser
Hopper refill fix pcs	-	setting for refill of hopper
Dispenser refill fix pcs	-	setting for refill of dispenser
Hopper set level psc	-	setting max coins for hopper
Dispenser set level pcs	-	setting max number of the coins for dispenser
Enable hopper dump	-	turn on/off emptying of hopper
Enable hopper calibration dump	-	turn on/off test of hopper
Enable hopper clear level	-	turn on/off deleting of the data about coins in hopper
Hopper + dispenser payout limit	-	setting limit for credit payout through hopper and dispenser
Exit hopper error	-	possibility to cancel an error of empty hopper by the button
START	-	pressing the button START switches to the another page of the settings Hopper (Hopper1 setup. see below)
Hopper 1 setup	-	setting hopper
Hooper 1	-	switch on hopper
Hopper 1 value	-	channel selection (type of the coin) which hopper will accept
Hopper 1 full limit	-	max. number of the coins which hopper will accept
Page Counters setup	-	setting mechanical counters (values in percentages)
Count Games instead of bet	-	switch of Bet counters to measure number of games (spins) <i>field REQUIRED is for detecting if the counters are connected to the EGM</i>
Page Limits setup	-	setting limits
Page Parameter setup	-	
Attendant can clear his account	-	possibility to delete the attendant's accountancy on the machine
Service can see game history	-	possibility of seeing history of the games with the key
Attendant can see event. log	-	Accommodation the overview with attendant key
Attendant can see IN/OUT list	-	access IN/OUT overview for the operator with the attendant key
Service can see IN/OUT list	-	access IN/OUT overview for the operator with the service key
Exit from payout window	-	possibility for the player cancel the PopUp window for the credit payout
Check Age	-	ON/FF – function STOP GAME, which allows the service of video lottery terminal control if terminal is used only by person 18+. If this function is active, after inserting banknote, coin, choosing game or pressing START button there will be information showed on the bottom of the screen and machine will be blocked. If player meet requirements to participate in game (18+) the authorized service will allow the game by SERVICE key. At the end of the game or payment of credit will be automatically activated function STOP GAME.
Exit from Payout window	-	GAME. ON/OFF – possibility after activating button PAYOUT requirement is cancelled by button START. If the item is OFF, service must be called.
Start demo if credit is zero	-	enable/disable demo in case the credit is zero
Cycle select screen	-	setting for time delay between changing of page with games and page with top games
Timeout game info pages	-	setting the time period during which disappears the page manual (HOLD5)
Currency symbol	-	turn on/off the info about currency
Sound volume	-	setting default volume level of machine <i>In case the credit = 0 there will be no sound on the EGM. Except sound alarm.</i>
Page IO test	-	button test
Page test picture	-	monitor resolution test

Page password setup - possibility of setting the password in the menu, access protected by the password
 If you want to delete some password, set as the new password 00000. Also in case you want to protect something new, what is not password protected yet, use as the „old password“ 00000. After this you will be asked to set new password

Page Multilanguage setup - possibility of activating/deactivating language mutation according to choice and setting of producer

Page network setup - network setting, access protected by password
 Values can be changed with the buttons. Hold the button START to save. The message about the restart of the machine appears. It is necessary to make the restart manually; the machine will not restart itself. When DHCP is set to SERVER 1 ADDRESS and SERVER 1 PORT set to 000. Do not save this setting again. IP port is set. It shows zeroes instead of the values when the DHCP is activated. If you saved the page you would change the server settings. During the first start of the machine must be the Network Mode set on DHCP.

Page Touchscreen - possibility of resetting touch screen, after resetting the calibration of monitor is needed. Calibration of touch screen will be done by touching bull's eyes which are shown one by one. Check whether it is connected to the connector cable for the touch screen 5V and are not damaged conductive strips on the sides touch screen. For the touchscreen reset hold button START for 3 seconds. The EGM will be restarted and after reboot you will have the possibility to choose the touchscreen driver (ELO or M3M). This must be done via keyboard and the driver will be selected by pressing spacebar key. If you will not choose any driver the EGM will choose the last used driver. After this step you will see calibration window and you can calibrate the touchscreen. For the touchscreen calibration test please press button HOLD1

Stránka SAS setup - setting requirement for the SAS protocol

3.1.5. History

- PAYOUT - leave the menu
- START - GAME HISTORY shows history of last 100 games
- HOLD1 - EVENT LOG shows history of machine events
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

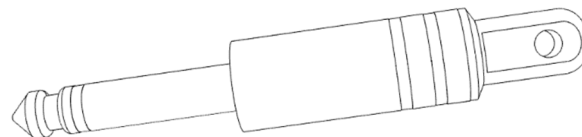
3.1.6. Electronic Keys

The programming of the electronic keys.

After entering the menu list of electronic keys which are programmed for stated machine will be shown. Deleting programmed electronic key from the list can be done by AUTOSTART button. After inserting the key which is already programmed there will be information ALREADY PROGRAMMED in upper red line.

After inserting the key which was not programmed already will be available this control menu:

- HOLD1 - PIN 0
- HOLD2 - PIN 1
- HOLD3 - PIN 2
- HOLD4 - PIN 3
- HOLD5 - PIN 4
- AUTOSTART - PIN 5
- START - PIN 6
- BET RED - PIN 7



Choose for programming PIN according to the required function:

- | PIN | FUNCTION |
|------------|-------------------|
| 0 | - RED-BUTTON MENU |
| 1 | - MASTER |
| 2 | - ATTENDANT |
| 3 | - SERVICE |

3.2 SERVICE MENU

It is accessed by using SERVICE key in the KEY SYSTEM lock.

- Available items - REMOTE IN/OUT
- GAME HISTORY

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD1 - up in the menu
- HOLD2 - down in the menu
- START - (NEXT) following page

REMOTE IN/OUT → START:

- Available items - CREDIT
- REMOTE
- TOKEN

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD 1 - SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
- HOLD 2 - OUT LIST
- HOLD 3 to HOLD 5 - possibility to insert credit by the electronic key, if the function is available
- BET RED - SERVER TICKET LIST
- START - LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

It shows history of last 100 games.

- PAYOUT - leave to higher level
- HOLD 3 - previous page
- HOLD 4 - following page

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Touchscreen calibration and calibration test

3.3 ATTENDANT MENU

It is accessible by using ATTENDANT key in the KEY SYSTEM lock.

- Available items - ACCOUNTING
- GAME HISTORY
- EVENT LOG
- BILL IN LIST
- IN OUT LIST
- ATTENDANT TOUCHSCREEN

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD1 - up in the menu
- HOLD2 - down in the menu
- START - (NEXT) following page

PART 4 | Program boards – description of connectors

4.1 Configuration of program boards

Type: Kajot M-Box K

Parameters:

Size : 225 x 150 mm
 Processor: Intel Celeron 1.86 GHz
 Graphic: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

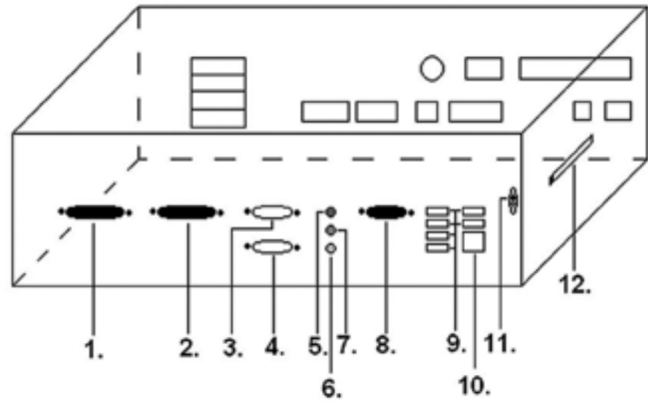
Audio: AC’97 Rev.2.1
 DRAM: 1 GB
 SRAM: 256 kB – backed-up

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

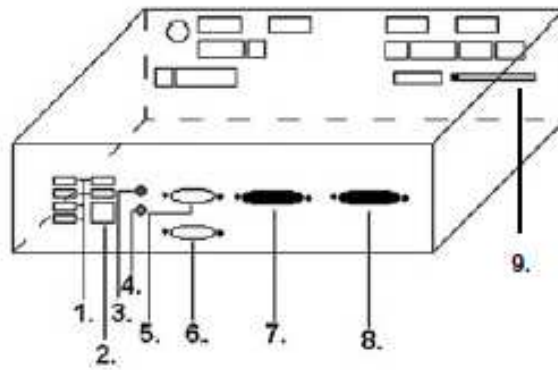


- | | |
|------------|--------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Reset button |
| 6. LINE IN | 12. Slot for the CF card |

Type: Kajot M-Box E and MBox2

Parameters:

Size: 150 mm x 200 mm
 Processor: Intel Celeron 1.86 GHz
 Graphic: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz
 Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 GB
 SRAM: 256 kB – backed-up
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm
 ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V



