

SERVICE MANUAL

RED PLANET

- DOUBLE TRONIC
- DOUBLE TRONIC SPACE
- DOUBLE TRONIC (MAXX)

ENGLISH

SLOVENSKY

ČESKY

**CE DECLARATION OF CONFORMITY**

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: KAJOT DOUBLE TRONIC

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/30/EU EMC
ČSN EN 55014-1 ed.3:2007+A1:2010
ČSN EN 55014-2:1998+A1:2002+A2:2009
ČSN EN 61000-3-2 ed.3:2006+A1:2010+A2:2010
ČSN EN 61000-3-3 ed.2:2009

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AE1 of 27.10.2015

2014/35/EU LVD
ČSN EN 60335-1 ed.3:2012+A11:2014, correction 1:2014, Z1:2014
ČSN EN 60335-2-82 ed.2:2004+A1:2009
ČSN EN 62233:2008

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AL1 of 22.12.2015, both issued by:

Institut pro testování a certifikaci
Tř. T. Bati 299
764 21 Zlín - louky
Czech Republic

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka
Kaštanová 64, 620 00 Brno
IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362
tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

3.5.2016, BRNO

date and place

name, signature, stamp



CE DECLARATION OF CONFORMITY

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: DOUBLE TRONIC SPACE

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/35/EU LVD Directive
2014/30/EU EMC Directive

According to standards:

EN 60335-1:2012 + A11:2014, AC:2014
EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
EN 55014-1:2006 + A1:2009 + A2:2011
EN 55014-2:2015
EN 61000-4-2:2009
EN 61000-4-3:2006 + A1:2008 + A2:2010 + IS1:2009
EN 61000-4-4:2012
EN 61000-4-5:2014
EN 61000-4-6:2014
EN 61000-4-8:2010
EN 61000-4-11:2004

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 160500009 of 1. 3. 2016, issued by:

Technický skúšobný ústav Piešťany, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 Piešťany
Slovak Republic

3.5.2016, BRNO

date and place

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka

Kaštanová 64, 620 00 Brno

IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362

tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

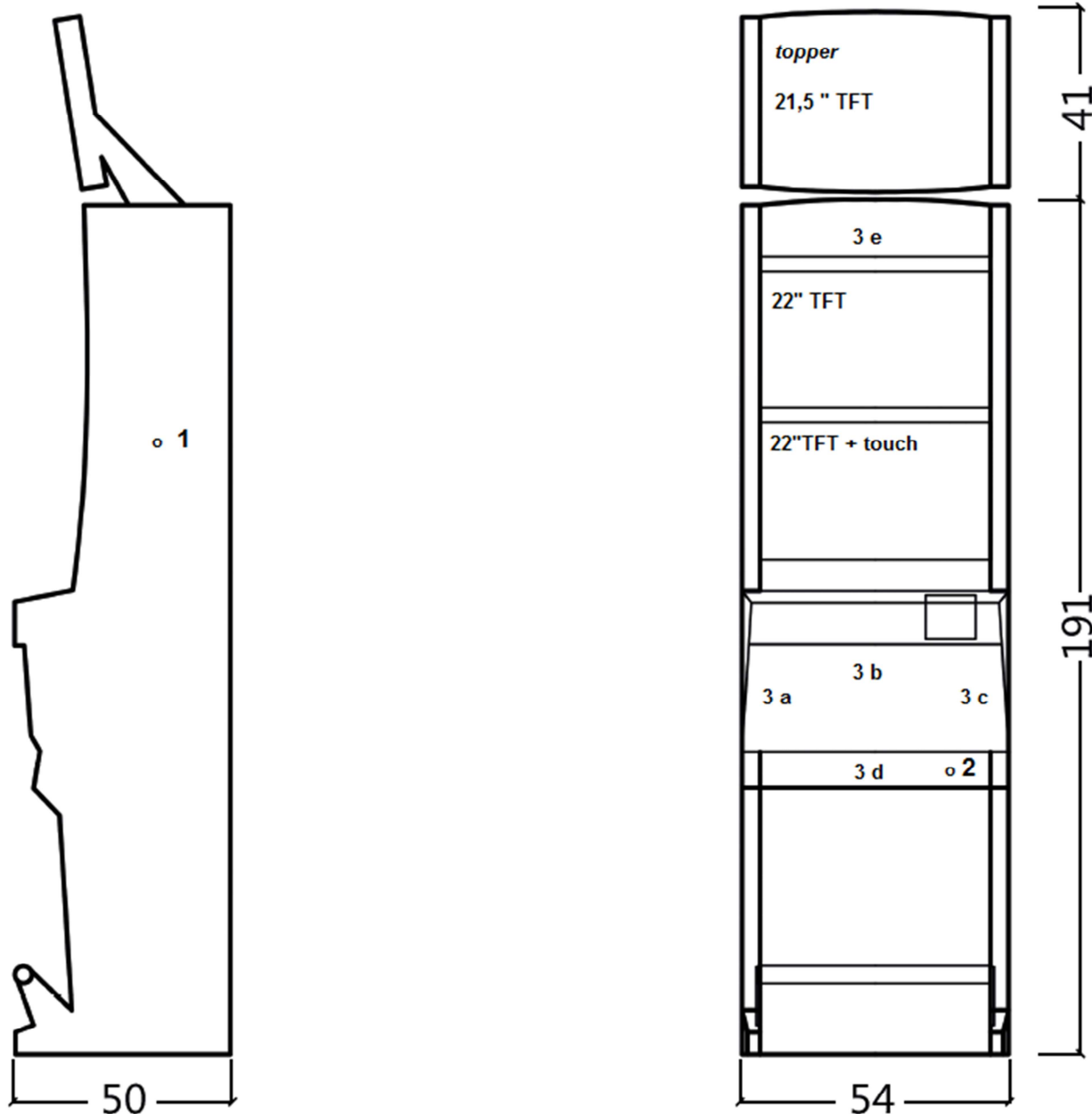
name, signature, stamp

Obsah

Část 1 Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje	4
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	4
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	5
Část 2 Provoz a transport přístroje	6
2.1 Transport přístroje	6
2.2 Kontrola přístroje po transportu	6
2.3 Umístění přístroje	6
2.4 Uvedení do provozu	6
2.5 Pravidelná údržba	6
Část 3 Možnosti a nastavení	7
3.1 Struktura servisního menu	7
3.1.1 Vyplatit	7
3.1.2 Kalibrace dotykového displeje	7
3.1.3 Účetnictví	7
3.1.3.1 Obsluha	8
3.1.3.2 Nájemce	8
3.1.3.3 Vlastník	8
3.1.3.4 Celkové hodnoty za období	8
3.1.3.5 Přehled bankovek a mincí	8
3.1.3.6 In/Out List	8
3.1.3.7 Jackpot	8
3.1.4 Tikety	8
3.1.5 Diagnostika	9
3.1.6 Události	9
3.1.7 Poslední hry	9
3.1.8 Nastavení sítě	9
3.1.9 Nastavení stroje	10
Část 4 Konfigurace programových desek a popis konektorů	12
4.1 Konfigurace programových desek	12
Část 5 Popis komponentů	14
5.1 Akceptor bankovek	14
5.2 Mincovník	15
5.3 Tiskárna	16
5.4 KEY & COUNTER CONTROLLER	17
5.5 Hlavní napájecí zdroj	18
5.6 TOPPER	19
5.7 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	19
Část 6 Technická podpora	20
6.1 Vzor výrobního štítku	20
6.3 Servisní dispečink a technická podpora	20
6.4 Chybová hlášení	21
Část 7 Ostatní možnosti a nastavení	22
7.1 Zakázání bankovek pro EBA 34	22
7.2 Elektronické klíče KEY SYSTÉM	22
7.2.1 Popis funkce elektronických klíčů KEY SYSTÉM	22
7.2.2 Programování elektronických klíčů KEY SYSTÉM	23
Část 8 Servisní menu - poslední hry	24
8.1 POSLEDNÍ HRY	24
Část 9 Uzamčení terminálu	25
9.1 Kontrola věku	25
9.2 Uzamčení terminálu pro výplatu	25

Část 1 | Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



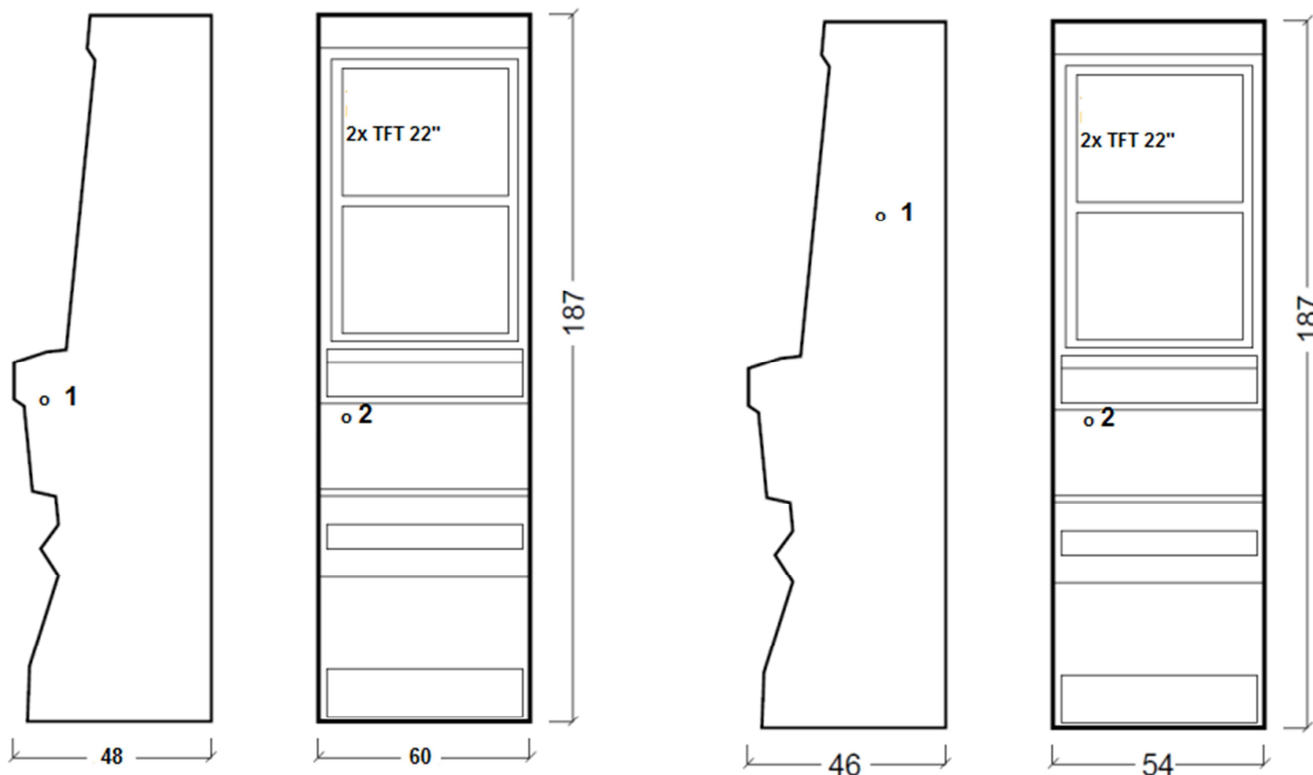
Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg bez horního dílu TOPPER, v závislosti na vnitřním vybavení.

Váha samostatného horního dílu TOPPER je přibližně 12,7 kg.

1. elektronický zámek KEY SYSTÉM, viz kapitola 7.2
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)
3. ovladatelné LED osvětlení – LED lišta s bloky **A** až **E**

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



DOUBLE TRONIC (MAXX)

DOUBLE TRONIC

Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg, v závislosti na vnitřním vybavení.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM, viz kapitola 7.2
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

Část 2 | Provoz a transport přístroje

2.1 Transport přístroje

UPOZORNĚNÍ!

Přístroj přepravujte pouze v základní poloze „na výšku“. V žádném případě přístroj nepokládejte a nevystavujte nadměrným otřesům.

2.2 Kontrola přístroje po transportu

Odstraňte přepravní obal. Zkontrolujte vizuálně přístroj, zda nedošlo během transportu k mechanickému poškození. Pokud vznikly na přístroji, během transportu, škody, musí být neprodleně nahlášeny, a potvrzeny dodavatelem.

2.3 Umístění přístroje

Přístroj musí být umístěn na vodorovné ploše v základní poloze „na výšku“. Zařízení neumísťujte na šikmé nebo nestabilní plochy. Zařízení je určeno do interiérů a uzavřených prostor. Zařízení není dovoleno používat tam, kde se může vyskytovat tryskající voda. Přístroj neumísťujte do blízkosti topných těles, otevřeného ohně nebo jiných zdrojů tepla. Chraňte přístroj před vnějšími vlivy jako je tekoucí voda, déšť, teploty vyšší než 50°C, nadměrné otřesy nebo kondenzující vlhkost vzduchu než 75%. Doporučená provozní teplota přístroje je 15 až 40°C. Pokud je přístroj vystaven nižším teplotám, je nutné před spuštěním počkat, než se přístroj přizpůsobí doporučené provozní teplotě. Zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Nezakrývejte větrací otvory. Doporučený minimální volný prostor mezi zadní stranou automatu a stěnou je 10 cm.

2.4 Uvedení do provozu

Jakékoli práce, potřebné na montáž tohoto zařízení má vykonávat kvalifikovaný pracovník nebo oprávněná osoba. Všechny elektrické práce potřebné k instalaci tohoto zařízení, má vykonávat pouze kvalifikovaný elektrikář nebo kompetentní osoba (osoba odborně proškolená). Zařízení smí ovládat pouze dospělá osoba. Zařízení není určeno pro děti. Zařízení je určeno pro elektrickou síť 230 V, 50 Hz.

Opravy/úpravy/kontrolu zařízení ponechejte na výrobcí nebo smluvního partnera. Před spuštěním vždy zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Kapaliny držte mimo zařízení. V případě styku s kapalinou hrozí poškození zařízení, riziko požáru a úraz elektrickým proudem. Je-li síťová šňůra poškozená, musí ji vyměnit výrobce, jeho servisní služba nebo podobně kvalifikovaná osoba. Používejte pouze schválené stojany, doplňky a upevňovací zařízení. Změna specifikace zařízení v rozporu s tímto servisním manuálem je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Přístroj připojujte jen k elektrické síti vybavené zemnicí svorkou. Zasuňte síťovou zástrčku do zásuvky. Otevřete hlavní dveře přístroje. Překontrolujte, zda během transportu nedošlo k poškození nebo posunutí elektrických nebo mechanických komponentů. Zapněte hlavní síťový vypínač na zadní straně přístroje. Zavřete hlavní dveře přístroje. Vyzkoušejte celou sadu bankovek a mincí. Sledujte, zda je kredit připsán korektně v plné výši. Otestujte přístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Při znečištění a zoxidování chromových částí automatu, doporučujeme pravidelnou údržbu prostředky proti oxidaci (SITOL, SILICHROM). Monitory čistěte prostředky na bázi lihu (OKENA, CLIN atd.). K leštění používejte spolu s uvedenými prostředky bavlněný hadřík nebo jiný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrábání. Údržba akceptoru, více kapitola 5.1. Údržba mincovníku, více kapitola 5.2. Pravidelně kontrolujte otáčivost ventilátorů, především pak na CPU (pokud je CPU tímto vybavena). Dbáte-li o čistotu stroje, přispějete tak k jeho delší životnosti.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ!

Na záruku nebude brán zřetel, pokud přístroj nebyl užíván v souladu s pokyny uvedenými v této příručce nebo byl užíván v rozporu s obvyklým užíváním přístroje.

Pokud závada na funkčním díle je jiná než závada popsána dále v této příručce, vadný díl vyměňte a opravu přenechejte autorizovanému servisu. Předejdete tak případnému poškození přístroje nebo poranění osob.

Záruky a odpovědnosti výrobce se vztahují na přístroj jen za předpokladu, že stroj bude servisován v autorizovaném servisu a jsou použity funkční díly uvedené v této příručce.

Část 3 | Možnosti a nastavení

3.1 Struktura servisního menu

Menu: **MAIN MENU**

Možnosti:

- Vyplatit
- Kalibrace dotykového displeje
- Info
- Navýšit kredit

- Účetnictví
- Tikety
- Statistiky
- Diagnostika
- Události
- Poslední hry
- Nastavení sítě
- Nastavení stroje

Tlačítka na spodní liště platná pro každou úroveň v menu:

Zpět	- návrat o úroveň výš
Info	
Nahoru	-pohyb v menu
Dolu	-pohyb v menu
Potvrdit	
Vlevo	-pohyb v menu
Vpravo	-pohyb v menu

3.1.1 Vyplatit

Zobrazí se částka, na kterou lze vytisknout tiket.

Tlačítka:

Domů	- slouží pro návrat do Hlavního menu
Vytiskni tiket	- spustí tisk tiketu
Potvrdit správné vytisknutí	- potvrdí správný tisk a navrátí zpět do hlavního menu

3.1.2 Kalibrace dotykového displeje

Pro kalibraci displeje poklepejte na všechny černé body. Čtyři body ve tvaru terče, každý z nich umístěný do jednoho rohu obrazovky. K návratu do Hlavního menu je zde tlačítko *Zpět* na spodní liště.

V nastavení stroje v sekci periférie je možné zvolit *Kalibrace displeje na výchozí nastavení*. Při této volbě dojde k restartu terminálu. Tato funkce je určená jen pro servisního technika.

3.1.3 Účetnictví

Možnosti:

- Obsluha
- Nájemce
- Vlastník
- Celkové hodnoty za období
- Přehled bankovek a mincí
- In/Out list
- Jackpot

Pro každou sekci je možnost výběru libovolných terminálů tlačítkem *Výběr terminálů* nebo rovnou všech terminálů na herně přes *Vyber všechny terminály na herně Ano/Ne*.

3.1.3.1 Obsluha

Zobrazena hodnota OUT (hodnota výběru pro vybranou skupinu terminálů). Lze vynulovat (obsluha nebo nájemce).

3.1.3.2 Nájemce

V tabulce zaznamenány hodnoty IN, OUT, Datum posledního resetu a NETTO pro počítadla:

Nájemce	Stav krátkého nezávislého počítadla. Manažer je může vynulovat.
Poslední účtování	Stav k poslednímu dni předchozího měsíce.
Aktuální účtování	Stav od začátku aktuálního měsíce.
Pokladní účtování	Hodnoty napočítané od posledního výběru kasy. Může vynulovat výběřčí.

3.1.3.3 Vlastník

Obsluha	Stav krátkého nezávislého počítadla. Může si vynulovat obsluha, manažer nebo technik.
Nájemce	Stav krátkého nezávislého počítadla. Manažer nebo technik je může vynulovat.
Celkem	Stav počítadel za dobu provozu v konkrétní provozovně nebo před přehráním software. Může vynulovat technik
Poslední účtování	Stav k poslednímu dni předchozího měsíce.
Aktuální účtování	Stav od začátku aktuálního měsíce.
Pokladní účtování	Hodnoty napočítané od posledního výběru kasy. Může vynulovat výběřčí.
VLT	Celkové hodnoty navázané na sériové číslo.

Jackpot Celková suma vyhraná ve hře Jackpot pro daný výběr terminálů.

3.1.3.4 Celkové hodnoty za období

Datum a čas období Od – Do. Hodnoty In a Out a počet sečtených záznamů.