to +5 V,

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

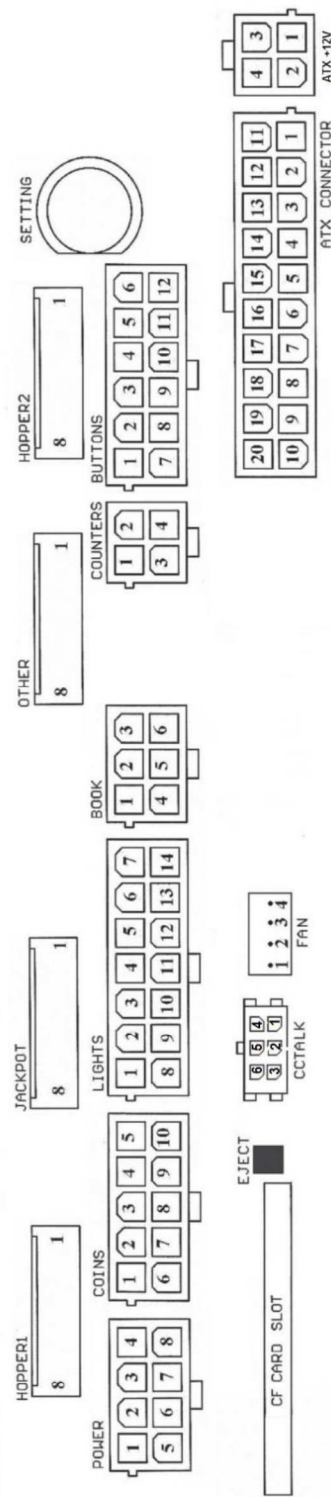
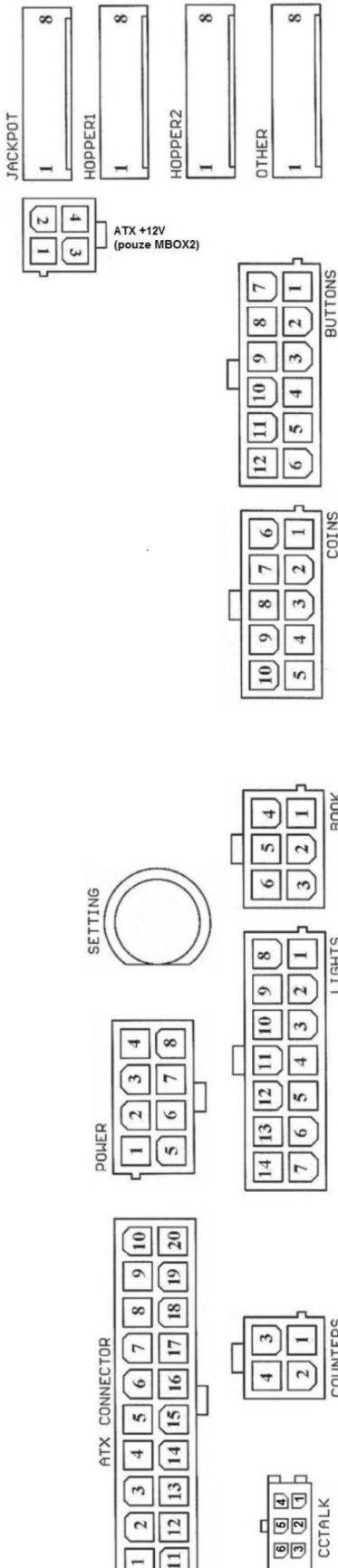
OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot for the CF card

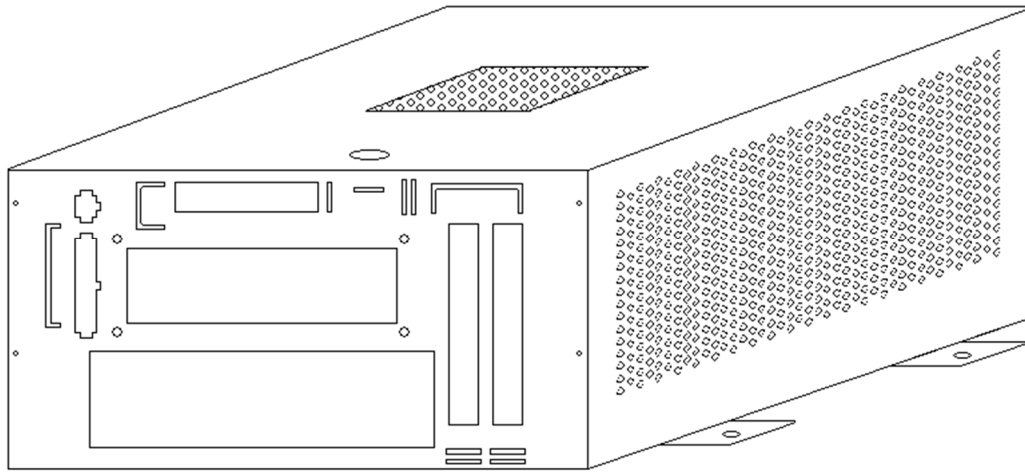
Description of connectors

Connectors for M-Box K and M-Box 2

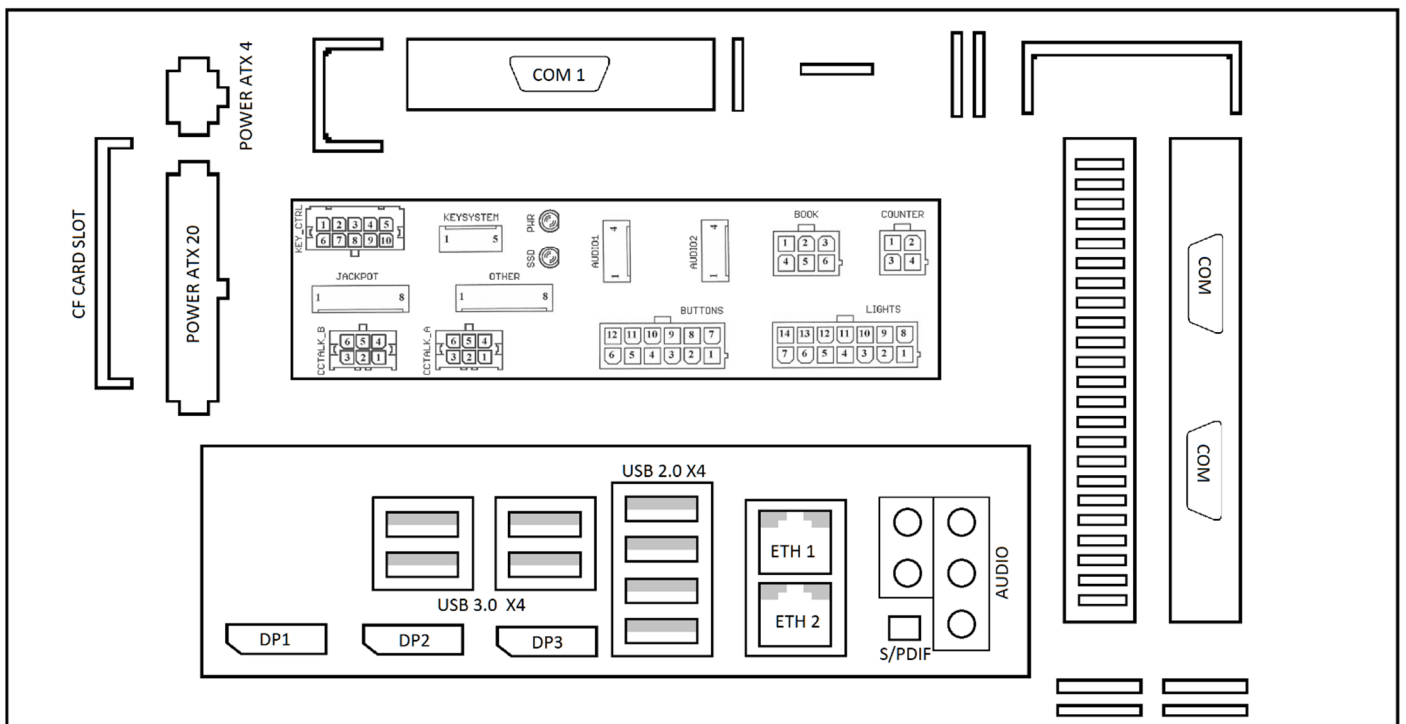
Connectors for M-Box E



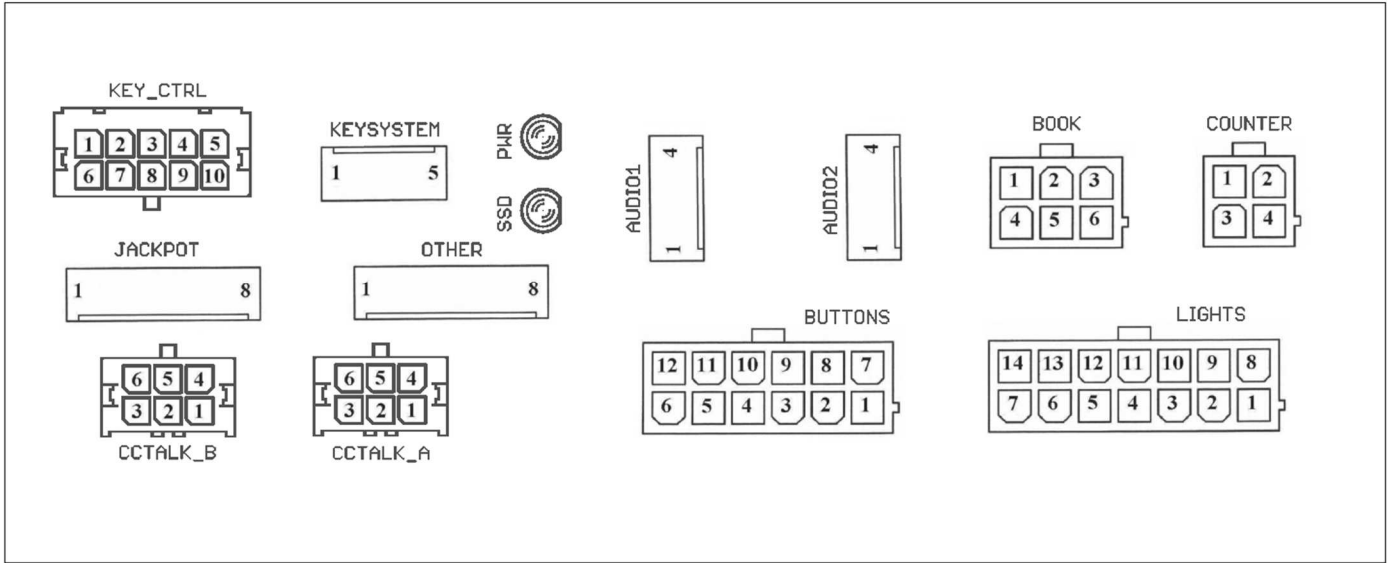
Type: K-Box



Img.: K-box – overall view



Img.: K-box – connectors and inputs



Description of input/output connectors:

ATX Connector 20 pin:

1. Supply +12 V
2. Supply +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. Supply +5 V
6. GND
7. Supply +5 V
8. GND
9. Supply +3,3 V
10. Supply +3,3 V
11. Supply +5 V
12. Supply +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. Supply +12VCoins:
2. Light button 1-out
3. Light button 3-out
4. Light button 5-out
5. Light button 7 (BET)-out
6. Light button 9-out
7. Not connected
8. Not connected
9. Light button 2-out
10. Light button 4-out
11. Light button 6 (START)-out
12. Light button 8 (PAYOUT)-out
13. Light button 10-out
14. Not connected

Buttons:

1. Not connected
2. Button 1-in
3. Button 3-in
4. Button 5-in
5. Button 7 (SÁZKA)-in
6. Button 9-in
7. GND
8. Button 2-in
9. Button 4-in
10. Button 6 (START)-in
11. Button 8 (VÝPLATA)-in
12. Button 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND
2. GND
3. Supply +12 V
4. Supply +12 V

Book:

1. Not connected
2. Not connected
3. Main book keeping (OWNER)-in
4. Not connected
5. Not connected
6. Temporary book keeping (RENTAL)-in

Counters:

1. Supply +12 V
2. Counter 2 (OUT)-out
3. Counter 3 (GAME)-out
4. Counter 4 (IN)-out

CF card slot:

1. slot for inserting CF card

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk data A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk data B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

keysystem:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. data
5. GND

Keycontroller:

1. Counter 4 (IN)-out
2. Counter 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. Counter 2 (OUT)-out
7. Counter 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. Not connected
2. Not connected
3. Not connected
4. Alarm 2-in
5. Alarm 1-in
6. Alarm 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. Not connected
2. Not connected
3. Counter (Win) - out
4. Not connected
5. Not connected
6. Not connected
7. Not connected
8. Not connected

Part 5 | Description of components

5.1 BILL-ACCEPTOR

Type: **UBA-1X-SS**

The bill-acceptor UBA-1X-SS and SS CASH BOX usually create one functional part.

Frequent faults:

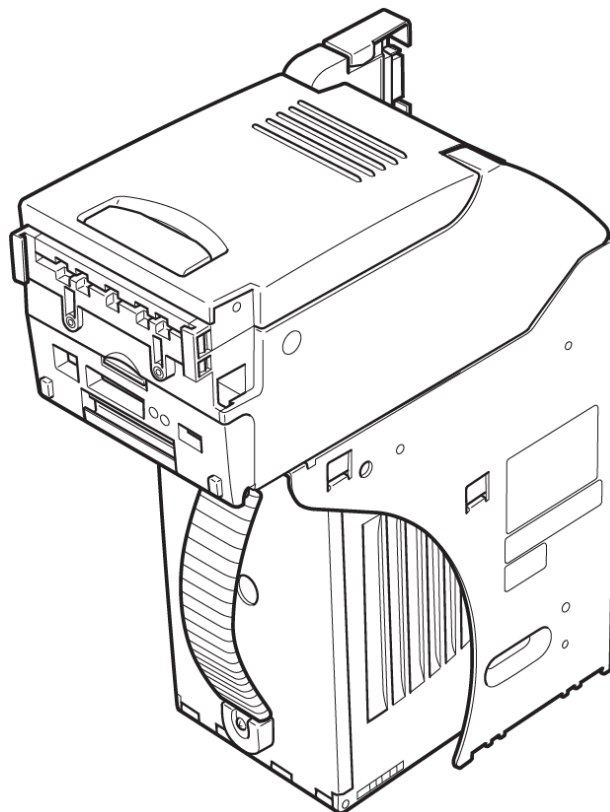
- Dirt in the acceptor's optics
- Bad contact of connecting cables
- Jammed banknote in the acceptor, cash box or separator
- Incorrect calibration

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Disconnect these conductors supply, ground and output signal from the machine's interface.
- Unscrew and remove the acceptor from the bracket.
- Disconnect the bus cable of the interface from the acceptor.
- Using locks release the moving parts of the separator.
- Using locks release the front and rear covers and open.

Maintenance:

- Clean the acceptor's optics solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, the soapy water or with an alcohol-based cleaner.
- Not use any chemicals that could damage the optics or the control electronics.
- After removing rough impurities, polish the reading zones of the acceptor's optics with a dry cotton cloth



5.2 Coin acceptor

Type: **NRI G-13**

The coin acceptor is an electronic control device for coins which can accept, depending on its programming, up to six different types of coins.

Frequent faults:

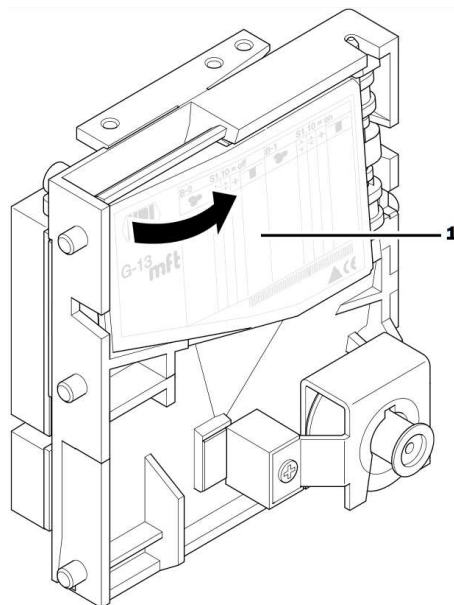
- Jammed coins.
- Dirt or foreign objects in the coin acceptor.
- Jammed electromagnetic coil of the coin acceptor

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Unplug the connecting cable of the coin acceptor from the connector.
- Release the plastic locks on the sides of the coin acceptor and remove it from the bracket.

Maintenance:

- Clean the coin acceptor solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soapy water or with an alcohol-based cleaner.
- Do not use any chemicals that could damage the coin acceptor.



ccTalk

Kajot devices can use for communication coin pulse protocol or cc Talk.

ATTENTION: it is always necessary to use the correct type of coin producer. The coin acceptors NRI are usable with protocol cc Talk indicated by producer.

Cc Talk coin is connected to the control board (board K-BOX) via 3-wire cable.

5.3 Hopper

Type: Alberici Hopper KID

Used to payout coins.

5.4 Printer

Type: **Thermal Printer GLYN GKP22-SP-V-100**
 (Only supplied in video lottery terminals)

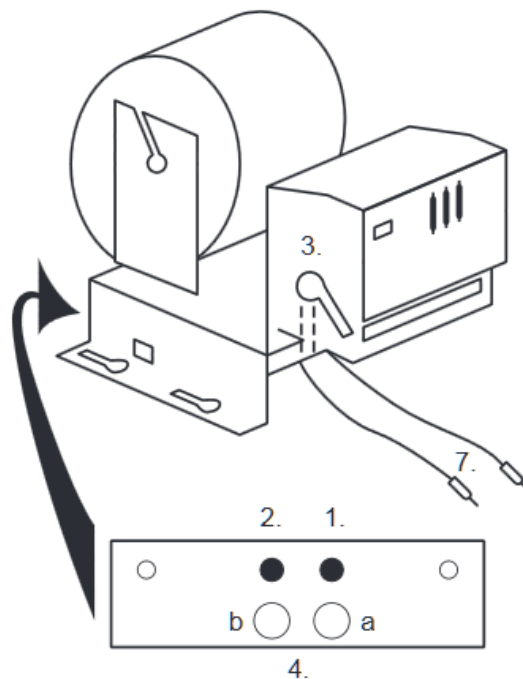
Power supply: +24 V/2 A

Interface: USB

Paper size: width 60 mm, winding 100mm, tube diameter 25 mm

CAUTION!

Only use original thermo-paper supplied by the manufacturer or paper in size stated in this manual.



- 1. Micro switch – paper cut
- 2. Micro switch – paper feed
- 3. Lock – unlock when loading and removing paper from the printer head.
- 4. After inserting the paper secure it again
- 5. Indicator LEDs
 - a. green – ready
 - b. red – failure, out of operation

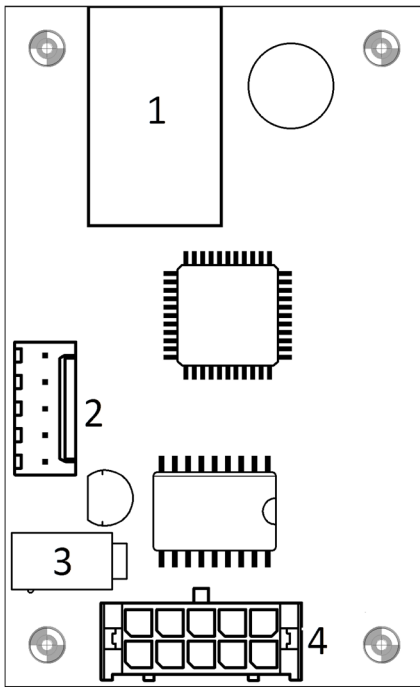
Frequent faults:

- Bad converter from RS232 to USB
- Bad data cable.
- Badly grounded power supply to the printer

In case of the connection direct to the main power supply there is the DC/DC converter 12V to 24 V added to the printer. Type DC1224, 100W.

5.5 KEY & COUNTER CONTROLLER

Specifications: FTDI chip, UMFT234XF, USB converter to UART, 12pin DFN



- 1- USB – connection to the main board
- 2- Connection input for the JACK keys (22-27-2051)
- 3- Supply 12V (39-28-1023)
- 4- Electromechanical counters (43025-1000),
2 pins are used for LED lighting counters 12V

5.6 Main power supply

Type: BICKER BEA-540H 400W

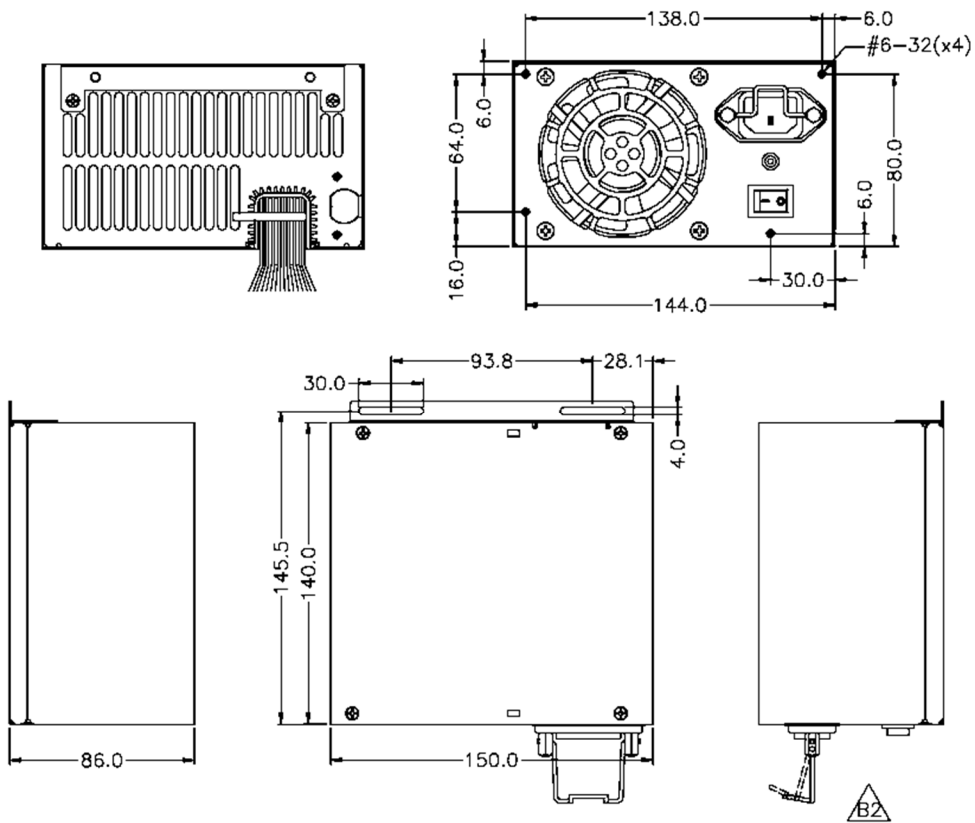
Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Output:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Frequent faults:

- Oscillating voltage at 5 V (tolerance 4,9 V to 5,1 V)
- Short circuit on the machine's cabling

The main source is plugged into a 230V Switchboard.