Tlačítka:

Domů	- pro návrat do Hlavního menu
Původní filtr	- resetuje vybrané období a nastaví se na posledních 30 dnů
Výběr terminálů	- výběr libovolného množství terminálů na herně
Možnost vybrat všechny terminály na herně Ano/Ne	

3.1.3.5 Přehled bankovek a mincí

Pro zobrazení statistiky výběr období Od – Do.

Informace o počtu bankovek a mincí jednotlivých hodnot.

3.1.3.6 In/Out List

Nastavení období Od – Do. Pro vklady se zobrazí tabulka obsahující datum, čas, typ transakce, mince/bankovka.

Tlačítka:

Domů	- návrat do Hlavního menu
Původní filtr	- resetuje vybrané období a nastaví se na posledních 30 dnů
Šipky vpravo/vlevo	- listování mezi stránkami výpisu

3.1.3.7 Jackpot

Přehled padlých Jackpotů na daném terminálu. Údaje obsahují datum, čas, úroveň a hodnotu padlého Jackpotu.

3.1.4 Tikety

Období Od – Do. Zobrazena tabulka s informacemi o tiketu:

Pořadí, Datum, Čas, Hodnota, ID klíče, ticketID, Potvrdit

Tlačítka:

Domů	- návrat do Hlavního menu
Původní filtr	- resetuje vybrané období a nastaví se na posledních 30 dnů
Šipky vpravo/vlevo	- pro listování mezi stránkami výpisu
Potvrdit	- potvrdí vyplacení tiketu

3.1.5 Diagnostika

Tlačítka:

Domů	- návrat do Hlavního menu
------	---------------------------

Test bankovek a mincí

Akceptor

Mincovka

Tiskárna

- Vytisknout testovací tiket
 - Otestuje správnou funkčnost tiskárny

Čidla dveří

- Při otevření dveří příslušný indikátor zčervená
 - není zaznamenáno jako událost, alarm se nespustí

Tlačítka

- Test podsvícení tlačítek
 - Tlačítka se rozblikají
 - Při stisku na touch displeji se příslušné tlačítko rozsvítí
- Test funkčnosti tlačítek
 - Při stisku tlačítka se rozsvítí příslušný indikátor na displeji, při dalším stisku se zhasne

Display

Zvuk

- Zkouška levého, pravého reproduktoru a obou současně
 - je přehrán náhodný zvuk ze seznamu
- Zkouška nastavení hlasitosti

Síť

3.1.6 Události

Nastavení období Od – Do. Tabulka s info o událostech:

Datum

Čas

Lokace

- info odkud akce vychází

Subjekt

- ID servisního klíče, Terminál (při zapnutí)

Akce

- Popis akce

Cílový objekt

- popis kam byla akce směřována

Tlačítka:

Zpět	-návrat do Hlavního menu
Původní filtr	- reset nastaveného období na posledních 30 dnů
Šipky vpravo/vlevo	- pro listování mezi stránkami událostí

3.1.7 Poslední hry

Popsáno v části 8.1

3.1.8 Nastavení sítě

Nastavení IPv4 adresy	- Dynamicky/Staticky
-----------------------	----------------------

IP adresa
Maska sítě
Defaultní brána

Stav sítě

Spojení do internetu navázáno/selhalo
Spojení s VPN serverem navázáno/selhalo

3.1.9 Nastavení stroje

Možnosti:

Periferie
Seznam her
Jazyk
Hlasitost

3.1.9.1 Periferie

Dotykový displej

- Kalibrace dotykového displeje
 - viz 3.1.2.
- Kalibrace displeje na výchozí nastavení
 - kalibruje displej a restartuje terminál

Přístupové klíče

- viz část 7.2

3.1.9.1.1 Přístupové klíče

Seznam přístupových klíčů:

Identifikátory:

ID klíče
Odpovědná osoba
Platnost od
Platnost do
Role

- Obsluha
- Manažer
- Výběrčí
- Technik

Tlačítka:

Domů	-návrat do Hlavního menu
Přidat klíč	-nastavení nového klíče viz 7.2
Vlevo, Vpravo	-pro listování mezi stránkami

3.1.9.2 Seznam her

Tlačítka *Zpět a Původní nastavení* pro návrat do Hlavního menu, resp. Nastavení defaultních hodnot.

Tabulka o 3 sloupcích Název hry, Herní mód, Kontrolní data

Stáhnout data

- Ke všem hrám, které jsou v módu ON stáhne data na vložený flash disk..

3.1.9.3 Jazyk

Na výběr jedna z možností: Čeština, Slovenština.

3.1.9.4 Hlasitost

Lze nastavit hlasitost pro zvuk ve hrách a v menu. Nastavení se provádí pomocí posuvací lišty na škále od 20 do 100.

Tlačítka:

Domů	- návrat do Hlavního menu
------	---------------------------

3.1.9.5 Rozšířená nastavení

Kontrola věku - ANO/NE

Tlačítka:

- Domů - návrat do Hlavního menu
- Reset - nastavení defaultních hodnot

Popis připojovacích konektorů:**ATX Connector 20 pin :**

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V
8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. napájení +12VCoins:
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND
2. GND
3. napájení +12 V
4. napájení +12 V

Book:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. nezapojeno
5. nezapojeno
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk data A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk data B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

keysystem:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. data
5. GND

Keycontroller:

1. počítadlo 4 (IN)-out
2. počítadlo 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. počítadlo 2 (OUT)-out
7. počítadlo 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. Počítadlo (Win) - out
4. nezapojeno
5. nezapojeno
6. nezapojeno
7. nezapojeno
8. nezapojeno

Část 5 | Popis komponentů

5.1 Akceptor bankovek

Typ: **EBA – 34/SD3** nebo **EBA – 40/SD3**

Akceptor bankovek a SD3 stacker většinou tvoří jeden funkční díl. Akceptor je možné použít i bez zařízení SD3 stacker.

Časté závady:

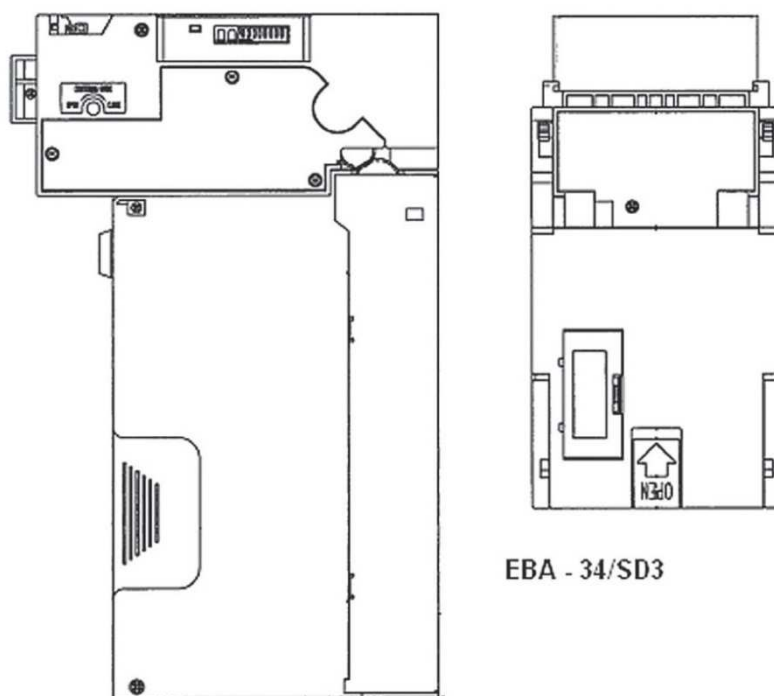
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrníkový kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštěte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



EBA - 34/SD3

5.2 Mincovník

Typ: **RM 5 nebo Azkoyen D2S**

Je možno použít i jiné typy mincovníků.

Mincovník je elektronický kontrolní přístroj na mince, který je schopen akceptovat, dle naprogramování, až šest různých druhů mincí.

Časté závady:

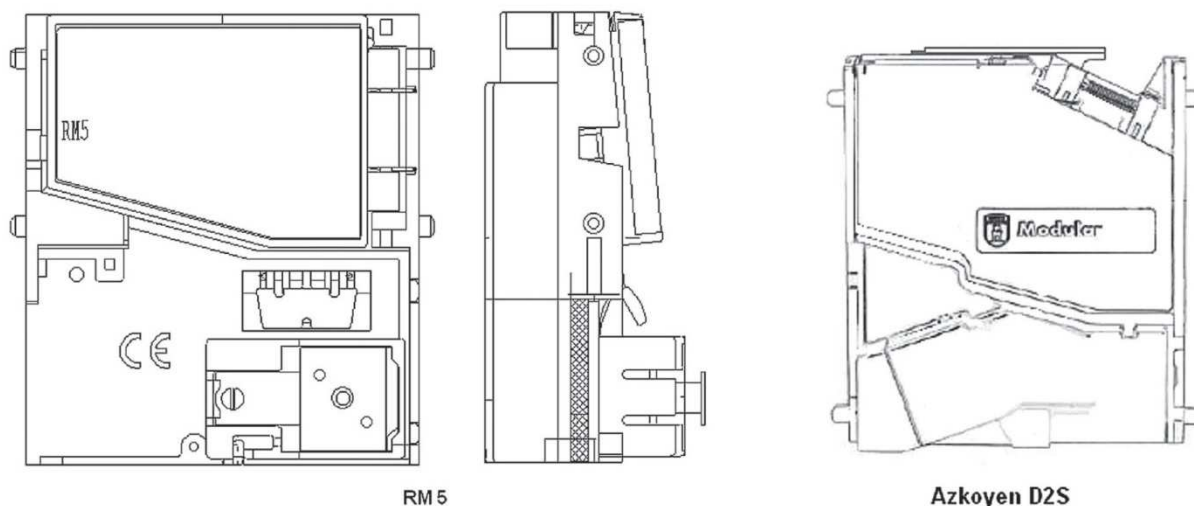
- zaseklé mince
- nečistoty nebo cizí předměty v mincovníku
- zaseklá elektromagnetická cívka mincovníku

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte propojovací kabel mincovníku z konektoru
- povolte plastové pojistky po stranách mincovníku a vyjměte jej z uchycení

Údržba:

- k čištění mincovníku použijte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly mincovník poškodit



ccTalk

Přístroje KAJOT používají pro komunikaci mincovníku protokol ccTalk.

POZOR, vždy je potřeba použít správný typ mincovníku daného výrobce. Mincovník RM5 i D2S použitelné s protokolem ccTalk jsou výrobcem takto přímo označeny.

Mincovka ccTalk se připojuje do řídicí desky K-box pomocí 3-vodičového kabelu.

5.3 Tiskárna

Typ: **Termotiskárna GLYN GKP22-SP-V-100**
(je dodávána pouze ve video loterijních terminálech)

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232

Připojení k programové desce CPU:

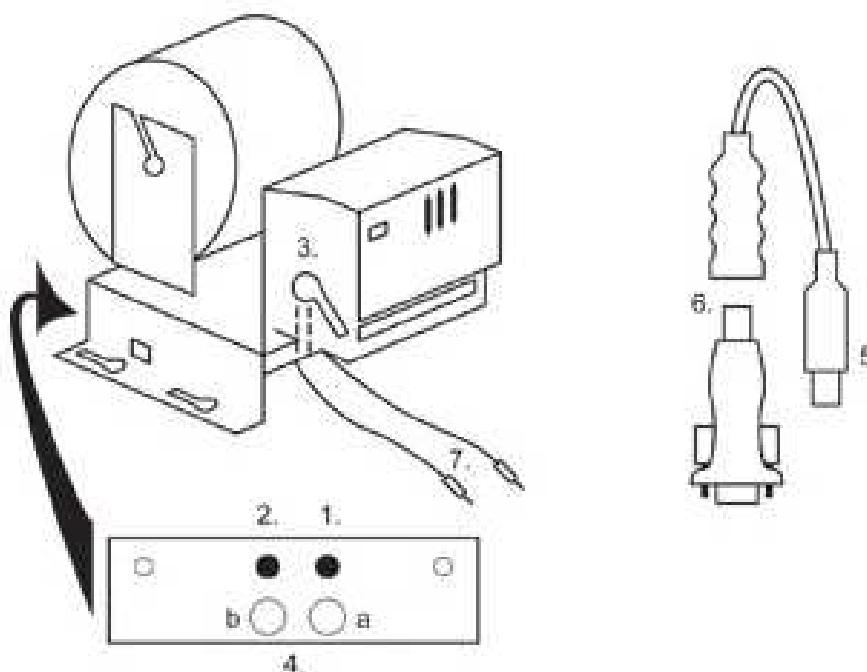
USB (přes konvertor RS232 na USB – FTDI)

USB (přímé připojení přes mini USB port)

Rozměry papíru: šířka 60 mm, návin 100mm, průměr dutinky 25 mm

POZOR!

Používejte pouze originální termopapír dodaný výrobcem nebo papír s rozměrem uvedeným v tomto manuálu.



1. mikrosvínač – zařiznutí papíru
2. mikrosvínač – posun papíru
3. pojistka – odjistěte při nasazování a vytahování papíru z hlavy tiskárny
4. Po nasazení papíru opět zajistěte.
5. kontrolní led diody
 - a. zelená – připraveno
 - b. červená – porucha, mimo provoz
6. konektor USB pro připojení k programové desce CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. kabely pro připojení napájení. Fialový +24 V, černý 0

Časté závady:

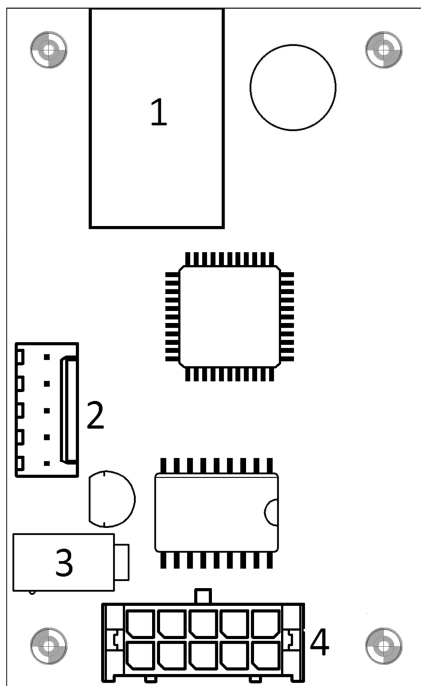
- špatný konvertor z RS232 na USB
- špatný datový kabel
- špatně uzemněný zdroj na tiskárnu

V případě napájení z hlavního zdroje je tiskárna doplněna měničem napětí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.



5.4 KEY & COUNTER CONTROLLER

Specifikace: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) připojení do řídicí desky
- 2- připojení vstupu pro JACK klíče (22-27-2051)
- 3- napájení 12V (39-28-1023)
- 4- elektromechanická počítadla (43025-1000),
2 piny jsou použity pro LED osvětlení počítadel
12V

5.5 Hlavní napájecí zdroj

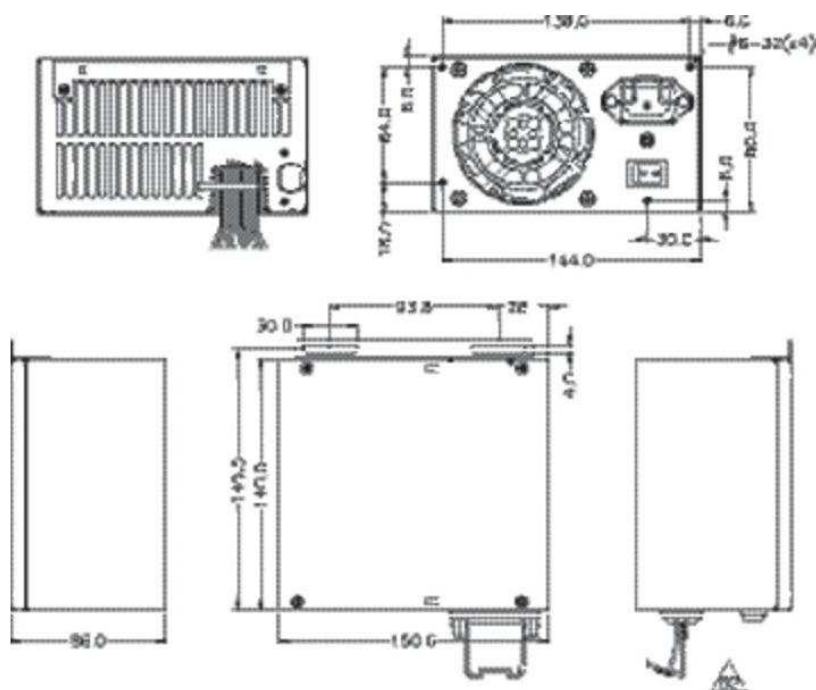
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Časté závady:

- kolísavé napětí na 5 V (tolerance 4,9 V až 5,1 V)
- zkrat na kabeláži automatu



Hlavní zdroj je zapojen do rozvodnice 230 V.

5.6 TOPPER

TOPPER je doplňkový monitor 21,5", který může, ale nemusí být součástí kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuální obsah zobrazený na TOPPERu (video nebo statický obraz) je uložen na SD kartě, která je vložena v modulu RASPBERRY pi model B2. Tento modul řídí zobrazované video nebo statický obraz.

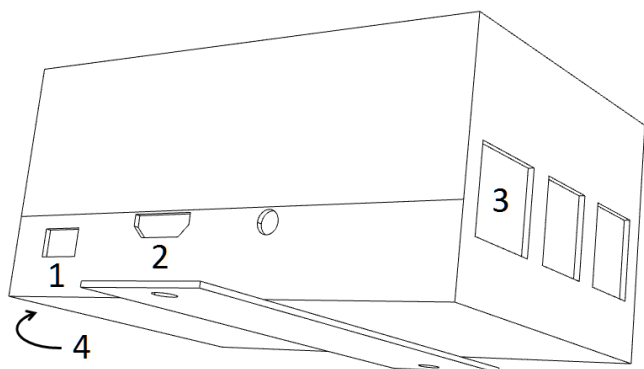
Modul může být připojen k síti internet prostřednictvím switche (switch 5V, 0,6A, 5-port 10/100 Mps, napájený přes hlavní zdroj). Pro řízení zobrazitelného obsahu lze využít aplikaci VLT, GLT. Zobrazitelný obsah je nutné nejprve dodat na **SUPPORT VLT & GLT** ke konverzi a kontrole formátu. Doporučený formát je AVI nebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zajistí zavedení obsahu zákazníka do aplikace VLT, GLT. Následně zákazník sám může zvolit, pro který přístroj/topper zvolí který obsah, bude-li jich mít na výběr více.

Displej TOPPERu je napájen adaptérem 12V a s řídicím modulem propojen pomocí HDMI/DVI

Napájení modulu je zajištěno napájecím kabelem přímo z hlavního zdroje přístroje prostřednictvím 4-pinového konektoru. Pokud není modul dodán jako součást zařízení, zajistěte nejprve připojení napájecího kabelu na zdroj a umístění modulu do zařízení tak, aby nebyl v přímém kontaktu se zdrojem. Bezprostřední blízkost hlavního zdroje může způsobit rušení přenášeného zobrazení.

POZOR: Při montáži doplňkového monitoru je nutné nejprve zapojit HDMI/DVI, poté zdroj a následně přístroj zapnout. Pokud bude zvolen obrácený postup, monitor se nepodaří spustit a bude nutný restart přístroje a postup opakovat.

Pro bezpečnou montáž doplňkového monitoru je nutná spolupráce dvou dospělých osob.



Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájení 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.7 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Pro řízení osvětlení dveří kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE sloužit kontrolér LED osvětlení.