Part 6 | Technical support

6.1 Sample of nameplate



6.2 List of electrical components:

Main power supply:	BICKER BEA-540H 400W	
	Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
	Output: +3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Power supply to TFT 22" a 21,5":	Power Supply 12V/5 A	– input 110–240 V, 1.5 A – output 24 V DC 5 A
Power supply to hopper:	Power Supply 24V/5 A	– input 110–240 V, 1.5 A – output 24 V DC 5 A
Power supply to NF-amplifier:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	– input 100–240 VAC 1 A – output 12 V DC 5 A
NF-amplifier:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Alberici Hopper KID	
Program board:	MBOX, K-box	
Coin acceptor:	NRI G-13	
Bill-acceptor:	UBA1X-SS – DC 12 V	
Display part:	Flat Panel TFT 22"	
Fuse values:	Filter switch 6,3 A Lines 12 V – 3,15 A	

6.2 Service centre and technical support:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telephone: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telephone: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.3 ERROR MESSAGES

Main door error – the main doors are opened

Please check if doors are closed properly and also if the sensors are correctly connected

Bill acceptor error Communication error – Wiring error banknote acceptor

Please check the cable connection of the acceptor. Also check the acceptor settings and try to turn the acceptor off and on in the Bill setup. When is the acceptor reconnected you can cancel the call with inserting the key.

Coin acceptor error Communication error – Wiring error coin acceptor

Please check cable connection of the acceptor. Also check the acceptor settings and try to turn the acceptor off and on in the Coin setup.

Hopper is empty – Hopper run out of coins during payout

Rest of the credit can be cleared via attendant key.

Counters error – Wiring error counters

Please check if the counters are connected correctly.

Printer error – Wiring error counters

Please check printer cable connections.

Network error – problem with internet connection

Please check internet setting for the IP and also if the type of connection is correctly set (LOCAL, DHCP)

Licence expired – please contact our tech. support.

Error message about expired licence

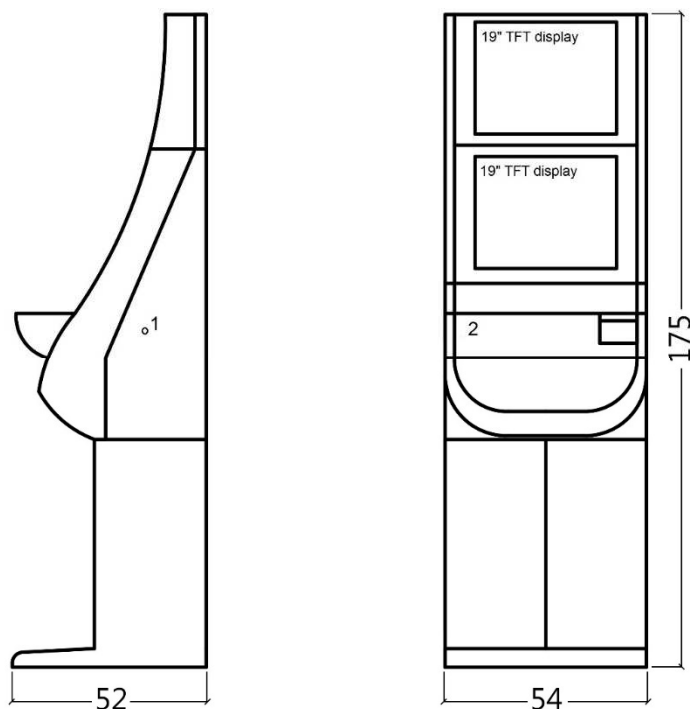


Cuprins

Secțiunea 1 Dimensiunile, greutatea aparatului de joc de noroc	46
1.1 Cabinet TAB NEVADA	46
Secțiunea 2 Funcționarea și transportul aparatului	46
2.1 Transportul aparatului	46
2.2 Controlul aparatului după transport	47
2.3 Amplasarea aparatului	47
2.4 Punerea în funcționare	47
2.5 Întreținerea regulată	47
Secțiunea 3 Posibilități și setări	48
3.1 RED-BUTTON MENU	48
3.1.1. Accounting	48
3.1.2. Game Statistics	48
3.1.3. Game settings	48
3.1.4. Settings	48
3.1.5. History	50
3.1.6. Electronic Keys	50
3.2 SERVICE MENU	51
3.3 ATTENDANT MENU	51
Secțiunea 4 Configurarea plăcilor de program și descrierea conecătoarelor	52
4.1 Configurarea plăcilor de program	52
Secțiunea 5 Descrierea componentelor	58
5.1 Acceptor bancnote	58
5.2 Monetar	59
5.3 Hopper	60
5.4 Imprimantă	60
5.5 KEY & COUNTER CONTROLLER	61
5.6 Sursa principală de alimentare	62
Secțiunea 6 Suport tehnic	63
6.1 Model plăcuță de fabricație	63
6.2 Dispecerat service și suport tehnic:	63
6.3 Raportări eroare	64

Secțiunea 1 | Dimensiunile, greutatea aparatului de joc de noroc

1.1 Cabinet TAB NEVADA



Dimensiunile menționate sunt în cm.

Greutatea medie a cabinetului este de 128 Kg în funcție de echipamentul interior.

1. lacăt electronic KEY SYSTEM
2. vedere pe numărătoarele electromecanice (iluminate după cuplarea lacătului el.)

Secțiunea 2 | Funcționarea și transportul aparatului

2.1 Transportul aparatului

ATENȚIONARE!

Transportați aparatul numai în poziția de bază „în picioare”. În nici un caz nu culcați aparatul și nu-l expuneți la trepidații.

2.2 Controlul aparatului după transport

Înlăturați ambalajul de transport. Controlați vizual aparatul, dacă în timpul transportului nu a intervenit deteriorare mecanică. Dacă în timpul transportului au intervenit pagube la aparat, acestea trebuie raportate imediat și confirmate de către furnizor.

2.3 Amplasarea aparatului

Aparatul trebuie amplasat pe suprafață orizontală în poziția de bază „în picioare”. Nu amplasați dispozitivul pe suprafețe instabile sau oblice. Dispozitivul este destinat pentru interior în spații închise. Nu este permisă utilizarea dispozitivului acolo, unde pot apare jeturi de apă. Nu amplasați aparatul în apropierea corpurilor de încălzire, focului deschis sau a altor surse de căldură. Feriți aparatul în fața influențelor exterioare cum ar fi apa, ploaia, temperaturile mai mari de 50°C, trepidațiile excesive sau umiditatea aerului, care se condensează, mai mare de 75%. Temperatura recomandată de funcționare a aparatului este între 15 și 40°C. Dacă expuneți aparatul la temperaturi mai joase, înainte de cuplare trebuie să așteptați, până când aparatul se adaptează la temperatura de funcționare recomandată. Verificați, dacă aparatul este uscat și dacă pe piesele funcționale și pe electronica aparatului nu este umiditate condensată. Nu acoperiți orificiile de aerisire. Spațiul liber recomandat între partea din spate a automatului și perete este de 10 cm.

2.4 Punerea în funcționare

Orice lucrări necesare pentru montajul prezentului dispozitiv trebuie efectuate de către o persoană calificată sau autorizată. Toate lucrările electrice necesare pentru instalarea acestui dispozitiv, trebuie efectuate numai de către un electrician calificat sau de către o persoană competentă (persoană instruită profesional). Cu dispozitivul pot manipula numai persoane adulte. Dispozitivul nu este destinat copiilor. Dispozitivul este destinat pentru rețea electrică de 230 V, 50 Hz.

Reparațiile/ajustările/controlul dispozitivului lăsați-le în seama producătorului sau a partenerului contractual. Înainte de pornire, verificați întotdeauna dacă aparatul este uscat și dacă pe piesele funcționale și pe electronica aparatului nu este umiditate condensată. Țineți lichidele departe de dispozitiv. În caz de contact cu lichide, apare pericolul de deteriorare a dispozitivului, riscul de incendiu și accidentare prin electrocutare. Dacă cablul de rețea este deteriorat, trebuie schimbat de către producător, sau de către service-ul acestuia sau de către o persoană cu calificare similară. Utilizați numai suporturi, accesorii și mecanisme de fixare agreate. Modificarea specificației în contradicție cu prezentul manual de service este periculoasă și există riscul de accident.

Conectați aparatul numai la rețeaua electrică echipată cu clemă de împământare. Introduceți fișa de rețea în priză. Deschideți ușa principală a aparatului. Verificați, dacă în decursul transportului nu a intervenit deteriorarea sau deplasarea componentelor electrice sau mecanice. Cuplați întrerupătorul principal de rețea pe partea din spate a aparatului. Închideți ușa principală a aparatului. Încercați întregul set de bancnote și monede. Verificați, dacă creditul este înregistrat corect și integral. Testați aparatul cu un joc scurt.

2.5 Întreținerea regulată

În caz de murdărire și oxidare a pieselor cromate ale aparatului, recomandăm întreținerea regulată cu mijloace antioxidante (SITOL, SILICHRON). Curățați monitoarele cu preparate pe bază de alcool (OKENA, CLIN etc.). Pentru lustruire, împreună cu preparatele menționate folosiți o cârpă din bumbac sau din alt material moale, ca să nu intervină zgărirea. Întreținerea acceptoarelui, mai mult în capitolul 5.1. Întreținerea monetarului, mai mult în capitolul 5.2. Controlați în mod regulat capacitatea de rotire a ventilatoarelor, mai ales a CPU (dacă CPU este echipat cu acestea). Dacă veți acorda atenție curățeniei aparatului, veți prelungi durata de viață a acestuia.

ATENȚIONARE IMPORTANTĂ!