Kontroler je z jedné strany opatřen USB konektorem, který slouží pro programování a nastavení světel, NESMÍ být zapojen do desky!!!

Druhý výstup tvoří LED lišta o 5-ti světelných blocích. Rozmístění světelných bloků **A** až **E** viz kapitola 1.1

V případě poruchy některé z částí osvětlení je nutné vyměnit odpovídající blok. LED lišta je napájena z hlavního zdroje.

Část 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobního štítku



6.2 Seznam elektrických komponent:

Hlavní napájecí zdroj:	BICKER BEA-540H 400W	
Vstup:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
Výstup:	+3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Napájecí zdroj k tiskárně:	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Napájecí zdroj k TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	– input 110–240 V, 1.5 A – output 24 V DC 5 A
Napájecí zdroj k NF-zesilovači:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	– input 100–240 VAC 1 A – output 12 V DC 5 A
NF-zesilovač:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Programová deska:	K-box	
Mincovník:	RM-5 nebo Azkoyen D2S	
Akceptor:	EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Zobrazovací část:	Flat Panel TFT 22"	
Hodnoty pojistek:	Síťový filtr 6,3 A	
	Rozvod 12 V – 3,15 A	

6.3 Servisní dispečink a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybová hlášení

OTEVŘENÉ DVEŘE!

závada: Otevřený dveřní kontakt.

řešení: Zkontrolujte dovřeni zadních dveří přístroje, případně kasy přístroje.

NEDOKONČENÁ HRA \ Vyčkejte...

závada: přístroj byl vypnut během probíhající hry. Číslo značí počet těchto událostí od poslední inicializace programové desky.

řešení: v případě opakovaného výskytu zavolat SUPPORT VLT

ODPOJENÉ POČÍTADLO

– pouze pokud je připojen kontrolér elektromechanických počítadel

závada: Závada na připojení elektromechanických počítadel.

řešení: Zkontrolovat připojení elektromechanických počítadel do řídicí desky nebo zkontrolovat pojistku na desce.

CHYBA SÍTĚ!

závada: Nedostupné připojení k síti.

řešení: zkontrolovat připojení k síti, restartovat stroj, zavolat SUPPORT VLT

ODPOJENÝ KABEL

závada: Nedostupné připojení k síti.

řešení: zkontrolovat síťový kabel připojení, zavolat SUPPORT VLT

CHYBA KOMUNIKACE!

závada:

řešení: restartovat stroj, zavolat SUPPORT VLT

DETEKOVÁNO PODEZŘELÉ CHOVÁNÍ, KONTAKTUJTE TECHNICKOU PODPORU

závada:

řešení: zavolat SUPPORT VLT

TERMINÁL ZABLOKOVÁN, PROSÍM, PŘIVOLEJTE OBSLUHU

závada:

řešení: zavolat SUPPORT VLT

TERMINÁL BYL ZAPNUTÝ S KREDITEM

závada: při vypínání terminálu byl kredit nenulový

řešení: spustí je alarm na upozornění, po odeznění alarmu je možné spustit hru

DETEKOVÁNO PODEZŘELÉ CHOVÁNÍ, KONTAKTUJTE TECHNICKOU PODPORU

závada:

řešení: spustí zavolat SUPPORT VLT

I/O ZAŘÍZENÍ NEBYLO DETEKOVÁNO, VYPNĚTE TERMINÁL NA 10 SEKUND A ZNOVU ZAPNĚTE

závada: chyba při načítání

řešení: vypnout terminál, počkat minimálně 10 vteřin a znovu zapnout

I/O ZAŘÍZENÍ JE UZAMČENO

závada: chybná instalace HALu

řešení: spustí zavolat SUPPORT VLT

Část 7 | Ostatní možnosti a nastavení

7.1 Zakázání bankovek pro EBA 34

- jednotlivé bankovky se zakazují pomocí DIP switche, a to tak, že každá bankovka má svůj DIP kanál
- DIP switch (vše za zapnutého stavu):

1. TEST

- 3. 100 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 3 nahoru
- 4. 200 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 4 nahoru
- 5. 500 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 5 nahoru
- 6. 1 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 6 nahoru
- 7. 2 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 7 nahoru
- 8. 5 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 8 nahoru

- poté přístroj vypněte a zapněte. Tím je vyblokování příslušné bankovky ukončeno.

!!! PŘEZKOUŠEJTE, ZDA AKCEPTOR DANOU BANKOVKU NEPŘIJÍMÁ ZE VŠECH ČTYŘ STRAN !!!

7.2 Elektronické klíče KEY SYSTÉM

7.2.1 Popis funkce elektronických klíčů KEY SYSTÉM

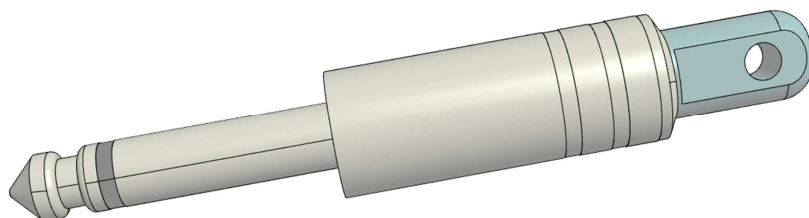
- elektronické klíče slouží jako náhrada za elektromechanické zámky
- zasuněte elektronický klíč do zdířky na boční stěně kabinetu – viz obr. v kapitole 1.1 a 1.2
- po vložení elektronického klíče se na spodním LCD monitoru zobrazí Hlavní menu příslušné nastavení práv daného klíče.

Rozdělení klíčů:

Zelený – Obsluha

Modrý – Manažer provozovny (RENTAL)

Červený – Servisní technik (OWNER)



7.2.2 Programování elektronických klíčů KEY SYSTÉM

V servisním menu zvolit *Periferie – Přístupové klíče*. Objeví se seznam klíčů nastavených pro daný terminál.

Přidání nového klíče:

Pro přidání nového el. klíče stisknout *Přidat klíč*. Na obrazovce se objeví pokyn k vložení el. klíče. Časový limit k vložení klíče je 10 sekund. Mohou nastat následující varianty:

- Byl vložen klíč, který není nastavený pro žádný terminál
 - Obrazovka **Přidat klíč**:
 - zobrazeno ID detekovaného klíče
 - výběr uživatelské role: Obsluha, Manažer provozovny, Servisní technik
 - výběr odpovědné osoby za klíč, defaultně nastaven manažer provozovny
 - výběr možnosti *Tento terminál* nebo *Všechny terminály na herně*
- Byl vložen klíč, který už je registrovaný k danému terminálu
 - Objeví se hlášení: Klíč existuje
 - Zobrazí se role, na kterou je klíč registrován
 - Možnosti:
 - Deaktivovat všude a znovu nastavit
 - Deaktivuje klíč na všech terminálech
 - Vstup do **Přidat klíč** (viz výše)
 - Zpět
 - Nastavení klíče zůstane beze změny
- Byl vložen klíč registrovaný na jiných terminálech
 - Objeví se hlášení: Klíč existuje
 - Možnosti:
 - Zaregistrovat terminál k tomuto klíči
 - role a odpovědná osoba zůstává podle původního nastavení
 - Deaktivovat všude a znovu nastavit
 - Zpět

Deaktivace klíče na terminálu:

V seznamu klíčů je u každého klíče tlačítko *Deaktivovat*.

Možnosti:

- Na tomto terminálu
 - Pokud je klíč přiřazen i na jiné terminály, tak na nich zůstane aktivní beze změny.
- Na všech terminálech
 - Klíč se deaktivuje na všech terminálech, na kterých je nastaven.
- Zrušit deaktivaci
 - Záznamy se nijak nezmění.

Část 8 | Servisní menu - poslední hry

8.1 POSLEDNÍ HRY

POSLEDNÍ HRY je softwarová funkce, která umožňuje obsluze přístroje kontrolu výsledků posledních her.

Tato funkce je dostupná v servisním menu s použitím servisního klíče.

Postup: vložení servisního klíče – Main menu – Poslední hry

Wed May 13 09:45:25 2015

Puppet Show

Historie gambli

Krok	Akce	Zvolený symbol	Výsledný symbol	Step In	Step Out	Kredit
1	split			310	155	459851
2	gamble	černá	kříže	155	310	459851
3	collect			310	310	460161



Zpět —
 Reset time —
 POSLEDNÍ HRY

Od Po 2015-04-13 00.00.00 Do St 2015-05-13 09:44:42

Číslo	Datum	Čas	Název	Sázka	Výhra	Násobek	Rozsuvná výhra	Jackpot	Line	Kredit In	Gamble In	Gamble Out	Kredit Out
21	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
22	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
23	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
24	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
25	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
26	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
27	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0	2	320		0	460151			460151
28	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	10	150	1			0	460151			460151
29	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	0	3	310		0	459696	310	465	460161
30	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	160	2			0	459696			459696



Zpět —
 Info —
 Nahoru —
 Dolu —
 Potvrdit —
 Vlevo —
 Vpravo

Pohyb na stránce:

S pomocí šipek s popisem ve spodní části dolního monitoru, nebo s pomocí hardwarových tlačítek, které odpovídají tlačítkům zobrazeným na monitoru.

Část 9 | Uzamčení terminálu

9.1 Kontrola věku

KONTROLA VĚKU je softwarová funkce, která umožňuje obsluze videoloterního terminálu KAJOT kontrolu a dohled nad tím, zda využívají hrací terminál pouze osoby starší 18 let.

Popis funkce KONTROLA VĚKU:

Technické řešení je koncipováno tak, že po vložení bankovky nebo mince, výběru hry a stisknutí tlačítka START dojde k aktivaci systému KONTROLA VĚKU - na horní liště se zobrazí hlášení: KONTROLA VĚKU JE AKTIVNÍ, PROSÍM, PŘIVOLEJTE OBSLUHU. Čímž dojde ke znemožnění jeho použití bez vědomí obsluhy.

V případě, že zákazník splní podmínky pro účast ve hře (věk nad 18 let), povolí oprávněná osoba obsluhy hru vložением elektronického klíče SERVICE a jeho opětovným vytažením. Po výplatě kreditu dojde k opětovnému aktivování kontroly věku. Při prohrání kreditu se kontrola věku aktivuje po uplynutí časového intervalu 2 minuty.

Aktivace funkce KONTROLA VĚKU:

1. S použitím elektronického klíče spustíte Servisní menu
2. Na kartě Nastavení stroje zvolte záložku Rozšířená nastavení.
3. Funkci KONTROLA VĚKU zapnete změnou přepínače do polohy ANO.
4. Potvrďte stiskem tlačítka Nastavit.
5. Vysunete elektronický klíč.

9.2 Uzamčení terminálu pro výplatu

Terminál se nachází v herním menu. Při stisku tlačítka Vyplatit se zobrazí na spodním monitoru hláška PRO VÝPLATU KREDITU ZAVOLEJTE OBSLUHU. Zároveň je kolečkem zobrazen limit, kdy si hráč může rozmyslet uzamčení terminálu pro výplatu. Po uplynutí limitu se terminál uzamkne a hláška PRO VÝPLATU KREDITU ZAVOLEJTE OBSLUHU se objeví na horní liště.

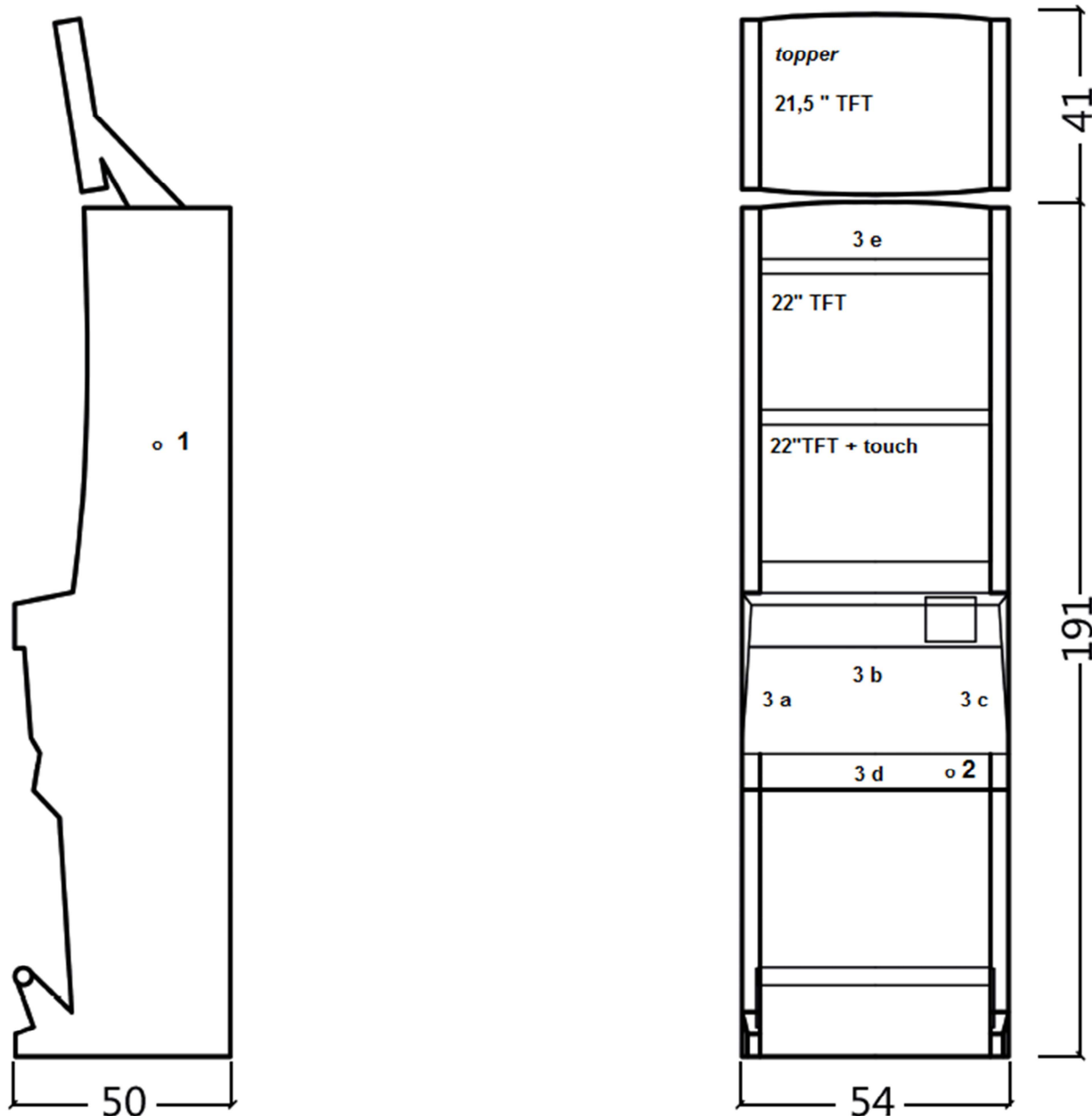
Uzamčení terminálu pro výplatu je zrušeno buď vyplacením kreditu, nebo zasunutím a následným vysunutím libovolného servisního klíče.

Obsah

Časť 1	Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja.....	27
1.1	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	27
1.2	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	28
Časť 2	Prevádzka a preprava prístroja.....	29
2.1	Preprava prístroja.....	29
2.2	Kontrola prístroja po preprave.....	29
2.3	Umiestnenie prístroja	29
2.4	Uvedenie do prevádzky.....	29
2.5	Pravidelná údržba	29
Časť 3	Možnosti a nastavenia	30
3.1	Štruktúra servisného menu	30
3.1.1	Vyplatiť	30
3.1.2	Kalibrácia dotykového displeja.....	30
3.1.3	Účtovníctvo	30
3.1.3.1	Obsluha.....	31
3.1.3.2	Nájomník	31
3.1.3.3	Vlastník.....	31
3.1.3.4	Celkové hodnoty za obdobie.....	31
3.1.3.5	Prehľad bankoviek a mincí.....	31
3.1.3.6	In/Out List.....	31
3.1.3.7	Jackpot.....	31
3.1.4	Tikety.....	31
3.1.5	Diagnostika	32
3.1.6	Udalosti	32
3.1.7	Posledné hry	32
3.1.8	Nastavenia siete.....	33
3.1.9	Nastavenia stroja	33
Časť 4	Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov	35
4.1	Konfigurácia programových dosiek	35
Časť 5	Popis komponentov.....	37
5.1	Akceptor bankoviek	37
5.2	Mincovník	38
5.3	Tlačiareň.....	39
5.4	KEY & COUNTER CONTROLLER	40
5.5	Hlavný napájací zdroj.....	41
5.6	TOPPER.....	42
5.7	LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	42
Časť 6	Technická podpora.....	43
6.1	Vzor výrobného štítka	43
6.2	Zoznam elektrických komponent.....	43
6.3	Servisný dispečing a technická podpora:.....	43
6.4	Chybová hlásenie.....	44
Časť 7	Ostatní možnosti a nastavenia.....	44
7.1	Zakázanie bankoviek pre EBA 34	45
7.2	Elektronické kľúče KEY SYSTÉM.....	45
7.2.2	Popis programovania elektronických kľúčov KEY SYSTÉM.....	46
Časť 8	Servisné menu – posledné hry	47
Časť 9	Uzamknutie terminálu	48
9.1	Kontrola veku	48
9.2	Uzamknutie terminálu pre výplatu.....	48

Časť 1 | Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



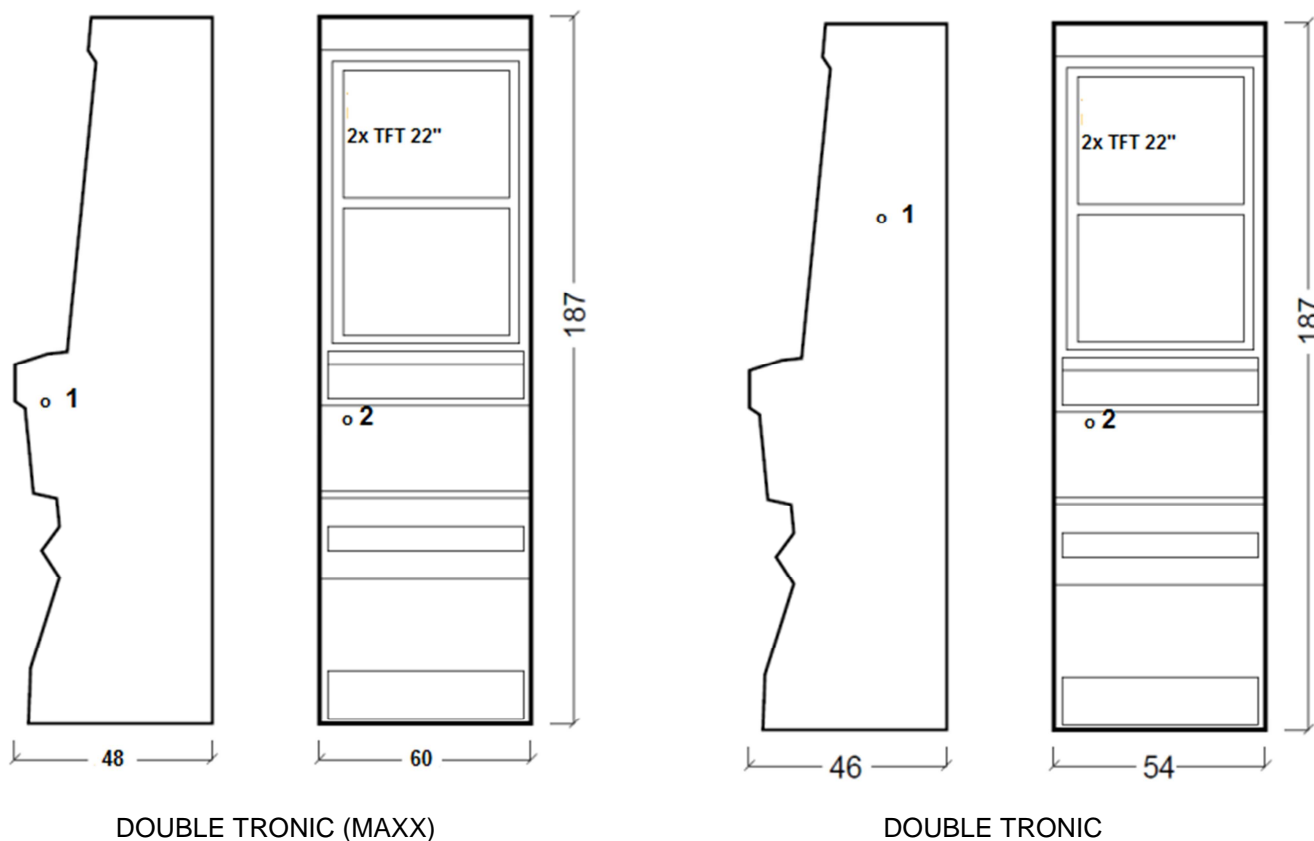
Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg bez horného dielu TOPPER, v závislosti od vybavenia.

Hmotnosť samostatného horného dielu TOPPER je približne 12,7 kg.

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM, viz kapitola 7.2
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)
3. ovládateľné LED osvetlení – LED panely s bloky A až E

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg, v závislosti od vybavenia.

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM, vtz kapitola 7.2
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)

Časť 2 | Prevádzka a preprava prístroja

2.1 Preprava prístroja

UPOZORNENIE!

Prístroj prepravujte iba v základnej polohe „na výšku“. V žiadnom prípade prístroj ne nprevracajte a nevystavujte nadmerným otrasom.

2.2 Kontrola prístroja po preprave

Odstráňte prepravný obal. Vizuálne skontrolujte, či nedošlo behom prepravy k mechanickému poškodeniu. Pokiaľ vznikli na prístroji behom prepravy škody, musia byť neodkladne nahlásené a potvrdené dodávateľom.

2.3 Umiestnenie prístroja

Prístroj sa musí umiestniť na vodorovnú plochu do základnej polohy „na výšku“. Prístroj neumiestňujte do blízkosti vykurovacích telies, otvoreného ohňa alebo iných zdrojov tepla. Chráňte prístroj pred vonkajšími vplyvmi, ako je tečúca voda, dážď, teploty vyššie než 50 °C, nadmerné otrasy alebo kondenzujúca vlhkosť vzduchu vyššia než 75 %. Prevádzková teplota prístroja je 15 až 40 °C. Ak je prístroj vystavený nižším teplotám, je nutné pred spustením počkať, kým sa prístroj neprispôsobí odporúčanej prevádzkovej teplote. Skontrolujte, či je prístroj úplne suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenovaná vlhkosť. Nezakrývajte vetracie otvory. Odstup medzi zadnou stranou prístroja a stenou musí byť minimálne 10 cm.

2.4 Uvedenie do prevádzky

Akékolvek práce, potrebné na montáž tohto zariadenia má vykonávať kvalifikovaný pracovník alebo oprávnená osoba. Všetky elektrické práce potrebné na inštaláciu tohto zariadenia má vykonávať iba kvalifikovaný elektrikár alebo kompetentná osoba. Zariadenie smie ovládať iba dospelá osoba. Zariadenie nie je určené pre deti. Zariadenie je určené pre elektrickú sieť 230V, 50Hz.

Opravy/úpravy(kontrolu zariadenia ponechajte na výrobcovi alebo zmluvnom partnerovi. Pred spustením vždy skontrolujte, či je prístroj suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenovaná vlhkosť. Kvapaliny držte mimo zariadenia. V prípade styku s kvapalinou hrozí poškodenie zariadenia, riziko požiaru a úrazu elektrickým prúdom. Ak je napájací kábel poškodený, musí ho vymeniť výrobca, jeho servisná služba alebo podobne kvalifikovaná osoba. Používajte iba schválené stojany, doplnky a upevňovacie zariadenia. Zmena špecifikácie zariadenia je v rozpore s týmto servisným manuálom, je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Prístroj pripájajte iba k elektrickej sieti vybavenej uzemňovacou svorkou. Zasuňte sieťovú zástrčku do zásuvky. Otvorte hlavné dvere prístroja. Prekontrolujte, či behom transportu nedošlo k poškodeniu alebo posunutiu elektrických alebo mechanických komponentov. Zapnite hlavný vypínač na zadnej strane prístroja. Zatvorte hlavné dvere prístroja. Vyskúšajte celú sadu bankoviek a mincí. Sledujte, či je kredit pripísaný korektne v plnej výške. Otestujte prístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Pri znečistení a zoxidovaní chromovaných častí automatu odporúčame pravidelnú údržbu prostriedkami proti oxidácii (SITOL, SILICHRON). Monitory čistite prostriedkami na báze liehu (OKENA, CLIN atď.). Na leštenie používajte spolu s uvedenými prostriedkami bavlnenú utierku alebo iný, k povrchom šetrný materiál, aby nedošlo k poškrabaniu. Údržba akceptora, viac v kapitole 5.1. Údržba mincového akceptora, viac v kapitole 5.2. Pravidelne kontrolujte otáčavosť ventilátorov, predovšetkým na CPU(pokiaľ je CPU týmto vybavený). Ak dbáte o čistotu stroja, prispievate tak k jeho dlhšej životnosti.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE!

Záruka nebude platná, pokiaľ nebol prístroj používaný v súlade s pokynmi uvedenými v tejto príručke alebo bol používaný v rozpore s obvyklým používaním prístroja.

Pokiaľ chyba na funkčnom diely je iná než chyba popísaná v tejto príručke, chybný diel vymeňte a opravu prenechajte na autorizovaný servis. Predídete tak prípadnému poškodeniu prístroja alebo poraneniu osôb.

Záruky a zodpovednosti výrobcu sa vzťahujú na prístroj len za predpokladu, že stroj bude servisovaný v autorizovanom servise a sú použité funkčné diely uvedené v tejto príručke.

Časť 3 | Možnosti a nastavenia

3.1 Štruktúra servisného menu

Menu: **MAIN MENU**

Možnosti:

- Vyplatiť
- Kalibrácia dotykového displeja
- Info
- Zvýšiť kredit

- Účtovníctvo
- Tikety
- Štatistiky
- Diagnostika
- Udalosti
- Poslední hry
- Nastavenia siete
- Nastavenia stroja

Tlačidlá na spodnej lište platné pre každú úroveň v menu:

Späť	- návrat o úroveň vyššie
Info	
Hore	-pohyb v menu
Dole	-pohyb v menu
Potvrdiť	
Vľavo	-pohyb v menu
Vpravo	-pohyb v menu

3.1.1 Vyplatiť

Zobrazí sa čiastka, na ktorú je možné vytlačiť tiket.

Tlačidlá:

Domov	- slúži na návrat do Hlavného menu
Vytlačiť tiket	- spustí tlač tiketu
Potvrdiť správne vytlačenie	- potvrdí správnu tlač a vráti späť do hlavného menu

3.1.2 Kalibrácia dotykového displeja

Pre kalibráciu displeja stlačte všetky čierne body. Štyri body v tvare štvorca, každý z nich je umiestnený do jedného rohu obrazovky. Pre návrat do Hlavného menu slúži tlačidlo *Späť* na spodnej lište.

V nastaveniach stroja v sekcii periférie je možné zvoliť *Kalibrácia displeja na základné nastavenia*. Pri tejto voľbe dôjde k reštartu terminálu. Táto funkcia je určená len pre servisného technika.

3.1.3 Účtovníctvo

Možnosti:

- Obsluha
- Nájomník
- Vlastník
- Celkové hodnoty za obdobie
- Prehľad bankoviek a mincí
- In/Out list
- Jackpot

Pre každú sekciu je možnosť výberu ľubovoľných terminálov tlačidlom *Výber terminálov* alebo všetkých terminálov v herni pomocou *Výber všetky terminály v herni Áno/Nie*.

3.1.3.1 Obsluha

Zobrazená hodnota OUT (hodnota výberu). Je možné vynulovať (obsluha alebo nájomca)

3.1.3.2 Nájomník

V tabuľke zaznamenané hodnoty IN, OUT, dátum posledného resetu a NETTO pre počítaadla:

Nájomca	Stav krátkodobého nezávislého počítaadla. Manažér ho môže vynulovať.
Posledné účtovanie	Stav k poslednému dňu predchádzajúceho mesiaca.
Aktuálne účtovanie	Stav od začiatku aktuálneho mesiaca.
Pokladničné účtovanie	Hodnoty napočítané od posledného výberu kasy. Môže vynulovať výberca.

3.1.3.3 Vlastník

Obsluha	Stav krátkodobého nezávislého počítaadla. Môže si vynulovať obsluha, manažér alebo technik.
Nájomca	Stav krátkodobého nezávislého počítaadla. Môže ich vynulovať manažér alebo technik.
Celkom	Stav počítadiel počas doby prevádzky v konkrétnej prevádzke alebo pred prehraním software. Môže vynulovať technik
Posledné účtovanie	Stav k poslednému dňu predchádzajúceho mesiaca.
Aktuálne účtovanie	Stav od začiatku aktuálneho mesiaca.
Pokladničné účtovanie	Hodnoty napočítané od posledného výberu kasy. Môže vynulovať výberca.
VLT	Celkové hodnoty naviazané na sériové číslo.
Jackpot	Celková suma vyhraná v hre Jackpot pre daný výber terminálov.

3.1.3.4 Celkové hodnoty za obdobie

Dátum a čas obdobia Od – Do. Hodnoty In a Out a počet sčítaných záznamov.

Tlačidlá:

Domov	- pre návrat do Hlavného menu
Pôvodný filter	- resetuje vybrané obdobie a nastaví sa na posledných 30 dní
Výber terminálov	- výber ľubovoľného množstva terminálov v herni
Možnosť vybrať všetky terminály v herni Áno/Nie	

3.1.3.5 Prehľad bankoviek a mincí

Pre zobrazenie štatistiky výber obdobia Od – Do.

Informácie o počte bankoviek a mincí jednotlivých hodnôt.

3.1.3.6 In/Out List

Nastavenie obdobia Od – Do. Pre vklady sa zobrazí tabuľka obsahujúca dátum, čas, typ transakcie, minca/bankovka.

Tlačidlá:

Domov	- návrat do Hlavného menu
Pôvodný filter	- resetuje vybrané obdobie a nastaví sa na posledných 30 dní
Šípky vpravo/vľavo	- prechod medzi stránkami výpisov

3.1.3.7 Jackpot

Prehľad padnutých Jackpotov na danom termináli. Údaje obsahujú dátum, čas, úroveň a hodnotu padnutého Jackpotu.

3.1.4 Tikety

Obdobie Od – Do. Zobrazená tabuľka s informáciami o tikete:

Poradie, Dátum, Čas, Hodnota, ID kľúča, ticketID, Potvrdiť

Tlačidlá:

Domov	- návrat do Hlavného menu
Pôvodný filter	- resetuje vybrané obdobie a nastaví sa na posledných 30 dní
Šípky vpravo/vľavo	- pre listovanie medzi stránkami výpisu
Potvrdiť	- potvrdí vyplatenie tiketu

3.1.5 Diagnostika**Tlačidlá:**

Domov	- návrat do Hlavného menu
-------	---------------------------

Test bankoviek a mincíAkceptorMincovkaTlačiareň

- Vytlačiť testovací tiket
 - Otestuje správnu funkčnosť tlačiarne

Senzory dverí

- Pri otvorení dverí príslušný indikátor sčervenie
 - nie je zaznamenané ako udalosť, alarm sa nespustí

Tlačidlá

- Test podsvietenia tlačidiel
 - Tlačidlá sa rozblíkajú
 - Pri dotyku na dotykový displej sa príslušné tlačidlo rozsvieti.
- Test funkčnosti tlačidiel
 - Pri stlačení tlačidla sa rozsvieti príslušný indikátor na displeji, pri ďalšom stlačení sa zhasne

DisplayZvuk

- Skúška ľavého, pravého reproduktora a oboch súčasne
 - je prehraný náhodný zvuk zo zoznamu
- Skúška nastavenia hlasitosti

Sieť**3.1.6 Udalosti**

Nastavení období Od – Do. Tabuľka s informáciami o udalostiach:

Dátum

Čas

Miesto

- informácie odkiaľ akcie vychádzajú

Subjekt

- ID servisného kľúča, Terminál (pri zapnutí)

Akcia

- Popis akcie

Cieľový objekt

- popis kam bola akcia smerovaná

Tlačidlá:

Domov	- návrat do Hlavného menu
Pôvodný filter	- resetuje vybrané obdobie a nastaví sa na posledných 30 dní
Šípky vpravo/vľavo	- pre listovanie medzi stránkami udalostí

3.1.7 Posledné hry

Popísané v časti 8.1

3.1.8 Nastavenia siete

Nastavení IPv4 adresy - Dynamicky/Staticky
 IP adresa
 Maska siete
 Implicitná brána
 Stav siete
 Spojenie s internetom nadviazané/zlyhalo
 Spojenie s VPN serverom nadviazané/zlyhalo

3.1.9 Nastavenia stroja

Možnosti:

Periférie
 Zoznam hier
 Jazyk
 Hlasitosť

3.1.9.1 Periférie

Dotykový displej

- Kalibrácia dotykového displeja
 - vid'. 3.1.2.
- Kalibrácia displeja na pôvodné nastavenie
 - skalibruje displej a reštartuje terminál

Prístupové kľúče

- vid'. 7.2

3.1.9.1.1 Prístupové kľúče

Zoznam prístupových kľúčov:

Identifikátory:

ID kľúča
 Zodpovedná osoba
 Platnosť od
 Platnosť do
 Rola

- Obsluha
- Manažér
- Výberca
- Technik

Tlačidlá:

Domov -návrat do Hlavného menu
 Pridať kľúč -nastavenia nového kľúča vid'. 7.2
 Vľavo, Vpravo -pre listovanie medzi stránkami

3.1.9.2 Zoznam hier

Tlačidlá *Späť* a *Pôvodné nastavenie* pre návrat do Hlavného menu, resp. Nastavenie pôvodných hodnôt.

Tabuľka s 3 stĺpcami Názov hry, Herný mód, Kontrolné dáta

Stiahnuť dáta

- K všetkým hrám, ktoré sú v móde ON stiahne dáta na vložený flash disk..

3.1.9.3 Jazyk

Na výber jedna z možností: Čeština, Slovenčina.

3.1.9.4 Hlasitosť

Je možné nastaviť hlasitosť pre zvuk v hrách a v menu. Nastavenie sa vykonáva pomocou posúvacej lišty na škále od 20 do 100.

Tlačidlá:

Domov

- návrat do Hlavného menu

3.1.9.5 Rozšírené nastavenia

Kontrola veku

- ÁNO/NIE

Tlačidlá:

Domov

- návrat do Hlavného menu

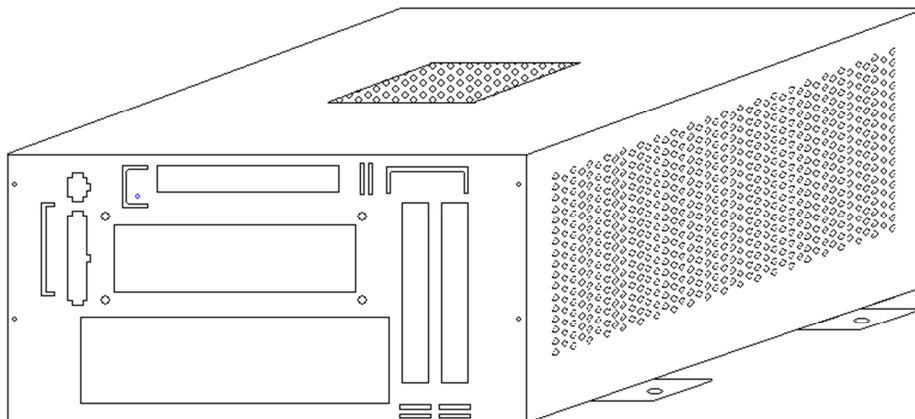
Reset

- nastavenie pôvodných hodnôt

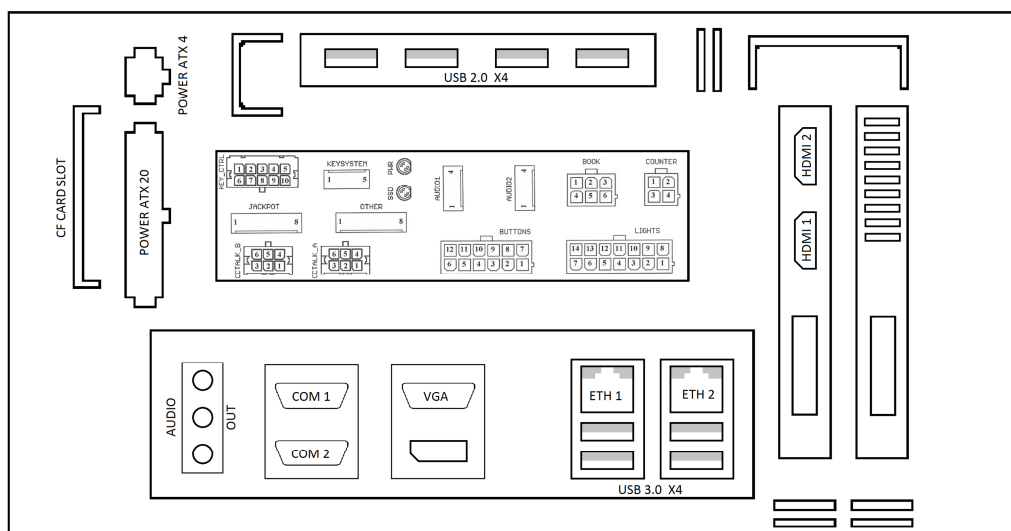
Časť 4 | Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov

4.1 Konfigurácia programových dosiek

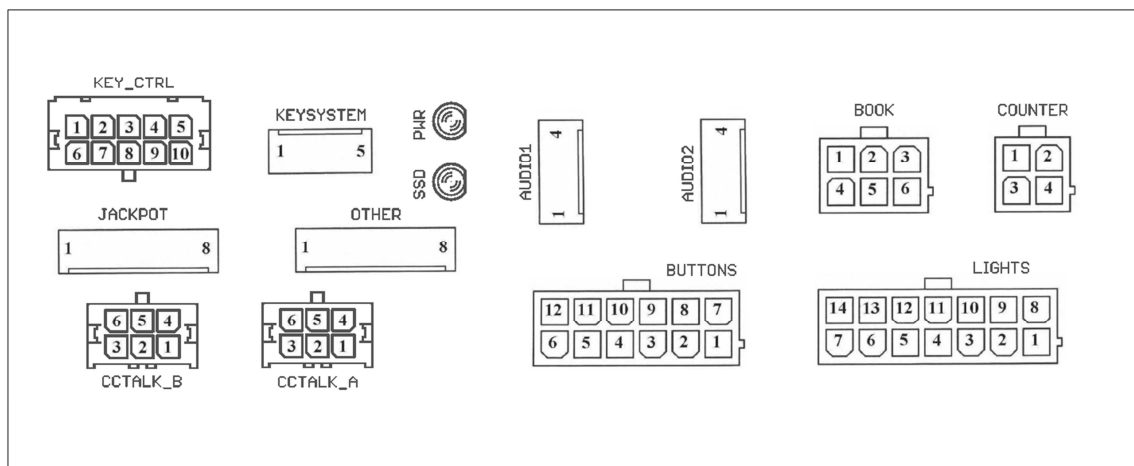
Typ: K-Box



Obr.: K-box – celkový pohľad



Obr.: K-box – pripojovací konektory a vstupy



Obr.: K-box – pripojovací konektory - detail

Popis pripojovacích konektorov:**ATX Connector 20 pin :**

1. napájanie +12 V
2. napájanie +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájanie +5 V
6. GND
7. napájanie +5 V
8. GND
9. napájanie +3,3 V
10. napájanie +3,3 V
11. napájanie +5 V
12. napájanie +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. napájanie +12VCoins:
2. žiarovka tlačidlo 1-out
3. žiarovka tlačidlo 3-out
4. žiarovka tlačidlo 5-out
5. žiarovka tlačidlo 7 (SÁZKA)-out
6. žiarovka tlačidlo 9-out
7. nezapojené
8. nezapojené
9. žiarovka tlačidlo 2-out
10. žiarovka tlačidlo 4-out
11. žiarovka tlačidlo 6 (START)-out
12. žiarovka tlačidlo 8 (VÝPLATA)-out
13. žiarovka tlačidlo 10-out
14. nezapojené

Buttons:

1. nezapojené
2. tlačidlo 1-in
3. tlačidlo 3-in
4. tlačidlo 5-in
5. tlačidlo 7 (SÁZKA)-in
6. tlačidlo 9-in
7. GND
8. tlačidlo 2-in
9. tlačidlo 4-in
10. tlačidlo 6 (START)-in
11. tlačidlo 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačidlo 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND
2. GND
3. napájanie +12 V
4. napájanie +12 V

Book:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. hlavné účtovníctvo (OWNER)-in
4. nezapojené
5. nezapojené
6. dočasné účtovníctvo (RENTAL)-in

Counters:

1. napájanie +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk data A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk data B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

keysystem:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. data
5. GND

Keycontroller:

1. počítadlo 4 (IN)-out
2. počítadlo 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. počítadlo 2 (OUT)-out
7. počítadlo 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. nezapojené
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. Počítadlo (Win) - out
4. nezapojené
5. nezapojené
6. nezapojené
7. nezapojené
8. nezapojené

Časť 5 | Popis komponentov

5.1 Akceptor bankoviek

Typ: **EBA – 34/SD3 alebo EBA – 40/SD3**

Akceptor bankoviek a SD3 stacker tvoria obvykle jeden funkčný diel. Akceptor je možné použiť i bez zariadenia SD3 stacker.

Časté chyby:

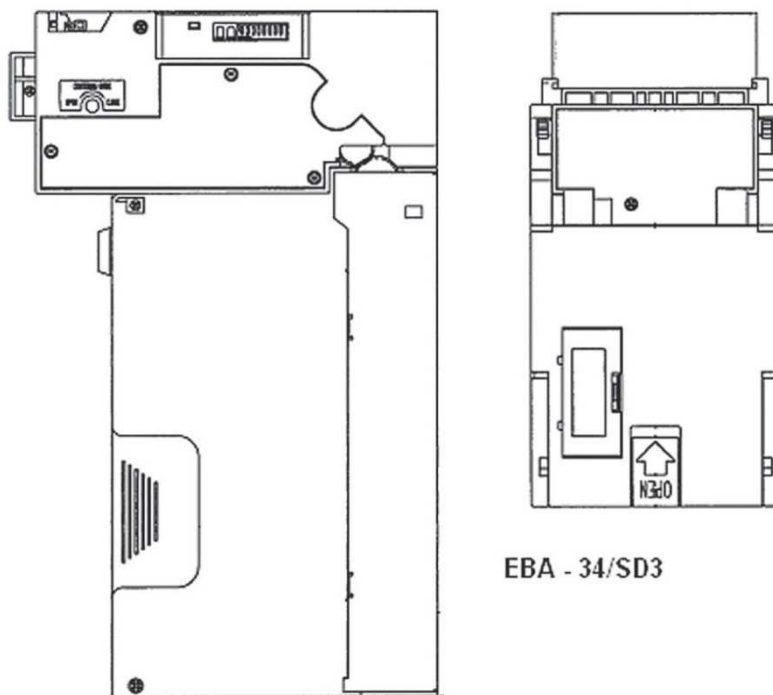
- nečistota v optike akceptora
- zlý kontakt prepájacích káblov
- zaseknutá bankovka v akceptore, cash boxe, prípadne separátore
- zlá kalibrácia

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte vodiče: napájanie, zem a výstupný signál od rozhrania zariadenia
- odskrutkujte, vyberte akceptor z uchytenia
- odpojte zbernicový kábel rozhrania z akceptora
- pomocou poistiek uvoľnite pohyblivé časti separátora
- u EBA – 34/SD3 uvoľnite pomocou poistiek predný a zadný kryt a odklopte

Údržba:

- Na čistenie optiky akceptora používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku nepustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu.
- Na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli poškodiť optiku, prípadne riadiacu elektroniku.
- Po odstránení hrubších nečistôt vyleštite čítacie zóny optiky akceptora suchou, bavlnenou handričkou.



EBA - 34/SD3

5.2 Mincovník

Typ: **RM 5 alebo Azkoyen D2S**

Je možné použiť aj iné typy mincovníkov.

Mincovník je elektronický kontrolný prístroj na mince, ktorý je schopný akceptovať, podľa naprogramovania, až šesť rôznych druhov mincí.

Časté poruchy:

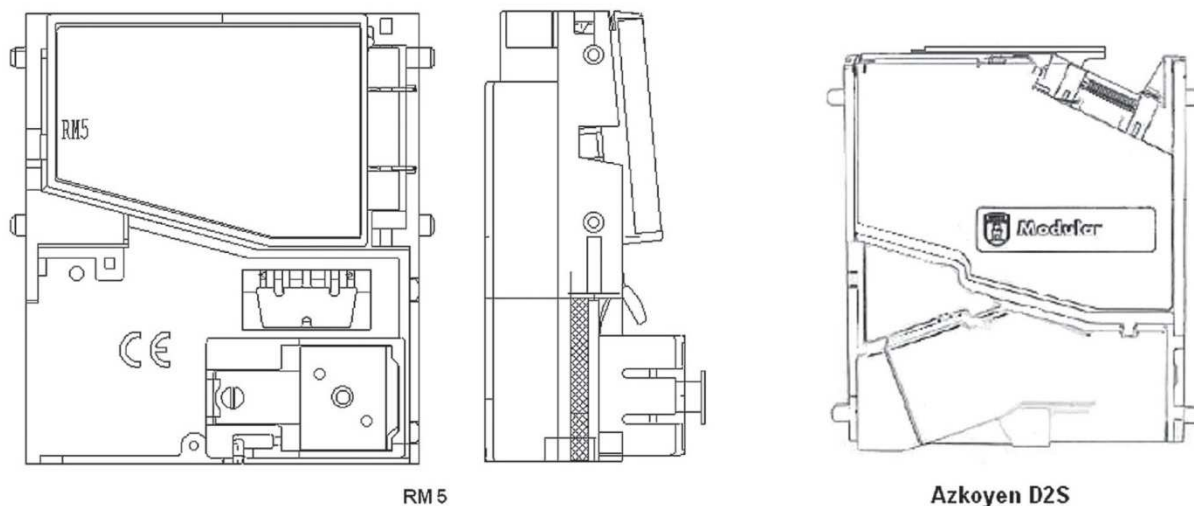
- zaseknuté mince
- nečistoty alebo cudzie predmety v mincovníka
- zaseknutá elektromagnetická cievka mincovníka

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte pripájací kábel mincovníka z konektora
- povoľte plastové poistky na stranách mincovníka a vyberte ho z úchyto

Údržba:

- na čistenie mincovníka používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli mincovník poškodiť



ccTalk

Prístroje KAJOT používajú pre komunikáciu mincovníka protokol ccTalk.

POZOR, vždy je treba použiť správny typ mincovníka daného výrobcu. Mincovník RM5 i D2S použiteľné s protokolom ccTalk sú výrobcom takto priamo označené.

Mincovka ccTalk sa pripojuje do riadiaci dosky K-Box pomocí 3-vodičového kabelu.

5.3 Tlačiareň

Typ: **Termotlačiareň GLYN GKP22-SP-V-100**
(je dodávaná iba vo video lotériových termináloch)

Napájanie: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232

Pripojenie k programovej doske CPU:

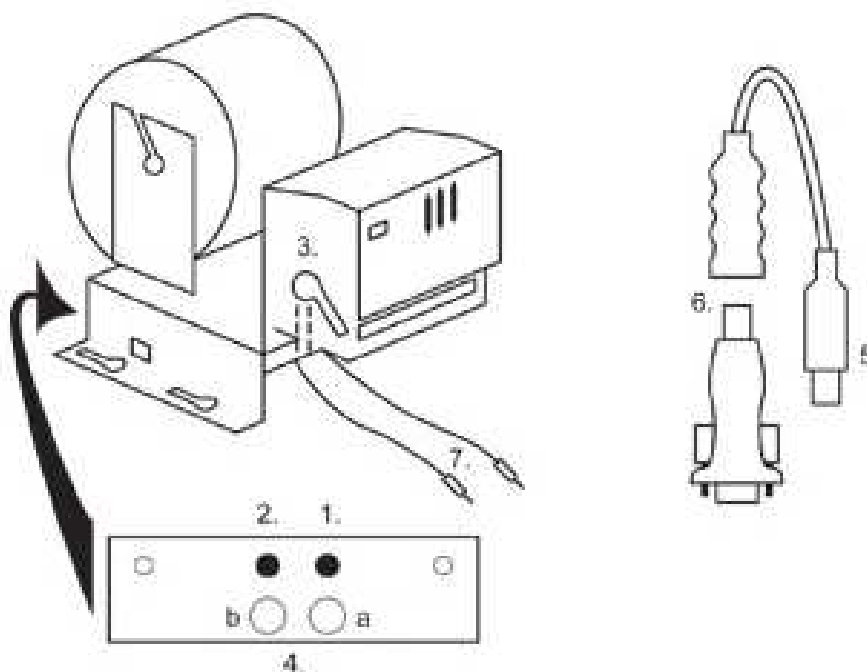
USB (cez konvertor RS232 na USB – FTDI)

USB (priame pripojenie cez mini USB port)

Rozmery papiera: šírka 60 mm, návin 100mm, priemer dutinky 25 mm

POZOR!

Používajte iba originálny termopapier dodaný výrobcom, alebo papier s rozmerom uvedeným v tomto manuály.



1. mikropínač – zrezanie papiera
2. mikropínač – posun papiera
3. poistka – odistite pri nasadzovaní a vyťahovaní papiera z hlavy tlačiarne
4. Po nasadení papiera opäť zaistite.
5. kontrolné LED diódy
- a. zelená – pripravené
- b. červená – porucha, mimo prevádzky
6. konektor USB pre pripojenie k programovej doske CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. káble pre pripojenie napájania. Fialový +24 V, čierny 0

Časté poruchy:

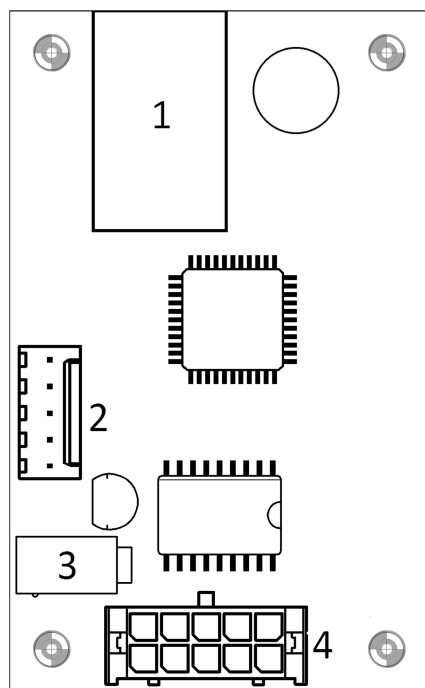
- zlý konvertor z RS232 na USB
- zlý dátový kábel
- zle uzemnený zdroj na tlačiareň

V prípade napájania z hlavného zdroja je tlačiareň doplnená meničom napätia z 12V na 24V, typ DC1224, 100W.



5.4 KEY & COUNTER CONTROLLER

Špecifikácia: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) pripojení do riadiacej dosky
- 2- pripojení vstupu pre JACK kľúč (22-27-2051)
- 3- napájání 12V (39-28-1023)
- 4- elektromechanická počítadla (43025-1000),
2 piny sú použité pre LED osvetlení počítadiel 12V

5.5 Hlavný napájací zdroj

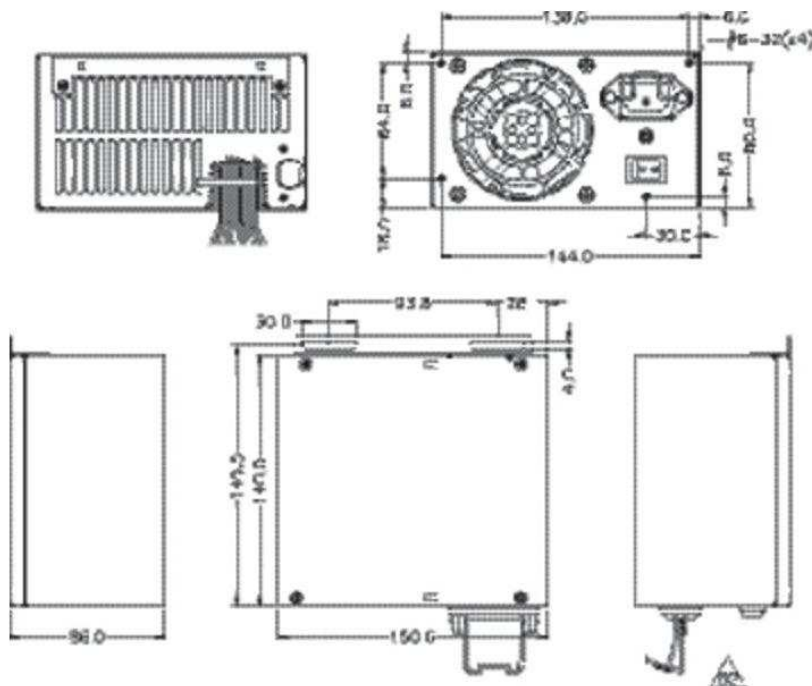
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Časté závady:

- Kolísavé napätí na 5 V (tolerancie 4,9 V až 5,1 V)
- Skrat na kabeláži automatu



Hlavný zdroj je zapojen do rozvodnice 230 V.

5.6 TOPPER

TOPPER je doplnkový monitor 21,5", ktorý môže, ale nemusí byť súčasťou kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuálny obsah zobrazený na monitore TOPPER (video alebo statický obraz) je uložený na SD karte, ktorá je vložená do modulu RASBERRY pi model B2. Tento modul riadi zobrazované video alebo statický obraz.

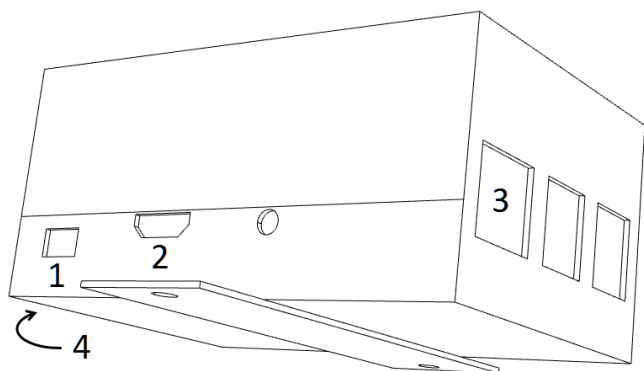
Modul môže byť pripojený k sieti internet pomocou switchu (switch 5V, 0,5A, 5-port 10/100 Mps, napájaný cez hlavný zdroj). Pre riadenie zobraziteľného obsahu je možné využiť aplikáciu VLT, GLT. Zobraziteľný obsah je nutné najprv dodať na **SUPPORT VLT & GLT** na konverziu a kontrolu formátu. Odporúčaný formát je AVI alebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zaisťuje zavedenie obsahu zákazníka do aplikácie VLT, GLT. Následne zákazník sám môže zvoliť, pre ktorý prístroj/topper zvolí ktorý obsah, pokiaľ ich bude mať na výber viac.

TOPPER je napájaný adaptérom 12V a s radiacim modulom prepojený pomocou HDMI/DVI.

Napájanie modulu je zaistené napájacím káblom priamo z hlavného zdroja prístroja prostredníctvom 4-pinového konektora. Ak nie je modul doručený ako súčasť zariadenia, zaistíte najprv pripojenie napájacieho kábla na zdroj a uložíte modul do zariadenia tak, aby nebol v priamom kontakte so zdrojom. Bezprostredná blízkosť zdroja môže rušiť prenášaný obraz.

POZOR: Pri zapojení doplnkového monitora je nutné najprv zapojiť HDMI/DVI a potom zdroj. Pokiaľ bude zvolený opačný postup, monitor sa nepodarí spustiť a bude nutné reštartovať stroj a postup opakovať.

Pre bezpečnú montáž je nutná spolupráca dvoch dospelých osôb.



Konektory modulu RASBERRY:

- 1- napájanie 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.7 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Na riadenie osvetlenia kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE slúži kontrolér LED osvetlenia.

Kontrolér je z jednej strany vybavený USB konektorom, ktorý slúži pre programovanie a nastavenie osvetlenia. Tento nesmie byť zapojený do radiacej dosky!!!

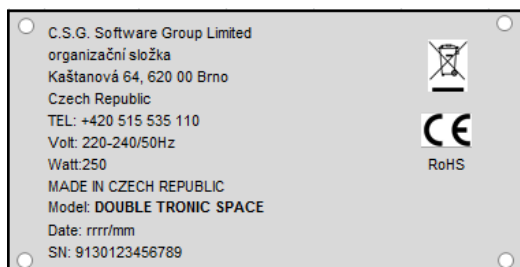
Druhý výstup tvorí LED lišta s 5ti svetelnými blokmi. Rozmiestnenie svetelných blokov A až E vid' kapitola 1.1.

V prípade poruchy niektorej z častí osvetlenia je nutné vymeniť odpovedajúci blok.

LED lišta je napájaná z hlavného zdroja.

Časť 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobného štítka



6.2 Zoznam elektrických komponent

Hlavný napájací zdroj:	BICKER BEA-540H 400W	
Vstup:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
Výstup:	+3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Napájací zdroj k tlačiarňam:	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Napájací zdroj k TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Napájací zdroj k NF-zosilňovačom:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-zosilňovač	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Programová doska:	K-box	
Mincovník:	RM-5 nebo Azkoyen D2S	
Akceptor:	EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Zobrazovací časť:	Flat Panel TFT 22"	
Hodnoty poistiek:	Vypínač – 6,3 A	
	Rozvod 12 V – 3,15 A	

6.3 Servisný dispečing a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefón: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefón: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybová hlásenie

OTVORENÉ DVERE!

porucha: Otvorený dverný kontakt.

riešenie: Skontrolujte dovretie zadných dverí prístroja, prípadne kasy prístroja.