Garanția nu se va lua în considerare, în cazul în care aparatul nu a fost utilizat conform instrucțiunilor menționate în acest ghid sau dacă a fost utilizat în contradicție cu utilizarea curentă a aparatului.

În cazul în care defectul pe o piesă funcțională este de alt gen decât cele descrise în acest ghid, înlocuiți piesa defectă și lăsați reparația în grija unui service autorizat. Astfel veți preveni deteriorarea aparatului sau accidentarea persoanelor.

Garanțiile și responsabilitățile producătorului se referă la aparat numai cu condiția, ca service-ul aparatului să fie efectuat într-un service autorizat și să fie utilizate piesele funcționale indicate în acest ghid.

Secțiunea 3 | Posibilități și setări

3.1 RED-BUTTON MENU

După cuplarea butonului SETTING (butonul roșu de pe placa programului, sau prin introducerea cheii aferente) programul trece în Meniul principal de setare: MAIN MENU. Aici se poate vedea numărul cardului și adresa MAC a aparatului. Acest meniu este protejat cu parolă.

Posibilități:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronic keys
PLATA	-	exit

Accesarea pozițiilor de setare și comandă menționate în continuare poate fi diferită în funcție de jurisdicția, pentru care este destinată versiunea dată a producătorului și în funcție de setarea anterioară a producătorului. La unele versiuni, valorile setate de producător nu se pot schimba.

3.1.1. Accounting

Attendant accounting	-	centralizator contabilitate rental (exploatare casă de joc)
Master accounting	-	centralizator contabilitate owner (proprietar)
Bills/Coins/Pulse	-	centralizator introduceri în aparat
Server Accounting	-	centralizator situații totale pe servere
Hopper 1	-	informații hopper
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	informații dispensor

HOLD1	-	contabilitate pagina anterioară
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	contabilitate attendant
START	-	contabilitate pagina următoare
PLATA	-	exit

3.1.2. Game Statistics

Statistici jocuri		
PLATA	-	plecare din meniu

3.1.3. Game settings

Această setare este protejată cu parolă și depinde de jurisdicția, unde se utilizează versiunea

Bet settings	-	setare miză min. și max.
Game denomination	-	setare denotație
Arrange select screen	-	pornire jocuri în meniu și schimbarea eșalonării meniului principal. pe 1 sau mai multe pagini
General Settings	-	setarea altor proprietăți generale de joc

3.1.4. Settings

PLATA	-	exit
HOLD1	-	deplasare prin meniu în sus
HOLD2	-	deplasare prin meniu în jos
START	-	intrare pe setarea poziției selectate

PaginaBill Setup	-	setarea canalelor de intrare a plăcii pentru acceptorul de bancnote (regim digital)
Bill IN	-	pornire / oprire acceptor bancnote
Channel 2 - 10	-	număr credite pentru un puls de intrare

Pagina Coin Setup	-	setarea canalelor de intrare a plăcii pentru acceptorul de monede (regim digital)
Coin IN	-	pornire / oprire acceptor monede
Channel 1 - 8	-	număr credite pentru un puls de intrare

Remote setup	-	setare pentru numărarea de credite pentru service
Remote IN	-	pornire / oprire numărare credite de către deservire
Remote credit value 1-3	-	setare valoare credit
Pagina Pulse setup	-	setarea canalelor plăcii pentru acceptorul de monede și bancnote (regim de puls)
Channels A – F	-	număr credite pentru un puls de intrare
Type	-	setarea tipului de plată - monedă/bancnotă
Min Time	-	setarea duratei min. a pulsului de intrare în milisecunde
Max Time	-	setarea duratei max. a pulsului de intrare în milisecunde
Pagina Hopper setup	-	setarea comunicației cu mecanismul de plată monede (hopper)
Enable hopper refill	-	pornire completare hopper
Enable manual refill buttons	-	setare posibilități de completare hopper pentru diferite tipuri de chei
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	setarea valorii pentru completarea hopperului
Dispenser refill button pcs 1 - 3	-	setarea valorii pentru completarea dispenserului
Hopper refill fix pcs	-	setare pentru completarea colectivă a hopperului
Dispenser refill fix pcs	-	setare pentru completarea colectivă a dispenserului
Hopper set level pcs	-	setarea numărului maxim de monede pentru hopper
Dispenser set level pcs	-	setare numărului maxim de monede pentru dispenser
Enable hopper dump	-	pornire / oprire posibilitate golire hopper
Enable hopper calibration dump	-	pornire / oprire test hopper
Enable hopper clear level	-	pornire / oprire ștergere date privind monedele din hopper
Hopper + dispenser payout limit	-	setarea limitei de plată a creditului prin hopper și dispenser
Exit hopper error	-	posibilitate de anulare a raportării erorii de hopper gol cu butonul
START	-	Prin apăsarea butonului START treceți pe pagina următoare a setării Hopperului (Hopper1 setup. Vezi mai jos)
Hopper 1 setup	-	setare hopper
Hopper 1	-	pornire hopper
Hopper 1 value	-	selectare a canalului (tipul monedei), primite de hopper
Hopper 1 full limit	-	numărul maxim de monede, primite de hopper.
Pagina Counters setup	-	setarea numărătoarelor mecanice (valorile sunt în procente)
Count Games instead of bet	-	comutarea BET a numărătoarelor pentru numărarea jocurilor. <u>Câmpul REQUIRED servește la detectarea conexiunii numărătoarelor.</u>
Pagina Limits setup	-	setare limite.
Pagina Parameter setup		
Attendant can clear his account	-	posibilitatea de ștergere a contabilității attendant pe aparat
Service can see game history	-	posibilitate de a vedea sub cheie istoricul jocurilor
Attendant can see event. log	-	vulgarizarea centralizatorului evenimentelor sub cheia attendant
Attendant can see IN/OUT list	-	vulgarizarea centralizatorului IN/OUT pentru deservirea sub cheia attendant
Service can see IN/OUT list	-	vulgarizarea centralizatorului IN/OUT pentru deservirea sub cheia service
Exit from payout window	-	posibilitatea jucătorului de a anula fereastra popup pentru plata creditului
Check Age	-	funcția STOP GAME, care permite deservirii controlul și supravegherea faptului, dacă terminalul este utilizat numai de către persoane mai în vârstă de 18 ani.
		Dacă această funcție este activată, după introducerea bancnotei, monedei, retragerea câștigului sau apăsarea butonului START, pe partea de jos a ecranului apare informația, iar aparatul se blochează. Dacă jucătorul îndeplinește cerințele de participare la joc (vârsta de peste 18 ani), persoana autorizată de deservire permite jocul cu cheia electronică SERVICE. La sfârșitul jocului sau după plata creditului, se va activa automat din nou, după 5 secunde, funcția STOPGAME.
Exit from Payout window	-	posibilitatea de a păși fereastra popup pentru plată prin apăsarea butonului START
Start demo if credit is zero	-	pornirea cuplării automate de demo în caz de credit nul
Cycle select screen	-	setarea intervalului de timp între paginile informative din joc.
Timeout game info pages	-	setarea duratei, după care dispare pagina cu manualul jocurilor (HOLD5)
Currency symbol	-	pornire / oprire afișare monedă
Sound volume	-	setare nivel default sonor <u>Indiferent de setarea sonorului, în caz de credit nul, sonorul la aparat nu merge. Funcționează doar alarma.</u>
Pagina IO test	-	test de funcționalitate butoane HW .
Pagina test picture	-	test culori și distingere monitor
Pagina password setup	-	schimbarea parolelor existente, anularea acestora și setarea celor noi

În cazul în care doriți să înlăturați parola, introduceți ca și parolă 00000. La fel și în cazul, în care doriți să introduceți parola pentru o poziție, care nu are parolă, introduceți parola inițială 00000. Apoi veți fi somați să introduceți parola nouă. Acest meniu este protejat de parolă

Pagina multilanguage setup - pornire / oprire localizări următoare de limbaj.

Pagina network setup - setarea de rețea a aparatului

Valorile se pot schimba cu ajutorul butoanelor HW. Pentru stocare țineți puțin apăsat butonul start. Va apare raportarea privind restartul aparatului. Restartul trebuie efectuat manual, aparatul nu face singur restartul. La setarea DHCP, SERVER 1 ADDRESS și SERVER 1 PORT este setat la 000. Nu stocați din nou această setare. IP și portul sunt setate. Doar că la DHCP selectat apar zerouri în loc de valoare. Dacă ați stoca pagina, ați transcrie setarea serverului. La prima pornire a aparatului, Network Mode trebuie setat pe DHCP.

Pagina Touchscreen - reset ecran de contact. Test calibrare

Țineți apăsat butonul START timp de 3 secunde pentru reset. Aparatul face singur restartul după puțin timp. După restart veți avea posibilitatea să selectați driverul ecranului de contact (M3M, ELO). Această selectare trebuie făcută cu ajutorul tastaturii – selectați driverul prin apăsarea tastei pentru interstițiu. Dacă nu alegeți nici un driver, aparatul va selecta automat ultimul driver utilizat. După selectarea driverului, se lansează calibrarea ecranului de contact.

Calibrarea touch screenului se va face prin atingerea mijlocului țintelor, care se afișează treptat. Dacă nu puteți trece pe această setare, probabil este o problemă cu cablul de alimentare. Verificați, dacă în conectorul conectat pe cablul pentru touch screen intră tensiune de 5V și dacă nu sunt afectate benzile conductibile pe marginile touch screenului.

Resetul touchscreenului se poate face și prin introducerea cheii de deservire. Sub această cheie, este posibilitatea de reset în meniu. De asemenea, aici găsiți și pagina pentru testul de calibrare. Prin apăsarea butonului HOLD1 ajungeți pe pagina pentru testul de calibrare a punctelor.

Pagina SAS setup - Setare pentru protocol SAS.

3.1.5. History

PLATA	-	plecare din meniu
START	-	GAME HISTORY afișează istoricul ultimelor 100 de jocuri
HOLD1	-	EVENT LOG afișează istoricul evenimentelor la aparat
HOLD2	-	BILL IN LIST
HOLD3	-	IN OUT LIST

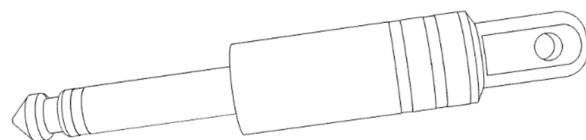
3.1.6. Electronic Keys

Posibilitatea de programare a cheilor electronice.