NEDOKONČENÁ HRA \ POČKAJTE...:

porucha: VHP bol vypnutý behom prebiehajúcej hry. Číslo ukazuje počet týchto udalostí od poslednej inicializácie programovej dosky.

riešenie:

ODPOJENÉ POČÍTADLO

– iba ak je pripojený kontrolér elektromechanických počítadiel

porucha: Porucha na pripojení elektromechanických počítadiel.

riešenie: Skontrolovať pripojenie elektromechanických počítadiel do riadiacej dosky alebo skontrolovať poistku na doske.

CHYBA SIETE!

porucha: Nedostupné pripojenie k sieti.

riešenie:

ODPOJENÝ KÁBEL

porucha: Nedostupné pripojenie k sieti.

riešenie: skontrolovať sieťový kábel pripojenia, zavolať na SUPPORT VLT

CHYBA KOMUNIKÁCIE!

porucha:

riešenie: reštartovať stroj, zavolať SUPPORT VLT

DETEKOVANÉ PODEZRIVÉ SPRÁVANIE, KONTAKTUJTE TECHNICKÚ PODPORU

porucha:

riešenie: zavolať SUPPORT VLT

TERMINÁL ZABLOKOVÁN, PROSÍM, PŘIVOLEJTE OBSLUHU

porucha:

riešenie: zavolať SUPPORT VLT

TERMINÁL BOL ZAPNUTÝ S KREDITOM

porucha: pri vypínaní terminálu bol kredit nenulový

riešenie: spustí ich alarm na upozornenie, po odznení alarmu je možné spustiť hru

DETEKOVANÉ PODOZRIVÉ SPRÁVANIE, KONTAKTUJTE TECHNICKÚ PODPORU

porucha:

riešenie: spustí zavolať SUPPORT VLT

I/O ZARIADENIE NEBOLO DETEKOVANÉ, VYPNITE TERMINÁL NA 10 SEKUND A ZNOVU ZAPNITE

porucha: chyba pri načítaní

riešenie: vypnúť terminál, počkať minimálne 10 sekúnd a znovu zapnúť

I/O ZARIADENIE JE UZAMKNUTÉ

porucha: chybná inštalácia HALu

riešenie: spustí zavolať SUPPORT VLT

Časť 7 | Ostatní možnosti a nastavenia

7.1 Zakázanie bankoviek pre EBA 34

- jednotlivé bankovky sa zakazujú pomocou DIP prepínača, a to tak, že každá bankovka má svoj DIP kanál DIP prepínač (všetko v zapnutom stave):

1. TEST
3. 100 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 3 hore
4. 200 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 4 hore
5. 500 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 5 hore
6. 1 000 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 6 hore
7. 2 000 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 7 hore
8. 5 000 Kč – pre zakázanie dajte DIP č. 8 hore

- potom prístroj vypnite a zapnite. Tým je blokovanie príslušnej bankovky ukončené.

!!! PRESKÚŠAJTE, ČI AKCEPTOR DANÚ BANKOVKU NEPRÍJMA ZO VŠETKÝCH ŠTYROCH STRÁN !!!

7.2 Elektronické kľúče KEY SYSTÉM

7.2.1 Popis funkcie elektronických kľúčov KEY SYSTÉM

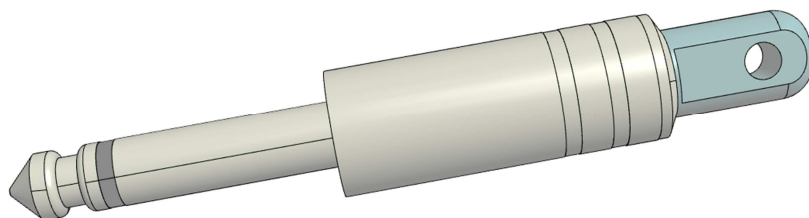
- elektronické kľúče slúžia ako náhrada za elektromechanické zámky
- zasuniete elektronický kľúč do dierky na bočnej stene kabinetu Kajot Double Tronic K2 – vid' obr. na str. 2.
- po vložení elektronického kľúča sa na spodnom LCD monitore zobrazí Hlavné menu príslušné nastavenia práv daného kľúča.

Rozdelenie kľúčov:

Zelený – Obsluha

Modrý – Manažér prevádzky (RENTAL)

Červený – Servisný technik (OWNER)



7.2.2 Popis programovania elektronických kľúčov KEY SYSTÉM

V servisnom menu zvolte *Periférie – Prístupové kľúče*. Objaví sa zoznam kľúčov nastavených pre daný terminál.

Pridanie nového kľúča:

Pre pridanie nového el. kľúča stlačte *Pridať kľúč*. Na obrazovke sa objaví pokyn na vloženie el. kľúča. Časový limit na vloženie kľúča je 10 sekúnd. Môžu nastať nasledujúce varianty:

- Bol vložený kľúč, ktorý nie je nastavený pre žiadny terminál
 - Obrazovka **Pridať kľúč**:
 - zobrazené ID zisteného kľúča
 - výber užívateľskej roly : Obsluha, Manažér prevádzky, Servisný technik
 - výber zodpovednej osoby za kľúč, pôvodne je nastavený manažér prevádzky
 - výber možnosti *Tento terminál* alebo *Všetky terminály na herni*
- Bol vložený kľúč, ktorý už je registrovaný na danom terminály
 - Objaví sa hlásenie: Kľúč existuje
 - Zobrazí sa rola, na ktorú je kľúč registrovaný
 - Možnosti:
 - Deaktivovať všade a znovu nastaviť
 - Deaktivuje kľúč na všetkých termináloch
 - Vstup do **Pridať kľúč** (viď. vyššie)
 - Späť
 - Nastavenie kľúča zostane bez zmeny
- Bol vložený kľúč registrovaný na iných termináloch
 - Objaví sa hlásenie: Kľúč existuje
 - Možnosti:
 - Zaregistrovať terminál k tomuto kľúču
 - rola a zodpovedná osoba zostáva podľa pôvodného nastavenia
 - Deaktivovať všade a znovu nastaviť
 - Späť

Deaktivácia kľúča na terminály:

V zozname kľúčov je pri každom kľúči tlačidlo *Deaktivovať*.

Možnosti:

- Na tomto terminály
 - Pokiaľ je kľúč priradený aj na iné terminály, tak na nich zostane aktívny bez zmeny.
- Na všetkých termináloch
 - Kľúč sa deaktivuje na všetkých termináloch, na ktorých je nastavený.
- Zrušiť deaktiváciu
 - Záznamy sa nijako nezmenia.

Časť 8 | Servisné menu – posledné hry

POSLEDNÉ HRY je softwarová funkcia, ktorá umožňuje obsluhu prístroja kontrolu výsledkov posledných hier.

Táto funkcia je dostupná v servisnom menu s použitím servisného kľúča.

Postup: vloženie servisného kľúča – Main menu – Posledné hry

Wed May 13 09:45:25 2015

Puppet Show

Historie gamblu

Krok	Akce	Zvolený symbol	Výsledný symbol	Step In	Step Out	Kredit
1	split			310	155	459851
2	gamble	černá	kříže	155	310	459851
3	collect			310	310	460161



Zpět —
 Reset time —
 POSLEDNÍ HRY

Od Po 2015-04-13 00.00.00 Do St 2015-05-13 09:44:42

Číslo	Datum	Čas	Název	Sárka	Výhra	Násobek	Bonusová výhra	Jackpot	Line	Kredit In	Gamble In	Gamble Out	Kredit Out
21	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
22	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
23	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
24	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
25	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
26	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
27	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0	2	320		0	460151			460151
28	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	10	150	1			0	460151			460151
29	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	0	3	310		0	459696	310	465	460161
30	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	160	2			0	459696			459696



Zpět —
 Info —
 Nahoru —
 Dolu —
 Potvrdit —
 Vlevo —
 Vpravo

Pohyb po stránce:

S pomocou šípok s popisom v spodnej časti dolného monitoru, alebo s pomocou hardwarových tlačidiel, ktoré zodpovedajú tlačidlám zobrazeným na monitore.

Časť 9 | Uzamknutie terminálu

9.1 Kontrola veku

KONTROLA VEKU je softwarová funkcia, ktorá umožňuje obsluhu video lotérijného terminálu KAJOT kontrolu a dohľad nad tým, či využívajú hrací terminál iba osoby staršie ako 18 rokov.

Popis funkcie KONTROLA VĚKU:

Technické riešenie je koncipované tak, že po vložení bankovky alebo mince, výbere hry a stlačení tlačidla ŠTART dôjde k aktivácii systému KONTROLA VEKU – na hornej lište sa zobrazí hlásenie: KONTROLA VEKU JE AKTÍVNA, PROSÍM, PRIVOLAJTE OBSLUHU. Čím dôjde k znemožneniu jeho použitia bez vedomia obsluhy.

V prípade, že zákazník splní podmienky pre účasť v hre (vek nad 18 rokov), povolí oprávnená osoba obsluhy hru vložением elektrického kľúča SERVICE a jeho opätovnom vytiahnutí. Po vyplatení kreditu dôjde k opätovnému aktivovaniu kontroly veku. Pri prehraní kreditu sa kontrola veku aktivuje po uplynutí časového intervalu 2 minúty.

Aktivácia funkcie KONTROLA VEKU:

1. S použitím elektronického kľúča spustíte Servisné menu
2. Na karte Nastavenia stroja zvolíte záložku Rozšírené nastavenia.
3. Funkcia KONTROLA VEKU zapnete zmenou prepínača do polohy ANO.
4. Potvrďte stlačením tlačidla Nastaviť.
5. Vysuňte elektronický kľúč.

9.2 Uzamknutie terminálu pre výplatu

Terminál sa nachádza v hernom menu. Pri stlačení tlačidla Vyplatiť sa zobrazí na spodnom monitore hlásenie PRE VÝPLATU KREDITU ZAVOLAJTE OBSLUHU. Zároveň je kolieskom zobrazený limit, kedy sa hráč môže rozmyslieť uzamknutie terminálu pre výplatu. Po uplynutí limitu sa terminál uzamkne a na hornej lište sa objaví hlásenie PRE VÝPLATU KREDITU ZAVOLAJTE.

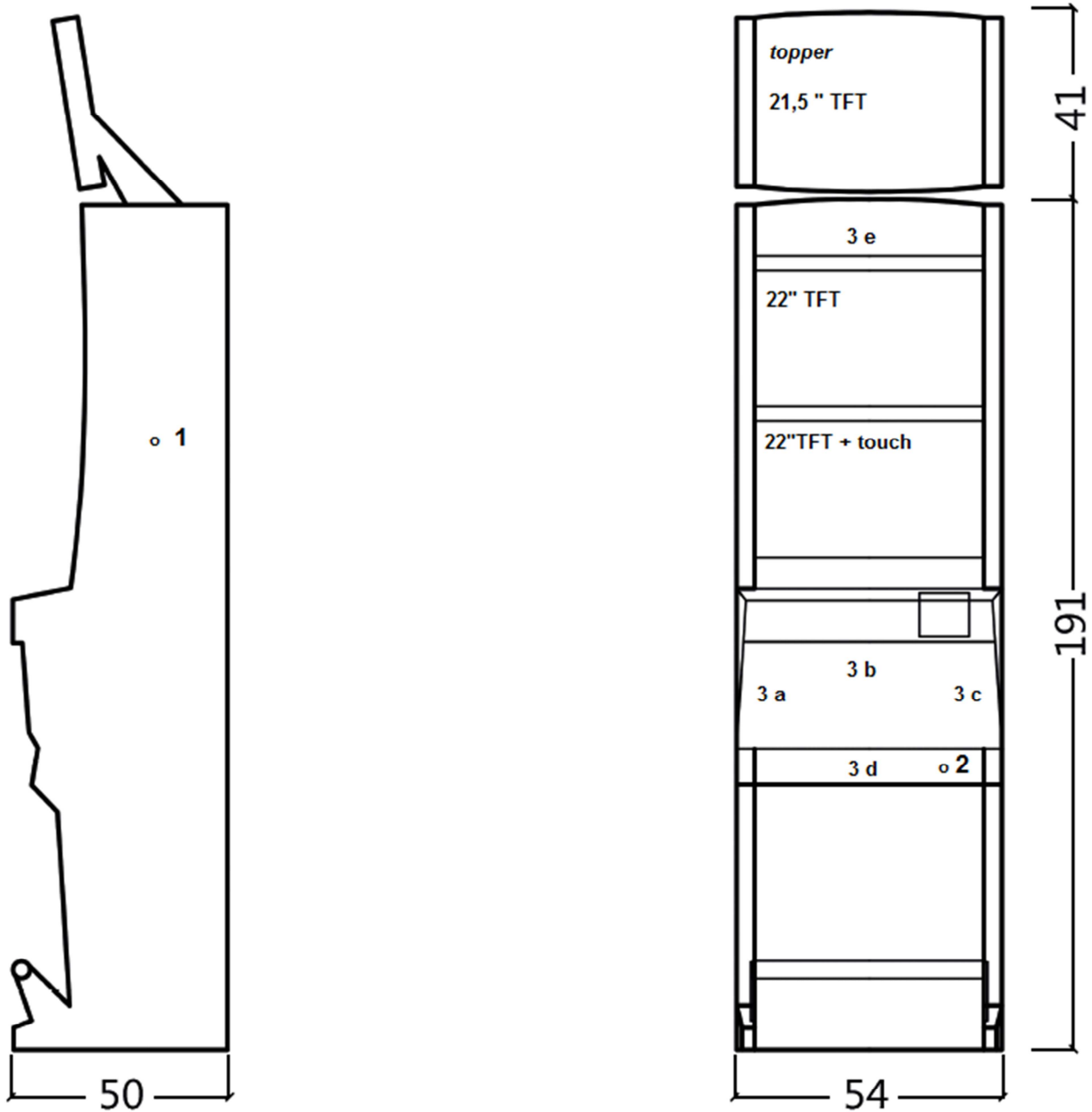
Uzamknutie terminálu pre výplatu je zrušené buď vyplatením kreditu alebo zasunutím a následným vysunutím ľubovoľného servisného kľúča.

Obsah

PART 1 Dimensions, weigh of the game machine	50
1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	50
1.2 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)	51
PART 2 Operation and transport of the machine	52
2.1 Transport of the machine	52
2.2 Check of the machine after delivery.....	52
2.3 Location of the machine	52
2.4 Putting into operation	52
2.5 Regular maintenance	52
PART 3 Settings and options.....	53
3.1 Service Menu structure	53
3.1.1 Payout	53
3.1.2 Touch screen calibration	53
3.1.3 Accounting	53
3.1.3.1 Service	54
3.1.3.2 Rental.....	54
3.1.3.3 Owner.....	54
3.1.3.4 Total amount per period.....	54
3.1.3.5 Bills and Coins overview	54
3.1.3.6 In/Out List.....	54
3.1.3.7 Jackpots	54
3.1.4 Tickets.....	55
3.1.5 Diagnostics.....	55
3.1.6 Events	55
3.1.7 Last games.....	56
3.1.8 Network settings.....	56
3.1.9 Machine settings	56
PART 4 Mainboard configuration and description of connectors	58
4.1 Configuration of mainboard.....	58
PART 5 Components description	60
5.1 Bill acceptor.....	60
5.2 Coin acceptor	61
5.3 Printer.....	62
5.4 KEY & COUNTER CONTROLLER	64
5.5 Main power supply	65
5.6 TOPPER.....	66
5.7 LED diodes of DOUBLE TRONIC SPACE.....	66
PART 6 Technical support.....	67
6.1 Nameplate sample	67
6.3 Service dispatching and technical support:.....	67
6.4 Error messages	68
PART 7 Advanced settings	69
7.1 Disabling banknotes for EBA-34/EBA-40.....	69
7.2 KEY SYSTEM	69
7.2.1 KEY SYSTEM DESCRIPTION.....	69
7.2.2 Keys setting.....	70
PART 8 SERVICE MENU – last games	71
8.1 Last games	71
9.1 Age control	72
9.2 Lock for credit payout.....	72

PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



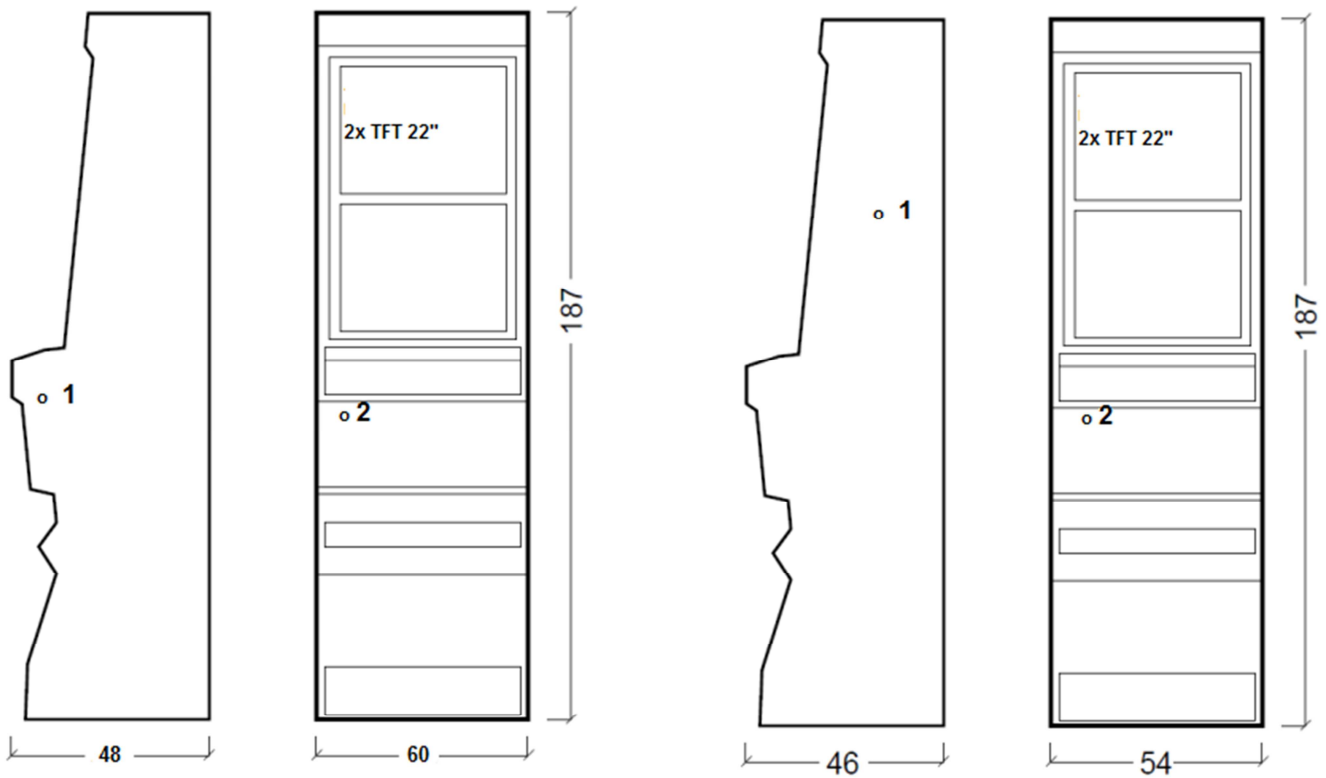
All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg without the upper part TOPPER, based on the equipment.

Weight of the TOPPER only is approximately 12,7 kg.