După intrarea în acest meniu, se afișează lista cheilor electronice, programate pentru aparatul dat. Ștergerea cheii programate de pe listă se poate face cu butonul START. Pentru introducerea cheii, care este deja programată, se afișează în rândul roșu de sus, informația ALREADY PROGRAMMED

După introducerea cheii, care încă nu a fost programată, va fi accesibilă următoarea ofertă de comandă:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BETroșu	-	PIN 7



Selectați pentru programare PIN în funcție de funcția solicitată:

PIN		FUNCȚIE
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT

3 - SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Se poate accesa după utilizarea cheii SERVICE în lacătul KEY SYSTÉM.

Poziții disponibile	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY
PLATA	-	plecare din meniu
HOLD1	-	deplasare prin meniu în sus
HOLD2	-	deplasare prin meniu în jos
START	-	(NEXT) trecere pe pagina următoare a meniului

REMOTE IN/OUT → START:

Poziții disponibile	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN
PLATA	-	plecare din meniu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 -HOLD 5	-	posibilitate de înregistrare a creditului cu cheia, dacă funcția este accesibilă
BET roșu	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

Afișează istoricul ultimelor 100 de jocuri.

PLATA	-	trecerea la un nivel mai înalt
HOLD 3	-	pagina anterioară
HOLD 4	-	pagina următoare

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Calibrare touchscreen și test calibrare

3.3 ATTENDANT MENU

Se poate accesa după utilizarea cheii ATTENDANT în lacătul KEY SYSTÉM.

Poziții disponibile	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN
PLATA	-	plecare din meniu
HOLD1	-	deplasare prin meniu în sus
HOLD2	-	deplasare prin meniu în jos
START	-	(NEXT) trecere pe pagina următoare a meniului

Secțiunea 4 | Configurarea plăcilor de program și descrierea conectoarelor

4.1 Configurarea plăcilor de program

Tip: Kajot M-Box K

Parametri:

Dimensiuni: 225 x 150 mm
 Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafica: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

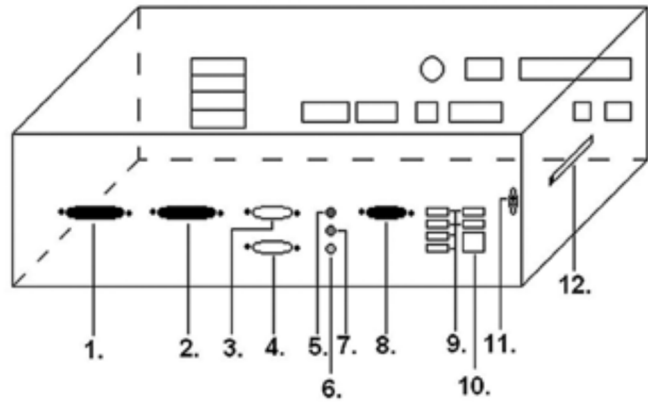
Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 GB
 SRAM: 256 kB – copie de siguranță

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

OS: Embedded Linux

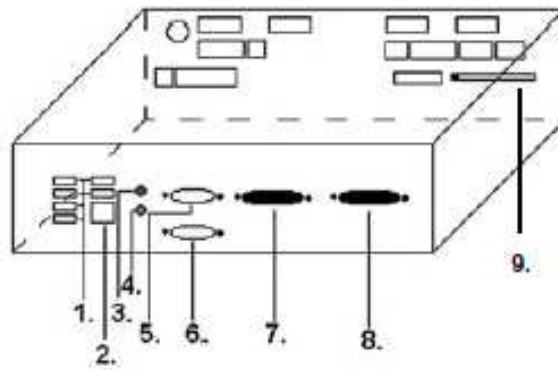


- | | |
|------------|----------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Buton reset |
| 6. LINE IN | 12. Intrare pentru card CF |

Typ: Kajot M-Box E, Mbox 2

Parametri:

Dimensiuni: 150 mm x 200 mm
 Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz
 Grafica: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz
 Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 GB
 SRAM: 256 kB – copie de siguranță
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm
 ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V



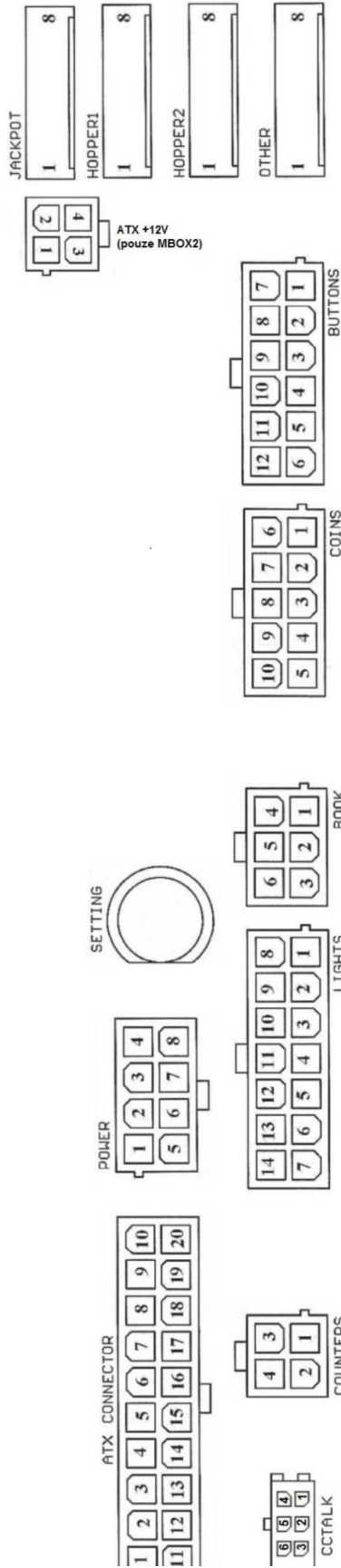
to +5 V,

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

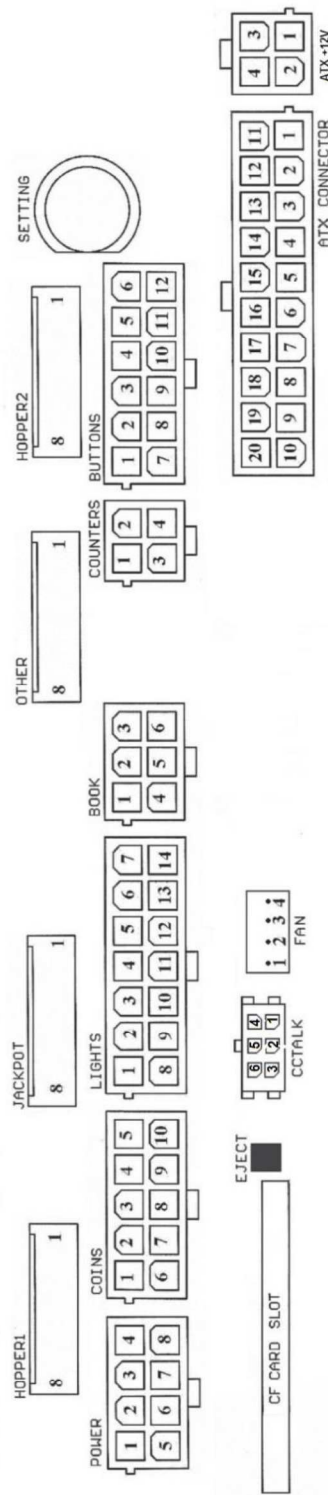
OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot pentru card CF 1x