1. Electronic key KEY SYSTEM, see the part 7.2
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)
3. Controlled LED lightening – LED stripes blocks **A** to **E**

1.2 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)



DOUBLE TRONIC (MAXX)

DOUBLE TRONIC

All data are in cm units.

Approximate weight of cabinet is 103 Kg, based on the equipment.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 7.2
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)

PART 2 | Operation and transport of the machine

2.1 Transport of the machine

CAUTION!

Transport the machine only in the basic upright position. Never place the machine on side and subject it to excessive impacts.

2.2 Check of the machine after delivery

Remove the transport packaging. Check the machine visually to find that the machine was not damaged mechanically during transport. If any damage occurred on the machine during transport, it must be reported immediately and confirmed by the supplier.

2.3 Location of the machine

The machine must be located on a horizontal surface in the basic upright position. Do not place the machine near heating elements, open flame or other heat sources.

Protect the machine against external effects such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive impacts or condensing air humidity higher than 75%. The operating temperature of the machine is 15 to 40 °C. If the machine is subject to lower temperatures, wait before starting it until the machine accommodates to the recommended operating temperature. Check that the machine is absolutely dry and that there is no condensation moisture on the functional parts and electronics of the machine. Recommended free space between the back of the machine and the wall is 10 cm.

2.4 Putting into operation

Any installation work needed for the assembly of the device is performed by a qualified mechanic or authorized person. All electrical work required to install of this unit should be performed only by a qualified electrician or competent person. The device may only be operated only by an adult. The device is not intended for children. The device is intended for the electricity network 230 V, 50 Hz p.

Repairs / modifications / inspection of the equipment is up to a manufacturer or contractor. Check that the device is completely dry and the functional components and electronics are not moist from condensation. Keep the liquid out of the device. There is a threat of equipment damage, cause of fire and electric shock if exposed to liquid. If the cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its sales service or similarly qualified person to avoid danger. Use only approved pedestals, accessories and fastening devices. Changing the equipment specification or modification causes the risk of danger and injury.

The device connects only to the mains with a grounding terminal. Put the plug in the socket. Open the front door of the device. Check that during transport damage or displacement of electrical or mechanical components. Turn on the main power switch on the rear panel. Close the main door of the device. Experience a whole set of notes and coins. Observe that the credit is applied correctly in full. Test device during short game.

2.5 Regular maintenance

Before cleaning or servicing the electrical parts, disconnect the device from power. When oxidizing pollution and chrome parts of the machine, we recommend regular maintenance equipment against oxidation (SITOL, SILICHRON). Monitors are to be cleaned with alcohol-based detergents (OKENA, CLIN etc.). For use with the polishing means, said cotton cloth or another, the surface material is gentle so as not to scratch it. The device must not be cleaned with water gushing. Maintenance acceptor - see the chapter 5.1. Maintenance of the coin-acceptor - see the chapter 5.2. Regularly check the rotation of fans, mainly on the CPU (if equipped with a CPU fan). Care of the cleanliness of the machine contributes to its longer life.

IMPORTANT NOTICE!

The guarantee shall be disregarded if the device is used in accordance with the instructions in this guide, or used in contrary to the normal use of the device.

Maintenance, setup and bringing the device into operation must be performed only by qualified and trained personnel.

If there is failure of functional components other than malfunctions described in this document, replace the faulty part and repair. Refer to an authorized service centre. This prevents possible damage to the device or personal injury.

Guarantees can be applied only when the machine is serviced at authorized service and are used components mentioned in this guide.

PART 3 | Settings and options

3.1 Service Menu structure

Menu: **MAIN MENU**

Options:

- Payout
- Touch screen calibration
- Info
- Increase credit

- Bookkeeping
- Tickets
- Statistics
- Diagnostics
- Events
- Last games
- Network
- Settings

Buttons on the bottom bar valid for each level in the service menu:

- | | |
|-------|--------------------------|
| Back | - return to the level up |
| Info | |
| Up | - navigate the menu |
| Down | - navigate the menu |
| Enter | |
| Left | - navigate the menu |
| Right | - navigate the menu |

3.1.1 Payout

Displays the amount to be printed on the ticket.

Buttons:

- | | |
|---------------------------|---|
| Home | - return to the main menu |
| Print ticket | - start printing the ticket |
| Attention: Ticket printed | - confirm the correct printing and return back to the main menu |

3.1.2 Touch screen calibration

To calibrate the touch screen, double-click on all red points. Four points in the shape of the target, each placed in one corner. To return to the main menu push the *Back* button on the bottom bar.

Reset touch screen calibration is possible in the *Settings* section *peripherals*. This option will restart the terminal. This feature is only intended for the service technician.

3.1.3 Accounting

Options:

- Service
- Rental
- Owner
- Total amount per period
- Bills and Coins overview
- In/Out List
- Jackpot

It is possible to choose one or more machines for each section by button *Select machines* or select all machines on venue by button *Select all machines Yes/No*.

3.1.3.1 Service

Display the OUT amount (the amount for a chosen set of machines). Service and Rental can reset the amount.

3.1.3.2 Rental

The IN amount, OUT amount, Last reset and Netto are recorded in the table for counters:

Rental	Status of an independent counters. Manager is allowed to reset its state.
Last accounting	Shows last accounting period.
Actual accounting	Actual month accounting.
Cashbox accounting	Accounting from the last cash out.

3.1.3.3 Owner

Service	State of an independent counter. Attendent is allowed to reset its state.
Rental	State of an independent counter. Manager is allowed to reset its state.
Total amount	State of an independent counter. Software update resets its state.
Last accounting	Shows last accounting period.
Actual accounting	Actual month accounting.
Cashbox accounting	Accounting from the last cash out.
VLT	Total IN amount for a particular machine ID.

Jackpot total Total amount won in Jackpot for a chosen set of machines.

3.1.3.4 Total amount per period

Date and time *From – To*. Amounts IN and OUT and Number of summed machines.

Buttons:

Home	- return to the main menu
Reset Time	- reset the chosen time and set it up for the last 30 days
Select machines	- chose any number of machines in the venue
Select all machines	- select all machines in the venue <i>Yes/No</i>

3.1.3.5 Bills and Coins overview

Display statistics for chosen period *From – To*.

Information about the amount of bills and coins of various values.

3.1.3.6 In/Out List

Set period *From – To*. Displays the *Date, Time, Transaction type, Coin/Bill* for all deposits.

Buttons:

Home	- return to the main menu
Reset Time	- reset the chosen time and set it up for the last 30 days
Left / Right arrow	- scroll between pages

3.1.3.7 Jackpots

Overview of Jacpots wins on the machine. Displays the Date, Time, Jacpot type and Amount of Jackpots wins.

3.1.4 Tickets

Set period From – To. Displays the information about tickets: *Order, Date, Time, Amount, Ticket ID, Paid out.*

Buttons:

Home	- return to the main menu
Reset Time	- reset the chosen time and set it up for the last 30 days
Left / Right arrow	- scroll between pages
Enter	- confirm the ticket printing

3.1.5 Diagnostics

Buttons:

Home	- return to the main menu
------	---------------------------

Bills and Coins test

Acceptor

Coin acceptor

Printer

- *Print test ticket*
 - Test the proper printer function

Door sensors

- When opening the door appropriate indicator turns red
 - Not recorder as an event, alarm is not triggered

Buttons

- Button lights test
 - Buttons start flash
 - When touch display the appropriate button will light on
- Button functionality test
 - When push the button the appropriate display indicator will light on, after another push the indicator will light off

Display

Sound

- *Left speaker, Right speaker, All speakers test*
 - Play a random sound from playlist
- *Volume test*

Network

3.1.6 Events

Set period From – To. Display information about events:

Date

Time

Location

- Where the action is based

Subject

- ID of service key, the machine (when turn on)

Action

- Description of the action

Object

- Where the action was directed

Buttons:

Home	- return to the main menu
Reset Time	- reset the chosen time and set it up for the last 30 days
Left / Right arrow	- scroll between pages

3.1.7 Last games

Described in the part 8.1.

3.1.8 Network settings

IPv4 settings - Dynamically/Statically

IP address
Network mask
Default gate

Network state

Network connected/failed
VPN server connection connected/failed

3.1.9 Machine settings

Options:

Peripherals
Game list
Language
Volume
Advanced settings

3.1.9.1 Peripherals

Touch screen

- Touch screen calibration
 - Described in 3.1.2.
- Default touch screen calibration
 - Calibrate the display and reset the machine

Service keys

- Described in 7.2

3.1.9.1.1 Service keys

List of access keys:

Identifier:

Key ID
Responsible person
Valid from
Valid to
Role

- Service
- Manager
- Owner
- Technician

Buttons:

Home - return to the main menu
Add a new key - set up a new key, described in 7.2
Left / Right arrow - scroll between pages

3.1.9.2 Game list

Display the information about games Name, Game mode, Game tag.

Buttons:

- | | |
|--------------------|---|
| Home | - return to the main menu |
| Reset to default | - reset to default |
| Download checksums | - download data to flash disk for all games in ON Game mode |

3.1.9.3 Language

Choose one of the options: Czech, Slovak or English.

3.1.9.4 Volume

Set the volume for game and menu sounds. Setting is carried out using a scroll bar on a scale between 20 and 100.

Buttons:

- | | |
|------|---------------------------|
| Home | - return to the main menu |
|------|---------------------------|

3.1.9.5 Advanced settings

Age control - YES/NO

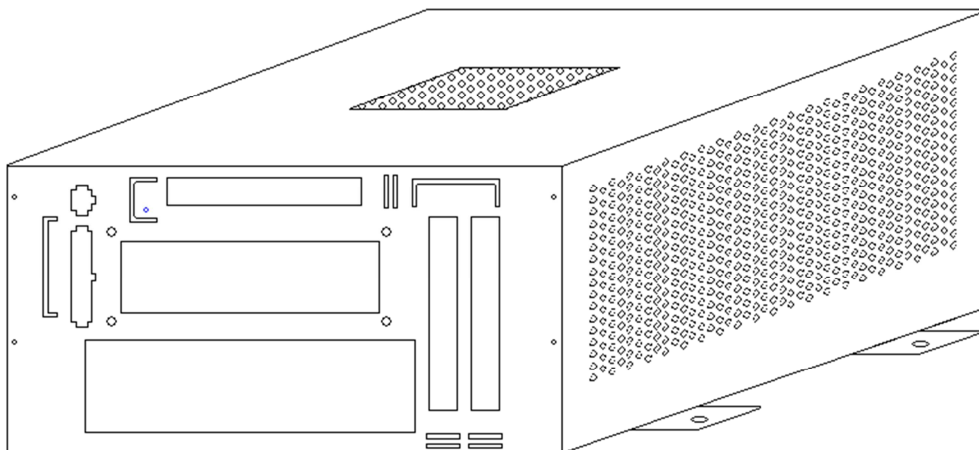
Buttons:

- | | |
|-------|---------------------------|
| Home | - return to the main menu |
| Reset | - reset to default |

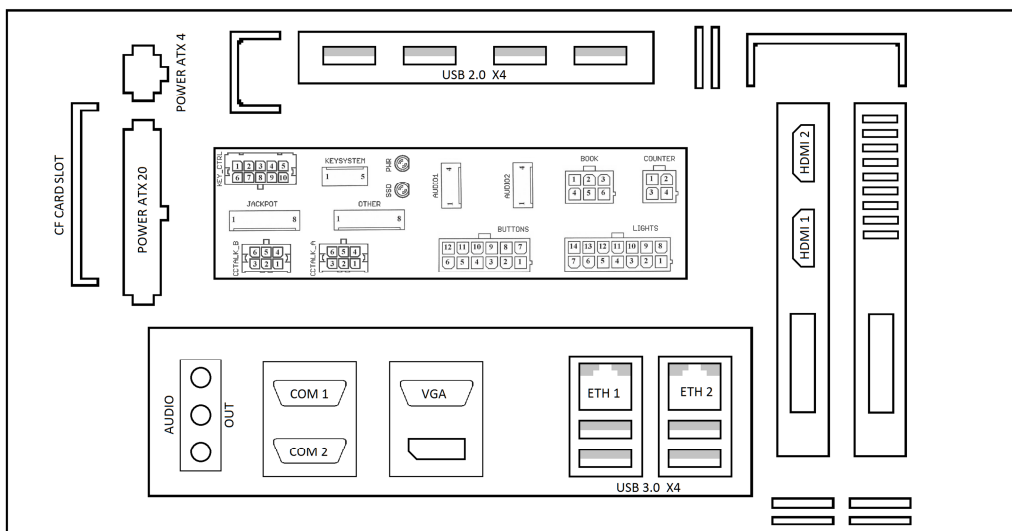
PART 4 | Mainboard configuration and description of connectors

4.1 Configuration of mainboard

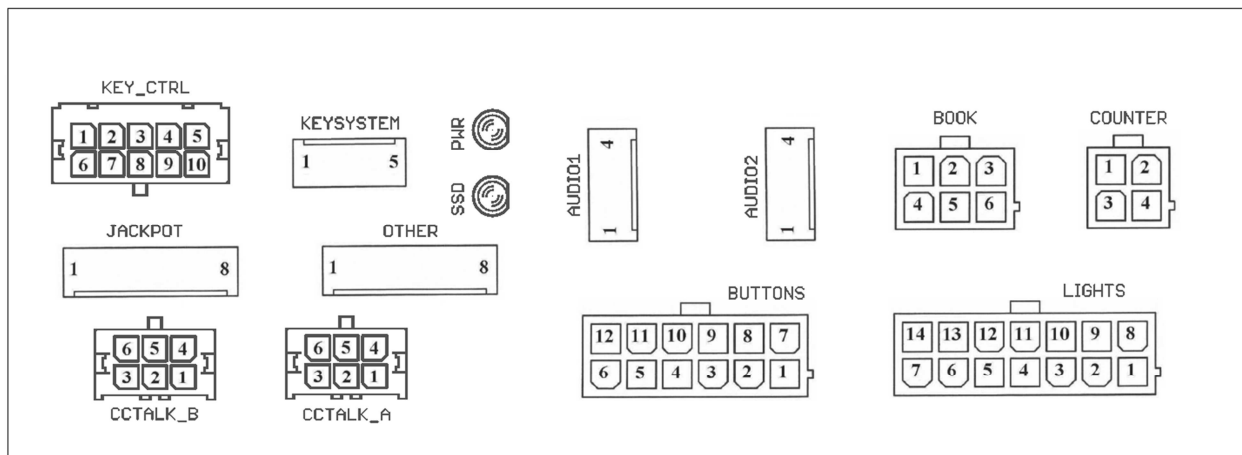
Type: K-Box



Picture.: K-box



Picture: K-box – connectors and inputs



Obr.: K-box – připojovací konektory - detail

Connectors description:**ATX Connector 20 pin :**

1. power supply +12 V
2. power supply +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. power supply +5 V
6. GND
7. power supply +5 V
8. GND
9. power supply +3,3 V
10. power supply +3,3 V
11. power supply +5 V
12. power supply +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nc

Lights:

1. power supply +12VCoins:
2. light bulb button 1-out
3. light bulb button 3-out
4. light bulb button 5-out
5. light bulb button 7 (SÁZKA)-out
6. light bulb button 9-out
7. disconnected
8. disconnected
9. light bulb button 2-out
10. light bulb button 4-out
11. light bulb button 6 (START)-out
12. light bulb button 8 (VÝPLATA)-out
13. light bulb button 10-out
14. disconnected

Buttons:

1. disconnected
2. button 1-in
3. button 3-in
4. button 5-in
5. button 7 (SÁZKA)-in
6. button 9-in
7. GND
8. button 2-in
9. button 4-in
10. button 6 (START)-in
11. button 8 (VÝPLATA)-in
12. button 10-in

ATX Connector 20 pin:

1. GND
2. GND
3. power supply +12 V
4. power supply +12 V

Book:

1. disconnected
2. disconnected
3. main bookkeeping (OWNER)-in
4. disconnected
5. disconnected
6. contemporary bookkeeping (RENTAL)-in

Counters:

1. power supply +12 V
2. counter 2 (OUT)-out
3. counter 3 (GAME)-out
4. counter 4 (IN)-out

CF card slot:

1. plug-in slot CF cards

Audio 1:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

Audio 2:

1. left -
2. left +
3. right -
4. right +

cctalk A:

1. cctalk data A
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

cctalk B:

1. cctalk data B
2. GND
3. nc
4. +12 V
5. nc
6. nc

key-system:

1. +12 V
2. nc
3. nc
4. data
5. GND

Keycontroller:

1. counter 4 (IN)-out
2. counter 3 (GAME)-out
3. nc
4. LED -
5. +12 V
6. counter 2 (OUT)-out
7. counter 1 (BET)-out
8. nc
9. LED -
10. +12 V

Other:

1. disconnected
2. disconnected
3. disconnected
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Jackpot:

1. disconnected
2. disconnected
3. Counter (Win) - out
4. disconnected
5. disconnected
6. disconnected
7. disconnected
8. disconnected

PART 5 | Components description

5.1 Bill acceptor

Type: EBA – 34/SD3 or EBA – 40/SD3

Bill acceptor can be used without SD3 stacker as well.

Usual errors:

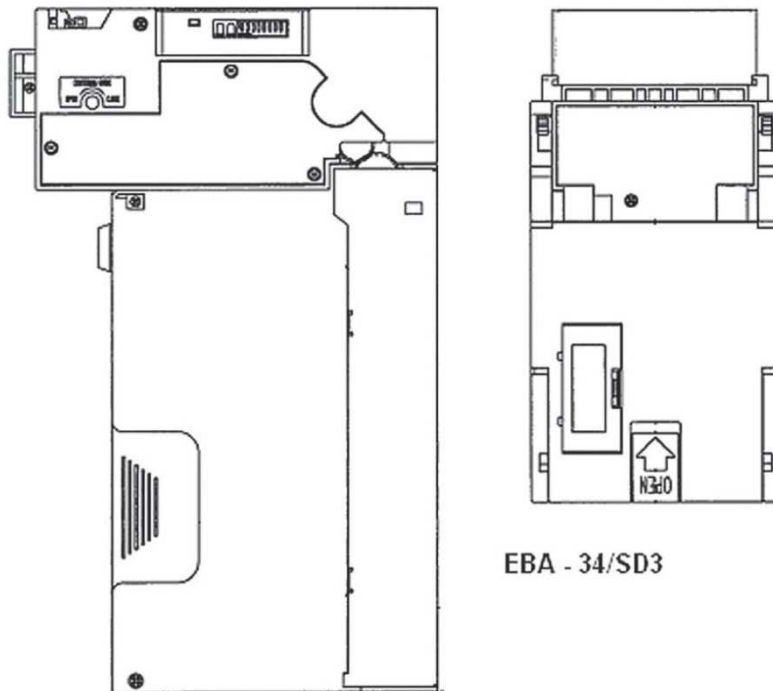
- dirt in the acceptor's optics
- problem with contact between connecting cables
- stacked bill in acceptor, cash box or separator
- incorrect calibration

Disassembly:

- disconnect the terminal from power supply and open the main door of terminal
- disconnect conductors from interface device
- dismantle the acceptor
- disconnect the trunk cable
- use fuses to loosen mobile parts of separator
- loosen hinges and lift up the front and rear cover

Maintenance:

- To clean optics of bill acceptor use a wet cotton napkin with detergent, soap water or alcohol based cleaner.
- Do not use any chemicals which could harm optics and/or electronics
- to remove dirt from reading zones of optics polish them with dry cotton napkin



5.2 Coin acceptor

Type: RM 5 or Azkoyen D2S

It is possible to use a different type of coin acceptor as well.

Coin acceptor is an electronic device which is able to accept up to 6 coin types.

Usual errors:

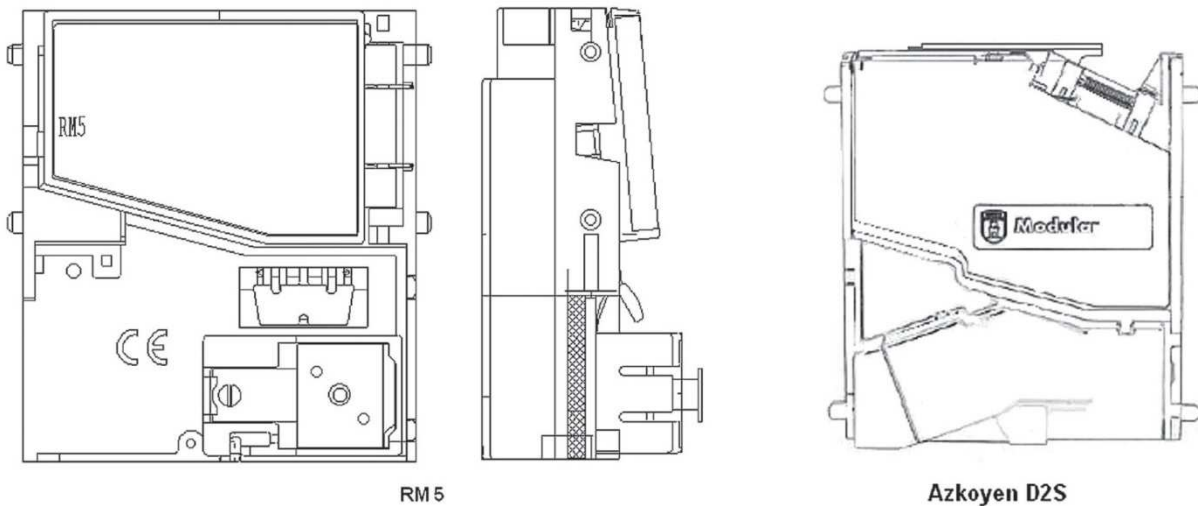
- stacked coins
- dirt or particles in coin acceptor
- stacked electromagnetic coil of coin acceptor

Disassembly:

- disconnect the terminal from power supply and open the main door of terminal
- disconnect the connection cable of coin acceptor from connector
- loosen the plastic hedges on sides of coin acceptor and take it out.

Maintenance:

- To clean coin acceptor use a wet cotton napkin with detergent, soap water or alcohol based cleaner.
- Do not use any chemicals which could harm coin acceptor



ccTalk

Kajot machines use ccTalk protocol.

ATTENTION a right type of coin acceptor of given producer needs to be used. Coin acceptors RM5 and D2S which can be used with ccTalk protocol are signed by producer.

ccTalk coin acceptor is connected to K-box by 3-conductor cable.

5.3 Printer

Type: Thermo-printer GLYN GKP22-SP-V-100 (only supplied in video lottery terminals)

Power supply: +24 V/2 A

Interface: RS232

Connection to board CPU:

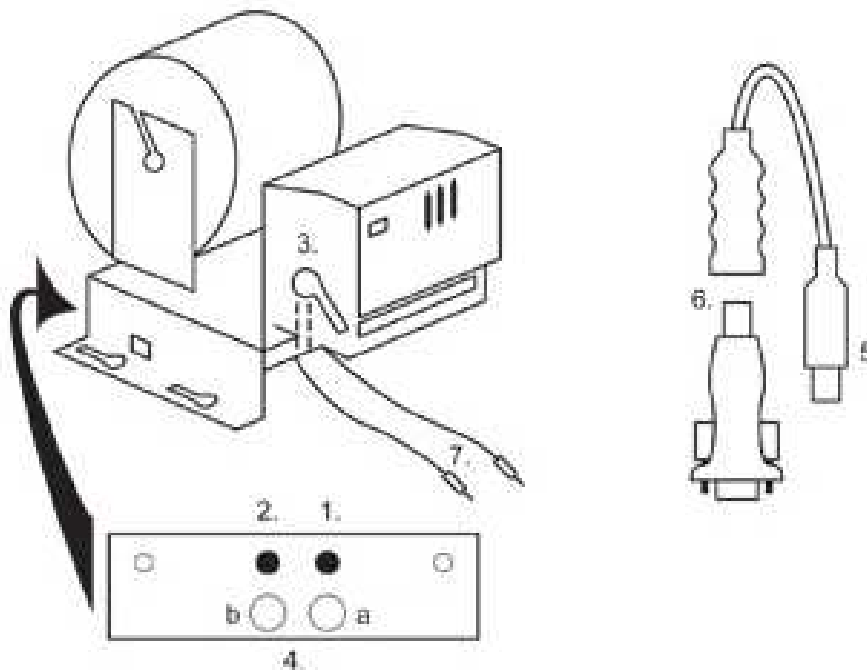
USB (through convertor RS232 to USB – FTDI)

USB (direct connection through mini USB port)

Paper size: width 60 mm, winding 100mm, tube diameter 25 mm

ATTENTION!

Use the original thermo paper delivered by producer only or paper of size described above.



- 1. micro switchgear – cut a paper
- 2. micro switchgear – shift a paper
- 3. hedge – loosen by putting a paper in and/or taking a paper out from the head of printer
- 4. When paper is put in secure it again
- 5. control led diodes
- a. green – ready
- b. red – out of order
- 6. USB connector for connecting to CPU board
- 7. connector from RS232 to USB
- 8. power supply connection cables. Violet +24 V, black 0

Usual errors:

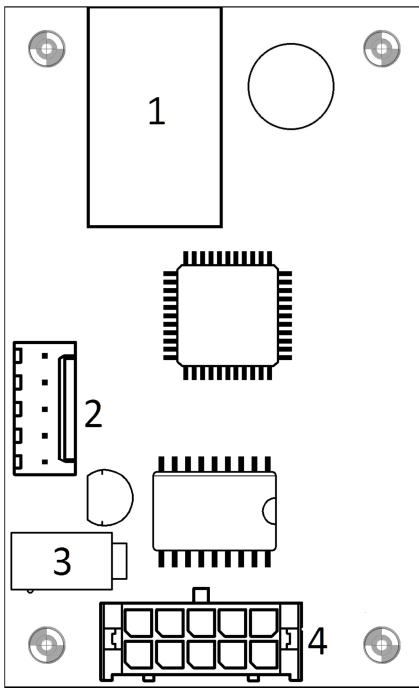
- connector from RS232 to USB failed
- wrong data cable
- wrong floored power supply of printer

In case the printer is supplied from the main power supply, the power converter from 12V to 24 V, type DC1224, 100W is added.



5.4 KEY & COUNTER CONTROLLER

Specification: FTDI chip, UMFT234XF, USB converter to UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) connection to mainboard
- 2- input connection JACK key (22-27-2051)
- 3- power supply 12V (39-28-1023)
- 4- electromechanical counters (43025-1000),
2 pins are used for LED lights of counters 12V

5.5 Main power supply

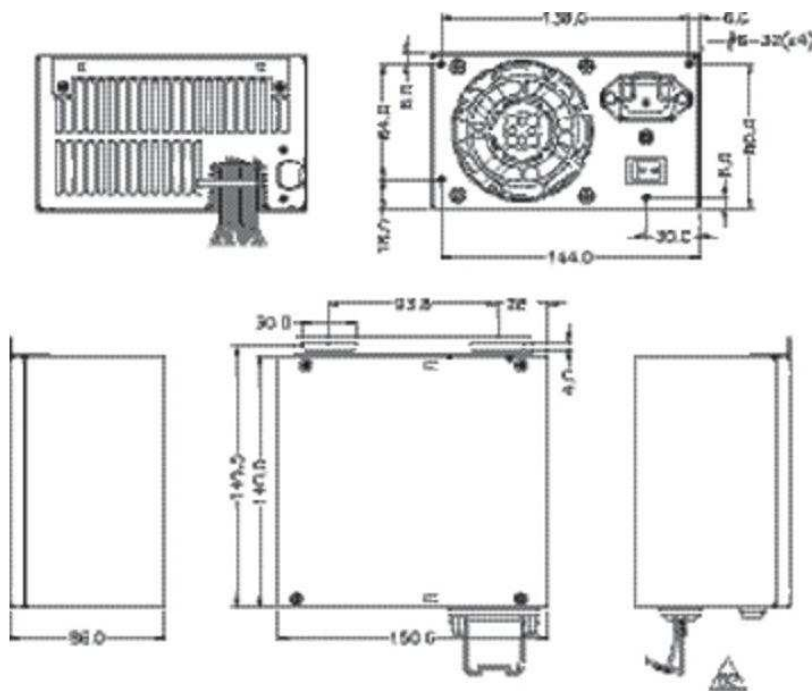
Type: BICKER BEA-540H 400W

Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Output: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Usual errors:

- unsteady voltage 5 V (tolerance 4,9 V to 5,1 V)
- short circuit on cabling of terminal



The main power supply is connected to switchboard 230V.

5.6 TOPPER

TOPPER is 21,5" screen, which can be a part of DOUBLE TRONIC SPACE.

Visual content displayed on the TOPPER is saved on a SD card that is plug in module RASPBERRY pi model B2. This module controls a video or static image.

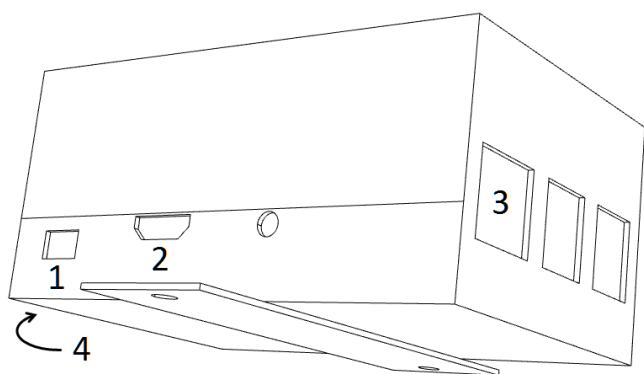
Module can be connected to internet through a switch (switch 5V, 0,6A, 5-port 10/100 Mps, supplied through main power supply). To control displayable content VLT or GLT application can be used. Content for topper needs to be delivered to **SUPPORT VLT & GLT** to be controlled or converted. Recommended format is AVI or MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** provides implementation of content delivered by customer to VLT or GLT application. Afterwards the customer can choose the displayed content for a particular topper.

Topper display is supplied by 12 V adapter and connected to controlling module through HDMI/DVI.

Power supply of module is supplied by a cable directly from a main power supply through 4-pin connector. If a module is not a part of machine, firstly provide connection of module to power supply and implementation of module to machine. Module and power supply can not be too close each other it could cause a failure of transmission.

ATTENTION: Firstly, HDMI/DVI must be plug in, afterwards power supply and then the machine can be turned on. Otherwise, machine must be restarted and the whole process repeated.

For a safe mounting of TOPPER a collaboration of two adult persons is needed.



Connectors of module RASPBERRY:

- 1- power supply 5V (microUSB)
- 2- video output (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot for microSD card

5.7 LED diodes of DOUBLE TRONIC SPACE

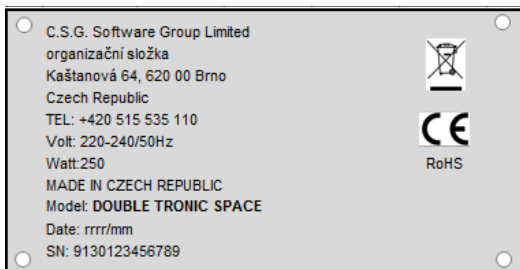
To control the lighting of doors of terminal DOUBLE TRONIC SPACE a LED controller is used. There is a USB connector on one side of controller which is used for settings of lights. It **MUST NOT** be connected to the board!!!

The other output is a LED sidebar with 5 lights blocks. For checking a distribution of light blocks see chapter 1.1.

In the case of failure of any part of lightings the particular block must be changed. LED sidebar is supplied from the main power supply.

PART 6 | Technical support

6.1 Nameplate sample



6.2 List of electronic components:

Main power supply unit:	BICKER BEA-540H 400W	
	INPUT:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
	OUTPUT:	+3,3 V, 20 A
		+5 V, 20 A
		+12 V, 30 A
		-12 V, 0,8 A
		+5 Vsb, 3,5 A
Printer power supply:	BICKER SNP-Z10 (or Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Power supply of TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Power supply of F-booster:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-booster:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Mainboard:	K-box	
Coin acceptor:	RM-5 or Azkoyen D2S	
Bill acceptor:	EBA 34/SD3 or EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Display:	Flat Panel TFT 22"	
Fuses:	Power filter 6,3 A	
	Electric distribution 12 V – 3,15 A	

6.3 Service dispatching and technical support:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Phone: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Phone: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Error messages

DOOR OPEN!

error: Door sensor detects that door has been opened.

solution: Check all doors of machine including cash box.

UNFINISHED SPIN \ PLEASE WAIT...:

error: machine has been turned off during a spin.

solution: in case of repetition of this event, please, contact the technical support

COUNTER DISCONNECTED!

– only if counter controller is connected

error: counter error detected

solution: Check connection of counters and/or fuse on the mainboard

NETERROR!

error: internet connection is not available.

solution: check internet connection restart the machine, call technical support.

CABEL DISCONNECTED

error: internet connection is not available.

solution: check the cable connection, call technical support.

COMUNICATION ERROR!

error:

solution: restart machine, call technical support.

SUSPICIOUS BEHAVIOR DETECTED, CONTACT SUPPORT

error:

solution: contact technical support

THE TERMINAL TURNED ON WITH CREDIT

error: non-zero credit when turning off

solution: alarm is on. Afterwards is allowed to play a game.

I/O DEVICE NOT FOUND, TURN OFF TERMINAL FOR 10 SECONDS AND TURN ON AGAIN

error: initialization error

solution: turn off the terminal, wait at least of 10 sec. and turn it on again

I/O DEVICE IS LOCKED

error: HAL installation failed

solution: contact technical support

PART 7 | Advanced settings

7.1 Disabling banknotes for EBA-34/EBA-40

- the bill acceptance can be forbidden by DIP switch, using DIP channel
- DIP switch (all in state accepted):
 1. TEST
 3. 100 CZK – to ban set DIP no. 3 up
 4. 200 CZK – to ban set DIP no. 4 up
 5. 500 CZK – to ban set DIP no. 5 up
 6. 1 000 CZK – to ban set DIP no. 6 up
 7. 2 000 CZK – to ban set DIP no. 7 up
 8. 5 000 CZK – to ban set DIP no. 8 up

Afterwards restart the terminal, the setting of ban is finished.

!!! CHECK IF BILL ACCEPTOR DOES NOT ACCEPT THE BILL FROM ALL SIDES OF THE BILL !!!

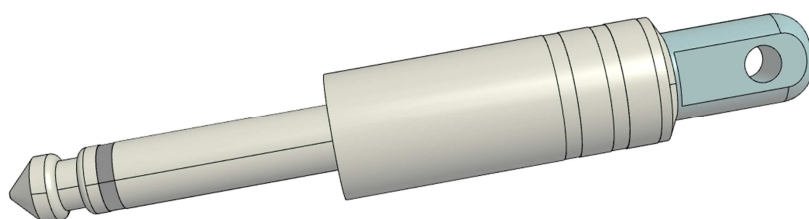
7.2 KEY SYSTEM

7.2.1 KEY SYSTEM DESCRIPTION

- electronic keys substitute mechanical locks
- put an electronic key into the socket on the side of the terminal – see pic. chapter 1.1 a 1.2
- when an electronic key is in the service menu, relevant to the rights of the key, is shown on the lower LCD display.

Keys sorting:

- Green - Attendant
- Blue - Venue manager (RENTAL)
- Red - Service technician (OWNER)



7.2.2 Keys setting

In service menu choose *Peripherals – Service keys*. The list of keys added to this terminal is shown.

Add a new key:

To add a new service key press the button *Add a key*. Put a new electronic key into the socket within 10 sec.

Following possibilities can occur:

- A key, which is not added to any terminal, is put in
 - the screen **Add a key**:
 - ID of the key is displayed
 - choice of role: Attendant, Venue manager, Service technician, Collector
 - Choice of responsible person, default set on venue manager
 - Choice *This terminal only* or *All terminals in venue*
- A key, which is already added to the terminal
 - attention is shown: *The key exists already*
 - The role of the key is displayed
 - Choice:
 - Deactivate and reset
 - deactivates the key on all terminals
 - Enter to **Add a key** (see above)
 - Back
 - The key is unchanged
- The key is added to other terminals in the venue
 - attention is shown: *The key exists already*
 - Choice:
 - Add the key to this terminal
 - role and responsible person remain unchanged
 - Deactivate and reset
 - Back

Deactivation of a key:

There is a button *Deactivate* next to every key in the list of keys added to a given terminal.

Choice:

- This terminal only
 - If the key is added to other terminals the record remains unchanged on these terminals
- All terminals
 - The key is deactivated everywhere
- Cancel deactivation
 - Records remain unchanged

PART 8 | SERVICE MENU – last games

8.1 Last games

Last games function enables to check out the last results of spins.
 In service menu: Main menu – Last games

Wed May 13 09:45:25 2015

Puppet Show

Historie gambu

Krok	Akce	Zvoleny symbol	Vysledny symbol	Step In	Step Out	Kredit
1	split			310	155	459851
2	gamble	černá	kříže	155	310	459851
3	collect			310	310	460161



Zpět —
 Reset time —
 POSLEDNÍ HRY —

 Od Po 2015-04-13 00:00:00 Do St 2015-05-13 09:44:42

Číslo	Datum	Čas	Název	Sárka	Výhra	Násobek	Rozsávková výhra	Jackpot	Line	Kredit In	Gamble In	Gamble Out	Kredit Out
21	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
22	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
23	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
24	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
25	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
26	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0				0	460151			460151
27	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	0	0	2	320		0	460151			460151
28	2015-03-03	14:33:01	puppetShow	10	150	1			0	460161			460161
29	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	0	3	310		0	459696	310	465	460161
30	2015-03-03	14:32:01	puppetShow	0	160	2			0	459696			459696



Zpět
 Info
 Nahoru
 Dolu
 Potvrdit
 Vlevo
 Vpravo

Move on the site:

Use arrows on the bottom of the list or hardware buttons bet + / - .

9.1 Age control

AGE CONTROL enables attendant to control if player is allowed to play on the terminal.

Description of the function:

Age control is activated after putting in a bill or coin, and pressing the button *Play* to start a spin. On the upper line the warning *Age control activated please call attendance* is displayed. It disables player to play without unblocking the terminal by attendant after the control is done.

If the player is allowed to play an attendant unlocks the terminal putting a service key in and out. If attendant pays out the credit the Age Control is activated again. If credit goes to zero the Age Control is renew within 2 minutes.

AGE CONTROL ACTIVATION:

Enter the Service Menu
In part Settings choose Advanced Settings
Set Age Control on ON
Confirm with button *Set*
Put the service key out

9.2 Lock for credit payout

Terminal is in Main Menu. Pushing the button *Payout* the terminal gets locked for payout within the limit. On the upper line is displayed *FOR PAY OUT PLEASE CALL ATTENDANCE*. After the payout the terminal is unlocked. If attendant insert any service key in and out without paying the credit out the terminal gets unlocked as well.