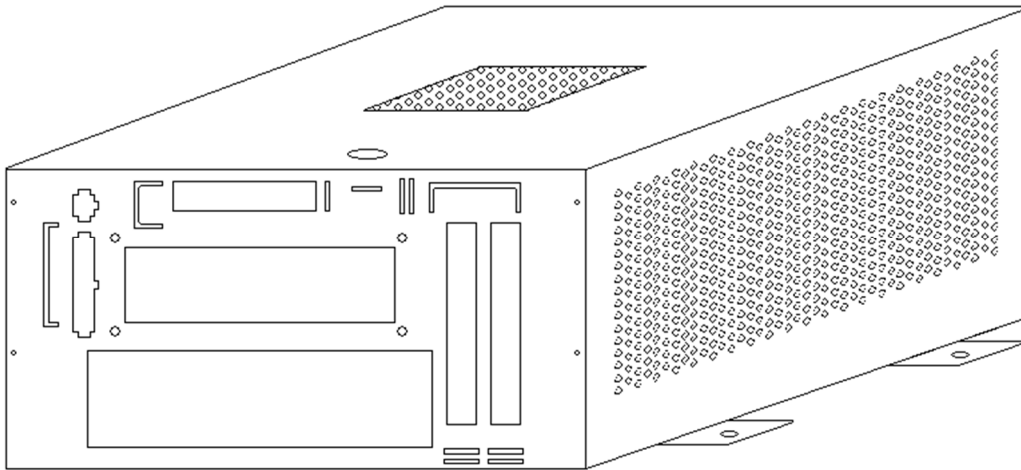
M-Box K, M-Box 2



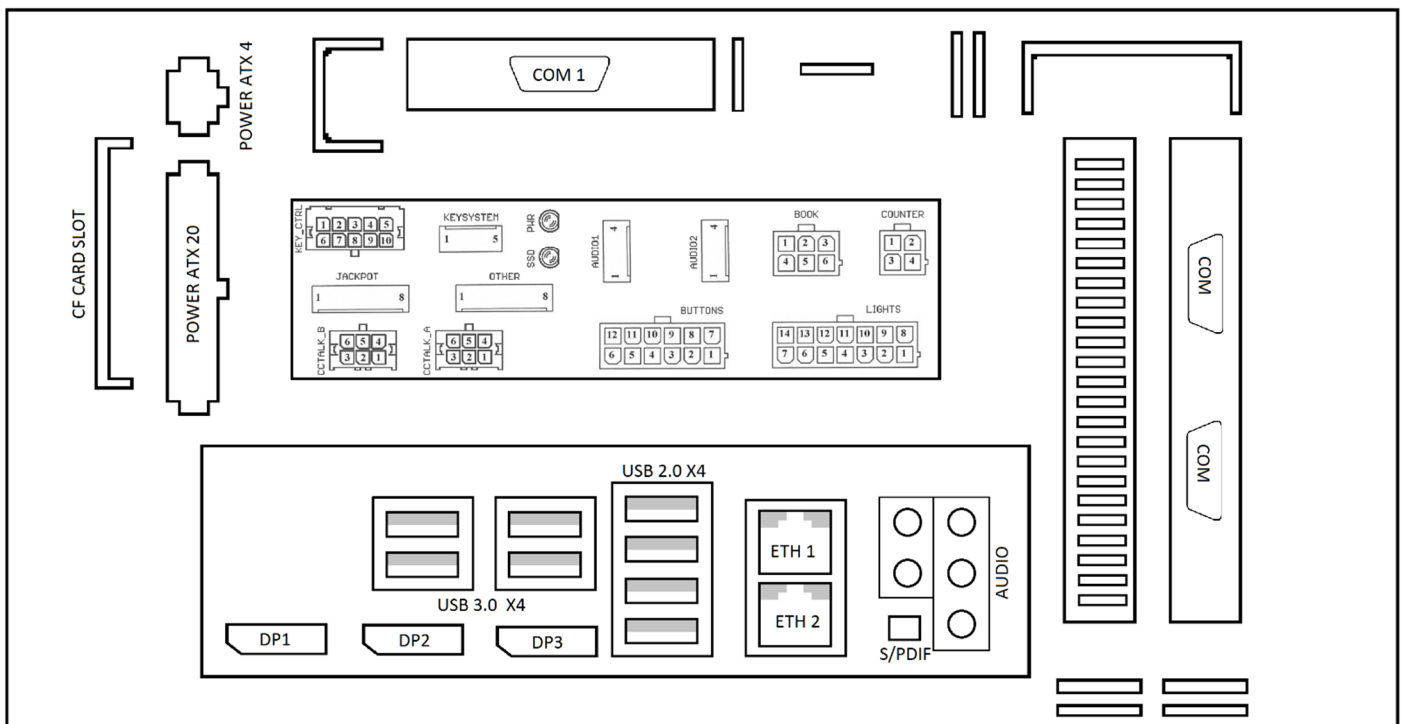
M-Box E



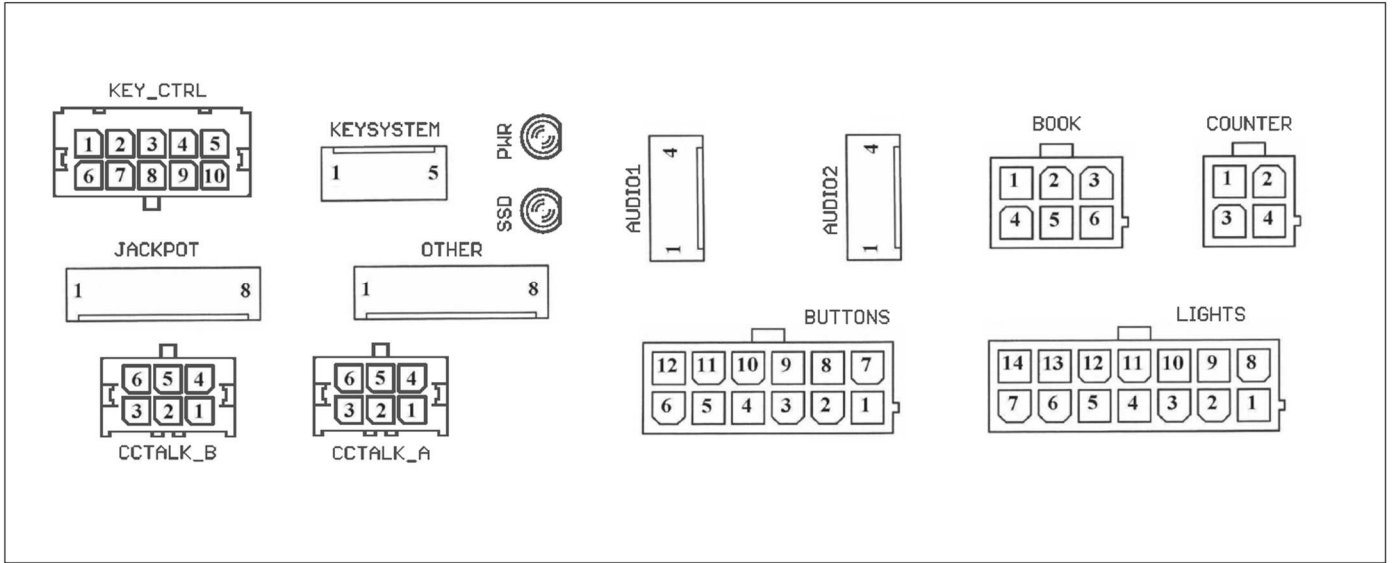
Tip: K-Box



Ilustr.: K-box – vedere totală



Ilustr.: K-box – conectoare și intrări de conexiune



Descrierea conectorilor de conexiune:**ATX Connector 20 pin :**

1. alimentare +12 V
2. alimentare +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. alimentare +5 V
6. GND
7. alimentare +5 V
8. GND
9. alimentare +3,3 V
10. alimentare +3,3 V
11. alimentare +5 V
12. alimentare +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. alimentare +12VCoins:
2. bec buton 1-out
3. bec buton 3-out
4. bec buton 5-out
5. bec buton 7 (MIZĂ)-out
6. bec buton 9-out
7. neconectat
8. neconectat
9. bec buton 2-out
10. bec buton 4-out
11. bec buton 6 (START)-out
12. bec buton 8 (PLATA)-out
13. bec buton 10-out
14. neconectat

Buttons:

1. neconectat
2. buton 1-in
3. buton 3-in
4. buton 5-in
5. buton 7 (MIZĂ)-in
6. buton 9-in
7. GND
8. buton 2-in
9. buton 4-in
10. buton 6 (START)-in
11. buton 8 (PLATA)-in
12. buton 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND

2. GND
3. alimentare +12 V
4. alimentare +12 V

Book:

1. neconectat
2. neconectat
3. contab. principală(OWNER)-in
4. neconectat
5. neconectat
6. contab. temporară (RENTAL)-in

Counters:

1. alimentare +12 V
2. numărătoare 2 (OUT)-out
3. numărătoare 3 (GAME)-out
4. numărătoare 4 (IN)-out

CF card slot:

1. slot pentru introducere card CF

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk date A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk date B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

keysystem:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. date
5. GND

Keycontroller:

1. numărătoare 4 (IN)-out
2. numărătoare 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. numărătoare 2 (OUT)-out
7. numărătoare 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. neconectat
2. neconectat
3. neconectat
4. alarmă 2-in
5. alarmă 1-in
6. alarmă 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. neconectat
2. neconectat
3. numărătoare (Win) - out
4. neconectat
5. neconectat
6. neconectat
7. neconectat
8. neconectat

Secțiunea 5 | Descrierea componentelor

5.1 Acceptor bancnote

Tip: UBA-1X-SS

Acceptorul de bancnote și SSCASHBOX formează de obicei o singură piesă funcțională.

Defecte frecvente:

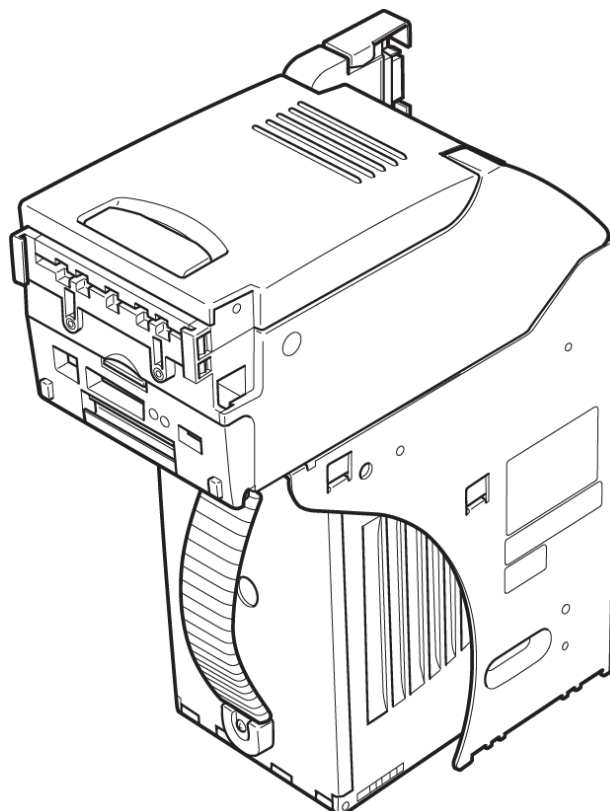
- impurități în optica acceptorului
- contact prost al cablurilor de interconexiune
- bancnotă blocată în acceptor, cash box, eventual în separator
- calibrare greșită

Demontaj:

- decuplați aparatul de la alimentare și deschideți ușa principală a aparatului
- decuplați conductorii: alimentare, împământare și semnal de ieșire de la interfața aparatului
- deșurubați, scoateți acceptorul din suport
- deconectați cablul de la bara colectoare interfață la acceptor
- cu ajutorul bușoanelor degajați piesele mobile ale separatorului
- cu ajutorul bușoanelor deschideți carcasa din față și din spate și rabatați-le

Întreținere:

- La curățarea opticii acceptorului utilizați exclusiv o cârpă din bumbac îmbibat cu detergent, apă cu săpun, eventual cu preparat pe bază de alcool.
- Nu utilizați pentru curățare nici un fel de substanțe chimice, care ar putea deteriora optica, eventual electronica de ghidare.
- După înlăturarea impurităților mai mari, lustruiți optica acceptorului cu o cârpă din bumbac uscată



5.2 Monetar

Tip: **NRI G-13**

Monetarul este un aparat de control al monedelor, care este în măsură să accepte, în funcție de programare, până la șase feluri de monede diferite.

Defecte frecvente:

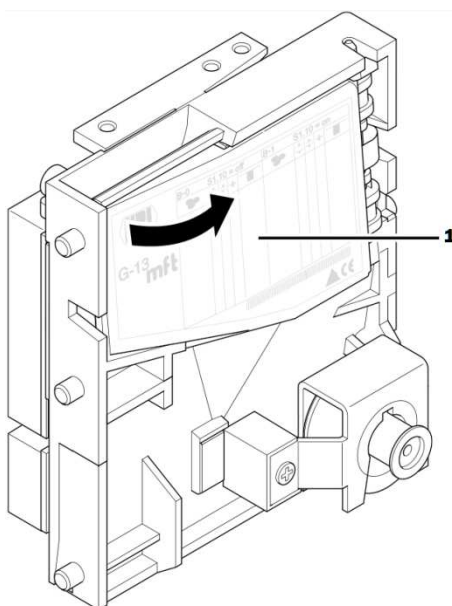
- monede blocate
- impurități sau obiecte străine în monetar
- bobină electromagnetică blocată în monetar

Demontaj:

- decuplați aparatul de la sursa de alimentare și deschideți ușa principală a aparatului
- scoateți cablul de interconexiune al monetarului de la conector
- degajați bușoanele de plastic de pe lateralele monetarului și scoateți-l din suport

Întreținere:

- la curățarea monetarului folosiți exclusiv o cârpă din bumbac umezită cu detergent, apă cu săpun, eventual preparat pe bază de spirt
- nu utilizați pentru curățare nici un fel de substanțe chimice, care ar putea deteriora monetarul



ccTalk

Aparatele KAJOT utilizează pentru comunicația monetarului protocolul ccTalk.

ATENȚIE, de fiecare dată trebuie utilizat tipul corect de monetar de la producătorul dat. Monetarele NRI utilizabile cu protocolul ccTalk sunt astfel indicate direct de producător.

Portofelul ccTalk se conectează la placa de ghidare K-box cu ajutorul cablului cu 3 conductoare.

5.3 Hopper

Tip: Alberici Hopper KID

se utilizează la plata monedelor.

5.4 Imprimantă

Tip: **Termo imprimantă GLYN GKP22-SP-V-100**
(se livrează numai la terminale loterie video)

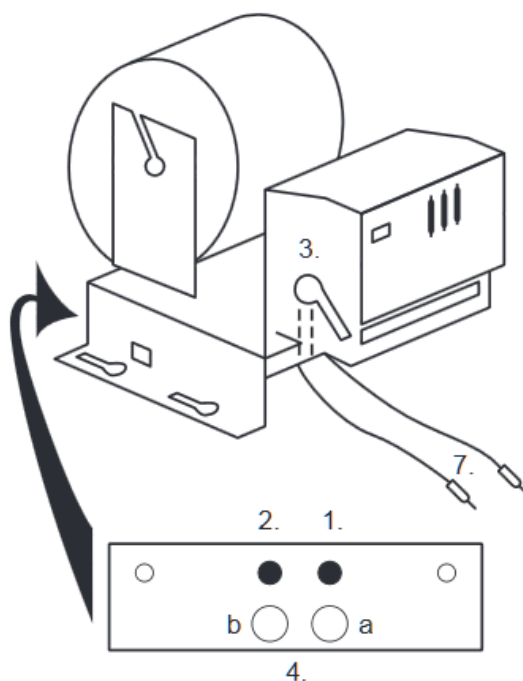
Alimentare: +24 V/2 A

Interfață: USB

Dimensiuni hârtie: lățime 60 mm, bobină 100mm, diametru tub 25 mm

ATENȚIE!

Utilizați numai termo hârtie livrată de producător sau hârtie cu dimensiunile menționate în acest manual.



1. micro conjunctor – tăiere hârtie
2. micro conjunctor – deplasare hârtie
3. siguranță – deblocați la introducerea și scoaterea hârtiei din capul imprimantei
4. După introducerea hârtiei blocați la loc diodele led de control
 - a. verde – pregătită
 - b. roșu – defect, nu funcționează

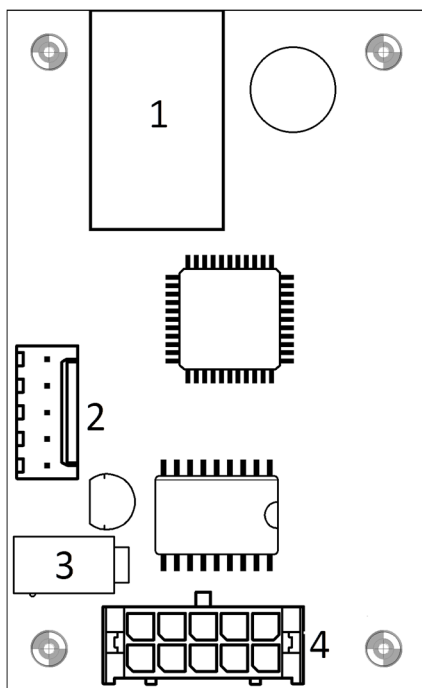
Defecte frecvente:

- convertizor necorespunzător din RS232 pe USB
- cablu de date necorespunzător
- sursă imprimantă greșit legată la pământ

În caz de alimentare de la sursa principală, imprimanta trebuie completată cu convertizor de tensiune de 12V pe 24 V, tip DC1224, 100W.

5.5 KEY & COUNTER CONTROLLER

Specificație: cip FTDI, UMFT234XF, convertizor USB pe UART, 12pin DFN



- 1- (miniUSB) conexiune pe placa de ghidare
- 2- racordare intrare pentru chei JACK (22-27-2051)
- 3- alimentare 12V (39-28-1023)
- 4- numărătoare electromecanică (43025-1000),
2 pinuri sunt utilizate pentru iluminare LED
numărătoare 12V

5.6 Sursa principală de alimentare

Tip: BICKER BEA-540H 400W

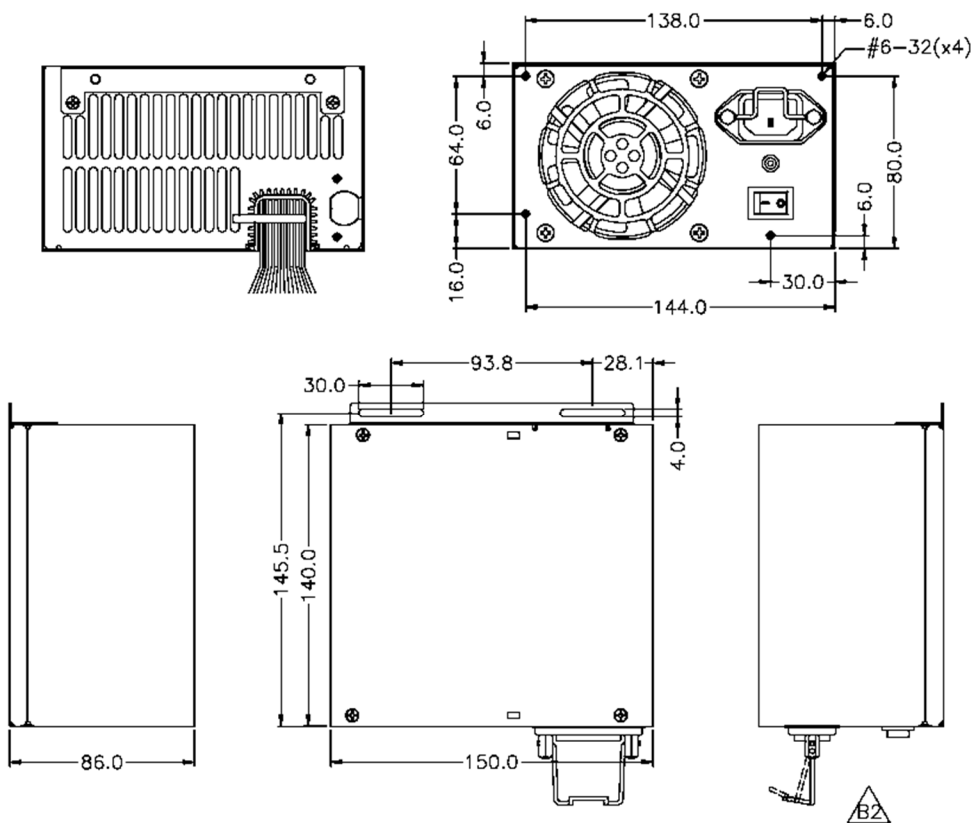
Intrare: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

leșire:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Defecte frecvente:

- tensiune oscilantă la 5 V (toleranță 4,9 V - 5,1 V)
- scurtcircuit pe cablajul automatului

Sursa principală este racordată la cofretul de distribuție de 230 V.



Secțiunea 6 | Suport tehnic

6.1 Model plăcuță de fabricație

C.S.G. Software Group Limited	
organizační složka	
Kaštanová 64, Brno 620 00	
Czech Republic	
Tel.: + 420515535100	RoHS
Volt:220-240/50Hz	
Watt:250	
MADE IN CZECH REPUBLIC	
Model: TAB NEVADA	
Date: 2015/02	
S.N. : 9260516003310	

6.2 Lista componentelor electrice:

Sursa principală de alimentare: BICKER BEA-540H 400W

Intrare: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Ieșire: +3,3 V, 20 A

+5 V, 20 A

+12 V, 30 A

-12 V, 0,8 A

+5 Vsb, 3,5 A

Sursa de alimentare pentru TFT 22" a 21,5": Power Supply 12V/5 A

– input 110–240 V, 1.5 A

– output 24 V DC 5 A

Sursa de alimentare pentru hopper: Power Supply 24V/5 A

– input 110–240 V, 1.5 A

– output 24 V DC 5 A

Sursa de alimentare pentru amplificator NF: HKM Power Supply 12 V/5 AV2

– input 100–240 VAC 1 A

– output 12 V DC 5 A

Amplificator NF: XA 12.4, 4 x 15 W

HOPPER: Alberici Hopper KID

Placă program: MBOX, K-box

Monetar: NRI G-13

Acceptor: UBA1X-SS – DC 12 V

Piesă afișare: Flat Panel TFT 22"

Valori siguranțe: Filtru rețea 6,3 A

Distribuție 12 V – 3,15 A

6.2 Dispecerat service și suport tehnic:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64

620 00 Brno

Republica Cehă

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.3 Raportări eroare

Main door error– Ușă deschisă

Verificați închiderea ușii și conexiunea senzorilor.

Bill acceptor error Communication error–Eroare conexiune acceptor bancnote

verificați conexiunea acceptorului. În setarea Bill setup încercați să-l cuplați și să-l decuplați. În cazul în care acceptorul este decuplat, după conectarea acestuia anulați raportarea prin introducerea cheii.

Coin akceptor error Communication error–Eroare conexiune acceptor monede

verificați conexiunea acceptorului. În setarea Coin setup încercați să-l cuplați și să-l decuplați. În cazul în care acceptorul este decuplat, după conectarea acestuia anulați raportarea prin introducerea cheii.

Hopper is empty–hopperul s-a golit în timpul plății creditului

restul de credit se poate plăti prin introducerea cheii.

Counters error – eroare conexiune numărătoare

Verificați dacă numărătoarele sunt conectate corect

Printer error – eroare conexiune imprimantă

Verificați conectarea imprimantei.

Eroare rețea – problemă cu conectarea la internet

Verificați setarea internetului, dacă este transcrisă adresa IP și dacă aveți introdus tipul corect de conectare (LOCAL, DHCP)

Expirată valabilitatea licenței – vă rugăm să contactați suportul tehnic

Raportare eroare privind expirarea valabilității licenței



